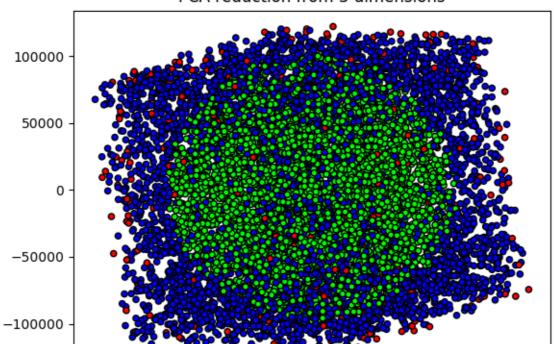
Metody Rozpoznawania Obrazów I Podstawy Uczenia Maszynowego

Kernel trick

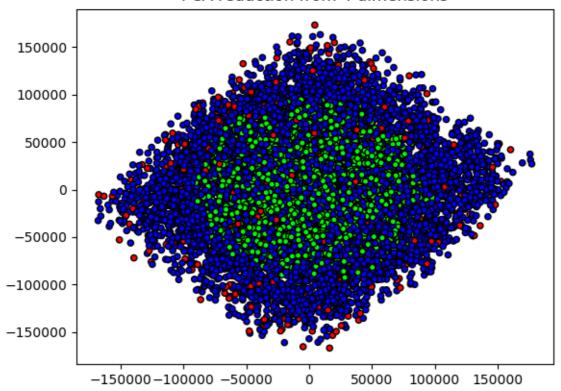
Autor: Ryszard Sikora

Zadanie A

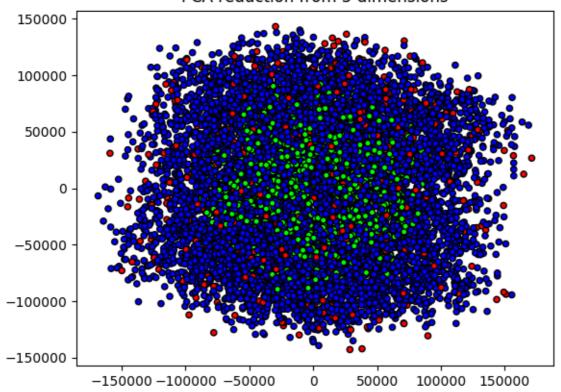




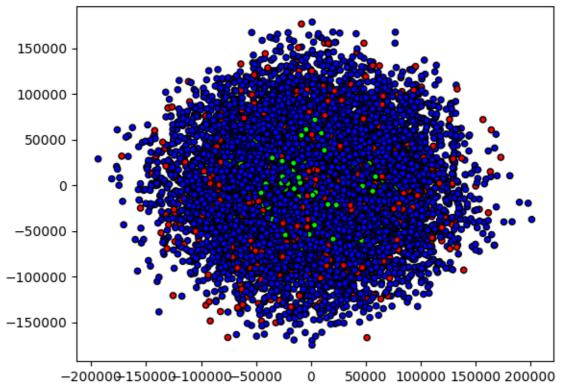
PCA reduction from 4 dimensions



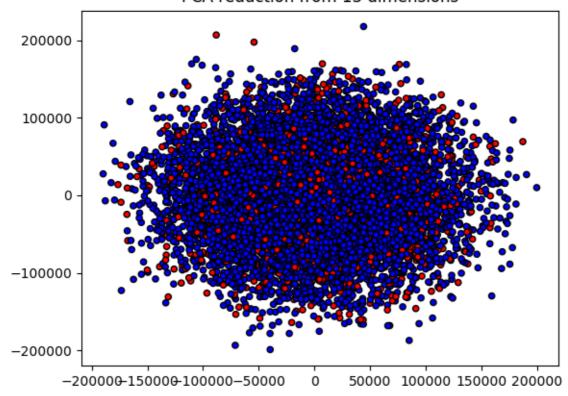
PCA reduction from 5 dimensions







PCA reduction from 13 dimensions

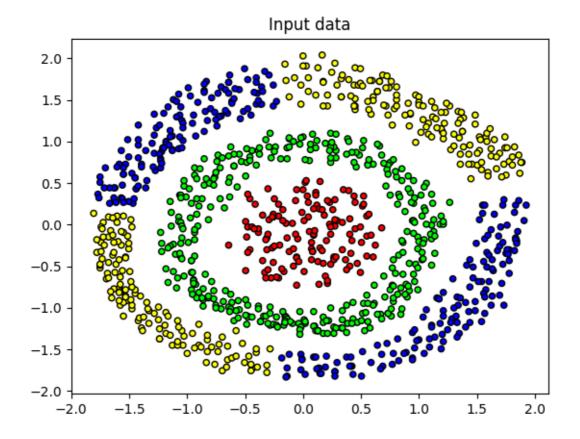


