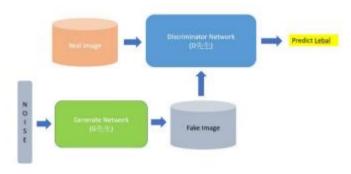
Deep Learning and Practice

Lab7 - Let's Play GANs

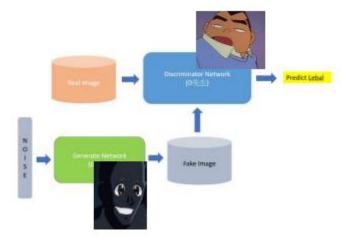
310605009 吳公耀

1. Report (50%)

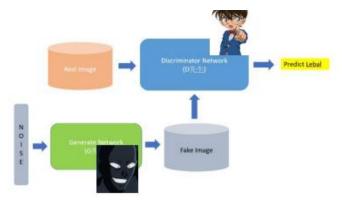
Introduction (5%) GAN



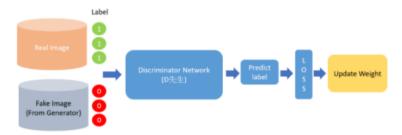
GAN 中有二個 Neural Network 需要去訓練,分別為 Generate Network(生成 器)跟 Discriminator Network (鑑別器),由 Generate Network 生成圖片,並由 Discriminator Network 判別圖片的真偽來進行互相訓練。



一開始 Generate Network 會生出非常假的圖片,此時 Discriminator Network 的判別能力也非常差。



而 Generate 要透過訓練,想盡辦法生出能夠騙過 Discriminator 的圖片,而相 對的,Discriminator 也會因為 Generate 所生出的假圖片越來越逼真,而提高 其辨別能力。



而訓練過程,即是把 Generator 出來的圖標記為 O(fake image),然後把真實的 圖標記為 1,這樣的 training data 丟進我們的 Discriminator Network 做訓練。



把 Generator+ Discriminator 看成是一個大的 Neural Network,假設生成器是 前 5 層的 Neural,鑑定器是後 5 層的 Neural,然後這個 10 層的 Neural Network 預估出來的值越接近 1 越好,這裡只 update Generator 的 weight,Discriminator 的 Weight 要 Keep,這樣才可以用更新後 Generator 出來的假圖在 Discriminator 上的值越接近真實的結果,我們可以用一個結論來表示,其實就是更新生成器的 參數讓 Discriminator 接近真實的結果。

Algorithm 1 Minibatch stochastic gradient descent training of generative adversarial nets. The number of steps to apply to the discriminator, k, is a hyperparameter. We used k = 1, the least expensive option, in our

for number of training iterations do

for k steps do

- Sample minibatch of m noise samples {z⁽¹⁾,...,z^(m)} from noise prior p_g(z).
- ullet Sample minibatch of m examples $\{oldsymbol{x}^{(1)},\ldots,oldsymbol{x}^{(m)}\}$ from data generating distribution
- Update the discriminator by ascending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\boldsymbol{\theta}_{d}} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[\log D\left(\boldsymbol{x}^{(i)}\right) + \log\left(1 - D\left(G\left(\boldsymbol{z}^{(i)}\right)\right)\right) \right].$$

end for

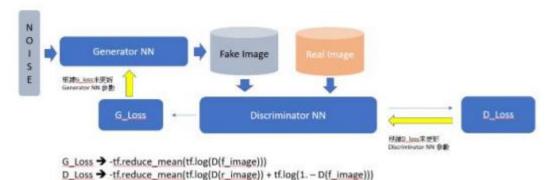
- Sample minibatch of m noise samples {z⁽¹⁾,...,z^(m)} from noise prior p_g(z).
 Update the generator by descending its stochastic gradient:

$$\nabla_{\theta_g} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \log \left(1 - D\left(G\left(\mathbf{z}^{(i)}\right)\right)\right)$$

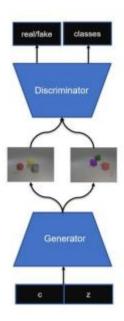
end for

The gradient-based updates can use any standard gradient-based learning rule. We used momentum in our experiments.

