

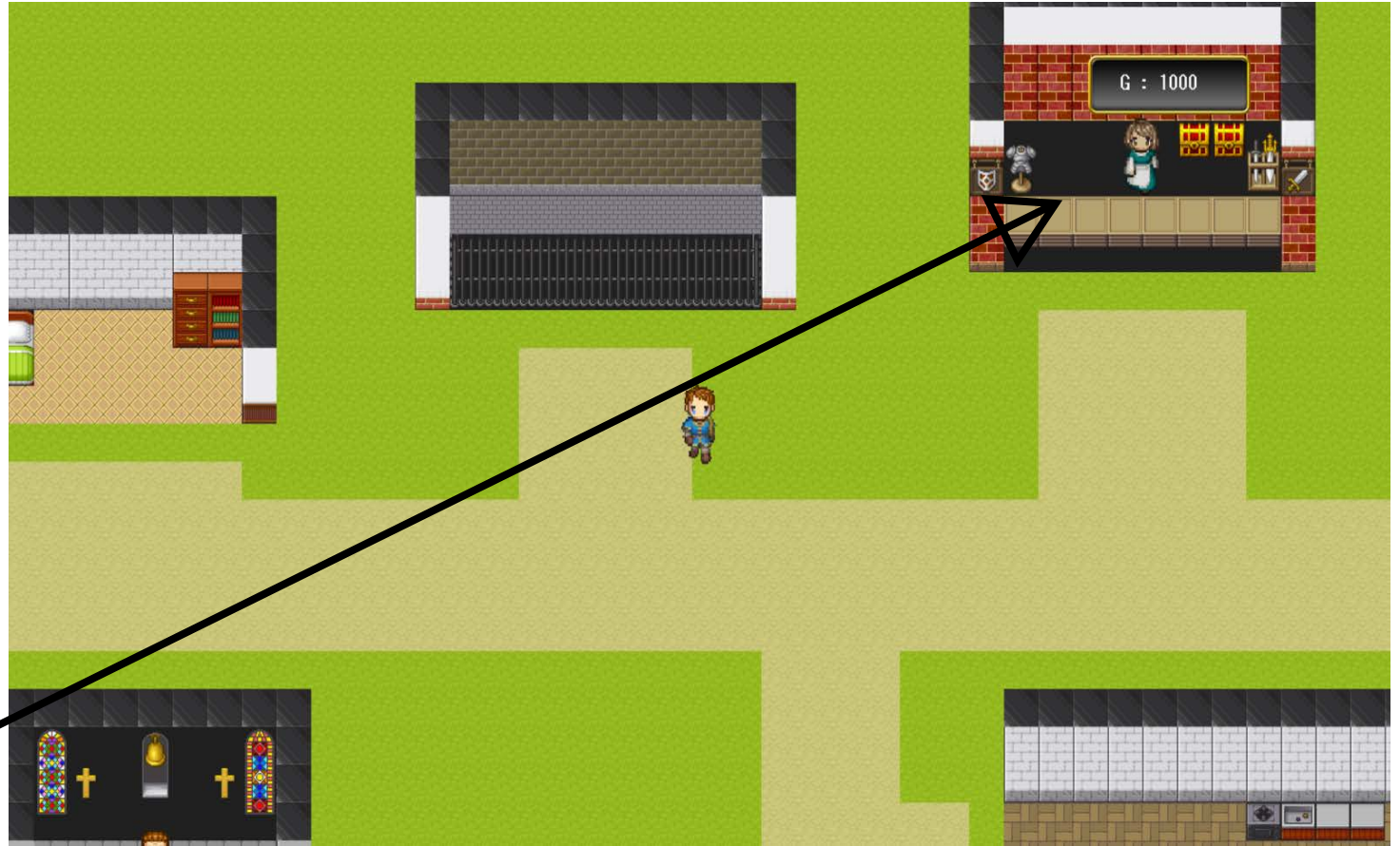
# バンタンゲームアカデミー 2年制プログラマー専攻

- 作成者 : 小西 燎冴
- 使用言語 : C++言語
- 制作期間 : 2カ月
- 作成人数 : 一人
- 制作ツール : Visual Studio 2022

