



BULLETIN CUMULATIF

SIGLE	TITRE DU COURS OU ACTIVITÉ	CRÉDITS	NOTE	VALEUR	LIEN	MOYENNE DU GROUPE	MESSAGE
-------	----------------------------	---------	------	--------	------	-------------------	---------

TRIMESTRE D'AUTOMNE 2019

INF2610	Noyau d'un système d'exploitation	3	B	3,00	OB	2,51	
INF3710	Fichiers et bases de données	3	A	4,00	OB	3,82	
LOG2990	Projet de logiciel d'application Web	4	C+	2,50	OB	2,47	
SSH3201	Économie de l'ingénieur	3	F	0,00	OB	2,17	REPRIS
CRÉDITS ACQUIS: 10 SUR 13		MOYENNE:	2,38	CUMULATIF - CRÉDITS: 59		MOYENNE:	2,77

TRIMESTRE D'HIVER 2020

ACTIVITÉ, STAGE EN INGÉNIERIE

TRIMESTRE D'ÉTÉ 2020

PHS1101	Mécanique pour ingénieurs	3	C	2,00	OB	2,52	
CRÉDITS ACQUIS: 3 SUR 3		MOYENNE:	2,00	CUMULATIF - CRÉDITS: 62		MOYENNE:	2,73

TRIMESTRE D'AUTOMNE 2020

INF3405	Réseaux informatiques	3	B	3,00	OB	3,41	
LOG3210	Éléments de langages et compilateurs	3	C+	2,50	OB	2,83	
LOG3430	Méthodes de test et de validation du logiciel	3	A	4,00	OB	3,05	
SSH3100B	Sociologie de la technologie	3	P		OP		
SSH3201	Économie de l'ingénieur	3	B	3,00	OB	2,34	
CRÉDITS ACQUIS: 15 SUR 15		MOYENNE:	3,13	CUMULATIF - CRÉDITS: 77		MOYENNE:	2,91

TRIMESTRE D'HIVER 2021

INF4420A	Sécurité informatique	3	B+	3,50	OP	3,25	
LOG3000	Processus du génie logiciel	3	A	4,00	OB	3,68	
LOG3005	Communication écrite et orale	1	B+	3,50	OB	3,51	
LOG3900	Projet d'évolution d'un logiciel	4	C+	2,50	OB	3,22	
SSH3501D	Éthique appliquée à l'ingénierie	2	A	4,00	OB	2,94	
CRÉDITS ACQUIS: 13 SUR 13		MOYENNE:	3,38	CUMULATIF - CRÉDITS: 90		MOYENNE:	2,98

TRIMESTRE D'ÉTÉ 2021

ACTIVITÉ, STAGE EN INGÉNIERIE

- - - - - SUITE DU RELEVÉ À LA PAGE 3 - - - - -

SOMMAIRE	
TRIMESTRES RÉGULIERS COMPLÉTÉS :	9
MAÎTRISE DE LA LANGUE FRANÇAISE: SATISFAITE	
DÉCISION: DIPLÔME RECOMMANDÉ	
MOYENNE CUMULATIVE :	3,03
CRÉDITS ACQUIS DANS CE PROGRAMME :	120

Registraire



LOG3000

Processus du génie logiciel

Qui suis-je?

Jinghui
/jin-houi/

Cheng
/chen/

Professeur adjoint

- depuis décembre 2017



Parcours

- Chercheur postdoc
- **Doctorat en Informatique**
Intérêt de recherche: l'interaction humain-machine
- **Développeur des jeux vidéo**





Human-Centered Design (HCD) Lab

We investigate methods, techniques, and tools to support interaction designers conduct user-centered design collaboratively with other stakeholders in various contexts, including serious games, software engineering tools, safety-critical systems, and general-purpose applications. Our research topic includes usability engineering, interaction design patterns, design systems, and other design tools.

Our methodology, rooted in both human-computer interaction and empirical software engineering, is fundamentally centered on the human stakeholders of software systems, in particular users, designers, and developers.

Research Keywords: Human-computer interaction; software engineering; usability engineering; interaction design; design artifact analysis; research methods for design study

If you are interested in joining the HCD lab at Polytechnique Montreal, please contact Prof. Jinghui Cheng at [jinghui\[cheng\]@polymtl\[dot\]ca](mailto:jinghui[cheng]@polymtl[dot]ca).

Je suis là pour **vous** aider!



