

# CRUNCHYROLL

La empresa crunchyroll quiere actualizar su actual base de datos, está buscando una nueva forma de almacenar los datos para que se más accesible y fácil de aplicar:

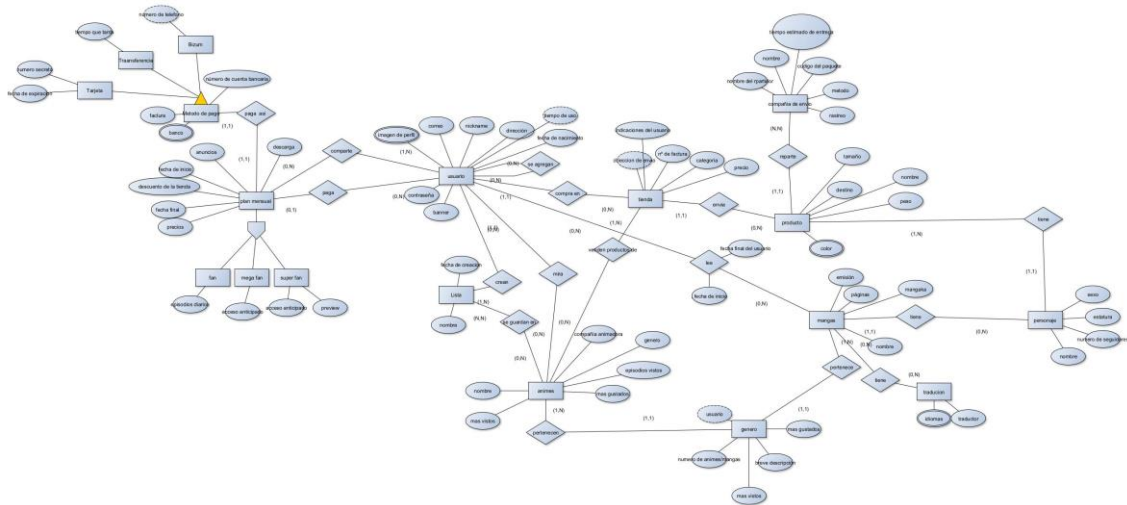
- En primer lugar, queremos que el usuario este registrado, pidiéndole el correo y la contraseña de este asi como un nickname, fecha de nacimiento, imagen de perfil, banner, dirección.
- Tenemos que tener en cuenta que la imagen puede ser la misma, pero personalizándole los colores.
- Después se querrá registrar que plan mensual ha elegido el usuario, contando asi con fan, mega fan y super fan, el plan fan tiene un límite diario, el mega fan acceso anticipado y el super fan preview de episodios, guardaremos los precios, y si tiene anuncios ,si dispone de descarga de episodios, y el descuento de la tienda, de esta sección querremos guardar la fecha de inicio de la suscripción y si la tiene del final de esta, asi como si vuelve a activarla, tenemos que tener en cuenta de que el pago puede ser realizado por varios usuarios.
- De los animes que el usuario empieza guardaremos los nombre, episodios vistos, asi como el género de este y la compañía encargada de animarlo para su futura retribución.
- La página cuenta con una tienda donde el usuario obtiene rebajas en su compra por ser premium, de esta guardaremos todas las compras realizadas y de los animes que están relacionados, asi como la categoría del producto, precio, compañía de envió, nº de factura y las posibles indicaciones del usuario.
- Del producto se guardará, la compañía de envió, tamaño, nombre, destino, peso y las unidades en las que esta.
- Tenemos que tener en cuenta que los usuarios se pueden hacer amigos de otros usuarios.
- Guardaremos el tiempo de uso de la plataforma asi como los animes más vistos y los más gustados, como lo haremos igual con los géneros de estos.



- Deberemos especificar que usuarios comparten planes, y las listas de cada usuario, de las listas guardaremos los animes, las listas solo pueden ser creadas por un usuario.
- De las listas se guardarán los animes y que usuarios acceden a ellas así como el nombre y la fecha de creación.
- Guardaremos los mangas leídos por los usuarios, de estos el nombre, género, mangaka, fecha de inicio, si está en emisión y si no cuando acabó, y cuando lo acabo el usuario y por ultimo las páginas de este y si esta traducido y los idiomas a lo que esta.
- Guardaremos el género de los animes donde deberemos especificar, la cantidad de anime pertenecientes y una breve descripción.
- Del producto tenemos que tener en cuenta que pueden ser de los diferentes colores.
- De la tienda se tendrá que tener la dirección de envío del paquete para mandársela a la compañía de repartos.
- De los géneros, tendremos que tener un registro de cada usuario, para saber cuáles el género que más ve.
- De los planes de usuario se tendrá en cuenta de que los usuarios podrán elegir el método de pago elegido de este guardaremos el número de factura y el banco y si es tarjeta saber que banco es el número secreto y la fecha de expiración, teniendo 2 formas más, transferencia bancaria (almacenaremos el tiempo que tardó en llegar el dinero) y bizum.
- Guardaremos si los mangas tienen traduciendo esta guardaremos los idiomas en los que están traducidos y quien los ha traducido.
- De los mangas sacaremos los personajes mas gustados y guardaremos su nombre, sexo, estatura y número de seguidores, así como deberemos saber que código de producto tiene, pudiendo tener solo uno.
- Guardaremos que compañía de envío entrega cada paquete, de esta guardaremos el nombre, el tiempo estimado de entrega, el código del paquete, y el método de envío el nombre del repartidor y el código de rastreo del paquete.
- Cada usuario tendrá un estado de ánimo que podrá ser feliz, triste, enfadado, aburrido.
- De la compañía de reparto guardaremos las situaciones tráfico siendo las posibilidades libre, concurrido y atasco.



