

# Roteiro e Modelo de Documento para Reunião de Briefing

---

## Passos para Conduzir a Reunião de Briefing

### Apresentação Inicial

A equipe é composta por três estudantes de Análise e Desenvolvimento de Sistemas no 4 período, Hermínio Neto, Luís Felipe Patrocínio, Ryan Faustino Carvalho. A presente reunião visa definir as diretrizes iniciais do desenvolvimento do projeto de Engenharia de Software III.

### Levantamento de Informações Gerais

O projeto se chama PatroClass, e visa auxiliar os alunos e professores a tornar a experiência em sala de aula mais interativa. O projeto consistirá no registro de resumos de aulas dinamicamente construídos pelos próprios alunos. Cada aula possuirá tópicos de assuntos que foram abordados que poderão ser desenvolvidos pelos alunos de forma interativa e gamificada, criando uma *timeline* de tópicos resolvidos, gerando uma espécie de resumo da aula em tempo real.

### Definição do Público-Alvo

O público alvo do projeto são alunos e professores interessados em uma experiência didática mais interativa e dinâmica, fortalecendo o aprendizado e levando para o meio digital.

### Escopo e Funcionalidades

Inicialmente, o sistema deve apresentar as seguintes funcionalidades:

- O sistema deve possibilitar o registro de aulas, com uma breve descrição do que foi abordado.
- O sistema deve possibilitar o registro de tópicos pertinentes aos assuntos abordados em aula.
- O sistema deve possibilitar a resposta/desenvolvimento do tópico abordado
- O sistema deve possibilitar ao professor da disciplina, controle total sobre os tópicos e respostas (CRUD completo).
- O sistema deve possuir um painel de administração com análise geral dos dados dos alunos disponíveis para o professor
- O sistema deve possibilitar o cadastro de novas disciplinas.

### Prazos e Cronograma

O projeto deverá ser finalizado ao final da disciplina, o que é previsto para **fevereiro de 2025**.

### **Definição de Recursos e Ferramentas**

Será utilizada a arquitetura de aplicações Front-end/Back-end, usando o framework Django Rest Framework como tecnologia principal para o backend, enquanto a parte de front-end se dará via aplicação mobile e será realizada em Flutter.

### **CrITÉrios de Sucesso e Indicadores de Qualidade**

Os critérios de sucesso se darão a partir da análise de formulários de satisfação preenchidos pelos usuários da aplicação.

### **Riscos e Limitações**

O principal risco de implementar uma aplicação educacional com essa temática é a presença de ferramentas tradicionais neste mercado, como o próprio classroom.

Além disso, um risco para o desenvolvimento do projeto é que nenhum dos integrantes do grupo desenvolveu aplicações android, o que é um desafio.

### **PróXimos Passos e Acompanhamento**

O acompanhamento das tarefas principais do projeto se dará principalmente pela plataforma Trello.