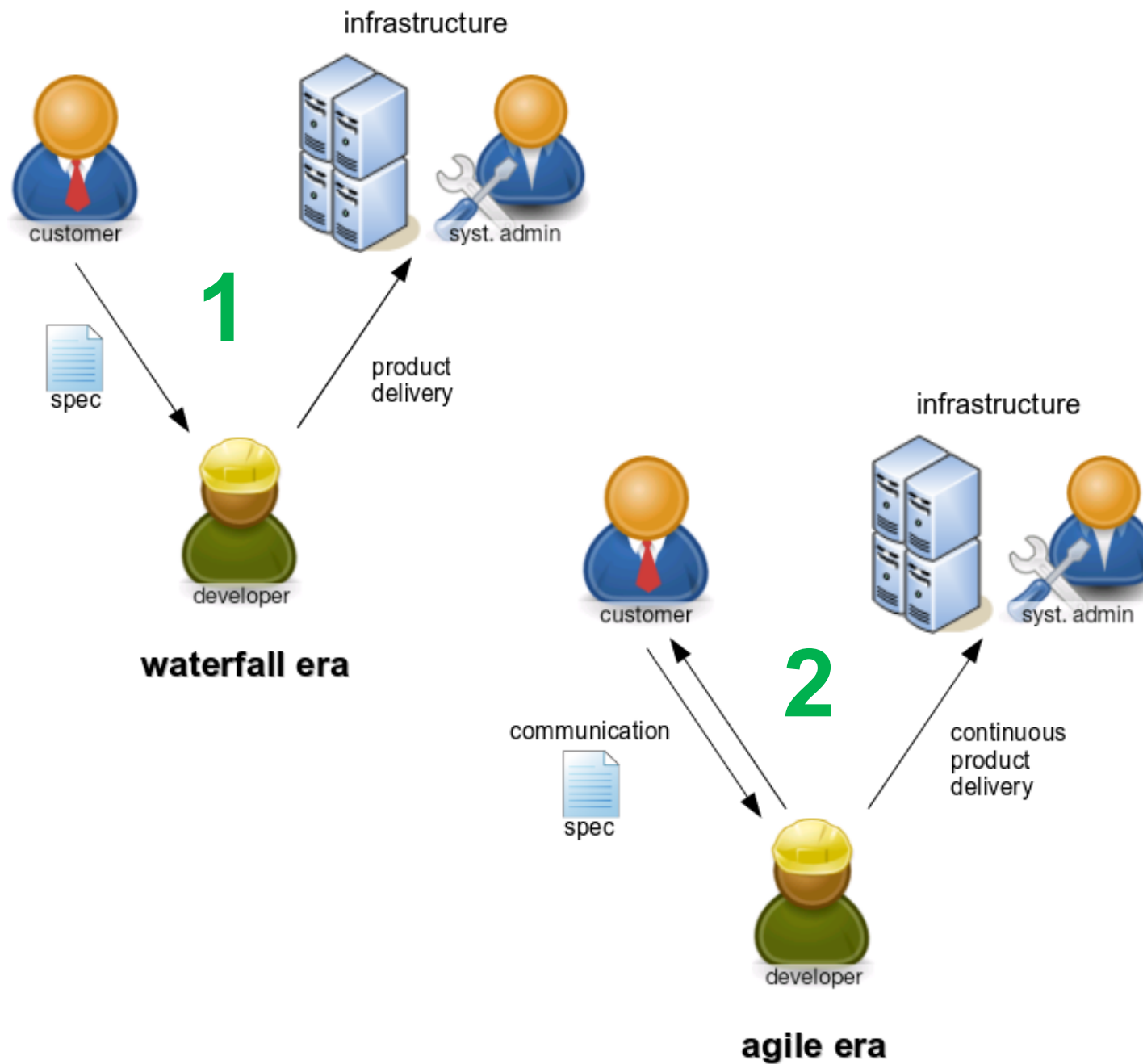
jinghui.cheng@polymtl.ca

Slack: @Jinghui

Plan du cours

waterfall => agile => DevOps

1. Pourquoi les processus?
2. Exemples de problèmes
3. Utilités des processus



PARTIE 2 du cours

PARTIE I du cours

Déroulement du cours

- Vidéos pour présenter le contenu théorique;
- Mini-test pour vérifier la compréhension;
- Questions et réponses sur Slack;
- TP pour mettre en pratique le contenu théorique.

