DĚLAT DOBRÝ SOFTWARE NÁS BAVÍ

PROFINIT

B0M33BDT – 7. přednáška Architektury a bezpečnost

Marek Sušický Milan Kratochvíl 5. prosinec 2018

Osnova

- Něco ze života
- Architektury
 - Hadoop
 - Lambda
 - Карра
 - Zetta
- Security a dopady do architektury

Yahoo



Facebook



Google











Několik otázek

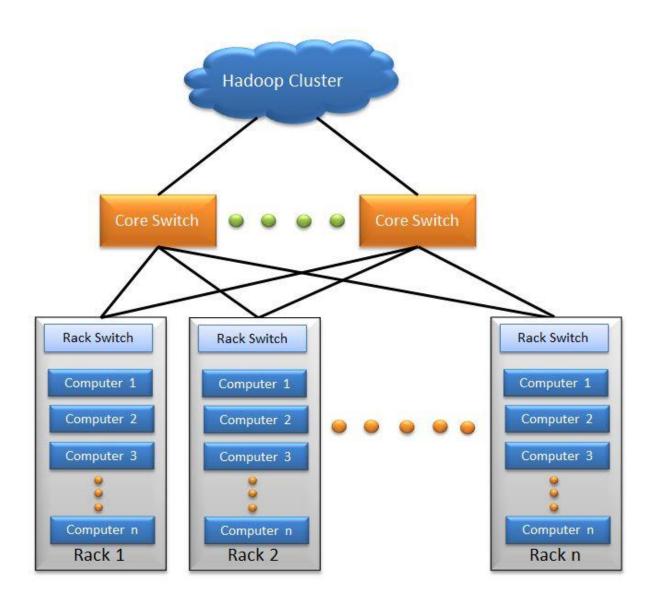
- Jaká je rychlost světla v optickém kabelu?
- Jaká je akceptovatelná latence pro telefonní hovor?
- Kolik událostí za sekundu zvládnou konvenční velké databáze?
- Kolik stojí malý clusteřík? (5x 2x 10core, 256GB RAM, 10x2TB HDD)

Několik otázek

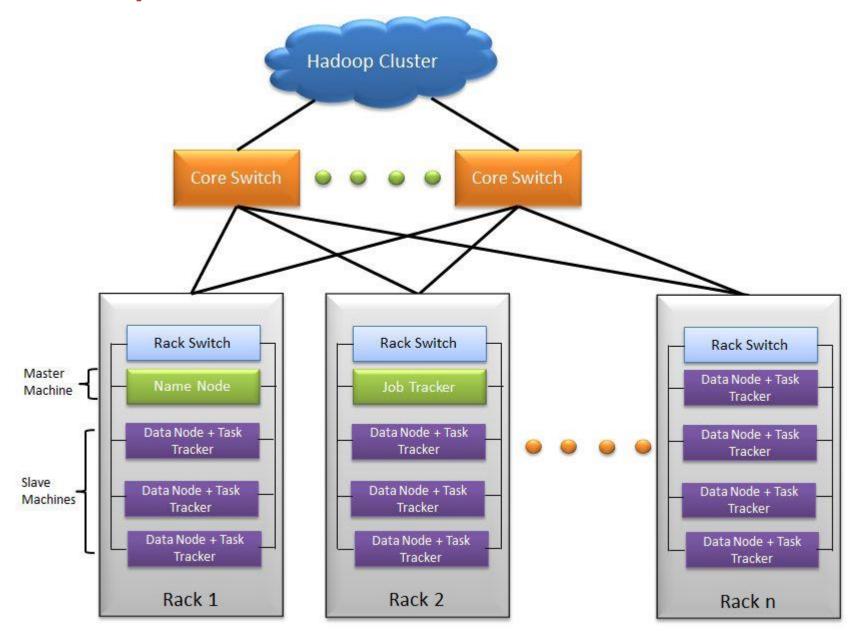
- Jaká je rychlost světla v optickém kabelu?
 - 200 000km/s
- Jaká je akceptovatelná latence pro telefonní hovor?
 - 50ms
- Kolik událostí za sekundu zvládnou konvenční velké databáze?
 - Cca 10 000
- Kolik stojí malý clusteřík? (5x 2x 10core, 256GB RAM, 10x2TB HDD)
 - Pod 5 M



