スキルシート

氏名(フリガナ)	藤沢 瞭介	所 属	個人事業主
最寄駅	JR川崎駅	年 齢 (性 別)	23
稼 動	フルタイム	配偶者	なし
資 格	英語検定準二級 普通運転免許 ボクシングアマチュアライセンス	職 業	ウェブ/モバイル エンジニア
4日 2年 八田マ			

得意言語 Ruby, React, ReactNative, Go

自己PR

スキルシートをご覧頂きありがとうございます。私はこれまで5年間、ウェブモバイルを専門とするプログラマーとしてキャリアを積んで参りました。1年間の正社員時代を経て、4年前にフリーランスのエンジニアとして仕事を受けるようになりました。正社員とし働いていた時代は、大規模な開発のチームの中で業務に携わることが多く、フリーランスに転身後は、小規模な案件にアサインされることが多くなりました。2 人程度の小さなチームから、1 0 人規模の大きな現場まで、開発の流れなどを把握、他メンバーと業務のすり合わせを行いがら、業務を進めることができます。技術的な観点では、Ruby on Railsエンジニアとしてのキャリアが一番長く、3年ほどの経験があります。片方では、React, React Native それから Goエンジニアとしての経験があります。ウェブ/モバイル本体の実装から、APIの開発、テストの自動化、デプロイまで、開発に必要な要件は全て満たすことができていると自負しております。その他、インフラ構築(AWS)、DB操作、Unixコマンド操作など、多岐にわたる業務の遂行が可能です。

