

ステラ ロケット Stella Rocket

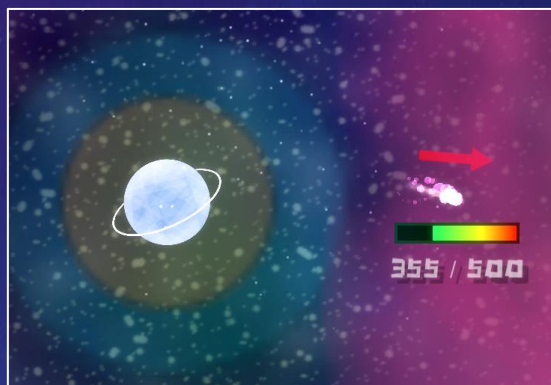
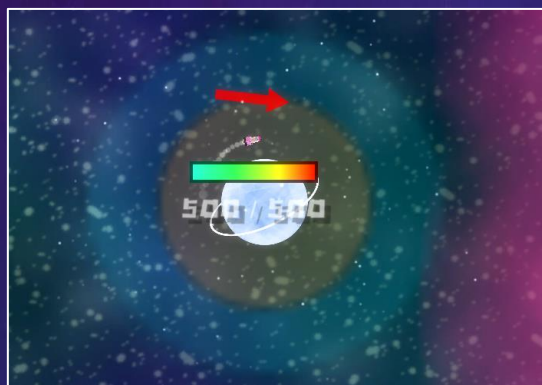
応募作品名	プラットフォーム
Stella Rocket(ステラロケット)	PC

★作品概要・アピールポイント

星の特徴である引力や、その軌道の周回運動を利用して進んでいくアクションゲームです。引力が強い星や周回軌道が大きい星等、様々な特徴を持つ星を渡っていき、ゴールまでの道のりを攻略していきます。

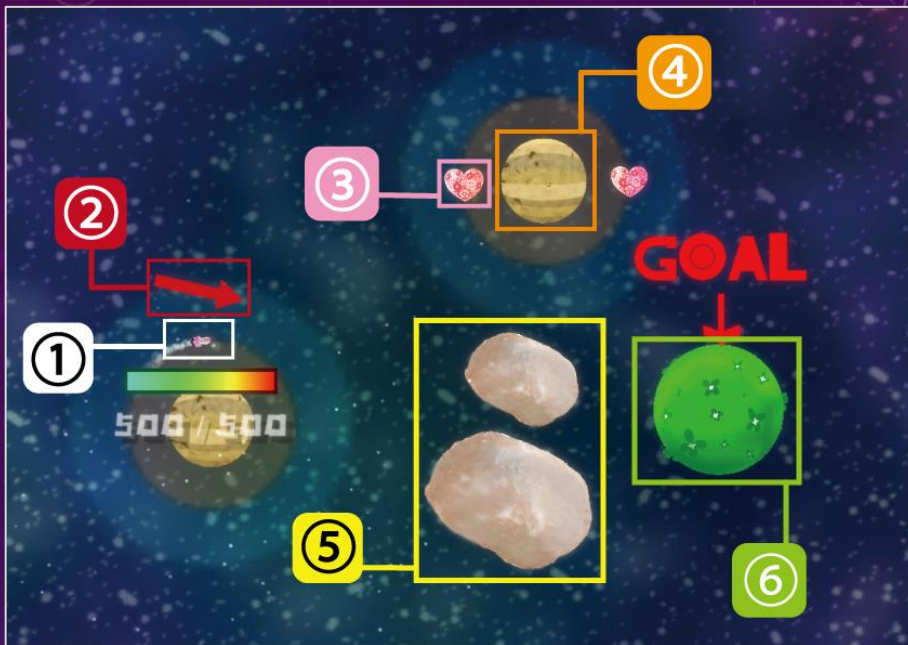
★遊び方のコツ

星の軌道から抜けるタイミングで進む方向が決まるので、タイミングを合わせてボタンを押そう！

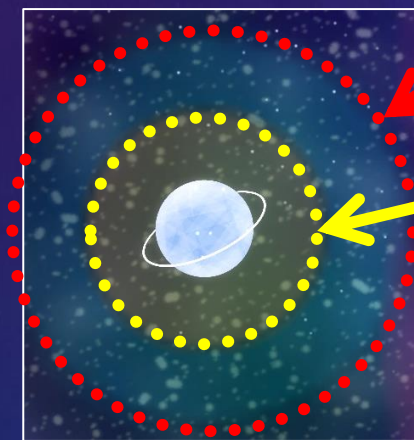


- レバー操作や加速/減速ボタンでプレイヤーを操作できるが、燃料を大きく消費してしまう。タイミングを見計らいながら、燃料を節約して進んでいこう！
 - 強い引力の星やダメージを受ける領域などを通過するときは、加速して一気に通り抜けよう！
- 星には内側の軌道と外側の軌道がある。どちらを回るかが重要になる場面も出てくるので、しっかり見極めよう！

★画面説明



- ① ロケット・・・プレイヤーはこれを利用してゲームを進める。
- ② 矢印・・・ゴールの方向を指す矢印。これに従って進む。
- ③ 回復アイテム・・・取得するとプレイヤーの燃料が回復する。
- ④ 惑星・・・これを利用してゴールを目指そう。
- ⑤ 障害物・・・ぶつくとゲームオーバーになるものが多い。
(たまに壊せるものもある。)
- ⑥ ゴール・・・ステージごとの目標となる未知の惑星。



引力の影響範囲

この範囲に入ると、星の引力に引っ張られる。引力の強さは、星によって異なる。

周回軌道範囲

この範囲に入ると、星の周回軌道上を回転し始める。

周回運動中にYボタンを押すと、「内側の軌道⇄外側の軌道」を切り替えられる。



※緑色の軌道範囲は、内側の軌道に入ることができません

★ギミック



★ 回復アイテム

燃料を回復できる。回復量はステージによって変わる。



★ ブラックホール

中心まで吸い込まれたらゲームオーバー。
引力が最も強いので、近付く時は気を付けよう。



★ フレア

太陽から発せられる炎球。当たるとゲームオーバー。



★ スパーク

基盤の電力が溢れたもの。当たるとゲームオーバー。



★ 隕石

基本的に軌道に配置されている。
当たるとゲームオーバー。



★ 壊れる隕石

ぶつかったら壊せるタイプの隕石。

★ 磁気嵐



入るとダメージを受け、燃料が大きく減っていく。
加速を使って一気に通過しよう。

様々な色の磁気嵐が存在し、燃料の減る量も異なる。