## Diagrama



## Modelo Relacional:

plan\_mensual(#id,anuncios,descargas,fecha\_final,final\_inicio,precios,descuento\_en\_tienda)

fan(#id\_fan,-id\_plan\_mensual,episodios\_diarios)

mega\_fan(#id\_mega\_fan,-id\_plan\_mensual,acceso\_anticipado)

super\_fan(#id\_super\_fan,-id\_plan\_mensual,acceso\_anticipado,preview)

usuario(#id\_usuario,-id\_plan\_mensual,nickname,correo,contraseña,estado\_de\_animo,numero\_de\_cuenta\_bancaria,imagen\_de\_perfil,tiempo\_de\_uso,fecha\_de\_nacimiento,banner,direccion)

plan\_mensual\_usuario(#(-id\_plan\_mensual,-id\_usuario))

metodo\_pago(#id,factura,numero\_de\_cuenta\_bancaria)

banco(#id,banco,-id\_metodo\_pago)

tarjeta(#id,-

id\_metodo\_pago,numero\_asociado,fecha\_de\_expiracion)

transferencia(#id,-id\_metodo\_pago,tiempo\_que\_tarda)

bizum(#id,-id\_metodo\_pago,numero\_de\_telefono)

usuario\_usuario(#(-id\_usuario\_agregado,-id\_usuario\_agrega))

imagen\_de\_perfil(#id,-id\_usuario,imagen\_de\_perfil)

lista(#id,-id\_usuario,fecha\_de\_creacion,nombre)

animes(#id-  
id\_genero,compañia\_animadora,episodios\_vistos,mas\_gustados,mas\_vistos,nombre)  
lista\_anime(#(-id\_lista,-id\_anime)

tienda(#id,-  
id\_usuario,direccion\_de\_correo,nº\_de\_factura,categoria,precio,indicaciones\_del\_usuario)

genero(#id,usuario,numero\_de\_animes\_y/o\_mangas\_vistos,mas\_vistos,breve\_descripcion,mas\_gustados)

animes\_tienda(#(-id\_animes,-id\_tienda))

usuario\_anime(#(-id\_usuario,-id\_anime))

mangas(#id,-id\_genero,emison,nombre,mangaka,paginas)

usuario\_mangas(#(-id\_mangas,-id\_usuarios)fecha\_final\_del\_usuario,fecha\_de\_inicio)

traduccion(#id,subtitulos)

idiomas(#id,-id\_traduccion,idioma)

traduccion\_manga(#(-id\_traduccion,-id\_manga))

personaje(#id,-id\_manga,nombre,numero\_de\_seguidores,estatura,sexo)

compañia\_de\_envio(#id,rastreo,metodo,estado\_de\_trafico,codigo\_del\_paquete,tiempo\_estimado\_de\_entrega,nombre,nombre\_del\_reoartidor)

producto(#id,-id\_tienda,-id\_compañia\_de\_envio,-id\_personaje,nombre,tamaño,destino,peso)

color(#id,-id\_producto,color)

