**Tugas Kecil 2 IF2211 Strategi Algoritma**

**Semester II tahun 2020/2021**

**Penyusunan Rencana Kuliah dengan *Topological Sort***

**(Penerapan *Decrease and Conquer*)**

A black and white drawing of a cartoon character

Description automatically generated with low confidence

**Disusun Oleh:**

**Ryo Richardo / 13519193**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Sekolah Teknik Elektro dan Informatika**

**Institut Teknologi Bandung**

**2021**

1. **Algoritma *Topological Sort* dan kaitannya dengan pendekatan *Decrease and Conquer***

*Topological Sort* untuk *Directed Acylic Graph* (DAG) adalah proses pengurutan sebuah graf sedimikian sehingga untuk semua sisi u v, simpul u dikunjungi lebih dahulu sebelum simpul v. Algoritma *Topological Sort* sering dikaitkan dengan algoritma *Depth First Search* (DFS) karena berhubungan dengan teori graf. Namun, keduanya memiliki perbedaan dimana DFS dapat selalu mengunjungi simpul yang bersisian dengan simpul sebelumnya, sedangkan *Topological Sort* harus mengunjungi semua simpul yang bersisian dengan simpul yang akan dikunjungi.

Pada permasalahan penyusunan rencana kuliah, algoritma *Topological Sort* memiliki hubungan dengan algoritma *Decrease and Conquer*. Proses penyusunan rencana kuliah dengan algoritma *Topological Sort* akan diulangi terus-menerus untuk semua mata kuliah dalam sebuah senarai yang ukurannya akan berkurang setiap ada mata kuliah yang diambil. Adapun algoritma penyusunan rencana kuliah dengan *Topological Sort* dapat dijelaskan sebagai berikut:

* + 1. Menginisialisasi sebuah senarai dan mengisinya dengan daftar mata kuliah serta *prerequisite*-nya.
    2. Mecari mata kuliah yang tidak memiliki *prerequisite* untuk diambil.
    3. Menghapus mata kuliah yang akan diambil di poin sebelumnya dari daftar *prerequisite* mata kuliah lain.
    4. Menghapus mata kuliah yang akan diambil dari senarai.
    5. Ulangi langkah-langkah di atas hingga senarai kosong atau tidak ada mata kuliah lain yang dapat diambil dengan memenuhi *prerequisite*-nya.

1. ***Source program***

// RENCANA STUDI ORGANIZER //

// Author: Ryo Richardo //

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

// boolean.h

#define boolean unsigned char

#define true 1

#define false 0

// DEKLARASI TIPE PREREQ //

typedef struct prereq \*alamat;

typedef struct prereq

{

    char name[50];          // Nama prereq

    alamat next;            // Next element

} prereq;

////////////////////////////

// DEKLARASI TIPE MATKUL //

typedef struct matkul \*address;

typedef struct matkul

{

    char name[50];          // Nama matkul

    alamat list\_prereq;     // Array prereq

    boolean delete\_soon;    // Matkul akan dihapus

    address next;           // Next element

} matkul;

typedef struct {

    address First;

} List;

////////////////////////////

// KONSTRUKTOR DAN DESTRUKTOR PREREQ //

alamat alokasiPrereq(char name[50]){

    // I.S. String nama prereq

    // F.S. Terbentuk prereq P

    alamat P = (alamat) malloc(sizeof(prereq));

    if (P != NULL){

        strcpy(P->name, name);

        P->next = NULL;

    }

    return P;

}

void addPrereq(matkul\* M, alamat P){

    // I.S. Matkul M, alamat prereq P

    // F.S. Menambah P menjadi prereq M

    // Jika list prereq masih kosong

    if (M->list\_prereq == NULL){

        M->list\_prereq = P;

    }

    // Jika list prereq sudah terisi

    else{

        alamat Last = M->list\_prereq;

        while (Last->next != NULL){

            Last = Last->next;

        }

        Last->next = P;

    }

}

void delPrereq(matkul \*M, char P[50]){

    // I.S. Matkul M, string P

    // F.S. Prereq pada matkul M dihapus jika bersesuaian dgn P

    // Prekondisi: list prereq ada isinya

    if (M->list\_prereq != NULL){

        alamat PQ = M->list\_prereq;

        // Menghapus prereq PQ jika elemen pertama

        if (!strcmp(PQ->name, P)){

            M->list\_prereq = PQ->next;

            PQ->next = NULL;

            free(PQ);

        }

        // Menghapus prereq PQ jika bukan elemen pertama

        else{

            while (PQ->next != NULL && strcmp(PQ->next->name, P)){

                PQ = PQ->next;

            }

            if (PQ->next != NULL){

                alamat PK = PQ->next;

                PQ->next = PK->next;

                PK->next = NULL;

                free(PK);

            }

        }

    }

}

////////////////////////////////////////////////////////////

// KONSTRUKTOR DAN DESTRUKTOR MATKUL //

void createEmpty(List \*L){

    // I.S. List L

    // F.S. L.First menunjuk NULL

    L->First = NULL;

}

address alokasiMatkul(char name[50]){

    // I.S. String nama matkul

    // F.S. Terbentuk matkul M

    address M = (address) malloc(sizeof(matkul));

    if (M != NULL){

        strcpy(M->name, name);

        M->list\_prereq = NULL;

        M->delete\_soon = false;

        M->next = NULL;

    }

    return M;

