構造体は単いつ　リストは複数

リストメリット

柔軟なサイズ変更

豊富なメソッドプロパティ

参照型に要る効率的なメモリ管理

＊LINQサポート

デメリット

パフォーマンスのオーバーヘッド　いちいち作り直すので速度低下

不変性の欠場　参照なので値が変えられる

要素のコピーが参照渡し

構造体メリット

軽量パフォーマンスUP

値渡しによる不変性

デメリット

データによっては問題が生じる

インタフェース実装が制限される

まとめ

リストは動的にサイズが変わるデータ管理に適してます

多くのデータを扱うのに便利なメソッド（削除　検索　ソート）がある

構造体　小さく頻繫に使われるデータを管理するのに適しパフォーマンスやメモリ効率を重視する場合はゆうこう