

목 차

I. 서론 2

피. 본론 4

皿. 기대 효과 16

IV. 소감 17

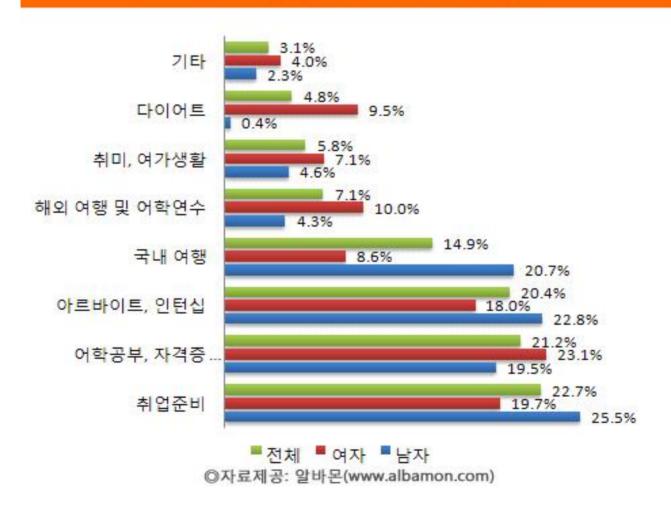


I. 서론.

본 보고서는 2013년 2학기 '모바일 프로그래밍' 텀 프로젝트의 수행 결과이며, 저희 조는 '제주도 자전거 여행 추천 어플리케이션(Application)'을 주제로 프로젝트를 진행했다.

I-I. 주제 선정 이유

대학생, 여름방학 계획 1순위는?



위의 자료는 우리나라 대학생들이 방학 동안 하고 싶은 것에 대한 설문의 결과이다. 비록 지금이 겨울이라는 것이 조금 다르겠지만, 그래도 많은 대학생들이 방학 동안에 여행을 가고 싶어 한다는 것을 알 수 있다.





이는 국내 최대의 포털 사이트인 네이버(www.naver.com)의 지식-IN 서비스에 '제주도 자전거 여행'이라는 키워드를 검색한 화면이다. 질문들을 보면 많은 사람들이 제주도로 자전거 여행을 가고 싶어 한다는 것과 대부분의 질문들이 어떠한 코스를 통해서 어떠한 곳을 가봐야 하는지 또 어떠한 것을 먹어야 하는지에 관한 것이라는 것을 알 수 있었다.

그리하여 안드로이드 마켓인 구글 플레이(Google play)에 제주도 자전거 여행에 관한 어플리케이션(Application)이 있는지 검색해 보았다.





여행과 관련된 어플리케이션(예시 : 올레길)은 있었지만, 제주도 자전거 여행을 메인으로 하는 어플리케이션(Application)은 없었다.

저희 조는 2013년 11월 14일(목) 저녁 7시에 모임을 가져서 서로 의견을 나누고 검색을 한 결과 한가지 주제를 이번 모바일 프로그래밍 텀프로젝트 주제로 선정하게 되었다.

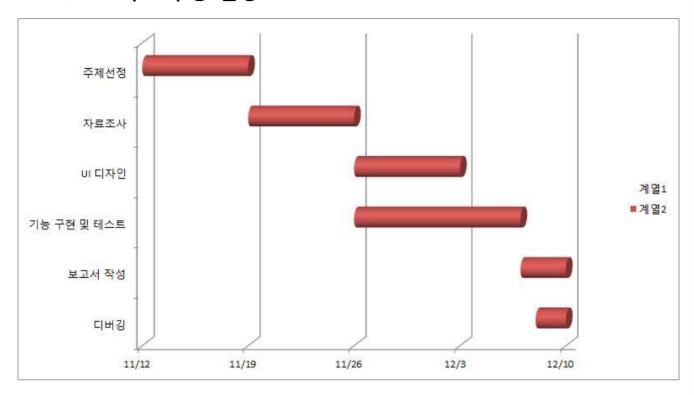
자유 주제 팀 프로젝트의 주제를 선정할 때, 흔히 서로의 관심사로 그 주제를 정하곤 한다. 서로 가 관심이 있는 분야를 주제로 선정해야 좀 더 흥미를 가지고 프로젝트에 임할 수 있으며 역할도 균등하게 배분할 수 있기 때문이다. 처음에는 우리도 이러한 관점에서 서로의 관심사나 취미를 고려하여 주제를 선정하려고 하였지만 본래 어플리케이션(Application)이라는 것이 다른 사람들의 사용을 위한 것이라는 측면과 대학생의 뜨거운 열정과 도전이라는 테마를 결합하여 제주도 자전거 여행이라는 주제를 선정하게 되었다.

