



Adel KACIMI

Développeur

🇫🇷 Français

📅 Né le 24/08/1997

📄 Permis B

📍 2 cheminement Louis
Auriacombe

📞 07 82 23 28 71

★ Compétences

Logiciels Eclipse - GIT -
Scene builder - VS code

Symfony

Angular

PHP

JavaScript

Java

POO

SQL

Bootstrap

HTML/CSS

C

A Langues

Anglais

Intermédiaire

Espagnol

À propos de moi

Portfolio : <https://ryodes.github.io/portfolio/>

Diplômes et Formations

D'avril 2019 à
octobre 2019

Concepteur Développeur d'Applications bac +3

[Lycée privé ORT Maurice Grynfolgel - Colomiers](#) Toulouse

Compétences acquises :

- Conception d'une application.
- Gestion d'un projet informatique.
- Développement d'une application multi-support avec les technos WEB.

De septembre
2015 à mai 2018

Licence informatique

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

Principaux enseignements suivis:

anglais, BDD, algorithmie et programmation, langage web, réseau, structure de donnée, programmation fonctionnelle, programmation système, POO.

Expériences professionnelles

De janvier 2020
à mars 2020

Développeur d'application - bénévolat

[maRltech](#) Toulouse

Mes principales missions sur ce projet ont été de :

- Retravailler les tests d'intégration end-to-end
- Écrire des méthodes afin de tester un module de l'application.
- Retravailler l'indexation de contenu (cœur de l'application).

D'août 2019 à
octobre 2019

Développeur web

[HashtagFormation](#) Toulouse

Développement d'une interface web qui fournit différents services payants à des utilisateurs.

Langages : PHP, JavaScript, HTML5, CSS3, SQL.

Outils : GIT, angular, Bootstrap, jQuery, VScode, MySQL.

Environnement : Windows .

De février 2017
à juin 2017

Développeur JAVA

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

- Conception UML d'un jeu de type RPG
- Développement à partir de la conception UML
- Utilisation du framework JAVA FX

De novembre
2016 à janvier
2017

Développeur web/mobile

[Université Paul Sabatier](#) Toulouse

- Élaboration d'un cahier des charges
- Conception d'un mock-up (desktop et mobile)
- Développement du site en HTML/CSS