プロコン講座 入門編第二回

116回 石塚 凌

第二回で取り扱う項目

- ●主にJOI予選問2対策
 - ●配列
 - ・ループ処理
 - 文字列
 - ・ソート

JOI予選問2で問われること

- 配列が扱えるかどうか
- for文等のループ処理ができるかどうか
- 文字列操作ができるかどうか
- バブルソートなど簡単な実装ができるかどうか

配列

- 同一の型の要素を連続的に並べたデータ構造
- 配列のi番目の要素は配列名[i]で表され、変数iを 配列の添え字と呼ぶ(これを使って配列内の要素 を参照する)
- これを使うことでわざわざ変数を大量に宣言する 必要がなくなる

配列

- 静的配列を確保する時、サイズは定数でなければ ならない(int n;からint dp[n];とかはダメ)
- 配列のサイズが可変である必要がある場合(その 方がいい場合)には、STLで用意されているvector を利用するとよい(主に以下の操作ができる)
 - push_back():配列の末尾に要素を追加する
 - clear():配列内の全ての要素を削除する(ただし、 確保したメモリはそのまま残る)
 - erase():配列内の要素を1つ削除する(O(1)ではない)
 - begin():配列の先頭を指すイテレータを返す

ループ処理

- 指定した条件が満たされるまで、何度も同じ処理 を繰り返せるように、while文やfor文等がある
 - while(条件式)条件式が真の間、while文の中の文の処理を繰り返し続ける
 - for(初期条件;条件式;条件更新) while文の処理に加え初期条件と条件更新を指定できる
 - do-while文: 最低一回は中の文が実行される ループ処理(while文の条件式の評価が後にき たのと同じ)
- (例 http://ufcpp.net/studY/csharp/st_loop.html#abs
 t)

文字列

- JOIでは文字列を処理しなければいけない問題が 出題されることがよくある(結構めんどくさい)
- STLに用意されているstringが非常に便利!
 - 文字列の代入は代入演算子(=)を使うだけ
 - 文字列の連結は+=演算子を使うだけ
 - 文字列の(辞書順)比較が比較演算子でできる
 - 文字列の長さの取得がO(1)でできる・・・等
- 参考

(http://www.geocities.jp/bleis_tift/cpp/string.htm

ソート

- データの並べ替えを行うアルゴリズム
- O(n^2)のアルゴリズムあればSTLを用いなくても バブルソートや選択ソートであれば容易に実装が できる(これくらいの実装を求める問題はJOI予選 の前半でも出る)

選択ソート

- データの中で順序が一番先のデータを探すため、 一番目の要素と二番目以降の要素を比較して、大 小が逆であれば入れ替えるという操作を繰り返す
- 次に順序が二番目のデータを探すため、二番目の要素と三番目以降の要素を比較して、大小が逆であれば入れ替える、その次に・・・という操作を最後の要素まで繰り返す

選択ソート

• 例 配列内の要素を降順ソートする場合 int data[100]; for(int i=0;i<100;i++){ int max=i; for(int $j=i+1; j<100; j++){$ if(data[max]<data[j])max=j;</pre> int change=data[max]; data[max]=data[i]; data[i]=change;

演習課題

- JOI予選問2の各問題 計9問
 - AOJ 0501 Data Conversion
 - AOJ 0511 Who are The Student Yet To Submit
 - AOJ 0522 JOI and IOI
 - AOJ 0533 Contest
 - AOJ 0544 Sugoroku
 - AOJ 0555 Ring
 - AOJ 0566 Soccer
 - AOJ 0577 Unique number
 - AOJ 0593 Vote
- 解き終わった人は予選第3問も解いてみよう!

次回予告

●主にJOI予選問3対策

参考サイト

- アルゴリズムとデータ構造編【データ構造】第1章 配列(http://ppp-lab.sakura.ne.jp/ProgrammingPlacePlus/algorithm/data_struct/001.html)
- C++編【標準ライブラリ】第5章 vector(http://ppplab.sakura.ne.jp/ProgrammingPlacePlus/cpp/lib rary/005.html)
- 反復処理

 (http://ufcpp.net/studY/csharp/st_loop.html#abst_t)

参考サイト

- C++編【標準ライブラリ】第2章 string(http://ppplab.sakura.ne.jp/ProgrammingPlacePlus/cpp/lib rary/002.html)
- C++での文字列 (http://www.geocities.jp/bleis_tift/cpp/string.htm」)
- SORTING(http://sorting.at/)
 - 数あるソートアルゴリズムをビジュアル化し堪能 できる