

| 氏名(フリガナ) | | RH | | 所 属 | | 個人事業主 | | | |
|----------|----------------------------------|---|--|--|------------|--|-----------------|--|---------------|
| 居住地 | | ドイツ在住 | | 年 齢 | | 24 | | | |
| 稼 動 | | フルタイム | | ポ ジ シ ョ ン | | ウェブ/モバイル エンジニア | | | |
| 得意分野 | | Web, Mobile | | | | | | | |
| 得意言語 | | Ruby, React, Flutter | | | | | | | |
| 自己PR | | スキルシートをご覧くださいありがとうございます。これまで7年間、ウェブ/モバイルを専門とするプログラマーとしてキャリアを積んで参りました。Ruby on Railsエンジニアとしてのキャリアが3年ほど、React エンジニアとしての経験が3年ほどあります。また、直近一年ではマルチプラットフォームでの開発に携わる機会があり、Flutterでの開発経験もあります。ウェブやモバイルの実装、APIの開発、テストの自動化から自動化デプロイまで、開発に必要な要件は全て満たすことができると自負しております。その他、インフラ構築(AWS, Firebase)、DB操作、Unixコマンド操作など、多岐にわたる業務の遂行が可能です。 | | | | | | | |
| 期間 | | 業務内容 | | 規模 | 使用言語 | FW/ライブラリ | DB | サーバー / ツール | テスト |
| 3 | 2016/4/30 - 2016/12/31 (8ヶ月間) | 【Ruby / Ruby on Rails / Stripe 決済アプリ 開発】 ■コンセプト Ruby on Railsで実装・運営されていたイベント管理システムに、Stripeを使った決済システムの開発・導入・運用を致しました。従来は、チケットの販売から購入があった場合、社内で手動で振り込み作業をしていたようなのですが、全て全自動になるよう、Stripeにリプレースし、運用まで対応しました。 ■担当機能 ・Stripeでの単発決済(Ruby) ・Stripeでの月額定額決済(Ruby) ・クレジットカード情報の保持 (Stripe) ・クーポンコード (割引) の発行・適用 (Stripe) ・初月の決済日のコントロール(Ruby) ・connect アカウントへの銀行への入金 (Stripe) ・connectアカウントの身分証・銀行口座登録(Ruby) ・サービス有料/無料 プランへの変更する(Ruby) ・領収書発行, 管理 (Stripe) | | エンジニア数3名, PM1名, デザイナー1名 | Ruby | Ruby on Rails | PostgreSQL | EC2 / Stripe / S3 | RSpec |
| 4 | 2017/1/1 - 2017/5/30 (5ヶ月間) | 【Ruby / チャットボット開発】 ■コンセプト 業務の効率化のために、自社で運営されているSlack / ChatWorkに対してチャットボットを開発し、運営の自動化体制を整え、社内業務の効率化に従事しました。 ■担当機能 ・本番環境への自動デプロイ ・ステージング環境への自動デプロイ ・出勤退勤の打刻の自動化 ・アプリのエラー通知 ・PRのステータスを管理/PRのレビュー者のランダムアサイン ・アプリサーバーのエラーを取得しファイルへ書き込みスラックへ通知 ・常時アプリログをファイルへ書き込みスラックへ通知 ・ラベルの変更を検知してSlackに通知 ・社内図書の蔵書管理 (貸し借り/検索/予約) ・コマンド入力によってスラックから手動テスト実装 | | エンジニア数1名, PM1名 | Ruby | - | PostgreSQL | EC2 / S3 | RSpec |
| 5 | 2017/5/31 - 2018/5/30 (12ヶ月) | 【Ruby / Ruby on Rails API開発】 ■コンセプト Ruby on Railsで既に実装・運営されていたwebサービス(CtoCのシェアリングエコノミーサービス)を、今後のモバイル化対応に向けてAPI開発をするようになりました。 ■担当機能 ・ルーティング、エンドポイント設計 ・HTTPメソッド設計 (* GET * POST * PUT * PATCH * DELETE) ・デフォルト時点でのJSON の整形、返却 ・追加・更新時のリクエストボディもkey&value 形式のJSONを採用 ・SSL通信の実装 ・フィルタ・ソート・検索はリクエストパラメータ設計 ・トークン認証の導入(新規登録, ログイン 以外) ・リクエスト制限情報をレスポンスヘッダに挿入 ・キャッシュの情報をレスポンスヘッダに入れる ・エラーメッセージの返却の作成(400 系 500 系) ・HTTP ステータスコードの有効活用(200 ~ 429) | | エンジニア数4名, PM1名 | Ruby | Ruby on Rails | PostgreSQL | Heroku / S3 | RSpec |
| 7 | 2018/6/1 - 2018/12/30 (6ヶ月間) | 【Ruby / Ruby on Rails 金融プラットフォーム開発】 ■コンセプト 経済的な側面から総合的な人生計画を助ける「ファイナンシャル・プランニング」のための金融プラットフォームをファイナンシャル・プランナー (FP) 向けのBtoBtoCアプリとしてRuby on Railsで開発しました。既に実装・運営されていたサービスのバグ修正・機能追加をメインとして運用を担当しました。 ■担当機能 ・モデル・コントローラーの追加処理&改修全般 ・既存ロジックの調査・テスト導入・リファクタリング ・MongoとJSON にて、返却される値の整形・整理 ・エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり | | エンジニア数4名, PM1名, デザイナー1名 | Ruby | Ruby on Rails | PostgreSQL | EC2 / S3 | RSpec |
