

INTERACTION PROGRAMMING 1

인터랙션 프로그래밍 1

7 Week.

2019. 4. 18.

DOM

DOM (Document Object Model)

DOM 은 문서의 구조화된 표현을 제공하며 프로그래밍 언어가
DOM 구조에 접근할 수 있는 방법을 제공하여 문서 구조, 스타일, 내용 등을 변경할 수 있게 돕는다.

DOM 은 구조화된 nodes 와 property 와 method 를 갖고 있는 objects 로 문서를 표현한다.

웹 페이지를 스크립트 또는 프로그래밍 언어로 사용될 수 있게 연결시켜 주는 역할을 담당한다.

DOM === window.document

document.documentElement

document 객체의 자신의 element 노드를 반환한다.

document.body

document 객체의 하위 객체 중 body element 노드를 반환한다.

document.cookie

document 객체의 cookie 정보를 반환한다.

document.domain

document 객체의 domain 정보를 반환한다.

document.scripts

document 객체의 하위 객체 중 script element 노드 목록을 반환한다.

document.title

document 객체 title 노드의 값을 반환한다.

document.createElement();

`document.createElement('div');`

element 노드를 새로 생성한다.

document.getElementById();

`document.getElementById('id');`

document 하위의 element 노드 객체 중 매개변수로 주어진 전달인수와 같은 이름의 id 를 가진 첫번째 element 객체 1개를 반환한다.

`document.getElementsByClassName();`

`document.getElementsByClassName('class');`

`document` 하위의 `element` 노드 객체 중 매개변수로 주어진 전달인수와 같은 이름의 `class` 를 가진 `element` 노드 목록을 반환한다.

`document.getElementsByName();`

`document.getElementsByName('name');`

`document` 하위의 `element` 노드 객체 중 매개변수로 주어진 전달인수와 같은 이름의 `name` 속성을 가진 `element` 노드 목록을 반환한다.

`document.getElementsByTagName();`

```
document.getElementsByTagName('input');
```

`document` 하위의 `element` 노드 객체 중 매개변수로 주어진 전달인수와 같은 `tag` 이름을 가진 `element` 노드 목록을 반환한다.

`document.write();`

```
document.write('hello');
```

`document` 하위 객체 중 `body` 에, 전달된 `String` 문자열을 출력한다.

DOM Element

문서상의 HTML Element 를 의미한다.

element.attributes

element 노드의 속성들을 담고 있는 NamedNodeMap 객체를 반환한다.
(NamedNodeMap 은 속성 객체의 컬렉션 객체)

element.childNodes

element 객체의 자식 노드들을 담고 있는 배열을 반환한다.

`element.children`

`element` 객체의 자식 노드들 중 `element` 노드들만을 포함하고 있는 배열을 반환한다.

`element.classList`

`element` 객체의 `class` 속성의 값을 담고 있는 `DOMTokenList` 객체를 반환한다.

element.classList.add();

element.classList.add(class1, class2, ...);

element 객체의 **classList** 객체에 하나 이상의 **class** 를 추가하는 메서드.

element.classList.remove();

element.classList.remove(class1, class2, ...);

element 객체의 **classList** 객체에 하나 이상의 **class** 를 삭제하는 메서드.

```
element.classList.toggle();
```

```
element.classList.toggle(class1, true|false);
```

element 객체의 classList 객체에 class 를 toggle 로 add/remove 할 수 있도록 하는 메서드.

```
element.classList.contains();
```

```
element.classList.contains('class');
```

element 객체의 classList 객체 중 매개변수로 주어진 전달인수와 같은 이름의 Class 를 가진 요소의 포함 여부를 Boolean 으로 반환한다.

`element.id`

`element` 객체의 `id` 속성을 문자열로 반환한다.

`element.className`

`element` 객체의 `class` 속성을 문자열로 반환한다.

`element.firstChild`

`element` 객체의 첫번째 자식 노드를 반환한다.

`element.firstChild`

`element` 객체의 첫번째 `element` 객체를 반환한다.

`element.lastChild`

`element` 객체의 마지막 자식 노드를 반환한다.

`element.lastElementChild`

`element` 객체의 마지막 `element` 객체를 반환한다.

element.innerHTML

element 객체 내부의 HTML 을 문자열로 반환한다.

element.style

element 객체의 style 속성의 값을 반환한다.

element.addEventListener();

`element.addEventListener('event', callback);`

element 노드에 이벤트 핸들러를 할당한다.

element.appendChild();

`element.appendChild(element1);`

element 노드 객체에 element1 노드를 추가한다.

element.click();

element 노드에 click 이벤트를 발생시킨다.

element.cloneNode();

element 노드를 복사한 element 를 반환한다.

element.contains();

element.contains(element1);

element 노드에 **element1** 노드의 포함 여부를 **Boolean** 으로 반환한다.

element.getAttribute();

element.getAttribute('attribute1');

element 노드 **attribute1** 속성 값을 반환한다.

element.getAttributeNode();

element.getAttributeNode('attribute1');

element 노드의 속성 노드들 중 attribute1 노드를 반환한다.

element.hasAttributes();

element 노드가 속성 노드를 포함하고 있는지 여부를 Boolean 으로 반환한다.

element.insertBefore();

element.insertBefore(element1, element2);

element 노드 내부에 **element1** 을 **element2** 의 앞쪽 위치에 추가한다.

element.querySelector();

`element.querySelector('query');`

element 노드의 자식 노드들 중 query 에 해당하는 노드를 탐색하여 그 첫번째 노드를 반환한다.

element.querySelectorAll();

`element.querySelectorAll('query');`

element 노드의 자식 노드들 중 query 에 해당하는 노드를 탐색하여 노드 목록을 반환한다.

element.removeAttribute();

element.removeAttribute('attribute1');

element 노드의 **attribute1** 속성을 삭제한다.

element.removeChild();

element.removeChild(node);

element 노드의 자식 노드들 중 **node** 를 삭제한다.

element.removeEventListener();

`element.removeEventListener('event', callback);`

element 노드의 event 이벤트에 할당된 이벤트 핸들러를 삭제한다.

element.setAttribute();

`element.setAttribute('attribute1', 'value');`

element 노드에 attribute1 속성을 추가하고 그 값은 value 로 할당한다.

element.toString();

element 노드를 **String** 으로 변환한다.

