## ノーマル ほのお ポケモンタイプ相性の x1/2 x2 == いわしばがね **くさ** こおり x1/2 ほのお くさ ゴースト UMLクラス図 こおり むし むし はがね x0 × x2 かくとう \_\_\_はがね <u>フェアリー</u> ゴースト x1/2 単タイプ みず じめん \_\_\_\_\_ | ほのお | みず | いわ いわ ドラゴン みず くさ x2 = x2 = ほのお じめん x1/2 でんき ひこう みず ひこう みず じめん x1/2 ほのお みず x1/2 みず でんき こおり はがね いわ はがね くさ じめん いわ x1/2 x2 ほのお こおり でんきくさ x1/2 じめん でんき くさ x1/2 みずくさ どく ひこう ほのお くさ ドラゴン ドラゴン どく ひこう x0 <del>×</del> むし ドラゴン じめん はがね どく こおり かくとう v2 = v2 v2 = くさ フェアリ<u>ー</u> x1/2 こおり くさ じめん x1/2 むし いわ ノーマル こおり x1/2 くさ かくとう ひこう <u>ドラ</u>ゴン あく いわあく どく むし x2 ほのお かくとう x1/2 はがね フェアリー x2 ひこう エスパー いわしはがね x1/2 どく じめん いわ ゴースト ほのお のず フェアリー x1/2 x2 じめん エスパー こおり はがね どく ひこう x0 <del>×</del> エスパー むし はがね フェアリー x0 × [ ゴースト ] じめん ひこう エスパー x2 = x2 = ほのお でんき くさ かくとう x1/2 かくとう エスパー かくとう どく x0 じめん どくいわいわ むし x1/2 くさ かくとう x1/2 どく いわ x2 むし ゴースト はがね あく エスパー はがね x1/2 むし x2 みず くさ x1/2 でんきいわ x0 <del>×</del> でんき こおり こおり くさ むし はがね いわ あく x0 × ひこう ゴースト むし x2 くさ エスパー x2 \_\_\_\_\_ こおり x1/2 〈さ かくとう エスパー ゴースト x1/2 ノーマル ほのお x0 ノーマル かくとう どく ひこう じめん ひこう むし x1/2 どく むし x1/2 x1/2 ほのおひこう みずくさ x1/2 あく x2 ゴースト あく ほのお かくとう いわ かくとう じめん 「かくとう 」 「じめん 」 x0 × どく ひこう はがね はがね [ ノーマル ] ゴースト はがね フェアリー ドラゴン あく 凡例 x1/2 ほのお みず ドラゴン x0 エスパー エスパー ゴースト タイプ名 タイプの技で でんきくさ x1/2 x1/2 ゴースト あく x1/2 攻撃したときの倍率 こおり ドラゴン (はがね) かくとう あく x2 かくとう むし フェアリー x0 <del>×</del> [フェアリー] フェアリ<u>ー</u> 攻撃を フェアリー 受けたときの倍率 x1/2

x2

はがね

かくとう ドラゴン

x1/2

ほのお どく



