

Magica

応募作品名	プラットフォーム
Magica（マギカ）	PC

作品の概要とアピールポイント

円の軌道を利用したオブジェクトの移動を駆使して、色の組み合わせを考えながら、正しい順序でオブジェクトを破壊、合成して解いていくパズルゲームです。

虹色の滑らかなライン上をスムーズに移動します。
光をテーマに、記号的で美しいグラフィックを目指しました。

ラインがより栄えるように画面効果やデザイン、音楽にもこだわりました。BGMなどの音楽は全て自作し、ゲームの雰囲気づくりを大切にしました。

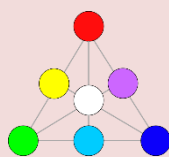
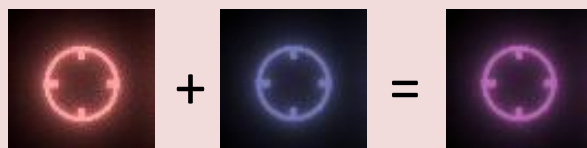
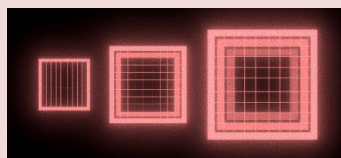
ゲームの遊び方とコツ

■オブジェクトをレベルアップ ■新しい色を合成！

同じ色、同じ大きさの円形オブジェクトにぶつけると、一段階大きくすることができる



同じ色、同じ大きさの矩形オブジェクトを破壊できる



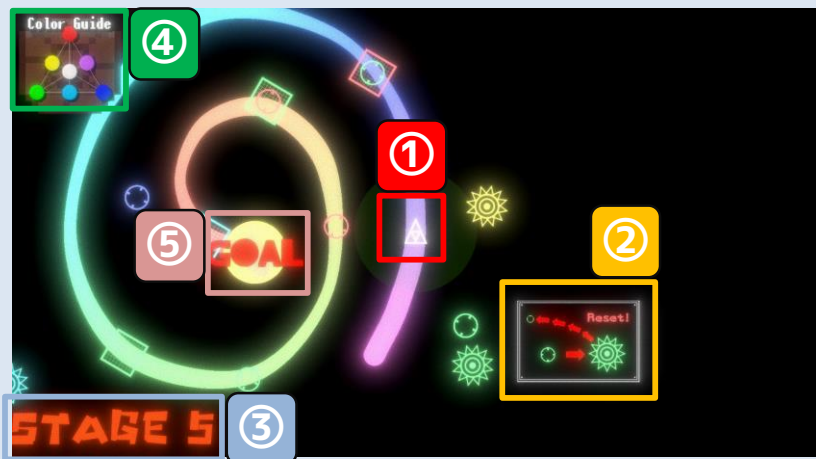
必要な色は、ぶつけて合成することで作ることができる

■円の軌道を変えて攻略する



回転させる方向を考えることで、障害物に衝突すること避けることができる

画面説明



①プレイヤー

プレイヤーの周囲には、捕獲判定があり、有効にすると赤くなる

②操作説明ボード

ゲームの操作説明が、マップ内に配置されていることがあります

③ステージ名

現在のステージ名を表示

④カラーガイド

色の組み合わせや引き算を考えたときに参考にするためのガイド

⑤ゴール 次のステージへのゴール

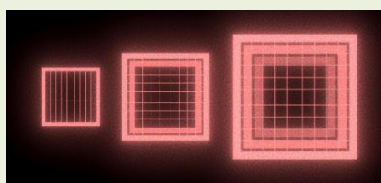
登場オブジェクト一覧

★ オーブ



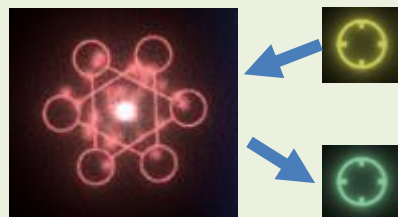
プレイヤーが捕獲することができ、円軌道で回転移動させることができる。
他のオーブと合成して、新しいオーブを生成可能

★ターゲット



ゴールまでの行く先を遮っている障害物オブジェクト。
同じ色、同じ大きさのオーブで破壊可能。

★脱色オブジェクト



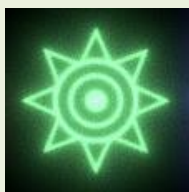
触れたオブジェクトから、このオブジェクトの色を消すことができる。
例：黄 - 赤 = 緑

★ ターゲット内オーブ



ターゲットの中に隠されているオーブ。
ターゲットを破壊して初めて捕獲可能になる。

★トラップ



同じ色のオーブがぶつкаると、そのオーブを初期位置に戻してしまう。
※違う色のオーブはすり抜ける。

★白いオーブ



赤と青と緑、全ての色を合成して生成可能。
トラップを壊すことのできる唯一の円形オブジェクト。

全12ステージ

全ステージクリアを目指そう！