タイトル画面です  
プレイヤーはenter keyを押すこと  
でゲームシーンに入ります。

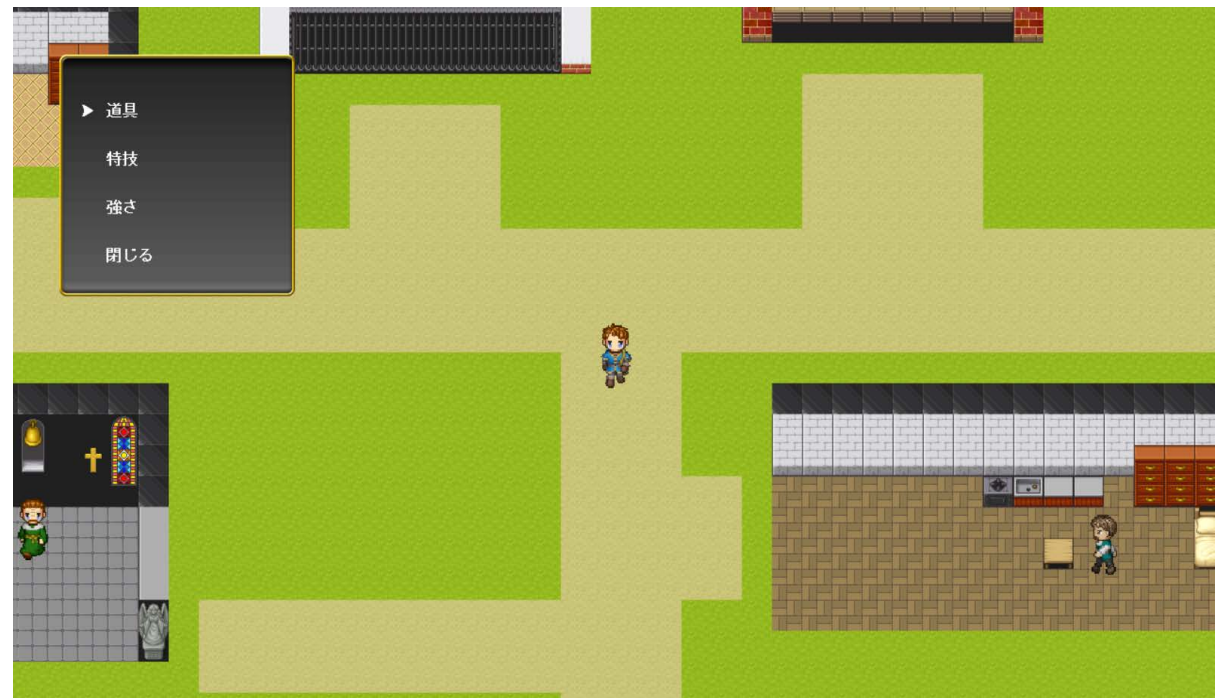


タイトルシーンから  
移動したら、  
こちらの  
村のシーンに移動します。

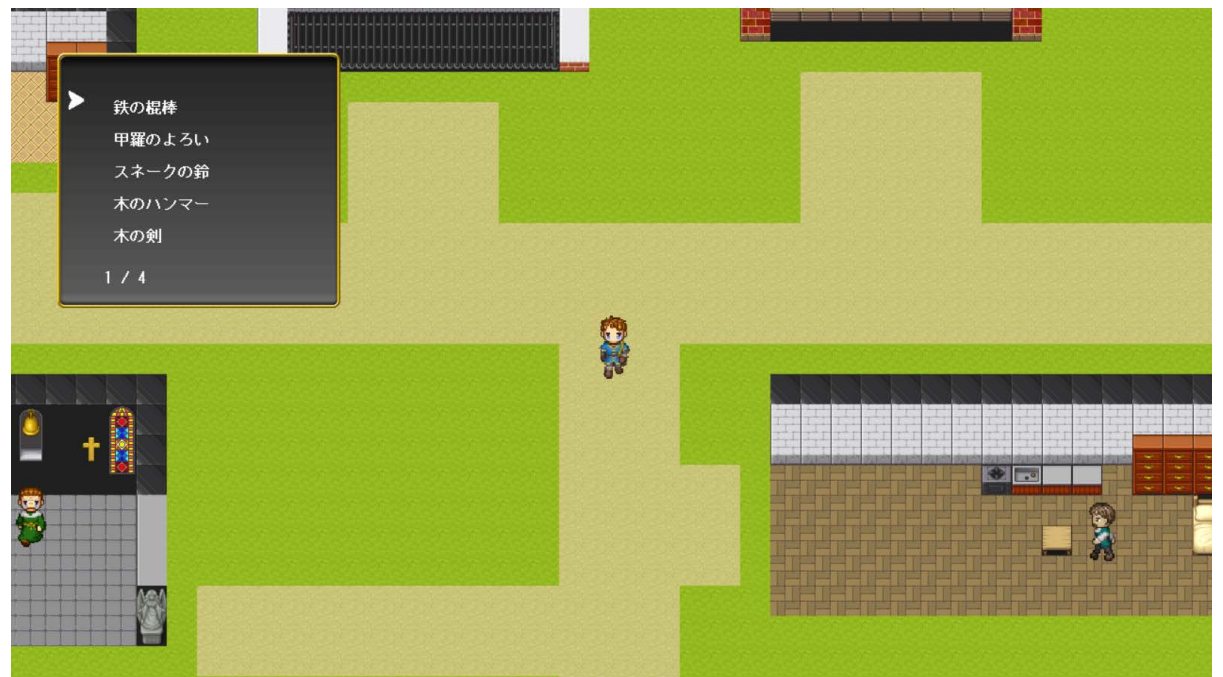


