

スキルシート				個人事業主													
氏名(フリガナ)	藤沢 聡介			所 属	20代前半												
最 寄 駅	JR川崎駅			年 齢 (性 別)	なし												
稼 働 時 間	フルタイム			配 属 者	なし												
資 格	英語検定準二級 普通運転免許 ボクシングアマチュアライセンス			職 業	ウェブ/モバイル エンジニア												
得意分野	Web/Mobile																
得意言語	Ruby, ReactNative, React, Go																
自己PR	スキルシートをご覧頂きありがとうございます。これまで6年間、ウェブ/モバイルを専門とするプログラマーとしてキャリアを積んで参りました。小規模～中規模な案件にアサインされることが多くなりました。数人程度の小さなチームで、開発の流れなどを把握、他メンバーと業務のすり合わせを行いながら業務を進めることができます。技術的な観点では、Ruby on Railsエンジニアとしてのキャリアが一番長く、4年ほどの経験があります。片方では、 React Native とReact、Goエンジニアとしての経験が合算して1年ほどあります。ウェブ/モバイル本体の実装から、APIの開発、テストの自動化から自動化デプロイまで、開発に必要な要件は全て満たすことができていると自負しております。その他、インフラ構築(AWS)、DB操作、Unixコマンド操作など、多岐にわたる業務の遂行が可能です。																
期間	業務内容			規模 / ポジション	使用言語	FW/ライブラリ	DBサーバ	OS・MW ツール等	要件定義	基本設計	詳細設計	実装	テスト設計	単体テスト	結合テスト	総合テスト	
1	2015/3/1 - 2015/12/30 (9ヶ月間)	【Unity アプリ 開発】 ■概要 Unityを使ったゲーム開発をしました。 ■担当機能 C#を用いた実装 MySQLを使ったDB操作 Unixでのコマンド操作		プログラマーとして業務に従事し、エンジニア数は7名、デザイナーは2名のチームでプロダクトの開発に取り組みました。	Javascript/Go	React Native	MongoDB	Android iOS Ubuntu	×	×	×	○	○	○	○	○	
3	2016/1/3 - 2016/8/30 (7ヶ月間)	【React Native / Go 受け付けアプリ 開発】 ■コンセプト 自社で受付アプリを開発しました。受付アプリを自社で作ること、会社へ訪問されたお客様に対してシステム会社としての技術力をアピールすると同時に、既存の受付アプリで対応されていない機能を即時に導入することができるメリットがあり(例えば、飛び込み営業に対する対策を、アプリ内に施すなど)業務の効率化を実現させることができました。 ■担当機能 ・ルーティングと画面遷移 ・画面デザイン全般 ・アプリとサーバの相互通信 ・Slack/ChatWorkAPIとの連携 ・管理画面の実装		プログラマーとして業務に従事し、エンジニア数は2名、デザイナーは1名のチームでプロダクトの開発に取り組みました。	Javascript/Go	React Native	MongoDB	iOS ChatWork API Slack API	○	○	○	○	○	○	○	○	
3	2016/8/30 - 2017/4/30 (8ヶ月間)	【Ruby / Ruby on Rails / Stripe 決済アプリ 開発】 ■コンセプト Ruby on Railsで実装・運営されていたイベント管理システムに、Stripeを使った決済システムの開発・導入・運用を致しました。従来は、チケットの販売から購入があった場合、社内で手動で振り込み作業をしてたようなのですが、全て全自動になるよう、Stripeにリブレイスし、運用まで対応しました。 ■担当機能 ・Stripeでの単発決済(Ruby) ・Stripeでの月額定額決済(Ruby) ・クレジットカード情報の保持 (Stripe) ・クーポンコード (割引) の発行・適用 (Stripe) ・初月の決済日のコントロール(Ruby) ・connect アカウントへの銀行への入金 (Stripe) ・connectアカウントの身分証・銀行口座登録(Ruby) ・サービス有料/無料 プランへの変更する(Ruby) ・領収書発行・管理 (Stripe)		プログラマーとして業務に従事し、エンジニア数5名でプロダクトの開発に取り組みまし た。	Ruby	Ruby on Rails Stripe	PostgreSQL	EC2 S3 Ubuntu	○	×	×	○	○	○	○	○	
4	2017/5/1 - 2017/8/30 (3ヶ月間)	【Ruby / チャットボット開発】 ■コンセプト 業務の効率化のために、自社で運営されているSlack / ChatWorkに対してチャットボットを開発し、運営の自動化体制を整え、社内業務の効率化に従事しました。 ■担当機能 ・本番環境への自動デプロイ ・ステージング環境への自動デプロイ ・出勤退勤の打刻の自動化 ・アプリのエラー通知 ・PRのステータスを管理/PRのレビューのランダムアサイン ・アプリサーバーのエラーを取得しファイルへ書き込みスラックへ通知 ・常時アプリログをファイルへ書き込みスラックへ通知 ・ラベルの変更を検知してSlackに通知 ・社内図書の蔵書管理 (貸し借り/検索/予約) ・コマンド入力によってスラックから手動テスト実装		エンジニア数2名でプロダクトの開発に取り組みまし た。	Ruby	-	PostgreSQL	EC2 S3 Slack	○	○	○	○	×	×	×	○	