I-II. 역할 분담

메인 프로그래머	디자인/UI
문찬호	황성준



Ⅰ-Ⅲ. 프로젝트 수행 일정



I-IV 프로젝트 개발 환경





Ⅱ. 본론

ш - I. 어플리케이션 구성

JQuery Mobile을 이용하여 어떠한 기능들을 사용했는지의 기술적 측면과 사용자에게 어떠한 기능을 제공하는지의 내용 측면으로 나누어 본 어플리케이션(Application)이 어떻게 구성되어있는 지 살펴보도록 하겠다.

1. 기술적 측면

JQuery Mobile 기능	기능 목록
페이지 전환 효과	Slide, SlideUp, SlideDown,
	Pop, Fade, Flip
이미지 갤러리 기능	PhotoSwipe 내의 기능 사용
이미지 슬라이드 기능	PhotoSwipe 내의 기능 사용
현재 위치 확인 기능	교재의 예제 16장 참조

a 페이지 전환 효과

- 페이지 Slide, Slide Up, Slide Down, Fade, Pop, Fllip의 총 여섯 가지 다양한 페이지 전환 효과가 가능하다.

(b) 이미지 갤러리 기능

- 여러 이미지를 한 눈에 볼 수 있게 해주는 이미지 갤러리 기능이 포함되어 있다.

ⓒ 이미지 슬라이드 기능

- 하나의 이미지를 선택하면 슬라이드 기능을 이용하여 관련된 다른 이미지들을 한 번에 볼 수 있다.

@ 현재 위치 확인 가능 기능

- 제주도 공항을 기점으로 설정되어 있으며, 여행 중 사용자의 현재 위치를 실시간으로 출력해 주는 기능을 포함하고 있다.



2. 내용 측면

@ 제주도 이동 방법



국내에서, 제주도로 이동할 수 있는 방법은 아래 그림처럼 항공편을 이용하거나 선박 편을 이용하는 방법 두 가지가 있다.



항공편을 선택을 하면



국내 항공사들의 페이지를 한 눈에 볼 수 있도록 제공해주고 있다. 각 항공사의 로고를 클릭하면 각 항공사의 홈페이지로 바로 이동이 가능하다.



선박편을 선택하면,



배타고의 그림을 클릭하게 되면 배타고 사이트와 연결되게 되며 배편을 예약 할 수 있다. 어떠한 곳에서, 어떠한 시간에 배를 타면 되는지에 대한 상세한 배편 정보를 제공하고 있다.

ⓑ 자전거 여행 경로 추천 기능



경로 추천에서는 우선 여행 일정 구분으로 3박 4일과 4박 5일로 추천 코스를 나눴고, 한라산 등반을 원하는 여행객의 수요는 있을 것이라 생각해서 한라산 등반 코스를 추가했다. 그리고 여행하면서 자신이 어딨는지 알 수 있는 위치정보 제공 기능을 담았다.



경로 추천의 메뉴는 아래와 같다.



제주도 여행 기간이 가장 많은 3박 4일과 4박 5일 여행 추천 코스 부분과 한라산 특별 코스 부분으로 나누어져 있으며 그 외에도 현재 사용자의 위치를 실시간으로 제공해주는 지도 보기 기능이 있다.

