

Metódy a výhody gamifikacie úloh na príklade Habitica

Texto

Obsah

- ▣ Tabulka
- ▣ Graf

Texto

Tabul'ka

ID	Country	Number of users	Percentage
1	India	329,65	28,98
2	US	179,65	15,79
3	Indonesia	129,85	11,41
4	Brazil	116,00	10,20
5	Mexico	89,70	7,89
6	Philippines	82,85	7,28
7	Vietnam	70,40	6,19
8	Thailand	50,05	4,40
9	Egypt	44,70	3,93
10	Bangladesh	44,70	3,93
	Sum	1137,6	100,00

Texto

Graf

