



LOG3000

Processus du génie logiciel

Qui suis-je?

Jinghui
/jin-houi/

Cheng
/chen/

Professeur adjoint

- depuis décembre 2017



Parcours

- Chercheur postdoc
- **Doctorat en Informatique**
Intérêt de recherche: l'interaction humain-machine
- **Développeur des jeux vidéo**





Human-Centered Design (HCD) Lab

We investigate methods, techniques, and tools to support interaction designers conduct user-centered design collaboratively with other stakeholders in various contexts, including serious games, software engineering tools, safety-critical systems, and general-purpose applications. Our research topic includes usability engineering, interaction design patterns, design systems, and other design tools.

Our methodology, rooted in both human-computer interaction and empirical software engineering, is fundamentally centered on the human stakeholders of software systems, in particular users, designers, and developers.

Research Keywords: Human-computer interaction; software engineering; usability engineering; interaction design; design artifact analysis; research methods for design study

If you are interested in joining the HCD lab at Polytechnique Montreal, please contact Prof. Jinghui Cheng at [jinghui\[cheng@polymtl.ca](mailto:jinghui[cheng@polymtl.ca).

Je suis là pour **vous** aider!



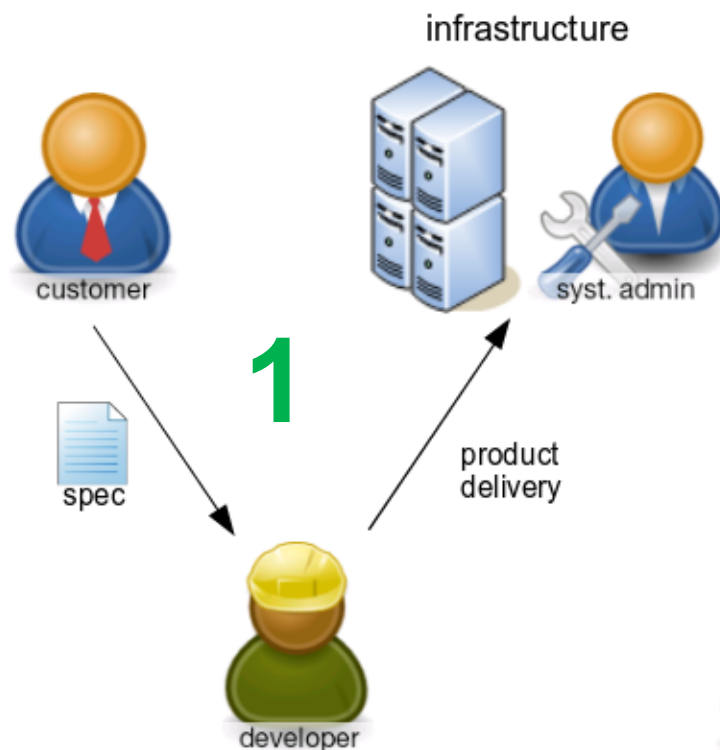
jinghui.cheng@polymtl.ca

Slack: @Jinghui

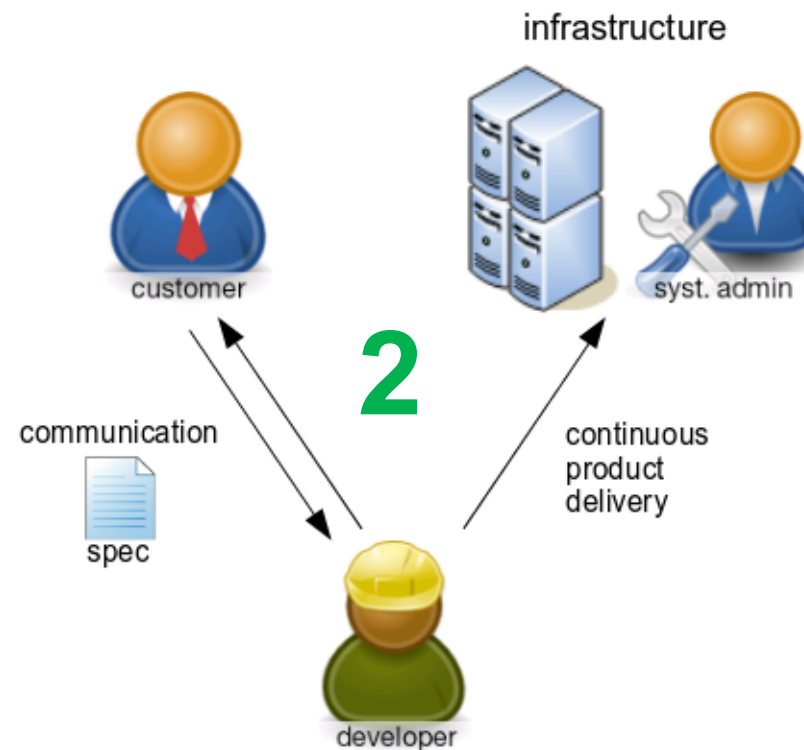
Plan du cours