上圖為論文中 GAN 的演算法



根據演算法及上圖可得知: G Loss 是我生成器產生的偽造圖輸入進鑑定 器中的輸出跟 1 的 loss D Loss 是生成器產生的偽造圖輸入進鑑定器中的 輸出跟 0 的 loss+真實的圖輸 入進鑑定器中的輸出跟 1 的 loss。 一般 GAN 為 Unsupervised ,並由 noise 生成新的假圖像,但在這次的 lab 需 要加入 conditional,除了 Discriminator 要判斷 Generator 所生成的圖片 是真是 假,另外還有與 groundtruth 做比較,來判斷這張圖片是真的真的 還是真的假的,並由 Unsupervised 變為 supervised。

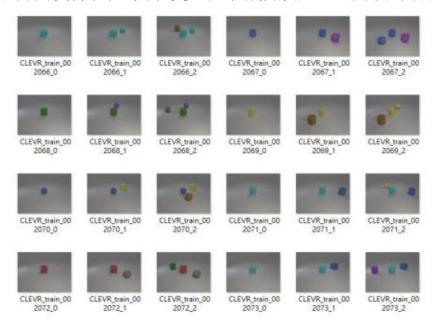


依照此次的架構,除了利用 GAN 訓練出 對應其 label 的顏色跟形狀。(一)Lab Objective

- implement a conditional GAN
- generate synthetic images according to different conditions.

(二)Dataset Iclevr

為這次的訓練資料集中,其中最多為三個幾何形體,且有不同的顏色。



train: 已經整理好的圖片名稱已及其對應所有的幾何形體

{"CLEVR train_002066_0.png": ["cyan cube"], "CLEVR_train_002066_1.png": ["cyan cube", "cyan sphere"], "CLEVR_train_002066_2.png": ["cyan
cube", "cyan sphere", "brown cylinder"], "CLEVR_train_000341_0.png": ["gray sphere"], "CLEVR_train_000341_1.png": ["gray sphere", "green
cylinder"], "CLEVR_train_000351_1.png": ["purple sphere"], "CLEVR_train_000051_0.png": ["purple sphere"],
"CLEVR_train_000051_1.png": ["purple sphere"], "CLEVR_train_000457_1.png": ["gray cube"], "CLEVR_train_00375_1.png": ["gray cube"],
"CLEVR_train_00367_0.png": ["gray cube"], "CLEVR_train_00375_1.png": ["gray cube"],
"CLEVR_train_00375_1.png": ["gray cube"],
"CLEVR_train_00375_1.png": ["gray sphere"],
"CLEVR_train_004620_1.png": ["gray sphere"],
"CLEVR_train_004620_2.png": ["gray sphere"],
"CLEVR_train_005789_0.png": ["gray sphere"],
"CLEVR_train_005789_0.png": ["red sphere"],
"CLEVR_train_005789_0.png": ["red sphere"],
"CLEVR_train_005789_0.png": ["blue sphere"],
"CLEVR_train_001045_0.png": ["blue sphere"],
"CLEVR_train_001045_0.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_0.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_1.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_1.png": ["clevr_train_003729_1.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_2.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_2.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_2.png": ["blue cube"],
"CLEVR_train_003729_2.png": ["clevr_train_003729_0.png": ["clevr_train_003734_0.png": ["clevr_train_003734_

Objects 對於資料集中,所出現的顏色及形體進行分類,共 24 種類

{"gray cube": 0, "red cube": 1, "blue cube": 2, "green cube": 3, "brown cube": 4, "purple cube": 5, "cyan cube": 6, "yellow cube": 7, "gray sphere": 8, "red sphere": 9, "blue sphere": 10, "green sphere": 11, "brown sphere": 12, "purple sphere": 13, "cyan sphere": 14, "yellow sphere": 15, "gray cylinder": 16, "red cylinder": 17, "blue cylinder": 18, "green cylinder": 19, "brown cylinder": 20, "purple cylinder": 21, "cyan cylinder": 22, "yellow cylinder": 23}

