

	PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS – PROJETO FINAL		Conceito
	Prof.: Nilton Cesar / Pedro Ramires		
	Aluno (a):		
	Mogi Guaçu, / / 2021	Ano/módulo/turma:	Visto do aluno
Bases tecnológicas avaliadas: Codificar programas, utilizando técnica de programação estruturada			
Competências/Habilidades/Valores: 1. Implementar algoritmos de programação. 2. Utilizar linguagem de programação em ambiente de desenvolvimento			

PROJETO “FESTA JUNINA”

Criar um projeto em linguagem C++ para gerenciar os convidados para sua Festa Junina. O programa deve permitir ao usuário realizar as seguintes tarefas:

- Incluir um novo convidado (Nome, Telefone, Prato)
- Pesquisa pelo nome
- Imprimir a lista de convidados

O projeto deverá conter as seguintes características:

- ✓ Um Menu com as opções acima (**Utilizar Switch/Case**).
- ✓ Os dados devem ser armazenados em uma **Matriz**.
- ✓ A quantidade de linhas(convidados) da matriz deve ser definida pelo usuário.
- ✓ O sistema deve verificar se o Prato já existe na lista e se existir mostrar uma mensagem.
 - Crie uma função com o nome de **Consulta_Prato()**.
- ✓ O Menu deve apresentar uma opção SAIR que finalizará o sistema.