



Programación orientada a objetos, sesión de preguntas 4

0 favorites

0 plays

0 players


A public kahoot

Questions (10)

1 - Quiz

¿Tipo de variable que puede ser utilizada en cualquier ámbito/zona de un programa en C++?

30 sec

- | | | |
|--|------------------|---|
|  | Variable publica | ✗ |
|  | Variable global | ✓ |
|  | Variable local | ✗ |
|  | Variable privada | ✗ |

2 - Quiz

¿Tipos de modificadores-de-acceso (ámbito de variables) utilizados en una calase en C++?

30 sec

- | | | |
|--|-----------------------------|---|
|  | public, private y static | ✗ |
|  | private, protected y global | ✗ |
|  | public, protected y private | ✓ |
|  | protected y public | ✗ |

3 - True or false

Toda variable declarada sin ningún modificador-de-acceso dentro de una clase son por default de tipo private

30 sec



True



False



4 - Quiz

¿Cuales son los cuatro conceptos fundamentales asociados a la POO?

60 sec



Abstracción, sobrecarga de operadores, herencia y polimorfismo



Herencia, polimorfismo, planteamiento del algoritmo y creación de clases



Creación de clases, creación de objetos, herencia y polimorfismo



Abstracción, encapsulamiento, herencia y polimorfismo



5 - True or false

La abstracción se refiere a la ocultación de la complejidad intrínseca de un problema utilizando clases

30 sec



True




False



6 - Quiz

¿Numero de errores en el siguiente programa escrito en C++?

90 sec

- | | | |
|--|---|---|
|  | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 0 |  |

7 - Quiz

¿Característica de la POO que hace referencia al ocultamiento de los estado internos de una clase al exterior?

30 sec

- | | | |
|--|-----------------|---|
|  | Encapsulamiento |  |
|  | Herencia |  |
|  | Abstracción |  |
|  | Polimorfismo |  |

8 - Quiz

¿Método que se ejecuta inmediatamente después de crear un objeto instanciado de una clase en C++?

60 sec

- | | | |
|--|---------------------------|---|
|  | funcion principal main() |  |
|  | Destructor() |  |
|  | Constructor() |  |
|  | Ninguno de los anteriores |  |

9 - True or false

Una clase en C++ solo puede tener un constructor asociado en la creación de objetos

30 sec



True



False



10 - Quiz

¿Operador usado para delimitar el espacio de nombres de un programa dentro C ++?

30 sec



Operador ":"



Operador "::"



Operador ":"



Operador ". ."