}

void addMatkul(List\* L, address M){

    // I.S. List L, alamat matkul M

    // F.S. Menambah M menjadi anggota L

    // Jika L masih kosong

    if (L->First == NULL){

        L->First = M;

    }

    // Jika L sudah terisi

    else{

        address N = L->First;

        while (N->next != NULL){

            N = N->next;

        }

        N->next = M;

    }

}

void delMatkul(List \*L, address M){

    // I.S. List matkul L, alamat matkul M

    // F.S. Matkul M dihapus dari list, matkul lain yg prereqnya M dihapus dgn prosedur delPrereq

    // Memanggil prosedur delPrereq untuk semua matkul

    address MKb, MK = L->First;

    while (MK != NULL){

        // Menyimpan address matkul sebelum M

        if (MK->next != NULL && !strcmp(MK->next->name, M->name)){

            MKb = MK;

        }

        delPrereq(MK, M->name);

        MK = MK->next;

    }

    // Menghapus matkul M jika elemen pertama

    if (L->First == M){

        L->First = M->next;

    }

    // Menghapus matkul M jika bukan elemen pertama

    else{

        MKb->next = M->next;

    }

}

///////////////////////////////////////////////////////////////////

// FUNGSI MEMBACA FILE //

void bacaFile(List \*L, char namafile[100]){

    // I.S. List kosong L, string namafile

    // F.S. Membaca file dan menyalinnya menjadi list L

    // Kamus konstanta

    #define splitter ','

    #define stopper '.'

    #define blank ' '

    #define enter '\n'

    // Membuka file

    FILE \*f;

    f = fopen(namafile, "r");

    if (f == NULL){

        printf("Error!");

        exit(1);

    }

    // Membaca file

    char c;

    c = getc(f);

    // EOF

    while (c != EOF){

        // Var count berfungsi membedakan matkul dgn prereqnya

        int count = 0;

        address MK;

        // Membaca tiap matkul

        while (c != stopper && c != EOF){

            // Inisialisasi tempat penyimpanan kata

            char name[50];

            int i = 0;

            // Membuang blank atau enter

            while (c == blank || c == enter){

                c = getc(f);

            }

            // Membaca dan memisahkan matkul dan prereqnya

            while (c != splitter && c != stopper && c != EOF){

                name[i] = c;

                i++;

                c = getc(f);

            }

            name[i] = '\0';

            // Jika count = 0, maka adalah matkul

            if (count == 0){

                MK = alokasiMatkul(name);

            }

            // Jika count > 0, maka adalah prereq

            else{

                alamat MP = alokasiPrereq(name);

                addPrereq(MK, MP);

            }

            // Next element

            count++;

            if (c == splitter){

                c = getc(f);

            }

        }

        // Menambah MK ke list L

        addMatkul(L, MK);

        // Next element

        if (c == stopper){

            c = getc(f);

        }

    }

    // Jika terjadi kesalahan pada getc()

    if (!feof(f)){

        printf("Terjadi kesalahan pada proses pembacaan file.\n");

    }

    fclose(f);

}

////////////////////////////////////////////////////////////////////

// MAIN PROGRAM //

int main(){

    // KAMUS DAN DEKLARASI VARIABEL //

    char namafile[100] = "../test/";  // Letak file yang akan dibuka

    char input[50];                   // variabel penyimpanan input

    int i = 1;                        // Counter semester ke-i

    int found = 1;                    // Counter ditemukan matkul tanpa prereq

    List L;                           // List matkul

    address M;                        // Variabel penyimpanan matkul

    // ALGORITMA PROGRAM UTAMA //

    // Inisialisasi dan Input

    printf("Masukkan nama file dalam folder test: ");

    scanf("%s", input);

    strcat(namafile, input);

    createEmpty(&L);

    bacaFile(&L, namafile);

    // Proses sorting

    while (L.First != NULL && found){

        found = 0;

        M = L.First;

        // Mencari matkul yang tidak memiliki prereq untuk dihapus

        while (M != NULL){

            if (M->list\_prereq == NULL){

                // Elemen pertama

                if (found == 0){

                    printf("Semester %d: %s", i, M->name);

                }

                // Bukan elemen pertama

                else{

                    printf(", %s", M->name);

                }

                // Menambah matkul ke list matkul yang akan dihapus

                M->delete\_soon = true;

                found++;

            }

            M = M->next;

        }

        // Jika terdapat matkul yang akan dihapus

        if (found){

            M = L.First;

            // Menghapus matkul yang sudah ditandai

            while (M != NULL){

                if (M->delete\_soon){

                    delMatkul(&L, M);

                }

                M = M->next;

            }

        }

        printf("\n");

        i++;

    }

    // Jika tidak ada matkul lain yang bisa diambil

    if (!found){

        printf("Proses tidak bisa diselesaikan karena tidak ada matkul lain yang bisa diambil.\n");

    }

while(1);

    return 0;

}

1. **Contoh *input* dan *output***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Input | Output |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

1. **Alamat kode sumber**

Tucil2\_13519193/src/13519193.c

1. **Checklist**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Poin | Ya | Tidak |
| 1. Program berhasil dikompilasi | **✓** |  |
| 1. Program berhasil *running* | **✓** |  |
| 1. Program dapat menerima berkas input dan menuliskan output. | **✓** |  |
| 1. Luaran sudah benar untuk semua kasus input. | **✓** |  |