

Ejercicio básico JavaScript:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>El primer script</title>

<script type="text/javascript">
    console.log("Hola Mundo!");
</script>
</head>

<body>
<p>Esta página contiene el primer script</p>
</body>
</html>
```

Ejercicios Básicos

1. Escribe un programa de tres líneas que pida un número, pida otro número y escriba el resultado de sumar estos dos números.
2. Escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cual es el mayor.
3. Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.
4. Escribe un programa que pida un número y diga si es divisible por 2
5. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuantas veces aparece la letra a
6. Escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen
7. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas de las letras que tiene son vocales
8. Escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales
9. Escribe un programa que pida un número y nos diga si es divisible por 2, 3, 5 o 7 (sólo hay que comprobar si lo es por uno de los cuatro)
10. Añadir al ejercicio anterior que nos diga por cuál de los cuatro es divisible (hay que decir todos por los que es divisible)
11. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores de un número dado
12. Escribir un programa que escriba en pantalla los divisores comunes de dos números dados
13. Escribir un programa que nos diga si un número dado es primo (no es divisible por ninguno otro número que no sea él mismo o la unidad)

Ampliación de Ejercicios

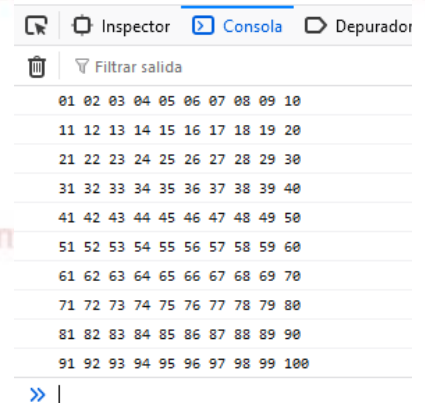
1. Realizar un Script que solicite por pantalla la edad y si es mayor de 18 años indique mediante document.write, o alert: que ya puede conducir.
2. Pide una nota mediante un "prompt" (número, controlando todas las posibles excepciones o errores al introducir la nota). Muestra la calificación según la nota:
0-3: Muy deficiente
3-5: Insuficiente
5-6: Suficiente
6-7: Bien
7-9: Notable
9-10: Sobresaliente

- Realiza un script que pida por pantalla cadenas de texto o números, hasta que el usuario se pulse el botón "cancelar", entonces se mostrarán todas las cadenas concatenadas con un guión -.
- Genera una tabla como la de la figura y rellenarla con la secuencia correlativa de colores seguros, deberéis usar para este ejercicio operaciones en números Hexadecimales

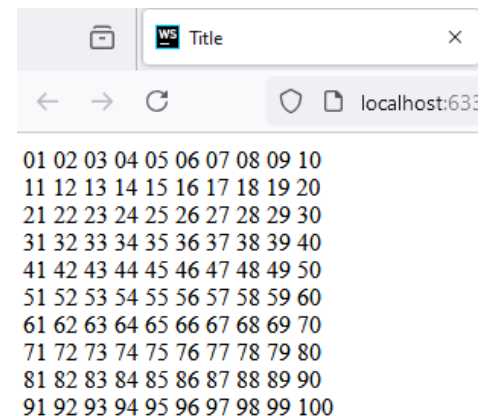
[illegible]

Rehacer el ejercicio anterior usando operaciones decimales para obtener los colores seguros.

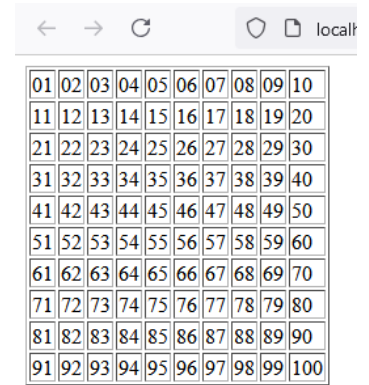
5. Generar con 2 bucles una lista de números del 01 al 100, el resultado se mostrará por consola, un número debajo de otro.
6. Generar con dos bucles una tabla con los números de 01 al 100, el resultado se deberá mostrar como el de la siguiente imagen y por consola.



7. Generar con dos bucles una tabla con los números de 01 al 100, el resultado se deberá mostrar como una serie de filas y columnas en la página web, como se muestra en la imagen adjunta

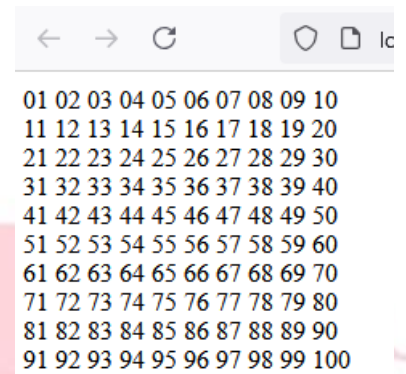


8. Generar con dos bucles una tabla en html con los números de 01 al 100, el resultado se deberá mostrar como una tabla en la página web, como se muestra en la imagen adjunta



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

9. Generar con un bucle una tabla en html con los números de 01 al 100, el resultado se deberá mostrar como una tabla en la página web, como se muestra en la imagen adjunta



01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Prof . Miguel Ángel Gómez

SOLUCIONES

1.

