

重力制御の応用

ここから先は、できれば、自分の力で実装して欲しいと考えています。

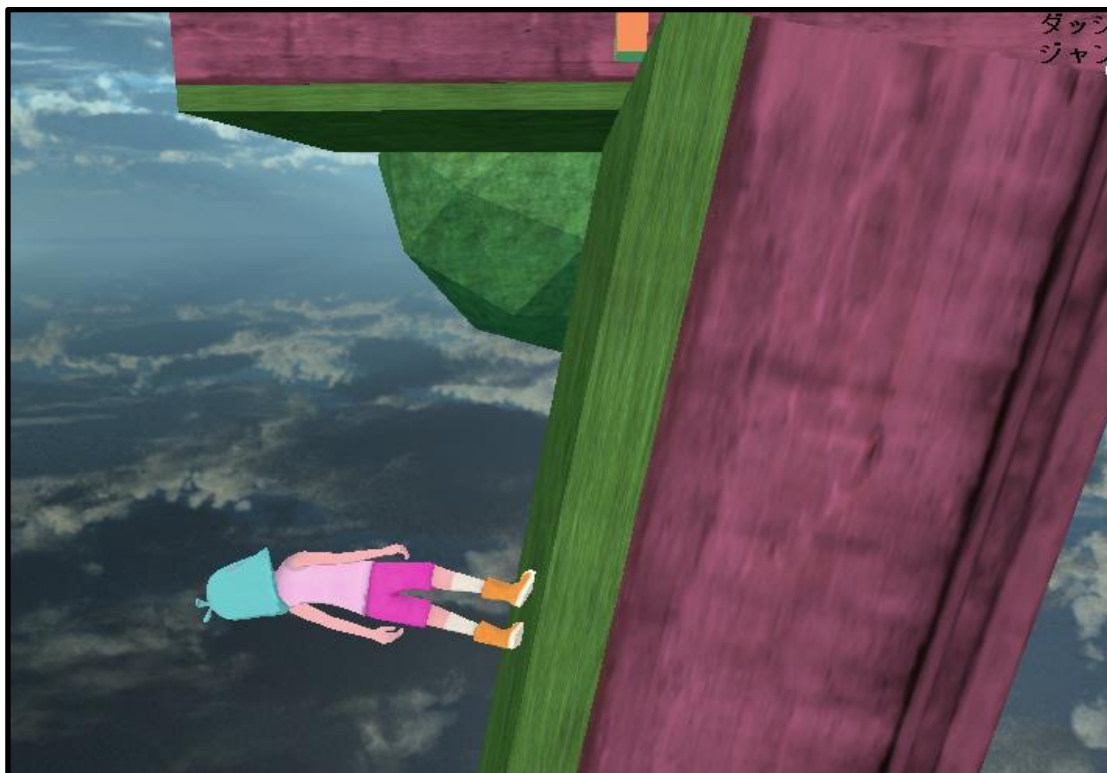
AsoGalaxyの目的としては、
人気の高い3Dアクションゲームというジャンルの中で、
回転や方向技術を上げていくことにありました。
既に技術力が上がっている皆さんなら、
しっかりと応用して制作できるはずだと思います。

頑張ってください！

惑星の向きに応じて重力方向が決まる惑星



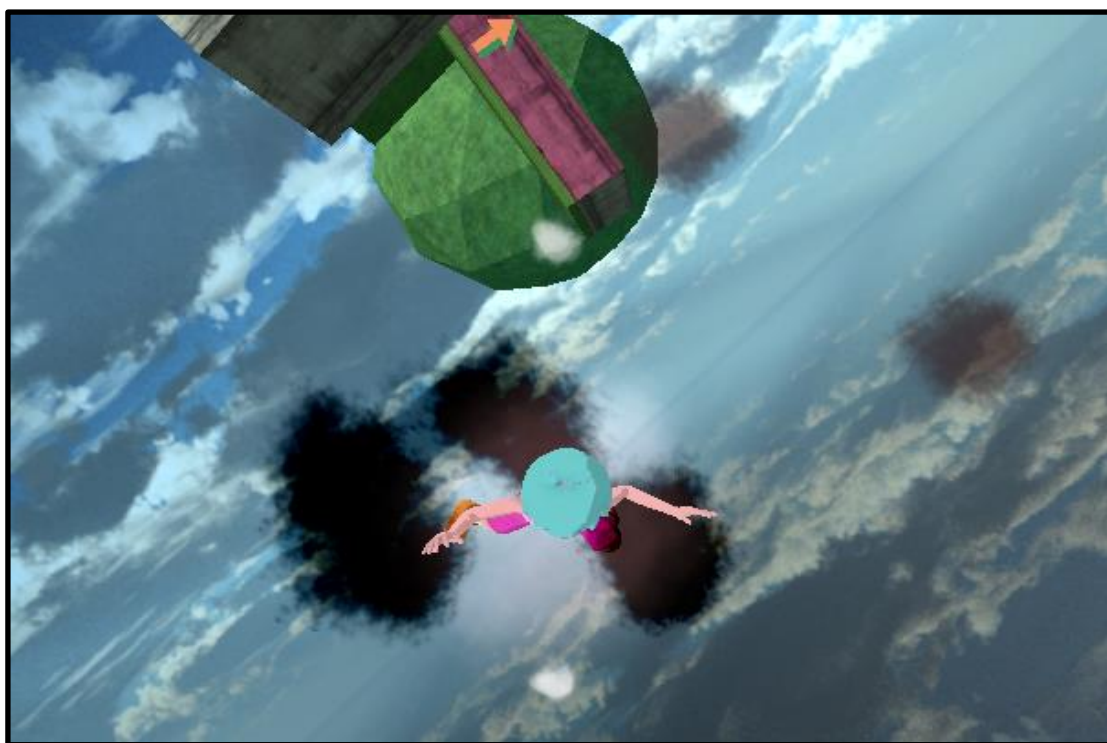
カメラの角度が変わらない惑星



道の下方向に重力方向が変わる惑星



各惑星のゲームオーバー判定



重力とは関係ないけど、チュートリアル