Hadoop

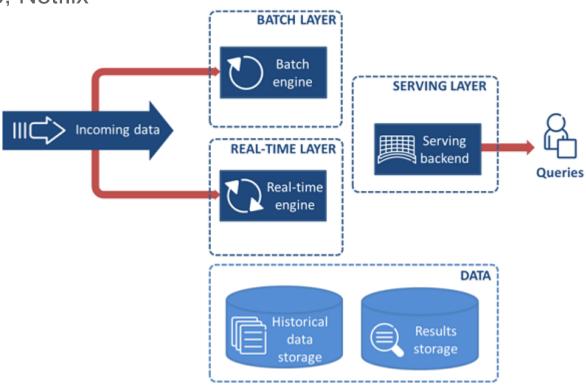


Hadoop



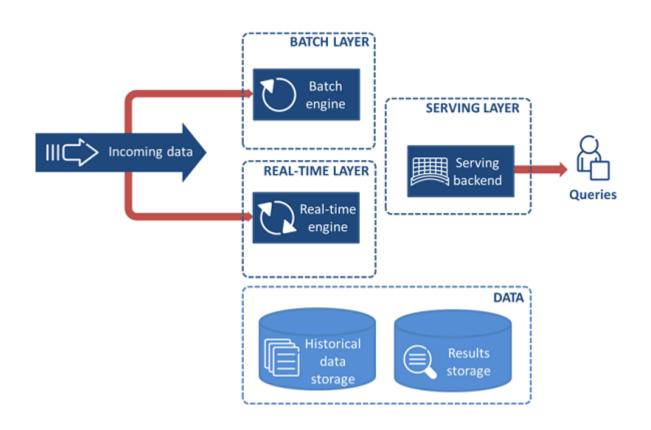
Lambda

- Z Apache Storm
- Nathan Marz, 2011
- http://nathanmarz.com/blog/how-to-beat-the-cap-theorem.html
- Yahoo, Netflix



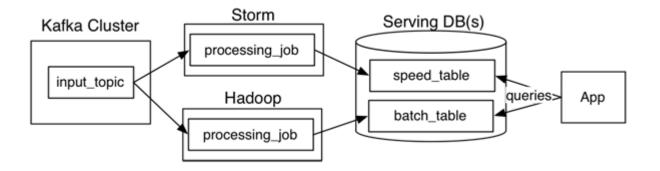
Lambda

4 vrstvy

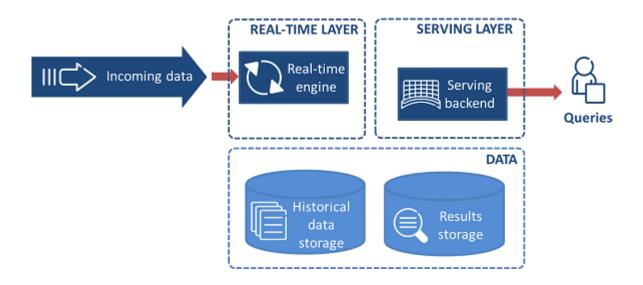


Lambda

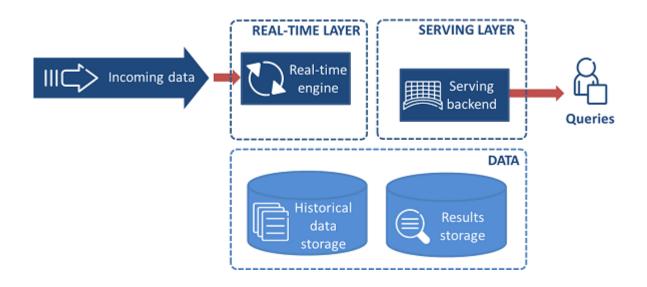
› Konkrétní technologie



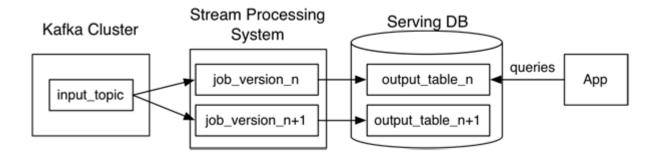
- > 2014 Jay Kreps Linkedin
- > https://www.oreilly.com/ideas/questioning-the-lambda-architecture



- 3 vrstvy odstranění batch vrstvy
- Lze použít dlouhou retenci
- Problém se stavem microbatche?



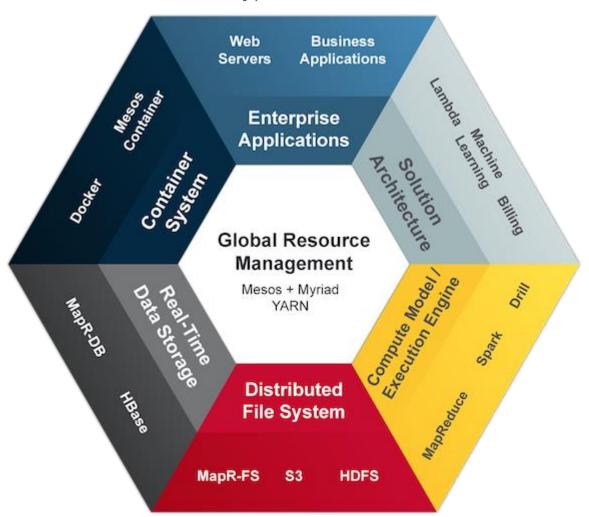
Konkrétní technologie



- Tooly
- Log data store
 - Kafka
- Streaming computation systems
 - Samza
 - Storm
 - Kafka Streams
 - Flink

