疫情自从20爆发以来已两年有余，中国人民英勇抗击疫情，谱写了中国特色的抗疫故事，因此我们也想尽自己的一份心意，制作一个关于抗疫的小游戏。

在游戏中，我们加入许多抗疫的元素，希望以此体现疫情防控的必要性。比如说在疫苗射击者这个游戏中，玩法主要是通过移动疫苗射击病毒，以此来鼓励积极接种新冠疫苗。比如说在核酸点大作战这个关卡中，玩家自由选择路径到达核酸点，同时会触发一些随即场景，比如说口罩装备时间长就需要更换口罩，比如说进入核酸红码区健康码就会变红，同时需要在原地等待五分钟。在抗疫知多少这个关卡中，玩家需要正确回答出各种防疫的问题才能闯关成功，以此来科普防疫知识。在物资使命这个游戏中，玩家需要收集物资躲避病毒，以此我们希望让大家体验到医护人员的不易，这也是我们对他们的感谢与致敬。