Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Факультет информационных технологий и программирования Кафедра компьютерных технологий

Рыбак Андрей Викторович

Представление структур данных индуктивными семействами и доказательства их свойств

Научный руководитель: Я. М. Малаховски

Санкт-Петербург 2014

Содержание

Введение

Структуры данных используются в программировании повсеместно для упрощения хранения и обработки данных. Свойства структур данных происходят из инвариантов, которые эта структура данных соблюдает.

Практика показывает, что тривиальные структуры и их инварианты данных хорошо выражаются в форме индуктивных семейств. Мы хотим узнать насколько хорошо эта практика работает и для более сложных структур.

В данной работе рассматривается представление в форме индуктивных семейств структуры данных приоритетная очередь типа «двоичная куча».

Глава 1. Обзор

В данной главе производится обзор предметной области и даются определения используемых терминов.

1.1. Лямбда-исчисление

Лямбда-исчисление (λ -calculus) — вычислительный формализм с тремя синтаксическим конструкциями, называемыми *пре-лямбда-термами*:

- вхождение переменной: v. При этом $v \in V$, где V некоторое множество имён переменных;
- лямбда-абстракция: $\lambda x.A$, где x имя переменной, а A прелямбда-терм. При этом терм A называют телом абстракции, а x перед точкой cs3ыванием.
- лямбда-аппликация: BC;

и одной операцией *бета-редукции*. При этом говорят, что вхождение переменной является *свободным*, если оно не связано какой-либо абстракцией. Лямбда-термы — это пре-лямбда-термы, факторизованные по отношению альфа-эквивалентности.

Альфа-эквивалентность (α -equality) отождествляет два пре-лямбдатерма, если один из них может быть получен из другого путём некоторого корректного переименовывания переменных — переименования не нарушающего отношение связанности.

Два лямбда-терма A и B называются конвертабельными, когда существует две последовательности бета-редукций, приводящих их к обще-

 $^{^{1}}$ В терминах пре-лямбда-термов это означает замену свободных вхождений в теле A на пре-терм C так, чтобы ни для каких переменных не нарушилось отношение связанности. То есть, в пре-терме A следует корректно переименовать все связанные переменные, имена которых совпадают с именами свободных переменных в C.

му терму C. Или, эквивалентно, когда термы A и B состоят с друг с другом в рефлексивно-симметрично-транзитивном замыкании отношения бетаредукции, также называемом отношением бета-эквивалентности.

За более подробной информацией об этом формализме следует обращаться к [1] и [2].

1.2. Функциональное программирование

Функциональное программирование — парадигма программирования, являющаяся разновидностью декларативного программирования, в которой программу представляют в виде функций (математическом смысле этого слова, а не в смысле, используемом в процедурном программировании), а выполнением программы считают вычисление значений применения этих функций к заданным значениям. Большинство функциональных языков программирования используют в своём основании лямбда-исчисление (например, Haskell [3], Curry [4], Agda [5], диалекты LISP [6–8], SML [9], OCaml[10]), но существуют и функциональные языки явно не основанные на этом формализме (например, препроцессор языка С и шаблоны в C++).

1.3. Алгебраические типы данных и сопоставление с образцом

Алгебраический тип данных — вид составного типа, то есть типа, сформированного комбинированием других типов. Комбинирование осуществляется с помощью алгебраических операций — сложения и умножения.

Cумма типов A и B — дизъюнктное объединение исходных типов. Значения типа-суммы обычно создаются с помощью κ онструкторов.

Произведение типов A и B — прямое произведение исходных типов, кортеж типов.

1.3.1. Сопоставление с образцом

Сопоставление с образцом — способ обработки объектов алгебраических типов данных, который идентифицирует значения по конструктору и извлекает данные в соответствии с представленным образцом.

1.4. Теория типов

 $Teopus\ munos\ —$ раздел математики изучающий отношения типизации вида $M: \tau$ и их свойства. M называется mepmon или bupacehuem, а τ — типом терма M.

Теория типов также изучает правила для *переписывания* термов — замены подтермов в выражениях другими термами. Такие правила также называют правилами *редукции* или *конверсии* термов. Редукцию терма x в терм y записывают: $x \to y$. Также рассматривают транзитивное замыкание отношения редукции: $\stackrel{*}{\longrightarrow}$. Например, термы 2+1 и 3 — разные термы, но первый редуцируется во второй: $2+1 \stackrel{*}{\longrightarrow} 3$. Если для терма x не существует терма y, для которого $x \to y$, то говорят, что терм x — в *нормальной форме*.

1.4.1. Отношение конвертабельности

Два терма x и y называются конвертабельными, если существует терм z такой, что $x \stackrel{*}{\longrightarrow} z$ и $y \stackrel{*}{\longrightarrow} z$. Обозначают $x \stackrel{*}{\longleftrightarrow} y$. Например, 1+2 и 2+1 — конвертабельны, как и термы x+(1+1) и x+2. Однако, x+1 и 1+x (где x — свободная переменная) — не конвертабельны, так как оба представлены в нормальной форме. Конвертабельность — рефлексивно-транзитивносимметричное замыкание отношения редукции.

1.4.2. Интуиционистская теория типов

Интуиционистская теория типов основана на математическом конструктивизме [11].

Операторы для типов в ИТТ: