

#### МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «МИРЭА – Российский технологический университет»

### РТУ МИРЭА

# Институт информационных технологий (ИИТ) Кафедра цифровой трансформации (ЦТ)

# ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ

по дисциплине «Управление требованиями к цифровым продуктам»

# Практическое занятие № 3

Студент группы	ИНБО-08-22 Самойлов М.М.	
		(подпись)
Преподаватель	Войтенкова Е.Д.	
		(подпись)
Отчет представлен	«28» февраля 2024г.	

**Цель занятия:** научиться тестировать разработанные решения на востребованность у пользователей

#### Постановка задачи:

- 1. Определить круг потенциальных пользователей. Разработать для них вопросы интервью по проблеме, узнать, в каких решениях они нуждаются. Обсудить в конце интервью, было бы им интересно то, что предлагается.
- 2. Задокументировать интервью. Выделить в них ключевые инсайты и проанализировать, подкрепляют они первоначальную бизнес-идею или противоречат ей.
- 3. Скорректировать исходную бизнес-идею и первоначальную бизнесмодель, если в этом возникла необходимость.

#### Результат работы:

Duolingo - это популярное приложение для обучения иностранным языкам, предлагающее игровую форму обучения, множество языков и персонализированный подход.

Круг потенциальных пользователей: Любой желающий изучать новый язык, независимо от возраста, пола и уровня предварительных знаний. Вопросы на интервью для студента 2 курса, который использует данное приложение:

- 1. Как часто вы пользуетесь этим приложением?
  - Ответ: Ежедневно, чтобы не прерывать серию (streak).
- 2. Насколько удобен интерфейс для пользователей-новичков?
  - Ответ: Очень удобен и интуитивно понятен.
- 3. Какие типы уроков вам нравятся больше всего?
  - Ответ: Игры на сопоставление слов и их перевод.
- 4. Насколько персонально обучение? Учитывается ли ваш уровень и прогресс?

- Ответ: Да, уровень и прогресс учитываются, есть адаптивность заланий.
- 5. Считаете ли вы, что приложение улучшает ваше знание языка?
  - Ответ: Да, особенно словарный запас.
- 6. Есть ли в приложении функции социального взаимодействия?
  - Ответ: Есть, но они ограничены (дуэли, клубы).
- 7. Как вы оцениваете общую производительность приложения?
  - Ответ: Высоко, без сбоев и задержек.
- 8. Есть ли функции анализа ошибок? Как вы их оцениваете?
  - Ответ: Есть, полезно для понимания своих ошибок.
- 9. Считаете ли вы, что в приложении достаточно контента для длительного обучения?
  - Ответ: Да, но хотелось бы больше продвинутого контента.
- 10. Подходит ли приложение для игроков всех уровней?
  - Ответ: Да, но для продвинутых может быть не достаточно сложным.
- 11. Предлагает ли приложение уникальные методы обучения?
  - Ответ: Да, игровой подход и персонализация.
- 12. Как ваш уровень удовлетворения дизайном и интерфейсом?
  - Ответ: Очень высокий, привлекательный дизайн.
- 13.Имеете ли вы опыт работы с похожими приложениями?
  - Ответ: Да, но Duolingo показалось более эффективным.
- 14. Рекомендовали бы приложение другим?
  - Ответ: Да, особенно начинающим.
- 15. Что бы вы хотели изменить в приложении?
  - Ответ: Добавить больше реальных диалогов и текстов.
- 16. Как вы оцениваете платный контент (Duolingo Plus)?
  - Ответ: Полезен для тех, кто серьёзно занимается.

**Бизнес-идея:** на основе ответов можно предложить разработку дополнительного модуля для Duolingo, ориентированного на продвинутых пользователей и включающего в себя более сложные упражнения, реальные диалоги, тексты на иностранном языке и видеоматериалы. Этот модуль мог бы быть доступен как часть платной подписки Duolingo Plus, что стимулировало бы интерес более продвинутых пользователей и увеличило бы доходность сервиса.

#### Ответы на контрольные вопросы:

#### 1. Какие инсайты появились в ходе интервью с потенциальными пользователями?

Выявлено, что пользователи ценят персонализацию и игровые методы обучения в Duolingo, а также потребность в более сложных материалах для продвинутых пользователей.

# 2. Какие вопросы в начале интервью позволили понять, является ли собеседник вашим потенциальным клиентом?

Вопросы о частоте использования приложения и уровне удовлетворенности интерфейсом помогли понять, насколько активно собеседник использует Duolingo и его личное отношение к приложению.

3. Какие вопросы раскрывали отношение пользователя к проблеме? Как определялось, является ли проблема важной и готов ли пользователь тратить время и деньги на ее решение?

Вопросы о наличии функций социального взаимодействия, функций анализа ошибок, и оценка платного контента Duolingo Plus позволили понять важность различных аспектов приложения для пользователя и его готовность платить за дополнительные возможности.

# 4. Какие моменты в интервью можно записать в поддержку бизнес-идеи, какие свидетельствуют о неприглядности этого варианта пользователем?

Положительные моменты: высокая оценка дизайна и интерфейса, рекомендации приложения другим, и полезность платного контента. Негативные моменты: желание более продвинутых уроков и наличие ограничений в социальных функциях.

#### 5. Как планируется работать с выявленными возражениями?

Разработка дополнительного модуля для Duolingo, ориентированного на продвинутых пользователей, который включит более сложные упражнения, реальные

диалоги, тексты на иностранном языке и видеоматериалы, что позволит удовлетворить потребности более опытных пользователей и повысить доходность сервиса.

### Вывод

В ходе данной практической работы был изучен процесс проведения интервью, извлечение инсайтов из него и их анализ. Были разработаны вопросы для интервью, а также получены на ответы, на основе которых была разработана бизнес-идея по улучшению информационного ресурса.