| 6 | 2019/1/1 - 2018912/30 (12ヶ月間) | 【React / Stripe ECサイト開発】 ■コンセプト 日本のアニメグッズや、日本のキャラクターグッズ、またそれらとコラボしたガジェット製品などを海外へ販売するためのECサイトをReactとStripeで実装しました。 ■担当機能 ・Next.jsでプロジェクトの立ち上げ ・ユーザー認証、編集、削除 ・管理画面の実装、商品の追加、管理 ・CSSでUI / UX の設計 ・Cloud FunctionsでStripe実装 ・Cloud Firestoreでデータ管理 | | エンジニア数3名, PM1名, 営業2名 | JavaScript | React / TypeScript / Next.js / CSS / Hooks | Cloud Firestore | Vercel / Stripe / Cloud Functions | Cypress, Jest |
| | 2019/5/1 - 2020/6/30 (13ヶ月) | 【React 広告プラットフォーム開発】 ■コンセプト Googleアドセンスに見られるような広告プラットフォームの開発をしました。Reactでフロントをメインに開発をし、ビューの実装やルーティング、パフォーマンスの改善やテスト、バグの修正のタスクをこなしていきました。 ■担当機能 ・Next.jsでプロジェクトの立ち上げ ・ユーザー認証、編集、削除 ・管理画面の実装、商品の追加、管理 ・CSSでUI / UX の設計 ・Cloud Firestoreでデータ管理 ・Cypress, Jestでのテスト実装 | | エンジニア数3名, PM1名, デザイナー1名 | JavaScript | React / TypeScript / Next.js / CSS / Hooks | Cloud Firestore | Vercel / Stripe / Cloud Functions | Cypress, Jest |
| | 2020/7/1 - 2021/3/31 (8ヶ月) | 【React / Stripe アウトソーシングプラットフォーム開発】 ■コンセプト 「小規模事業者の可能性をもっと広げる」というコンセプトで、アウトソーシング系のプラットフォームを開発しました。Next.jsでフロント側のビューの実装や、CSSなどデザイン面を担当しました。 ■担当機能 ・Next.jsでプロジェクトの立ち上げ ・ユーザー認証、編集、削除 ・リアルタイムチャット ・管理画面の実装、商品の追加、管理 ・CSSでUI / UX の設計 ・Cloud FunctionsでStripe実装 ・Cloud Firestoreでデータ管理 ・Cypress, Jestでのテスト実装 | | エンジニア数4名, PM1名, デザイナー1名 | JavaScript | React / TypeScript / Next.js / CSS / Hooks | Cloud Firestore | Vercel / Stripe / Cloud Functions | Cypress, Jest |
| | 2021/4/1 - 2021/9/31 (5ヶ月) | 【Flutter 出前アプリの開発】 ■コンセプト 出前アプリの開発を、Flutterを用いてマルチプラットフォームで開発しました。画面実装、状態管理、ユーザー認証、ユーザー情報の編集、Google Play Storeと、App Storeへのリリース周りの担当をしました。 ■担当機能 ・アプリ開発の画面追加 ・リファクタリング ・Providerを用いた状態管理 ・Cloud Firestoreへのデータのやり取り | | エンジニア数3名, PM1名, デザイナー1名 | Dart | Flutter / Provider | Cloud Firestore | Google play Store / App store / Firebase Hosting | × |
| 8 | 2018/1/1 - 2021/6/1 (3年) | 【Ruby / Ruby on Rails ネイティブスピーカーと繋がる言語交換SNS】 ■コンセプト 個人で開発したオリジナルのアプリです。 英語やフランス語、ドイツ語のネイティブスピーカーとオンライン上で繋がれるSNSです。私自身、カナダに住んだ経験から、サービスを開発しようと思いました。 (https://language-exchange.fun/) | | 個人開発です。企画、デザイン、実装からテスト、インフラを整え、そしてデプロイまで、全て一人で作りました。 | Ruby | Ruby on Rails | PostgreSQL | Heroku / S3 / Ubuntu | RSpec |
| 9 | 2021/1/4 - 2021/6/1 (6ヶ月) | 【Flutter クラウド軽量メモアプリ】 ■コンセプト 個人で開発したオリジナルのアプリです。 クラウドで使える軽量のメモアプリを開発しました。Web、Android、iOSで使えます。Flutterと、firebaseを使っています。こちらのアプリは、順調に成長していて、MAU 1 6 0 0 人を突破、毎月2 0 0 0人ずつアクティブユーザーが増えていく成長アプリになりました。 (https://tinynote.fun/) | | 個人開発です。企画、デザイン、実装からテスト、インフラを整え、そしてデプロイまで、全て一人で作りました。 | Dart | Flutter / Provider | Cloud Firestore | Google play Store / App store / Firebase Hosting | × |