waterfall => agile => DevOps

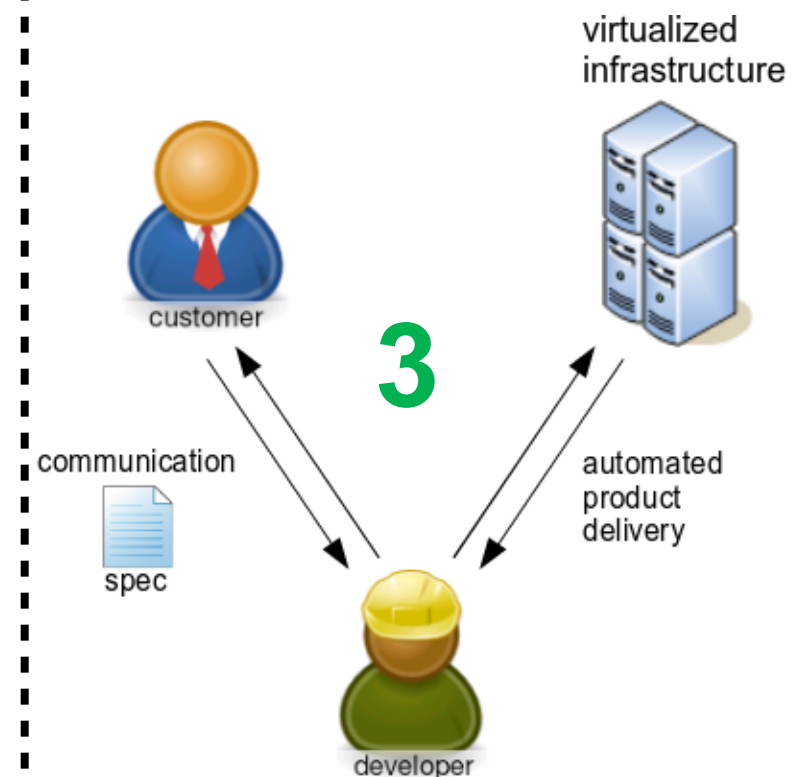
1. Pourquoi les processus?
2. Exemples de problèmes
3. Utilités des processus



waterfall era



agile era



devops era

PARTIE I du cours

PARTIE 2 du cours

Déroulement du cours

- Vidéos pour présenter le contenu théorique;
- Mini-test pour vérifier la compréhension;
- Questions et réponses sur Slack;
- TP pour mettre en pratique le contenu théorique.

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca
- Moodle

HIVER 2021		Calendrier de l'alternance des laboratoires du baccalauréat					
	DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
Les codes B1 et B2 réfèrent aux laboratoires	JANVIER 3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15 intro/requis B1	16
	17	18 B1	19 B1	20 B1	21 B1	22 cycle de vie/agile B2	23
	24	25 TP Q/A B2	26 B2	27 B2	28 TP Q/A B2	29 processus/requis B1	30
	FÉVRIER 31	1 TP Q/A B1	2 B1	3 B1	4 Remise TP1	5 Énoncé TP2 disponible	6
	7	8 TP Q/A B2	9 B2	10 B2	11 TP Q/A B2	12 gestion de projet B1	13
	14	15 TP Q/A B1	16 B1	17 B1	18 Remise TP2	19 measurement/révision Énoncé TP3 disponible	20
	21	22 TP Q/A B2	23 B2	24 B2	25 TP Q/A B2	26 intra (pas de cours)	27



Plan de cours

LOG3000 – Processus du génie logiciel

Département de génie informatique et génie logiciel

Hiver 2021

3 Crédits

3 / 1,5 / 4,5

<https://moodle.polymtl.ca/course/view.php?id=987>

Chargés de laboratoire

Isabella Ferreira (isabella.ferreira@polymtl.ca)

