Kahoot!

Programación orientada a objetos, sesión de preguntas 2

| 0 favori | ites | 2 plays | 20 players | |
|---------------------------|----------|----------------|---|-------------------------|
| A publ | ic kaho | oot | | |
| Questio | ons (10) | | | |
| ا - Quiz ¿Qué é | element | o representa | a una entidad del mundo real dentro de POO? | 30 sec |
| | Clase | | | × |
| • | Objeto | | | ✓ |
| | Atributo | | | × |
| | Mensaje | | | × |
| | | | ear múltiples objetos con distintos atributos y o | distintos 60 sec |
| | True | | | × |
| • | False | | | ✓ |
| | | | na platilla para crear múltiples objetos, cada u | i nos con 20 sec |
| | True | | | ✓ |
| • | False | | | × |

4 - Quiz ¿Cuántos atributos puede tener un objeto a través de una clase como máximo? 30 sec X 10 Sin limite 5 - True or false Una clase describe las características y el comportamiento de un conjunto de clases 60 sec similares en un contexto determinado True False 6 - Quiz ¿Qué acción nos permite comunicar información entre objetos dentro del paradigma 60 sec **POO?** X Creación de una clase Uso de atributos de una clase Creación de métodos de una clase Paso de mensajes

| 7 - True or false Un método determina como va a responder un objeto determinado cuando recibe un mensaje. | | | |
|---|----------|--|--|
| True | ✓ | | |
| False | × | | |
| 8 - True or false C++ es un lenguaje que solo soporta el paradigma de POO | 30 sec | | |
| True | × | | |
| False | ✓ | | |
| 9 - Quiz ¿Cuántas clases debe tener mínimamente un programa puramente escrito en el paradigma POO? | | | |
| 2 | × | | |
| 3 | × | | |
| 1 | ✓ | | |
| 0 | × | | |
| 10 - True or false El conjunto de mensajes a los cuales puede responder un objeto se denomina protocolo de la clase | | | |
| True | × | | |
| False | ✓ | | |

Description: Ridofranz/iStock/Getty Images