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca
- Moodle

HIVER 2021		Calendrier de l'alternance des laboratoires du baccalauréat					
	DIMANCHE	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI
Les codes B1 et B2 réfèrent aux laboratoires	JANVIER 3	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15 intro/requis B1	16
	17	18 B1	19 B1	20 B1	21 B1	22 cycle de vie/agile B2	23
	24	25 TP Q/A B2	26 B2	27 B2	28 TP Q/A B2	29 processus/requis B1	30
	FÉVRIER 31	1 TP Q/A B1	2 B1	3 B1	4 Remise TP1	5 Énoncé TP2 disponible	6
	7	8 TP Q/A B2	9 B2	10 B2	11 TP Q/A B2	12 gestion de projet B1	13
	14	15 TP Q/A B1	16 B1	17 B1	18 Remise TP2	19 measurement/révision Énoncé TP3 disponible	20
	21	22 TP Q/A B2	23 B2	24 B2	25 TP Q/A B2	26 intra (pas de cours)	27



Plan de cours

LOG3000 – Processus du génie logiciel

Département de génie informatique et génie logiciel

Hiver 2021

3 Crédits

3 / 1,5 / 4,5

<https://moodle.polymtl.ca/course/view.php?id=987>

Chargés de laboratoire

Isabella Ferreira (isabella.ferreira@polymtl.ca)

Mohamed Abderrahmane Brahmi (mohamed-abderrahmane.brahmi@polymtl.ca)

Enseignant

Nom Jinghui Cheng

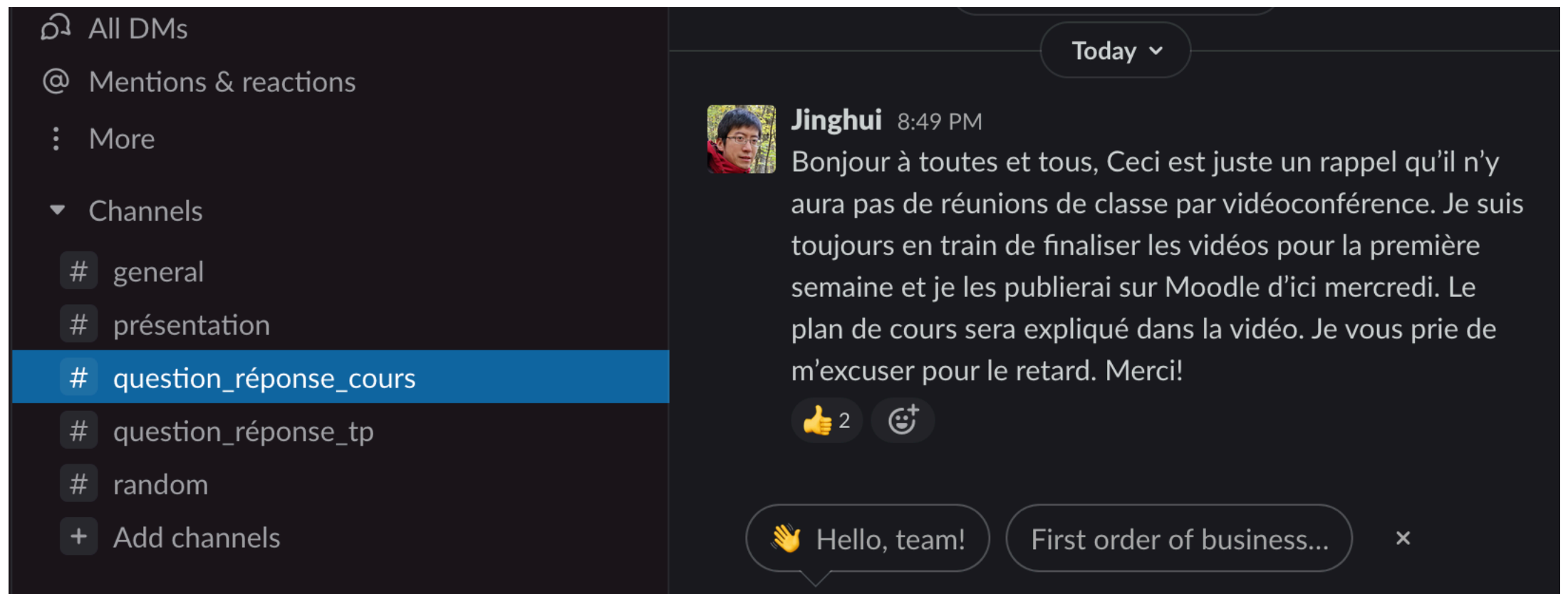
Bureau M-4117

Courriel jinghui.cheng@polymtl.ca

Disponibilité Sur rendez-vous

Outil à retenir

- Courriels polymtl.ca
- Moodle
- Slack



TP

- TP1: chevauchement avec LOG3900
(Olivier Gendreau)
- TP2 à TP5: en binômes!
- Indiquez vous équipes/binômes dans le Google Sheet:
 - <https://bit.ly/3gJFCP8>

Examins

- Intra: à distance
- Final: à déterminer

Quelques autres choses

- Gérez bien votre temps
- Gérez vos attentes
- Prenez soin de vous