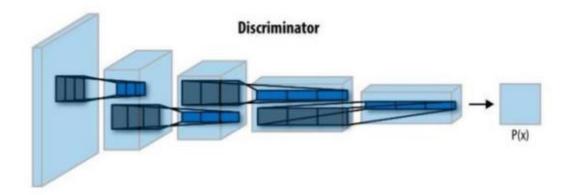
test 利用訓練好的模型與 test 的 label 生成圖片,並計算其準確率

[["gray cube"], ["red cube"], ["blue cube"], ["blue cube", "green cube"], ["brown cube", "purple cube"], ["purple cube", "cyan cube"], ["yellow cube", "gray sphere"], ["blue sphere", "green sphere"], ["green sphere", "gray cube"], ["brown sphere", "red cube", "red cylinder"], ["purple sphere", "brown cylinder", "blue cube"], ["cyan sphere", "purple cylinder", "green cube"], ["yellow sphere", "cyan cylinder", "brown cube"], ["gray cylinder", "purple cylinder", "gray cube", "cyan cube"], ["blue cylinder", "red cube"], ["green cylinder"], ["brown cylinder"], ["brown cylinder"], ["brown cylinder"], ["brown cylinder"], ["brown cylinder"], ["brown sphere", "green cylinder"], ["blue cylinder"], "blue cylinder"], ["span cylinder"], ["span cylinder"], ["blue cylinder"], ["span cylinder", "blue cylinder", "green cylinder", "gray cylinder", "cyan sphere"]]

Implementation details (15%)

Describe how you implement your model, including your choice of cGAN,
 model architectures, and loss functions. (10%)

在這個 LAB,我所選擇的 GAN 為 DCGAN,也就是將 Deep Convolution 與 GAN 結合,在處理 features 的時候使用卷積架構。



也就是需要符合 Convolution 的架構,convolution(經過 kernel,bias 後再 經過 activation function 以及 padding),利用卷積的特徵擷取,來做圖像 的生成及訓練。

在 Generator 中,選擇 ReLU 做為 activation function

```
class Generator(nn.Module):
   def __init__(self, noise_size):
        super(Generator, self).__init__()
        self.gen = nn.Sequential(
           nn.ConvTranspose2d(noise_size, 512, 4, 1, bias=False),
            nn.BatchNorm2d(512),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(512, 256, 4, 2, 1, bias=False),
            nn.BatchNorm2d(256),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(256, 128, 4, 2, 1, bias=False),
           nn.BatchNorm2d(128),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(128, 64, 4, 2, 1, bias=False),
            nn.BatchNorm2d(64),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(64, 32, 4, 2, 1, bias=False),
            nn.BatchNorm2d(32),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(32, 16, 5, 1, 1, bias=False),
            nn.BatchNorm2d(16),
            nn.ReLU(True),
            nn.ConvTranspose2d(16, 3, 1, 1, 1, bias=False),
            nn.Tanh()
            #nn.Sigmoid()
        self.noise_size = noise_size
   def forward(self, x):
       return self.gen(x)
```