期間	業務內容	役割 / 規模 / ポジション	使用言語	FW/ライブラリ	DBサーバ	OS・MW ツール等	要件定義	基本設計	詳細設計	実装	テスト設計	単体テスト	結合テスト	総合テスト
3 2016/1/3 - 2016/8/30 (7ヶ月間)	【React Native / Go 受付けアプリ 開発】 ■コンセプト 自社で受付アプリを開発しました。受付アプリを自社で作ることで、会社へ訪問されたお客様に対してシステム会社としての技術力をアピールすると同時に、既存の受付アプリで対応されていない機能を即時に導入することができるメリットがあり(例えば、飛び込み営業に対する対策を、アプリ内に施すなど)業務の効率化を実現させることができました。 ■担当機能 ・ルーティングと画面遷移 ・画面デザイン全般 ・アプリとサーバの相互通信 ・Stack/ChatWorkAPIとの連携 ・管理画面の実装	正社員として案件にアサインされました。プログラマーとして業務に従事し、エンジニア数は2名、デザイナーは1名のチームでプロダクトの開発に取り組みました。	Javascript/Go	React Native	MongoDB	iOS ChatWork API Slack API	٥	٥	o	0	0	۰	o	۰
3 2016/8/30 - 2017/4/30 (8ヶ月間)	【Ruby / Ruby on Rails / Stripe 決済アプリ 開発】 ■コンセプト Ruby on Railsで実装・運営されていたイベント管理システムに、Stripeを使った決済システムの開発・導入・運用を致しました。 従来は、チケットの販売から購入があった場合、社内で手動で振り込み作業をしてたようなのですが、全て全自動になるよう、Stripeにリプレイスし、運用まで対応しました。 ■担当機能 ・Stripeでの単発決済(Ruby) ・Stripeでの月額定額決済(Ruby) ・クレジットカード情報の保持(Stripe) ・クーポンコード(割引)の発行・適用(Stripe) ・初月の決済日のコントロール(Ruby) ・connect アカウントへの銀行への入金(Stripe) ・connect アカウントの身分証・銀行口座登録(Ruby) ・サービス有料無料 ブランへの変更する(Ruby) ・ 領収書発行・管理(Stripe)	正社員として案件にアサインされました。プログラマーとして業務に従事し、エンジニア数5名でプロダクトの開発に取り組みまし た。	Ruby	Ruby on Rails Stripe	PostgreSQL	EC2 S3 Ubuntu	۰	×	×	0	0	۰	0	0
4 2017/5/1 - 2017/8/30 (3ヶ月間)	【Ruby / チャットボット開発】 ■コンセプト 業務の効率化のために、自社で運営されているSlack / ChatWorkに対してチャットボットを開発し、運営の自動化体制を整え、社内業務の効率化に従事しました。 ■担当機能 ・本番環境への自動デプロイ ・ステージング環境への自動デプロイ ・出動退動の打刻の自動化 ・アプリのエラー通知 ・PRのステータスを管理/PRのレビューワーのランダムアサイン ・アプリサーバーのエラーを取得しファイルへ書き込みスラックへ通知 ・常時アプリログをファイルへ書き込みスラックへ通知 ・ 声ペルの変更を検知してSlackに通知 ・ 社内図書の蔵書管理(貸し借り/検索/予約) ・コマンド入力によってスラックから手動テスト実装	正社員として案件にアサインされました。エンジニア 数2名でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	-	PostgreSQL	EC2 S3 Slack	۰	۰	٥	0	×	×	×	۰
5 2017/9/1 - 2018/5/30 (6ヶ月)	[Ruby / Ruby on Rails API開発] ■コンセプト Ruby on Railsで既に実装・運営されていたwebサービス(CtoCのシェアリングエコノミーサービス)を、今後のモバイル化対応に向けてAPI開発をすることになりました。 ■担当機能 ・ルーティング、エンドポイント設計 ・HTTPメソッド設計 (* GET*POST*PUT*PATCH*DELETE) ・デフォルト時点でのJSON の整形、返却 ・追加・更新時のリクエストボディもkey&value 形式のJSONを採用 ・SSL通信の実装 ・フィルタ・ソート・検索はリクエストパラメータ設計 ・トークン認証の導入(新規登録、ログイン 以外) ・リクエスト制限情報をレスポンスヘッダに挿入 ・キャッシュの情報をレスポンスヘッダに挿入 ・キャッシュの情報をレスポンスヘッダに入れる ・エラーメッセージの返却の作成(400 系 500 系) ・HTTP ステータスコードの有効活用(200 ~ 429)	フリーランスとして案件にアサインされました。プログラマーとして業務に従事すると同時に、チームリーダーとしてプロジェクトのマネジメントに取り組みました。エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり、外注管理、内部リソースの管理・タスク割り振り、プロジェクト進行に従事し、エンジニア数7名でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	Heroku S3 Ubuntu	0	٥	o	0	×	x	×	0
6 2018/6/1 - 2018/12/30 (6ヶ月間)	【Ruby / Ruby on Rails / Stripe ECサイト開発】 ■コンセプト 日本のアニメグッズや、日本のキャラクターグッズ、またそれらとコラボしたガジェット製品などを海外へ 販売するためのECサイトをRuby on Railsで実装しました。システム 納品後も、一貫して広告や運営まで任せてもらい、幅広い運営知識を身につけることができました。 ■担当機能 ・テンプレートViewをRailsへ移植 ・コントローラー、モデル設計・実装全般 ・DB設計全般 ・決済システム導入(Stripe) ・Heroku運営体制完備 ・Google, Facebook, MeetUp, Reddit, などを活用した広告戦略	フリーランスとして案件にアサインされました。プログラマーとして業務に従事すると同時に、システム納品後の、広告戦略やアナリティクスまで、ビジネス面での知見も身につけることができました。エンジニア数2名、営業2名前でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	MongoDB	EC2 S3 Ubuntu	0	٥	0	0	0	0	0	0
7 2019/1/1 - 2019/12/30 (6ヶ月)	【Ruby / Ruby on Rails 金融プラットフォーム開発】 ■コンセプト 経済的な側面から総合的な人生計画を助ける「ファイナンシャル・プランニング」のための金融プラットフォームをファイナンシャル・プランナー(FP)向けのBtoBtoCアプリとしてRuby on Railsで開発しました。既に実装・運営されていたサービスのパグ修正・機能追加をメインとして運用を担当しました。 ■担当機能 ・モデル・コントローラーの追加処理&改修全般 ・既存ロジックの調査・テスト導入・リファクタリング ・MongoとJSONにて、返却される値の整形・整理 ・エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり	フリーランスとして案件にアサインされました。プログラマーとして業務に従事すると同時に、チームリーダーとしてプロジェクトのマネジメントに取り組みました。エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり、外注管理、内部リソースの管理・タスク制り振り、プロジェクト進行に従事し、エンジニア数5名、デザイナー2名でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	EC2 S3 Ubuntu	0	0	0	0	×	×	×	×
7 2020/1/1 - 2020/7/30 (7ヶ月)	【React 広告配信プラットフォーム開発(アドテク)】 ■コンセプト 広告主の皆様の広告の配信、解析を管理するアドテクの、DSP(Demand-Side Platform)のフロントエンド側 をReactで開発しました。既に実装・運営されていたサービスのバグ修正・機能追加をメインとして運用を担 当しました。 ■担当機能 ・materialUIを用いたWebスクリーン設計 ・React Hooksを用いたUXの実装、並びにAPI操作 ・関数プログラミングを用いたコード設計 ・cypressを用いたビューテストの実装	I .	JavaScript	React	MongoDB	EC2 S3 Ubuntu	o	0	0	0	×	×	×	×
8 2019/1/1 - 2019/4/30 (3ヶ月)	【Ruby / Ruby on Rails Yahoの知恵袋のような質問サイトを開発(個人開発)】 ■コンセプト 外国語や外国の文化について、ネイティブに質問したり、ネイティブ同士でディスカッションできたりすることができる質問&ディスカッションサービスです。私が、以前カナダに住んでいた経験もあり、外国の文化や言語に関するアプリを作ろうと企画をしました。ポートフォリオ(https://www.countryboard.org/) ■担当機能 ・ルーティング、画面設計 ・バックエンド、DB実装 ・herokuでの運用	個人的なプロジェクトとしてサービスの開発を始めま した。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	Heroku S3 Ubuntu	0	0	0	o	×	×	×	×
9 2019/5/1 - 2019/9/30 (4ヶ月)	【専門家だけが書けるプログSNS(個人開発)】 ■コンセプト 日本の医療業界を、より良いものにしていくために、医療従事者の方限定で情報を発信していける、プログ 執筆型のSNSサービスを開発しました。(今は休止中です)( <a href="https://www.finddoctor.jp/">https://www.finddoctor.jp/</a> ■技術詳細 ・ルーティング、画面設計 ・AWSインフラ構築、デプロイ ・バックエンド、DB実装	個人的な趣味としてサービスの開発を始めました。	Go	Iris	MongoDB	EC2 S3 Ubuntu	0	0	0	0	x	×	×	×
9 2019/5/1 - 2019/9/30 (4ヶ月)	【スキルシェア・サービスMee!(みぃ)を開発(個人開発)】 ■コンセプト 『私こんなことできます!』をお仕事にできるスキルシェア・サービス、Mece!(みぃ)を開発しています。個人で稼ぐ力が必要になってくる世の中、リモートワークや副業の浸透などの時代の流れを読み、このようなサービスが世の中に受け入れられるのではないかと思い、開発しました。(https://meee.work/■技術詳細・ルーティング、画面設計・AWSインフラ構築、デプロイ・バックエンド、DB実装		JavaScript	React	MongoDB	Heroku S3	0	0	0	О	×	×	×	×