각 추천 코스는 비슷한 형식으로 구성되어 있기 때문에 4박 5일 추천 여행 코스 부분을 기준으로 그 기능을 살펴보도록 하겠다.

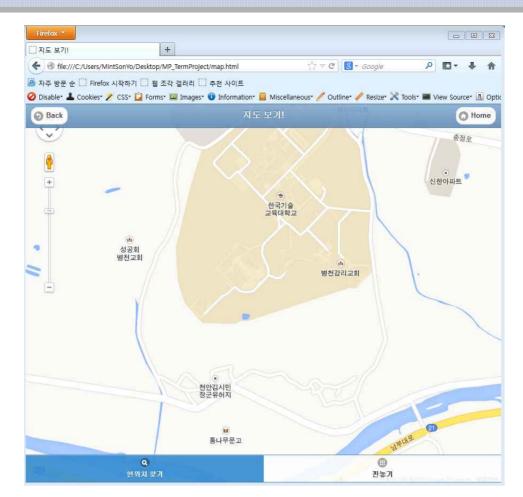


코스 전체 보기에서는 해당 추천 코스의 전체적 일정과 간략한 설명 및 유의 사항을 제공하고 있으며, 각 일 차별 코스 부분에서는 해당 일자의 코스에 대한 세부 지도 및 간략한 일정을 제공하고 있다.





<일차별 추천 코스>

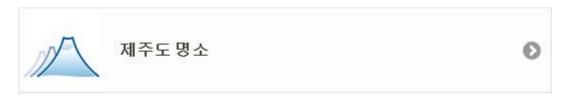


<현재 위치 보기 기능>

현재 위치 보기 기능이 동작했을 때에는 현 위치인 한국기술교육대학교가 나타나게 되며, 기본적 인 디폴트(Default)값은 제주 국제 공항이다.

ⓒ 제주도 여행 명소 추천

이 기능에서는 제주도 자전거 여행을 하면서 돌아 볼만한 명소를 소개하는 기능이다. 여러 명소가 소개되어 있으며, 자전거 여행하면서 둘러볼 만한 곳으로 선정했다.







위의 그림과 같이 해당 관광지의 여러 이미지와 간략한 설명 및 명소의 위치 보기 기능을 제공하고 있다. 위치 정보는 네이버 맵에 들어 있는 위치정보를 사용했다.

@ 제주도 먹거리 추천

네 번째는, 제주도 먹거리에 대한 정보를 제공해주는 기능이다.

이 기능에서도 명소 기능과 비슷하게 제주도 자전거 여행을 하면서 먹어 볼만한 먹거리를 소개하는 기능이다. 여러 가지 먹거리가 소개되어 있으며, 자전거 여행하면서 먹어볼 만한 것으로 선정했다.







해당 먹거리의 여러 사진들과 더불어 간략한 설명을 제공하고 있다.

본 에플리케이션은 위의 제주도 명소 및 먹거리 추천 기능으로 인해 제주도로 자전거 여행을 가면 어떤 일정으로 어떤 코스에 따라 여행을 해야 하는지 뿐만 아니라 어떤 곳에 가서 어떤 것을 먹을지에 대한 정보까지 제공해주고 있다.

(e) 자전거 대여는 어디서 어떻게 해야되나?



이 기능에서는 다양한 자전거 대여업체들의 정보와 함께 그 업체들이 대여하는 자전거들의 렌트에 필요한 비용 정보들을 제공해주고 있다.





f 자전거 여행 팁!



자전거 여행을 위해 준비해야 할 사항들에서부터 여행에 소요될 대략적인 비용 및 자전거 여행 중 발생할지 모르는 여러 예상치 못한 사항들까지 실제로 여행에 도움이 될 만한 정보들을 포함 하고 있다.

⑨ 제주도 기상 정보



기상 정보를 선택하면, 기상청의 제주도 기상 정보 부분으로 바로 이동되어 날씨 정보를 확인해 볼 수 있다. 이를 통해 여행 전 혹은 여행 중에 날씨 정보를 바로바로 얻을 수 있게 했다.