5	2017/9/1 - 2018/5/30 (6ヶ月)	【Ruby / Ruby on Rails API開発】 ■コンセプト Ruby on Railsで既に実装・運営されていたwebサービス(CtoCのシェアリングエコノミーサービス)を、今後のモバイル化対応に向けてAPI開発をするになりました。 ■担当機能 ・ルーティング、エンドポイント設計 ・HTTPメソッド設計 (GET・POST・PUT・PATCH・DELETE) ・デフォルト時点でのJSONの整形、返却 ・追加・更新時のリクエストボディもkey&value 形式のJSONを採用 ・SSL通信の実装 ・フィルタ・ソート・検索はリクエストパラメータ設計 ・トークン認証の導入(新規登録、ログイン 以外) ・リクエスト制限情報をレスポンスヘッダに挿入 ・キャッシュの情報をレスポンスヘッダに入れる ・エラーメッセージの返却の作成(400 系 500 系) ・HTTP ステータスコードの有効活用(200～429)		プログラマーとして業務に従事すると同時に、チームリーダーとしてプロジェクトのマネジメントに取り組みました。エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり、外注管理、内部リソースの管理・タスク割り振り、プロジェクト進行に従事し、エンジニア数7名でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	Heroku S3 Ubuntu	○	○	○	○	×	×	×	○	○
6	2018/6/1 - 2018/12/30 (6ヶ月間)	【Ruby / Ruby on Rails / Stripe ECサイト開発】 ■コンセプト 日本のアニメグッズや、日本のキャラクターグッズ、またそれらとコラボしたガジェット製品などを海外へ販売するためのECサイトをRuby on Railsで実装しました。システム納品後も、一貫して広告や運営まで任せてもらい、幅広い運営知識を身につけることができました。 ■担当機能 ・テンプレートViewをRailsへ移植 ・コントローラー、モデル設計・実装全般 ・DB設計全般 ・決済システム導入(Stripe) ・Heroku運営体制完備 ・Google, Facebook, MeetUp, Reddit, などを活用した広告戦略		プログラマーとして業務に従事すると同時に、システム納品後の、広告戦略やアナリティクスまで、ビジネス面での知見も身につけることができました。エンジニア数2名、営業2名前でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	MongoDB	EC2 S3 Ubuntu	○	○	○	○	○	○	○	○	
7	2019/1/1 - 2019/12/30 (12ヶ月)	【Ruby / Ruby on Rails 金融プラットフォーム開発】 ■コンセプト 経済的な側面から総合的な人生計画を助ける「ファイナンシャル・プランニング」のための金融プラットフォームをファイナンシャル・プランナー (FP) 向けのBtoBtoCアプリとしてRuby on Railsで開発しました。既に実装・運営されていたサービスのバグ修正・機能追加をメインとして運用を担当しました。 ■担当機能 ・モデル・コントローラーの追加処理&改修全般 ・既存ロジックの調査・テスト導入・リファクタリング ・MongoとJSONにて、返却される値の整形・整理 ・エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり		プログラマーとして業務に従事すると同時に、チームリーダーとしてプロジェクトのマネジメントに取り組みました。エンジニアのアサイン、タスクの工数見積もり、外注管理、内部リソースの管理・タスク割り振り、プロジェクト進行に従事し、エンジニア数5名、デザイナー2名でプロダクトの開発に取り組みました。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	EC2 S3 Ubuntu	○	○	○	○	×	×	×	×	×
	2020/1/1 - 2020/12/30 (12ヶ月)	【JavaScript / React 広告プラットフォーム開発】 ■コンセプト Googleアドセンスに見られるような広告プラットフォームの開発をしました。Reactでフロントをメインに開発をし、ビューの実装やルーティング、パフォーマンスの改善やテスト、バグの修正のタスクをこなしていました。 ■担当機能 ・モデル・コントローラーの追加処理&改修全般 ・既存ロジックの調査・テスト導入・リファクタリング		プログラマーとして業務に従事しました。エンジニア数3名、デザイナー1名でプロダクトの開発に取り組みました。	React	material-ui	PostgreSQL	EC2 S3 Ubuntu	○	○	○	○	×	×	×	×	×
8	2019/1/1 - 2019/4/1 (4ヶ月)	【Ruby / Ruby on Rails ネイティブスピーカーと繋がる言語交換SNS】 ■コンセプト 英語やフランス語、ドイツ語のネイティブスピーカーとオンライン上で繋がれるSNSです。私自身、カナダに住んだ経験から、サービスを開発しようと思いました。ポートフォリオ(https://language-exchange.fun/) ■担当機能 ・ルーティング、画面設計 ・バックエンド,DB実装 ・Heroku構築		個人的なプロジェクトとしてサービスの開発を始めました。	Ruby	Ruby on Rails	PostgreSQL	Heroku S3 Ubuntu	○	○	○	○	×	×	×	×	
9	2020/1/1 - 2020/4/1 (4ヶ月)	【Node.js / React スキルシェアサービスの開発】 ■コンセプト 個人間のスキルシェアサービスを開発しました。私自身、フリーランサーとして活動していく中で、多くの仕事のチャンスがあればいいなという思いから開発を始めました。(https://meece.work/) ■技術詳細 ・ルーティング、画面設計 ・バックエンド,DB実装 ・Heroku構築		個人的なプロジェクトとしてサービスの開発を始めました。	React/Node	material-ui	MongoDB	Heroku S3 Ubuntu	○	○	○	○	×	×	×	×	×