

4年間の実務経験があり、開発のライフサイクルに対する広い知識があります。 前社では、バックエンドチームのシニアエンジニアとして、チームの生産性を上げるためのあらゆる活動を行いました。 例を上げると、テストの普及、OJTやオンボーディング、メンバーへの技術共有、CI/CDパイプラインの作成等で、その結果、高品質のアプリケーションを早いスパンでリリースする事ができました。

Software Engineer & Corporate IT(part-time)

鈴木建設株式会社

2022 4月 - 今

建築業界の課題をITを使って解決する

- 社員の意見を吸い上げて、討論を通し課題を深く理解し、最も効率的かつ効果的な施策を実施する
 - 実際に現場に足を運び一次情報を得て、開発のヒントにする
 - 最も多く上がってきたのは、コミュニケーションの課題でした、そのためGoogle Workspaceを導入しコミュニケーションの活性化を行いました
 - 導入するだけでは大きな効果は発揮できないため、根気よく使い方を共有しチームへの浸透を図っています
 - 無料のツールがあればそれを試す、購入して効果が上がりそうなら購入する、それでもなければ作る、といったアプローチを取っています
- System integration
 - 分散したエクセルデータを一つのデータベースにまとめて請求業務を改善するプロジェクトのリード
 - 本質的な建築業務ではない、請求業務に多くの時間と労力が割かれているためその効率化を目的としてプロジェクトを開始
 - Webインターフェースを作成し誰でも扱いやすいようにする (<https://github.com/ryo-s2000/c-ledger>)
- リモートワークコミュニケーションスキル
 - 現在の仕事はカナダと日本でリモートで行っています
 - 毎週のMTG以外はチャットでのコミュニケーションを取っています

Senior Software Engineer

株式会社vivioN

2020 2月 - 2022 3月

toCアプリ開発

- スマホ向けアプリケーションzowaの開発(<https://zowa.app>, <https://apps.apple.com/jp/app/zowa-asmr%E3%82%92%E5%BA%83%E5%91%8A%E3%81%AA%E3%81%97%E3%81%A7%E6%A5%BD%E3%81%97%E3%82%82%E3%81%86/id1437486224>)
 - CMSとAdminの開発を主に担当
 - CodePipeline, CodeBuild, CodeDeployを使用したCI/CDパイプラインを構築
 - Vue.jsを使用したフロントエンド開発

機械学習

- レビュー判断AIの作成
 - MLOps環境を開発しGitにコミットをしたらモデルが反映される状態まで環境を構築しました
 - レビュー判断チームからヒアリングを行い、最適なアルゴリズムを設計しました
 - レビューデータの解析
- Pythonを使用したレコメンドエンジンの作成
 - 複数のモデルを作成し交差検証を行い最適なアルゴリズムを選定しました
 - 資料を作成しマネージャー陣への説明を行いました

backend APIチームのチームリード

- スマホ向けアプリケーションcomipoの開発(<https://apps.apple.com/jp/app/comipo/id1591548181>)
 - アプリリリースというゴールに向かうためにコミュニケーションを特に綿密に行いました
 - Kafkaを利用した分散システムの設計
 - Database Schema設計
 - AdminページをVue.jsを使用して作成
 - New Relicを利用したモニタリングと継続的なパフォーマンスチューニング

Full-stack Engineer

Freelance

2019 2月 - 2020 1月

- Webサイトの作成とメンテナンス
 - AWSを使用したサイトのメンテナンス
- Pythonを使用したAPIサーバーの作成
 - コーディングとテストを主に担当
- Laravelを使用した社内向け管理システムの作成 (<https://github.com/ryo-s2000/dailyreport>)
 - 企画から開発までの全てのライフサイクルに関わりました
 - 作成するだけではなく、現場へ説明して浸透させるところまで責任を持って開発を進めました、結果として現場の生産性を上げるツールになり沢山の喜びの声を頂きました
 - format, static code analysis, testを導入しGitHub Actionsで動かしています

Junior Software Engineer

株式会社fullout

2018 4月 - 2019 2月

- Ruby on Railsを用いたWEBスクレイピングシステムのメンテナンス
- kubernetes clusterのメンテナンス
- drone(CI/CD tool)のメンテナンス
- WordPressからRuby on Railsへのリプレイス

Technical Skills

- Data Science
 - Python, NumPy, Pandas, Matplotlib, SciKit-Learn, Jupyter Notebook, PyTorch, BERT
- Backend
 - PHP, Laravel, Ruby, Ruby on Rails, SQL, MySQL
- Frontend
 - JavaScript, Vue.js, HTML5, CSS3, Sass
- Infrastructure
 - AWS
 - EC2, ECS, ECR, S3, Aurora, Lambda, SageMaker, CloudWatch, API Gateway, CloudFront, CodeBuild, CodeDeploy
 - Container
 - Docker, Docker Compose, kubernetes
 - CI/CD
 - CodePipeline, Github Actions
 - Message Queue
 - Kafka
 - NoSQL
 - Cassandra
- Version Control
 - Git
 - Github, Bitbucket
- Communication
 - JIRA, Slack, Redmine, Notion, Google workspace