```
<script>
//PIDE POR TECLADO LA EDAD
var edad = prompt("Introduce tu edad");
//COMPRUEBA QUE LO INTRODUCIDO ES UN NÚMERO
if (Number(edad) == edad) {
    //SI ES MAYOR DE 18
    if (edad > 18) {
        document.write("Puedes conducir");
    }
}
//SINÓ
else {
    alert("Introduce un numero válido");
}
</script>
```

2.

```
<script>
//BUCLE PARA QUE PERMITA INTRODUCIR MÁS DE UNA NOTA
do {
    //PIDE UNA NOTA POR TECLADO Y LA GUARDA EN LA VARIABLE nota
    var nota = prompt("Introduce tu nota");
    if (Number(nota) == nota) {
        //SI LA NOTA ES ENTRE 0 Y 10 COMPRUEBA EL RANGO Y DA UN MENSAJE
        if (nota > 0 && nota <= 10) {
            if (nota < 3) {
                alert("Muy deficiente");
            }
            else if (nota < 5) {
                alert("Insuficiente");
            }
            else if (nota < 6) {
                alert("Suficiente");
            }
            else if (nota < 7) {
                alert("Bien");
            }
            else if (nota < 9) {
                alert("Notable");
            }
            else if (nota >= 9) {
                alert("Sobresaliente");
            }
        }
        //SI LA NOTA NO ES ENTRE 0 Y 10
        else {
            alert("Nota erronea");
        }
    }
    //SI LA NOTA INTRODUCIDA NO ES UN NÚMERO
    else {
        //SI SE HA PULSADO ACEPTAR SIN INTRODUCIR NADA
        if (nota != undefined) { //No es Undefined cuando se pulsa aceptar.
            alert("Introduce un numero valido");
        }
    }
}
```

```

    }
    //EL BUCLE VUELVE ARRIBA MIENTRAS NO SE HAYA PULSADO CANCELAR
  } while (nota != undefined);      //Undefined es cuando se pulsa Cancelar.
</script>

```

3.

```

<script>
  //DECLARAMOS UNA VARIABLE DONDE VAMOS A CONCATENAR LAS CADENAS
  var resultado = "";
  //BUCLE DO WHILE PARA INTRODUCIR VARIAS CADENAS
  do {
    //PEDIMOS LA CADENA POR TECLADO
    var cadena = prompt("Introduce una cadena");
    //SI LA VARIABLE RESULTADO ESTÁ VACÍA
    if (resultado == "") {
      //CONCATENAMOS SIN UTILIZAR GUIÓN
      resultado = resultado + cadena;
    }
    //SINÓ
    else {
      //CONCATENAMOS CON GUIÓN
      resultado = resultado + "-" + cadena;
    }
    //MIENTRAS SE PULSE ACEPTAR EN EL MENSAJE EMERGENTE CONFIRM
  } while (confirm("Desea seguir?"));
  //SI SE PULSÓ CANCELAR IMPRIMIMOS EL RESULTADO
  document.write(resultado);
</script>

```

5.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script>
    for (y=0;y<=9;y++){
      for (var x=0;x<=9;x++){
        if (x==9){
          //console.log((x+1)*(y+1)+"\n"); // Escribimos los números 10, 20, 30,
          40, ...,90 y 100
          console.log(y+1+"0"); // Escribimos los números 10, 20, 30, 40, ...,90 y
          100
        }
        else{
          console.log(y+""+(x+1)+" "); // Escribimos los números del 01 al 09, del
          11 al 19, ..., del 90 al 99
        }
      }
    }
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>

```

6.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script>
    for (y=0;y<=9;y++){
      var dato = " ";
      for (var x=0;x<=9;x++){
        if (x==9){
          dato = dato + (y+1) + "0";
          console.log(dato);
        }
        else{
          dato = dato + y+" "+(x+1)+" ";
        }
      }
    }
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

6. Otra forma de resolverlo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
  <script>
    var dato = " ";
    for (var y=0;y<=9;y++){
      for (var x=0;x<=9;x++){
        if (x==9){
          dato = dato + (y+1) + "0\n";
        }
        else{
          dato = dato + y+" "+(x+1)+" ";
        }
      }
    }
    console.log(dato);
  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

7.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
```

```

<script>
    var dato = "" ;
    for (var y=0;y<=9;y++) {
        for (var x=0;x<=9;x++) {
            if (x==9) {
                dato = dato + (y+1) + "0<br>";
            }
            else{
                dato = dato + y+" "+(x+1)+" ";
            }
        }
    }
    document.write(dato);
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```

8.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Title</title>
<script>
    var dato = "<table border='1'>" ;
    for (var y=0;y<=9;y++) {
        dato = dato + "<tr>"
        for (var x=0;x<=9;x++) {
            if (x==9) {
                dato = dato + "<td>"+(y+1) + "0"+"</td></tr>";
            }
            else{
                dato = dato + "<td>"+y+" "+(x+1)+"</td>";
            }
        }
    }
    document.write(dato+"</table>");
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>

```

9.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Title</title>
<script>
    var dato = "" ;
    for (var z=1;z<=100;z++){
        if ((z%10 == 0) && z>9){
            dato = dato + z + "<br>";
        }
        else{

```

```
        dato = dato + parseInt(z/10)+" "+ z%10 + " ";  
    }  
    }  
    document.write(dato);  
</script>  
</head>  
<body>  
</body>  
</html>
```

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Prof . Miguel Ángel Gómez