Ⅲ. 기대 효과

본 어플리케이션(Application)은 제주도 자전거 여행을 희망하는 사람들에게 그들이 필요로 하던 제주도 자전거 여행에 대한 다양한 정보들을 제공함으로써 그 동안 사용자들이 제주도 자전거 여행에 필요한 정보를 검색하는데 드는 탐색 비용을 대폭 절감할 수 있을 것으로 예 상된다.

또한, 본 어플리케이션은 여행을 계획하는데 보다 도움이 되어서 준비를 하지 못해서 발생할 소비를 방지해서 여행자의 여행 만족도를 대폭 높일 수 있다.

또한, 본 어플리케이션(Application)을 통해 관광비용이 창출됨으로 인해서 국내의 내수 경제활성화에 조금이나마 도움이 될 것으로 예측되며, 방학중이거나 휴학중인 대학생, 짧은 휴가를 가진 젊은 직장인 등이 '제주도 자전거 여행'이라는 테마를 선택할 수 있을 것이라 생각된다.



IV. 소감

② 2008160056 문찬호

이번 2013학년도 2학기 모바일 프로그래밍을 수강하면서 시작은 Object C를 공부할 것으로 생각되었지만, 의외로 HTML5 + CSS3를 공부하게 되었다. 정말 당황스러웠지만, 예전에 공부했다가 잊어버린 것을 되새긴다는 마인드로 수강했었던 것 같다. 기초적인 모바일 웹앱을 제작하는 것은 앞으로도 쉽게 할수 있을 것이라 생각된다. 그리고 텀프로젝트가 상당히 막막했었는데, 생각보다 잘 끝나서 다행인 것 같다. 앞으로는 교수님이 확실한 것만 말씀해주셔서 수강하는데 혼동이 없었으면 좋겠다는 작은 바램이었다. HTML5에서 확장된 방대한 기능을 이번 학기 그리고 텀프로젝트 하는 동안 느낄 수 있었고, HTML5가 아직 표준화가 덜 이뤄졌는데 표준화가 완성되었을 때의 혁신이 기대된다. 아직 텀프로젝트 하면서 HTML5에 대한 것은 맛보기에 불과하다는 것을 알고 있다. 앞으로 웹, 모바일에서 활용 할 때이번 학기에서 한 경험이 많은 도움이 될 것 같다. 그리고 2인팀으로 같이 해준 조원 형분에게도 감사하다는 말씀을 드리고 싶다. 교수님 조교님 고생 많으셨습니다.

ⓑ 2008135132 황성준

스마트 폰의 등장으로 인해 컴퓨터 공학도로써 모바일 프로그래밍에 관한 과목을 수강하고 싶다는 생각에 모바일 프로그래밍 과목을 신청하게 되었다. 다른 전공 과목들과 비교하여 그나마 쉽게 따라갈 수있었던 것 같아 참 다행스럽게 생각한다. 이번 텀 프로젝트를 하면서 같이 해야 할 팀 프로젝트들이 굉장히 많아 과연 무사히 끝낼 수 있을까?라는 의문을 가졌는데 시간 관리를 효율적으로 잘 하려고 노력했던 것이 무척 도움이 되었던 것 같다. 무엇보다도 같이 노력해 준 조원 덕분에 무사히 프로젝트를 마칠 수 있었던 것 같다. 교수님의 기대에 부응할 만큼의 퀄리티로 텀 프로젝트를 해냈을 지는 확신할 수없지만 무엇보다 노력하여 결과물을 만들어 냈다는 뿌듯함이 크며, 지금에 와서는 수강하길 잘했다는생각이 든다. 생애 처음으로 만들어 본 어플리케이션이라서 그런지 애착이 남다르고 후에 비슷한 프로젝트나 업무를 수행할 때 지금의 경험이 분명 많은 도움이 될 것이다. 교수님, 조교님 두 분 모두 수고많으셨습니다.