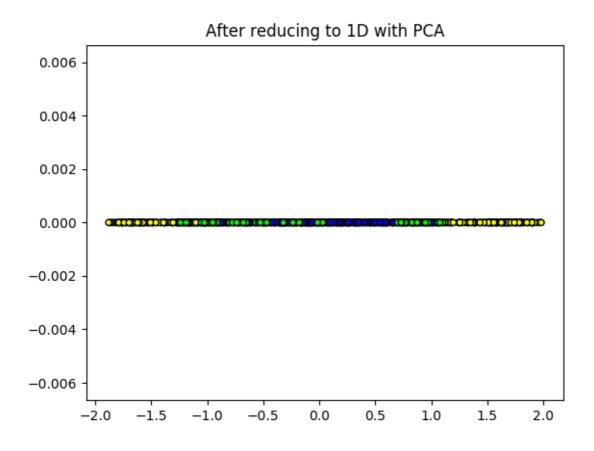
Punktów wewnątrz kuli jest coraz mniej – wynika to z coraz mniejszego stostunku objętości hiperkuli wpisanej w hipersześcian. Czerwonych jest dużo – trochę sztucznie zawyżyłem ich ilość, bo bez tego się nie losowały.

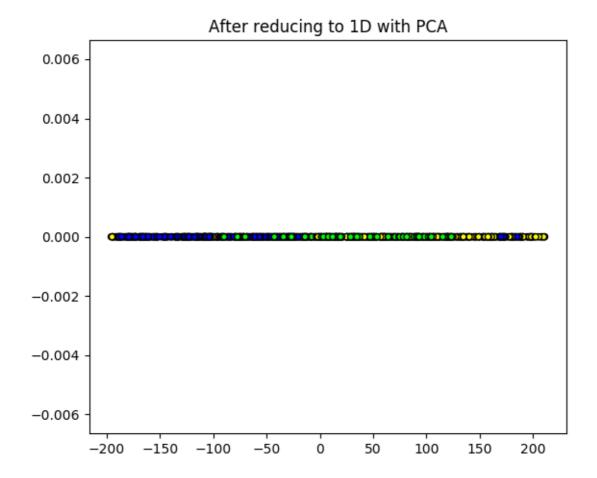
Zadanie B

Dane wygenerowałem metodą painta.

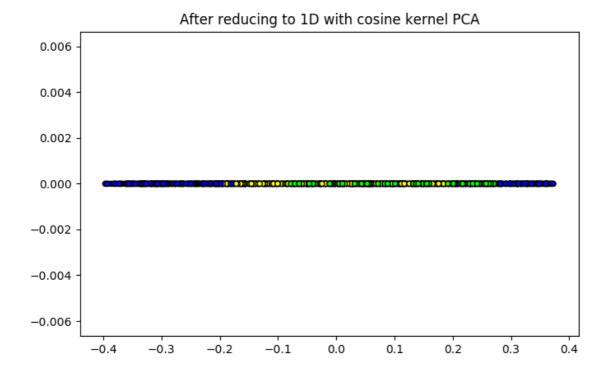
Pierwsza próba z wycentrowaniem danych.