武器屋になります。  
プレイヤーはここでアイテムや  
武器を購入できます。

escapeキーを押すことで  
インベントリを開く事が  
できます。



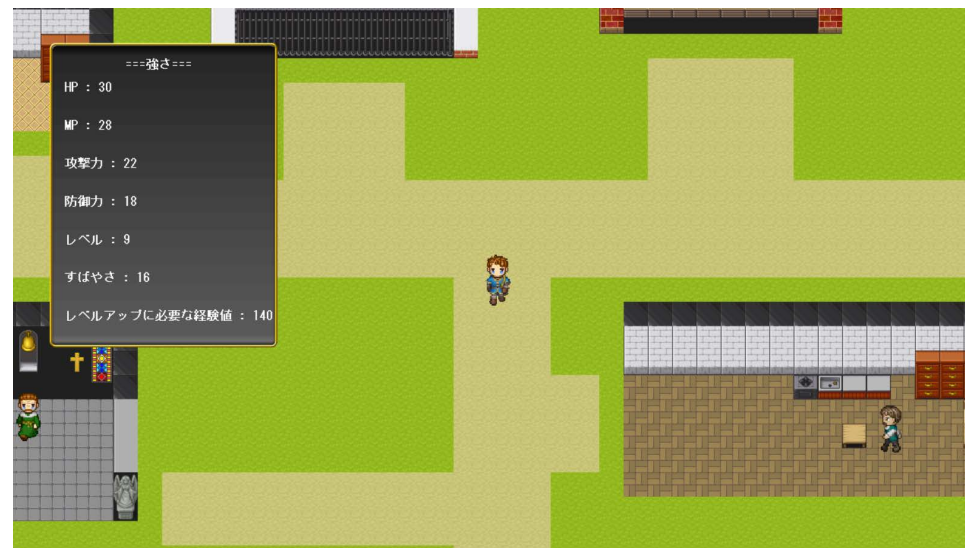
道具を選択すると  
中に入っているアイテムや  
武器を確認することができます。