Mohamed Abderrahmane Brahmi (mohamed-abderrahmane.brahmi@polymtl.ca)

Enseignant

Nom Jinghui Cheng

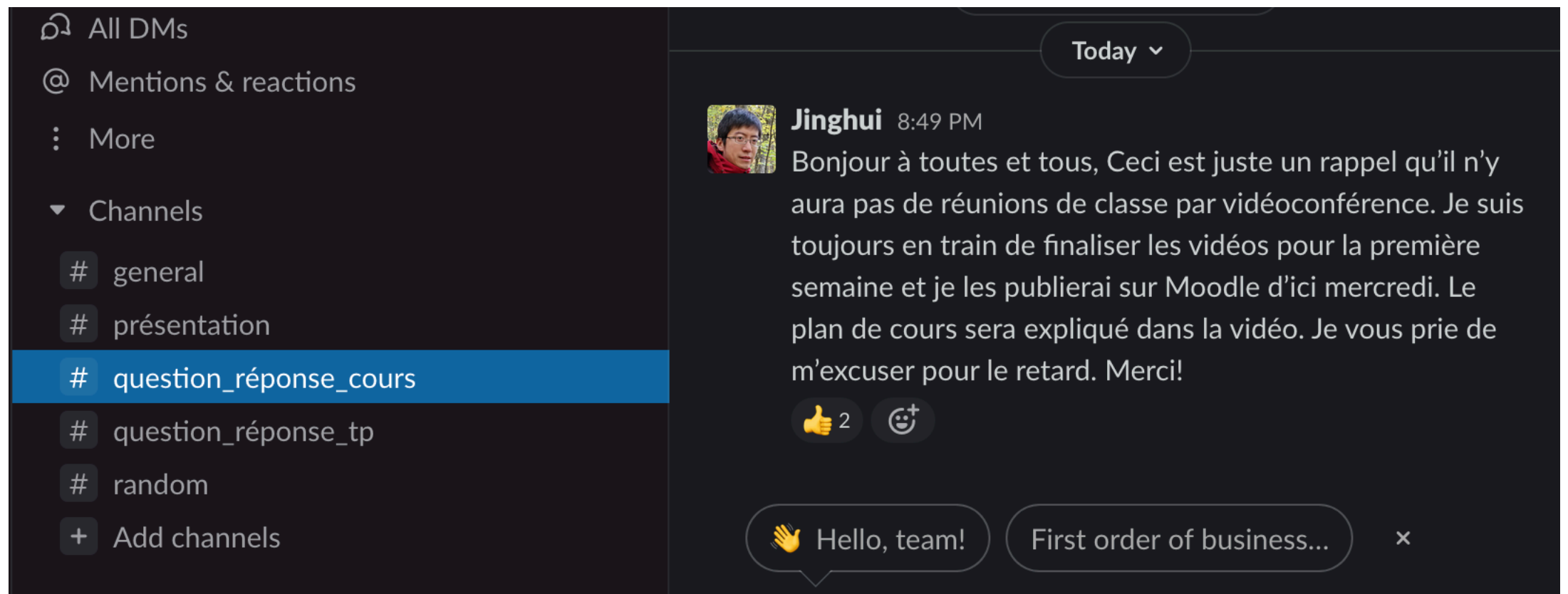
Bureau M-4117

Courriel jinghui.cheng@polymtl.ca

Disponibilité Sur rendez-vous

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca
- Moodle
- Slack



TP

- TP1 : chevauchement avec LOG3900
(Olivier Gendreau)
- TP2 à TP5: en binômes!
- Indiquez vous équipes/binômes dans le Google Sheet:
 - <https://bit.ly/3gJFCP8>

Examins

- Intra: à distance
- Final: à déterminer

Quelques autres choses

- Gérez bien votre temps
- Gérez vos attentes
- Prenez soin de vous

Pour nous contacter

Enseignante:

Jinghui Cheng
jinghui.cheng@polymtl.ca

Slack: @Jinghui

Chargés de TP:

Isabella Ferreira
isabella.ferreira@polymtl.ca
Slack: @Isabella Ferreira

Mohamed Brahmi
mohamed-abderrahmane.brahmi@polymtl.ca
Slack: @Mohamed Brahmi