工作流程

# 用例驱动开发的工作流程

1. 接到需求后，根据需求穷尽可以从需求中已知的用例。
2. 做好上一步骤后，进行界面讨论。
3. 界面讨论后，必然会出现大量的没有想到的用例
4. 穷尽网上上一步骤讨论出来的用例的同时，描述或是构建原型图。
5. 接上一步的工作，把原型图涉及的用例与原型图本身都放在一个文档中并做好文档的衔接描述。
6. 进行二次需求讨论，如果提出新的问题把这些问题总结后重新从第一步骤开始。直至没有问题。
7. 此时与需求人员进行二次需求讨论，如果没有问题就开始开发：界面、开发、持久化、测试同步进行。
8. 在以上每一步的工作中都要随时补充面向对象的内容、方法与过程（对象在阶段中起到的作用），对象直接Coding

# 明确开发人员的开发前任务

对于开发人员来讲，我们去了解一个行业与业务是一个必须的过程。这个过程将决定我们的技术服务是否到位与未来整个技术运营的成败。

当前开发用例撰写规范

## 用例工作效率的要求

未来的工作中，采用开发用例驱动的工作模式。因此，在工作切入的时间与内容上可以做到随时开始、随时修改与随时补充。这将有利于工作的开展，并同时避免相互推诿情况的出现。

可以根据用例的发展与面向对象完善过程，不断发现与分配要穷尽、解决、学习的工作方向与工作内容。原则上用例的相关工作要在当天内完成，不能隔夜。

## 用例撰写计划原则

1. 必须包涵实际的其实时间与结束时间
2. 明确撰写人员，撰写人员可以多人参与同一用例
3. 在提出撰写计划中，只包含用例：讨论、撰写、总结面向对象与学习的时间

## 用例撰写原则

1. 用例标题中是不去区分前端开发与后台开发的两者理解要一致
2. 用例标题是不需要有对前端WEB接口设计的
3. 如果是前端页面的用例直接撰写数据流转过程与画数据流转的流程图，前端与服务端人员可以共同参与同一用例的撰写

## 用例切割原则

1. Form回发（通俗讲：就是有回发）就算是一个用例，需要在用例标题上进行拆解
2. Ajax刷新（通俗讲：就是有刷新）就算是一个用例，需要在用例标题上进行拆解
3. 跳转：一般值得是在有以上两种情况后的跳转

## 用例与原型文档要求

1. 明确原型是由开发用例最终组成的
2. 原型文档就是最终要开发的一个个的截面功能
3. 原型文档中的原型图，目前暂定：可以用文字与图片两种方式表示
4. 原型文档的格式请参考：《【项目】详细设计》

# 总结

1. 宣布开发用例工作方式从2018年9月20日星期四开始执行
2. 重申小辉为北京网站工作的组负责人，从人员作风开发并最终要管理到工作质量与运营质量上来
3. 宣布在开发前需求工作中，陈翰会给出实际需求。如果需要把握面向对象时，陈翰会尽可能第一时间给出。
4. 宣布在开发前工作中对面向对象工作如果把握不好，可以直接来询问陈翰。
5. 反复强调了：对行业与相关知识的学习与认知。这是未来工作是否能够开始的前提，十分重要。
6. 强调了法理是完美的前提