Generator 的部份輸入 noise(40 維)+condition(24 維),來生成對應 的圖 片,而 Discriminator 的輸入除了 real image 還有 fake image,還 會把圖 片對應的 label(也就是 condition, 24 維)一起輸入到 D 裡面, 因為 D 原本是輸入 image, 而 label 的大小跟 image 相差很大, 所以 有先利用 一個全連接層將 24 維的 label 放大到 64 x 64 的大小,讓他 有點像是一 張新的圖片,在與 image concatenate 在一起,變成 4 個 channel 後輸入 到 D 裡面, D 的結構如下, 會先把 label 轉變為 1 x 64 x 64, 讓他能跟 image concatenate 在一起,在輸入至 discriminator 內, 經過 5 層 CNN 還 有 LeakyReLU 跟 batch normalization,最後經過 sigmoid 層,輸出一個 0~1 之間的值,代表他是 real image 或是 fake image 的 機率。

```
在 Discriminator 中,選擇 LeakyReLU 做為 activation function
    class Discriminator(nn.Module):
        def __init__(self):
            super(Discriminator, self).__init__()
            self.main = nn.Sequential(
                   nn.Conv2d(4, 32, 4, 2, 1, bias=False),
                    nn.LeakyReLU(0.2, inplace=True),
                    nn.Conv2d(32, 64, 4, 2, 1, bias=False),
                    nn.BatchNorm2d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True),
                    nn.LeakyReLU(0.2, inplace=True),
                    nn.Conv2d(64, 128, 4, 2, 1, bias=False),
                    nn.BatchNorm2d(128, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True),
                    nn.LeakyReLU(0.2, inplace=True),
                    nn.Conv2d(128, 256, 4, 2, 1, bias=False),
                    nn.BatchNorm2d(256, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True),
                    nn.LeakyReLU(0.2, inplace=True),
                    nn.Conv2d(256, 1, 4, 1, 0, bias=False),
                    nn.Sigmoid()
            )
            self.toinput = nn.Linear(24, 64 * 64, bias=True)
        def forward(self, x, 1):
            l = self.toinput(l).view(-1, 1, 64, 64)
            x = torch.cat([x, 1], 1)
            return self.main(x).view(-1, 1)
補充一些程式碼的問題說明:
(1) feature map (特徵圖): 卷積過程中產生的圖
 ngf: Generator 中 feature map 的圖片大小
 ndf: Discriminator 中 feature map 的圖片大小
 e.g. nn.Conv2d(ndf, ndf * 2, 4, 2, 1, bias=False),
```

in channels=ndf out channels=ndf * 2 kernel size=4 stride=1 padding=09

(2) noise:一個隨機分佈,給 Generator 產生 fake image
Discriminator 判斷 Generator 用 noise 產生的 fake image,並計算 loss
Discriminator 的 loss 是判斷真圖的 loss + 判斷假圖的
loss errD = errD_real + errD_fake

Loss function 的部份 discriminator 使用 nn.BCELoss(),去計算輸入 照片真假預測的錯誤,Generator 的部份也是使用 nn.BCELoss()來想要 用 fake image 騙過 discriminator 的 error,除了這兩個典型的 loss 以 外,還有使用 MSELoss(),來計算 fake image 與 real image 之間的誤 差,因為generator 在生成照片時用的 condition 跟 real image 相同, 所以 fake image 跟 real image 有對應關係,希望他們可以比較相似, 因為我們的目的不是生成許多不同照片,而是生成對應條件的照片, 所以跟 real image 計算差異想說能給 generator 當作一個參考,而在 infoGAN 的實作下,generator 的確也有比較快學習到 real image 的樣 子,方塊還有顏色會在比較早的 epoch 出現。

- Specify the hyperparameters (learning rate, epochs, etc.) (5%)

batch size: 16

.

image size: 64 x 64

discriminator learning rate: 0.0002 or 0.0001

generator learning rate: 0.001

condition size: 24

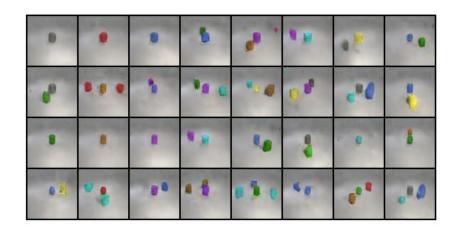
noise size: 64

optimizer: Adam

epoch: 200/300/500

Results and discussion (30%)

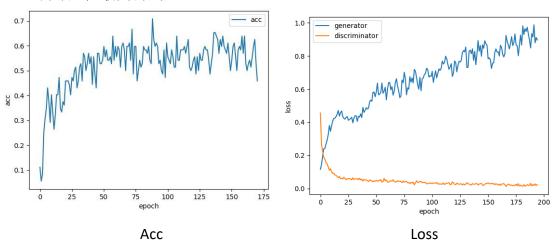
- Show your results based on the testing data. (5%) (including images)



