



Adel Kacimi

Développeur junior

✉ adel.kacimi.daw@gmail.com

📍 3 Chemin du Recteur
Deltheil

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

✈ Toulouse

☎ 07 82 23 28 71

★ Compétences

Algorithmie

JAVA

Base de données - MYSQL
- UML

HTML/CSS

C

PHP

Système et réseau Linux -
API REST - SHELL

Logiciels Eclipse - GIT -
Scene builder - VS code

A Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Intermédiaire

Expériences professionnelles

D'août 2019 à
octobre 2019

Développeur web

[HashtagFormation](#) Toulouse

Développement d'une interface web qui fournit différent services payant à des utilisateurs.

Langages : PHP, HTML5, CSS3 et JavaScript.

Environnement : Windows .

De février 2017
à juin 2017

Projet JAVA

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

- Conception UML d'un jeu de type RPG
- Développement à partir de la conception UML
- Utilisation du framework JAVA FX

De novembre
2016 à janvier
2017

Projet WEB / MOBILE

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

- Élaboration d'un cahier des charges
- Conception d'un mock-up (desktop et mobile)
- Développement du site web en HTML/CSS

Expériences Diverses

- J'ai appris le langage Lua et utilisé le framework Love2D pendant mon temps libre pour coder un jeu et le commercialiser sur une plateforme de partage de jeu amateur.
- J'ai aussi coder un jeu d'échec en coop ou contre un bot, avec une IA qui jouait les meilleurs coups pour contrer ou gagner son adversaire.

Diplômes et Formations

D'avril 2019 à
octobre 2019

Concepteur Développeur d'Application

[Lycée ORT sup'](#) Toulouse

Compétences acquises :

- Conception d'une application.
- Gestion d'un projet informatique.
- Développement d'une application multi-support avec les technos WEB.

De septembre
2015 à mai 2018

Licence informatique

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

Principaux enseignements suivis:

anglais, BDD, algorithmie et programmation, langage web, réseau, structure de donnée, programmation fonctionnelle, programmation système, POO.

Centres d'intérêt

Mathématique Résolution d'équation, de problème, démonstration de théorème.

Informatique Programmation, algorithmie et veille technologie .

Jeux vidéo et animation