強さを選択すると  
今のプレイヤーの

ステータスを見ることができます。



中に入っている武器などを選択し  
て装備するを選ぶと

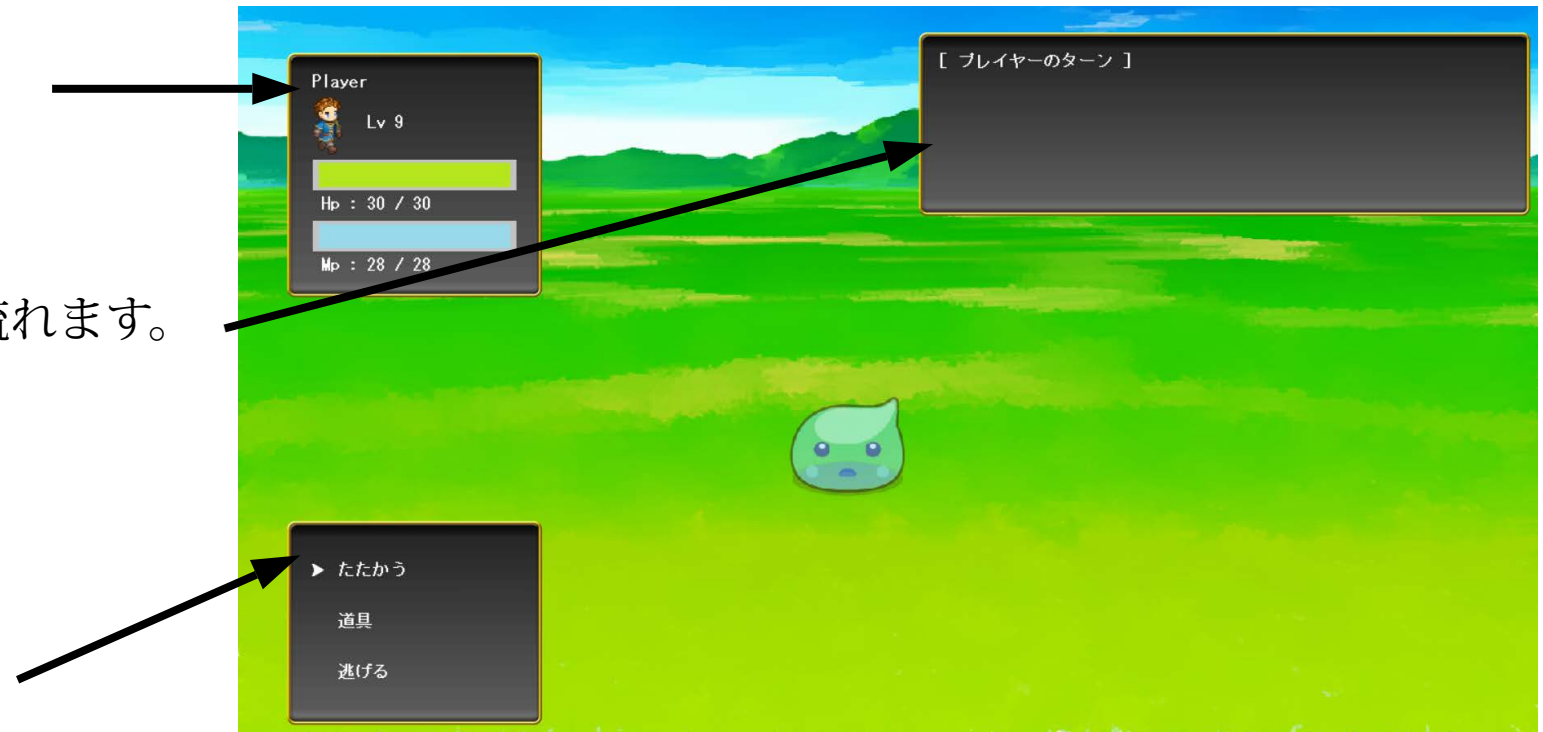
プレイヤーは  
武器を装備することができます。  
装備している武器の横には [E] が  
つきます。



