

# **Code Convention**

# Intro

# Problem

- Как упростить чтение кода для себя?
- Как упростить чтение кода для других разработчиков?
- Почему важно повышать читаемость кода?
  - На понимание того, что делает код, тратится меньше времени.
- Как достичь высокой читаемости кода?

# **Solution**

- **Использовать стандартные соглашения по написанию кода.**

# **Code Convention**

# Conventions/Styles

- **Code Conventions for the Java™ Programming Language**
- **Google Java Style Guide**
- Internal **Convention/Style** of a specific **company/project**

# **Naming Convention**

# Naming Convention

- Использовать какой-то **Naming Convention**.
- **Naming Convention** - это ТОЛЬКО соглашение.
- **Naming Convention** не несет принудительные правила.
- **Naming Convention** несет рекомендуемые правила.



# Packages

Для именования использовать:

- **lower\_snake\_case**
- уникальные имена в рамках одного **package**
- обратное **domain name** как **prefix** для **packages**
- для исключительных случаев

# Example

- `java.util`
- `javax.xml`
- `com.rakovets.code_convention`
- `com.rakovets._do`
- `com.rakovets._2d_array`
- **hyphenated-name.example.org** → `org.example.hyphenated_name`
- **example.int** → `_int.example`
- **123name.example.com** → `com.example._123name`

# Classes

Для именования использовать:

- **UpperCamelCase**
- существительные

# Example

- String
- ArrayList
- StringRegexUtil

# Interfaces

Для именования использовать:

- **UpperCamelCase**
- прилагательные (иногда существительные)

# Example

- Runnable
- Comparable
- Serializable
- Remote
- ActionListener

# Methods

Для именования использовать:

- **lowerCamelCase**
- глаголы (чаще всего)
- имя отражающее то, что он делает или возвращает

# Example

- `getName()`
- `addElement()`
- `size()`
- `calculate()`



# Variables

Для именования использовать:

- **lowerCamelCase**
- существительные
- имя отражающее смысл хранимого значения

# Example

- **i** - index
- **k** - key
- `firstname`
- `currentTitle`

# Constants

Для именования использовать:

- **UPPER\_SNAKE\_CASE**
- **final**

## Example

- `static final double PI = 3.141592653`
- `final int MAX_AGE = 150`

# **Types Parameters**

Для именования использовать:

- **UPPERLETTER**

# Example

- **E** - Element
- **T** - Type
- **K** - Key
- **V** - Value
- etc. - for other types