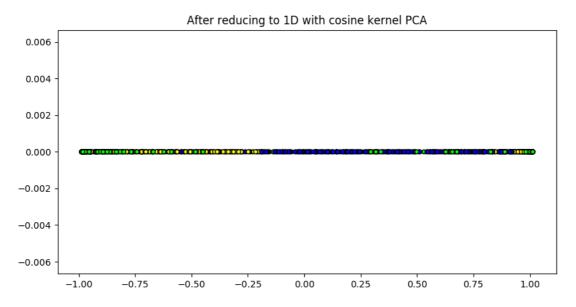




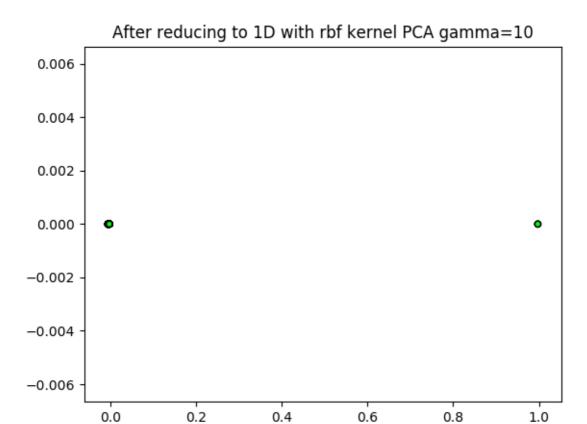
Cosine KernelPCA bez centrowania danych



Cosine kernel PCA z centrowaniem danych

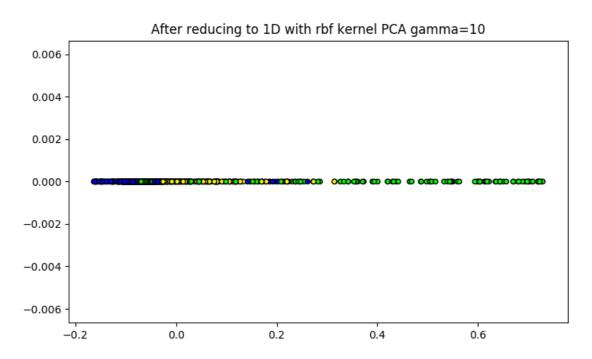


Rbf kernel PCA bez centrowania danych



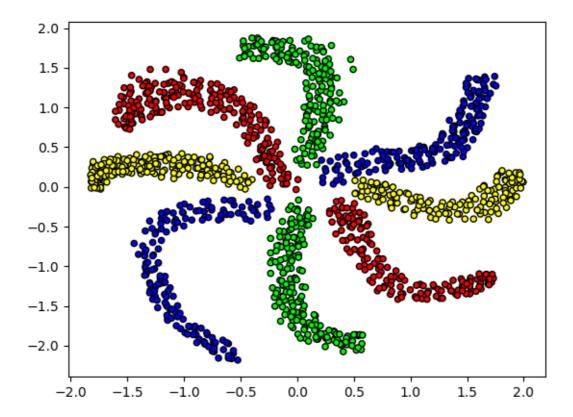
To chyba jakiś błąd wynikający z braku centrowania danych.

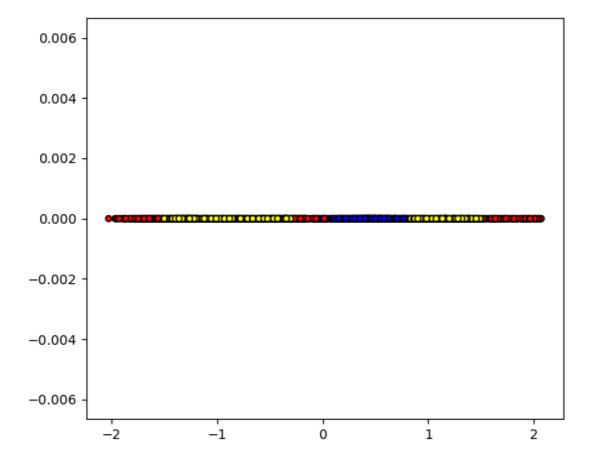
Rbf kernel PCA z centrowaniem danych



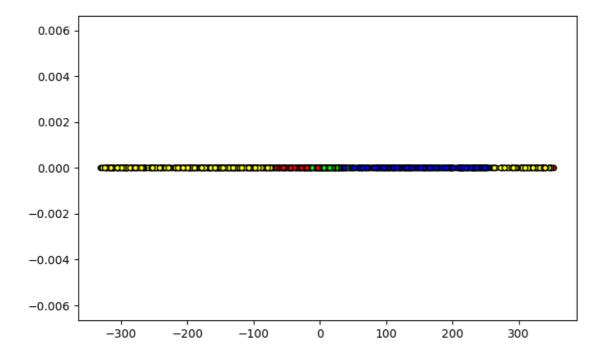
Widać, że zastosowanie kernel PCA poprawiło rezultaty redukcji. Natomiast wciąż nie jest to idealna redukcja – gdzieś nam zjadło czerwone punkty.