## SQL:

```
drop database if exists crunchy;
```

```
create database if not exists crunchy;
```

```
use crunchy;
```

```
create table plan_mensual(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  anuncion tinyint(1),  
  descargas varchar(999),  
  fecha_final time,  
  final_inicio time,  
  precios tinyint unsigned,  
  descuento_en_tienda tinyint  
);
```

```
create table fan(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  id_plan_mensual int unsigned,  
  episodios_diarios tinyint  
);
```

```
create table mega_fan(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  id_plan_mensual int unsigned,  
  acceso_anticipado tinyint (1) unsigned  
);
```

```
create table super_fan(  
  id int unsigned primary key auto_increment,
```

```
id_plan_mensual int unsigned,  
acceso_anticipado tinyint (1) unsigned,  
preview tinyint (1) unsigned  
);
```

```
create table usuario(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_plan_mensual int unsigned,  
nickname varchar(20),  
correo varchar (20),  
contraseña varchar(20),  
estado_animo enum ('feliz', 'triste', 'enfadado','aburrido'),  
numero_de_cuenta_bancaria int unsigned,  
imagen_de_perfil varchar (30),  
tiempo_de_uso int unsigned,  
banner varchar (30),  
direccion varchar (30)  
);
```

```
create table plan_menusal_usuario(  
id_plan_mensual int unsigned,  
id_usuario int unsigned,  
foreign key ( id_plan_mensual) references plan_mensual(id),  
foreign key ( id_usuario) references usuario(id),  
primary key(id_plan_mensual, id_usuario)  
);
```

```
create table metodo_de_pago(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
factura varchar(30),  
numero_de_cuenta_bancaria int unsigned
```

```
);
```

```
create table banco(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_metodo_de_pago int unsigned,  
banco varchar(20)  
);
```

```
create table tarjeta(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_metodo_de_pago int unsigned,  
numero_asociado int unsigned,  
fecha_de_expiracion time  
);
```

```
create table transferencia(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_metodo_de_pago int unsigned,  
tiempo_que_tarda varchar(20)  
);
```

```
create table bizum(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_metodo_de_pago int unsigned,  
numero_de_telefono int unsigned  
);
```

```
create table usuario_usuario(  
id_usuario_agregado int unsigned,  
id_usuario_agrega int unsigned,  
foreign key(id_usuario_agregado) references usuario(id),
```

```
foreign key(id_usuario_agrega) references usuario(id),  
primary key(id_usuario_agregado,id_usuario_agrega)  
);
```

```
create table imagen_de_perfil(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_usuario int unsigned,  
imagen_de_perfil varchar(20)  
);
```

```
create table lista(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_usuario int unsigned,  
fecha_de_creacion time,  
nombre varchar(20)  
);
```

```
create table genero(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_usuario int unsigned,  
animes_mangas_vistos int unsigned,  
mas_vistos varchar(40),  
breve_descripcion varchar(50),  
mas_gustados varchar(40)  
);
```

```
create table anime (  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_genero int unsigned,  
compañia_animadora varchar(40),  
episodios_vistos varchar(40),
```



```
mas_gustados varchar(40),  
mas_vistos varchar(40),  
nombre varchar(20)  
);
```

```
create table lista_anime(  
    id int unsigned primary key auto_increment,  
    id_lista int unsigned,  
    id_anime int unsigned  
);
```

```
create table tienda(  
    id int unsigned primary key auto_increment,  
    id_usuario int unsigned,  
    direccion_de_correo varchar(30),  
    nº_de_factura int unsigned,  
    categoria varchar(30),  
    precio int unsigned,  
    indicaciones_del_usuario varchar(80)  
);
```

```
create table animes_tienda(  
    id_anime int unsigned,  
    id_tienda int unsigned,  
    foreign key (id_anime) references anime(id),  
    foreign key (id_tienda) references tienda(id),  
    primary key(id_anime,id_tienda)  
);
```

```
create table usuario_anime(  
    id_usuario int unsigned,
```

```
id_anime int unsigned,  
foreign key (id_usuario) references usuario(id),  
foreign key (id_anime) references anime(id),  
primary key(id_usuario,id_anime)  
);
```

```
create table mangas (  
    id int unsigned primary key auto_increment,  
    id_genero int unsigned,  
    emision tinyint(1) unsigned,  
    nombre varchar(20),  
    mangaka varchar(20),  
    paginas int unsigned  
);
```

```
create table usuario_mangas(  
    id_usuario int unsigned,  
    id_mangas int unsigned,  
    fecha_final_del_usuario date,  
    fecha_de_inicio date  
);
```

```
create table traduccion(  
    id int unsigned primary key auto_increment,  
    subtitulos tinyint(1) unsigned  
);
```

```
create table idiomas(  
    id int unsigned primary key auto_increment,  
    idioma varchar(20)  
);
```

```
create table traduccion_manga(  
  id_manga int unsigned,  
  id_traduccion int unsigned  
);
```

```
create table personaje(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  id_manga int unsigned,  
  nombre varchar(20),  
  numero_de_seguidores int unsigned,  
  estatura float unsigned,  
  sexo varchar(10)  
);
```

```
create table compa ia_de_envio(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  rastreo int unsigned,  
  metodo varchar(20),  
  codigo_del_paquete int unsigned,  
  estado_del_trafico enum('libre', 'concurrido', 'atasco'),  
  tiempo_estimado_de_entrega varchar(20),  
  nombre varchar(20),  
  nombre_del_repartidor varchar(20)  
);
```

```
create table producto(  
  id int unsigned primary key auto_increment,  
  id_tienda int unsigned,  
  id_compa ia_de_envio int unsigned,  
  id_personaje int unsigned,
```

```
nombre varchar(20),  
tamaño float unsigned,  
destino varchar(20),  
peso float unsigned  
);
```

```
create table color(  
id int unsigned primary key auto_increment,  
id_producto int unsigned,  
color varchar(20)  
);
```