上圖示訓練完 test.jsont 的結果。

```
[88/200] 281/282 loss_g: 0.569 loss_d: 0.415
avg loss_g: 4.336 avg_loss_d: 0.177
testing score: 0.71
```

訓練過程最高有到 0.71



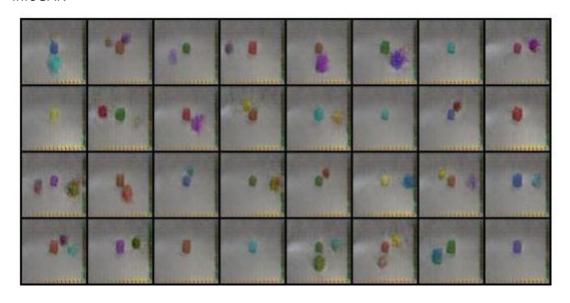
上圖為訓練的 acc 以及 Generator 以及 Discriminator loss 比較圖

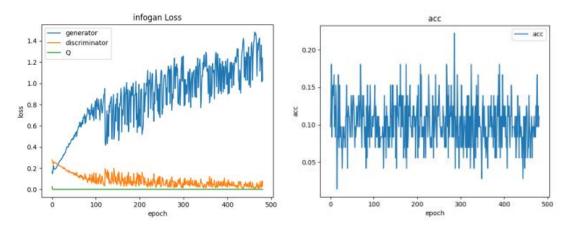
此處 load 已經寫好的 evaluator 來算分數,並於儲存所預測的圖片

- Discuss the results of different models architectures. (25%)

關於特別的 loss,就如我之前提到的有使用 MSELoss 來判斷 real image 跟 fake image 之間的差異,可以讓 model 在比較早的 epoch 就 有 real image 的大概,不會有一堆顏色混在一起不知道是什麼圖像的 image 產 生。 不同架構的 model,如我前面嘗試的兩種 model,conditional GAN 以及 info GAN,以我執行的結果來是 conditional GAN 的結果比 info GAN 好很多,對 infoGAN 進行很多改變,在 evaluate 時都無法超過 0.3,而 至於 conditional GAN 我在第一個版本 evaluate 就超過 0.4 了, epoch 在 50 左右甚至還到達 0.5,以實作結果來說 conditional GAN 是 比較強的 model 架構。

infoGAN





infoGAN 的 loss 以及 acc,可以看到 acc 幾乎無法超過 0.2,而模 型訓練不起來我一直在想是不是 Discriminator 太強,所以導致 Generator 不管生成什麼照片都會被判斷是 fake,所以它就無法學習 到 real image 的精髓,才會產生不好的結果,不過不斷降低 Discriminator 還是無法成功訓

練 infoGAN,有可能我的程式碼有哪裡寫錯導致,或是 infoGAN 真的不適合在這個 task 上進行。

```
LR_Discriminator = 2e-4
LR_Generator_G = 1e-3
```

在訓練過程中,也發現 Discriminator 的學習速度比 Generator 快太多,以至於無法生出較好的圖,因此把兩者的 learning rate 分開,並依據學習速度給予不同的值,可以得到較好的結果。 在訓練中有查過很多方法,像是,BIG GAN 把 batch size 調成 2048 但是電腦記 憶體不足無法訓練,或是把 Generator 中的 ReLu 全部換為 LeakyReLu, DCGAN 中像是 VGG的方法更換 kernel size 或是增加層數等等,但是效果都沒 有預期的好,最後的 accuracy 不增反減,最後還是換回最基本的 DCGAN 去做 訓練

2. Experimental results(50%)

test.json

```
[88/200] 281/282 loss_g: 0.569 loss_d: 0.415
avg loss_g: 4.336 avg_loss_d: 0.177
testing score: 0.71
```

new test.json

```
score: 0.61
score: 0.61
score: 0.58
score: 0.61
score: 0.62
score: 0.62
score: 0.61
score: 0.61
score: 0.62
avg score: 0.61
```

new test.json 平均 10 次的成績