Pora na drugi zestaw danych. Scentralizowane dane wejściowe

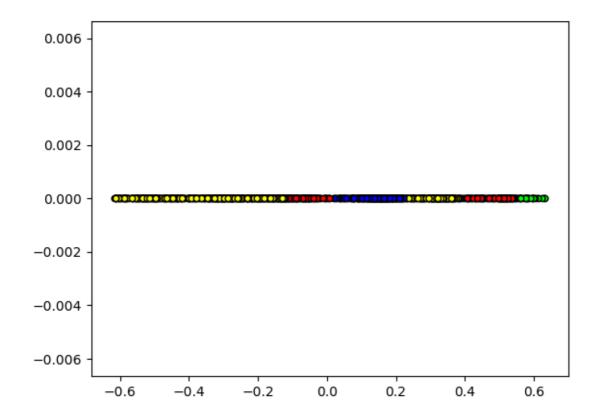


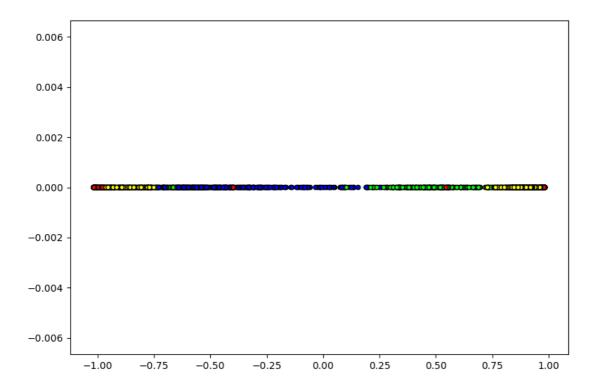


PCA dla niescentrowanych danych

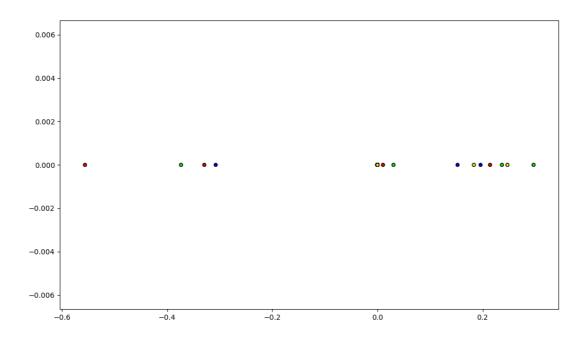


cosine kernel PCA dla niescentrowanych danych

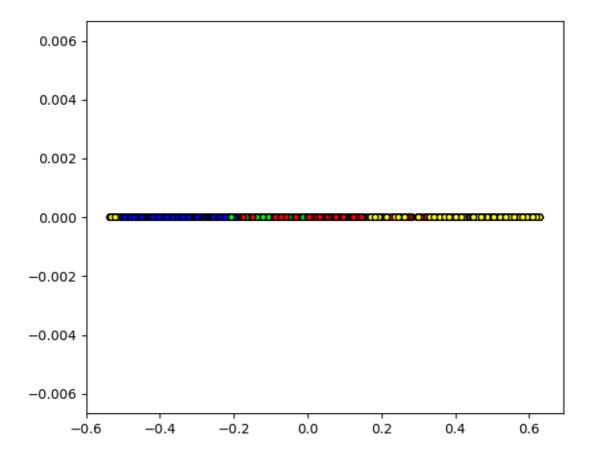




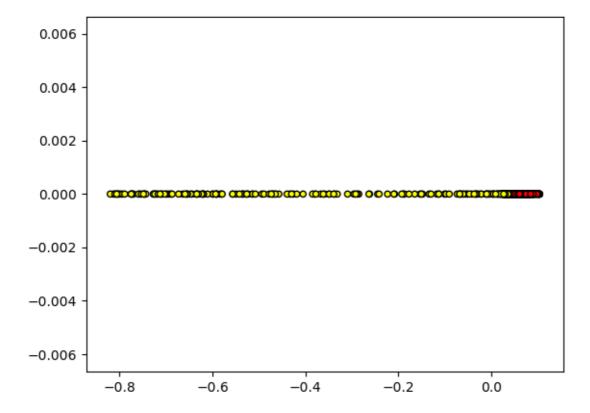
rbf kernel PCA dla niescentrowanych danych, gamma = 15



Trudno stwierdzić czy metoda znalazła idealny podział, że większość punktów wylądowała w tym samym miejscu, bo klasy niby wszystkie są, ale z drugiej strony dla tego samego przypadku poprzedni przykład wyświetlił na pewno błędny podział.

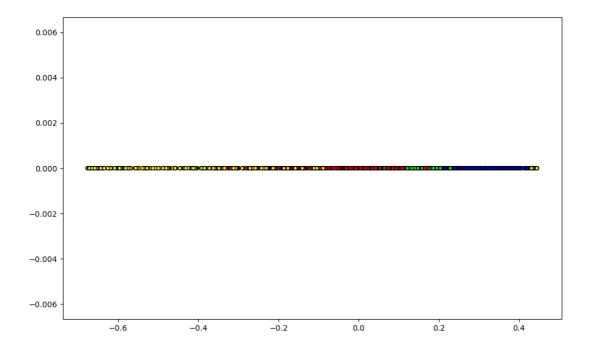


Rbf kernel PCA dla scentrowanych danych, gamma = 15



Parametr gamma zdecydowanie za duży. Poprzedni przykład lepiej się spisał.

Rbf kernel PCA dla scentrowanych danych, gamma = 4



Subiektywnie, najlepszy wynik dla gamma = 4.

Jak widać użycie kernel trick może zdecydowanie poprawić działanie PCA, aczkolwiek są przypadki, w których nawet to nie wystarczy i trzeba skorzystać z innego algorytmu.