村を出るとプレイヤーはワールドマップに移動します。  
歩いていると敵に遭遇します。

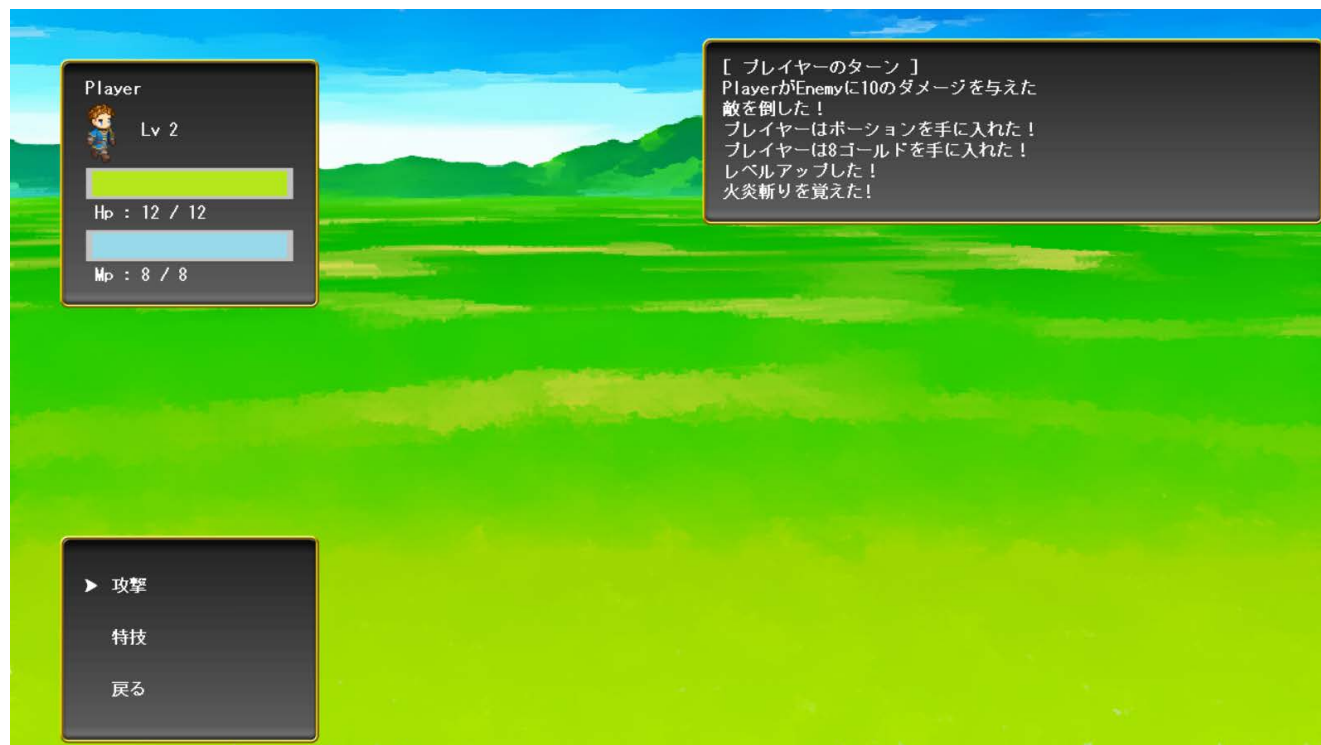
ここには  
プレイヤーのHPとMPが  
表示されています。

ここにはバトルのログが流れます。



プレイヤーの選択画面です。  
矢印キーで移動させて、  
Enterキーで行動を決定します。

プレイヤーは経験値を得ることでレベルを上げることができます。

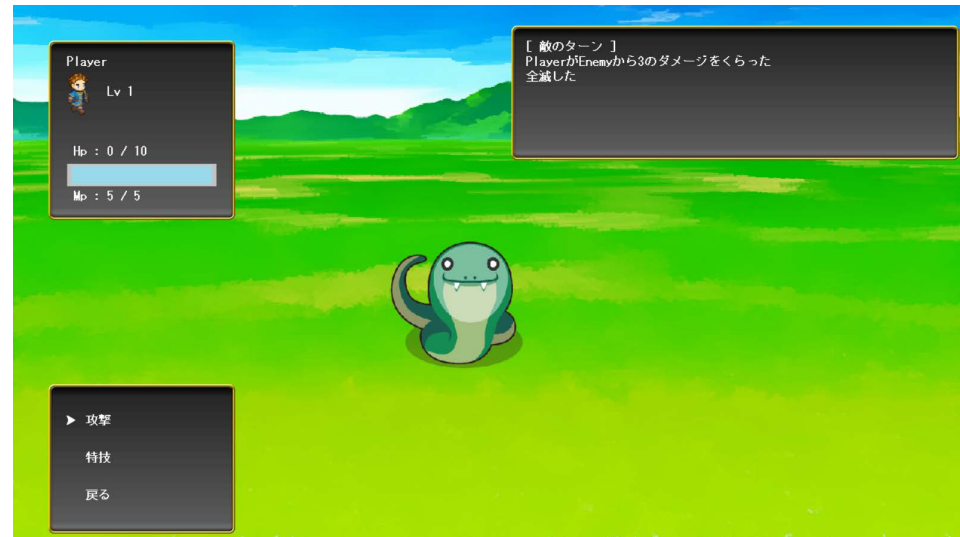


プレイヤーが特技を覚えている  
場合使えることができます。





プレイヤーはHPが0になると  
ゲームオーバーになります。



全滅したらまた  
最初のタイトル画面に戻ります。



敵なども歩いている場所で  
出現するモンスターが変わってきます。

