
컴퓨터 그래픽스

태양계를 이용한 천체의 이해

2006135085 이병만

2008136001 이영호

2008160056 문찬호

2011136021 김영진

01 관련 프로그램

KERBAL SPACE PROGRAM

개인 인공위성을 이용해 천체를 탐사하는 일종의 게임으로써 천체의 움직임과 궤도, 특성을 파악할 수 있다.

내용

1. 인공위성 발사를 목표로 한 프로그램
2. 인공위성을 통한 천체의 관측

02 소개

태양계 (SOLAR SYSTEM)

태양과 태양의 중력에 의해 태양 주변을 돌고 있는 지구를 비롯한 행성, 왜소행성, 혜성, 유성체 등의 천체로 이루어진 계

구현 동작

1. 행성 각각의 공전, 자전 주기
2. 지구를 중심으로 한 카메라 설정
3. 위성 발사를 통한 천체 탐사
4. 예외적인 상황에서 천체의 움직임

03 구현 목표

구현 목표

1. 태양계를 구현하여 실제적인 천체의 운동을 관찰
2. 인공위성을 통한 천체의 관측
3. 실제 천체의 세부사항 구현

세부 구현 목표

1. 태양부터 명왕성까지의 행성들의 자전 공전 주기 구현
2. 지구에서 위성을 올려 관측
3. 소행성의 출현으로 인한 천체의 변화

04 세부 구현 사항

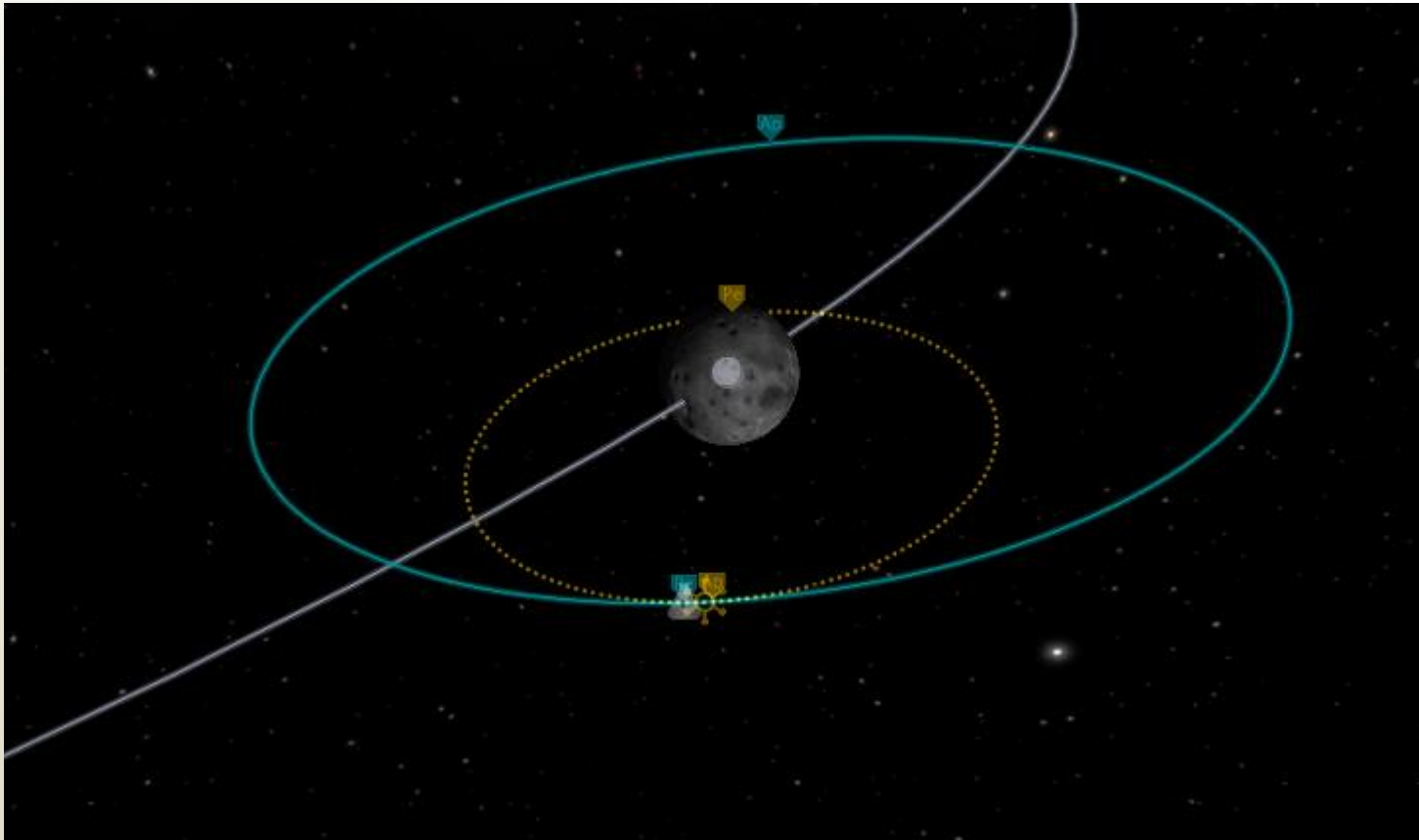
천체

실제 천체의 모습과 같은 행성들을 구현 후, 자전과 공전 주기를 입력하고 실제로 볼 수 있도록 속도 조절 및 크기 조절

인공위성

태양계를 탐사하는 카메라 시점과 구성요소, 두 가지의 역할을 하며 지구에서 발사한 것으로 가정하고 천체 관측을 위한 구성 요소

05 관련 사진



Q&A