Zetta

- Jim Scott MapR
- > (Zetta je 6 číslo řecké abecedy), data-centric



Zetta

Google Zetta



Zetta

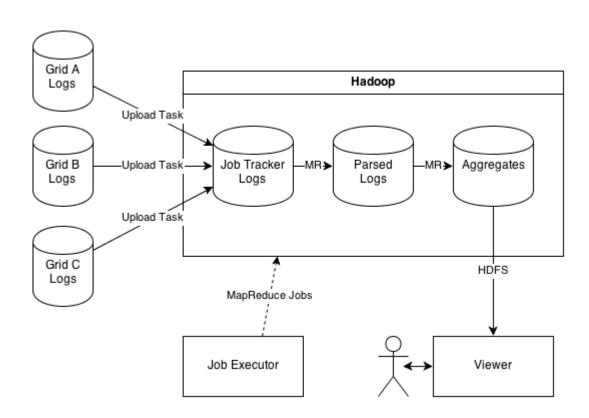
- Co to znamená?
- Všechno na Mesos
- Dynamická alokace zdrojů
- Omezení přesunů dat
- Zatím spíš okrajová

Několik ukázek ze života

- Sběr logů
- > Reklamní platforma
- DWH Offloading
- Analytické pískoviště

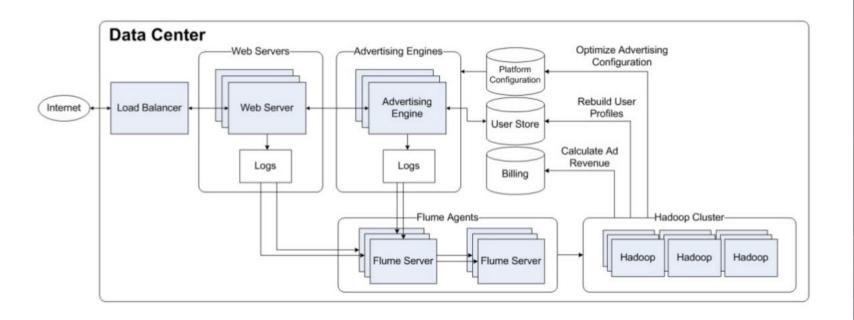
Sběr logů

- Web server tvoří logy
- Ty se ukládají na disk rotace
- Pak se posílají na jiné servery
- Logy se zpracovávají



Reklamní platforma

- Web logy a informace o zobrazování reklamy
- Logy Flumem do HDFS
- > Pak počítáme a vracíme zpět na znovuzpracování



DWH offloading

- Aktivní archiv
- Levnější úložiště dat
- Typicky Sqoop
- > Flume
- > ETL řešené v Hive, Sparku, nebo přes nástroje třetích stran

DWH offloading

- Je možné dělat vrstvy jako v normálním DWH
- > Tzn. L0, L1, L2
- > ETL řízené např. pomocí Oozie
- Často ale komerční nástroje Talend ETL, Informatica BDM, Oracle ODI
- Ne vždy to je ale výhra

Analytické pískoviště

- Data nahrávána většinou ad-hoc
- Standardní přísun dat přes Flume/Sqoop/scp
- Velkou roli má R, python a Spark (pySpark)
- › Využití toolů jako Zeppelin, Jupyter, Hue Notebook, či Cloudera Workbench
- Většinou se moc neřeší bezpečnost

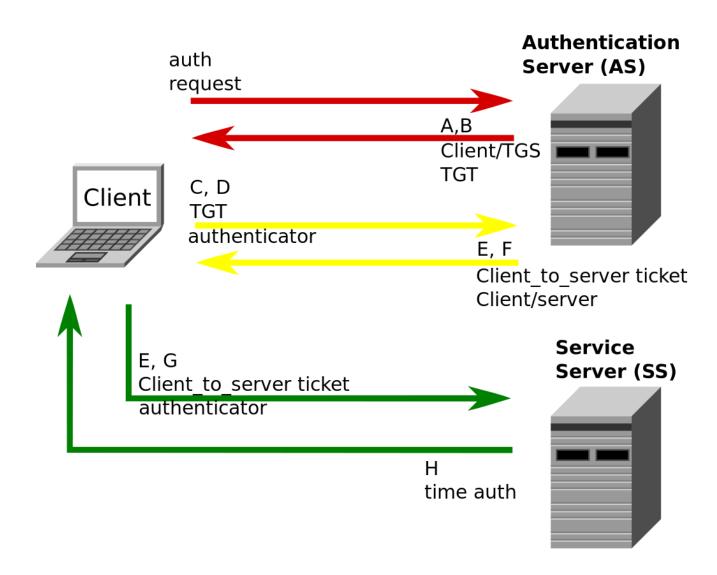
Security a vliv na architekturu

Kerberos

- > Lze rozdělit na tři části
 - KDC Kerberos Distribution Center
 - Server poskytuje služby
 - Klienti uživatelé, počítače, služby
- KDC nabízí
 - AS Autentizační server
 - TGS Ticket Granting Service
- Pojmy
 - TGT Ticket Granting Ticket
 - Service Server

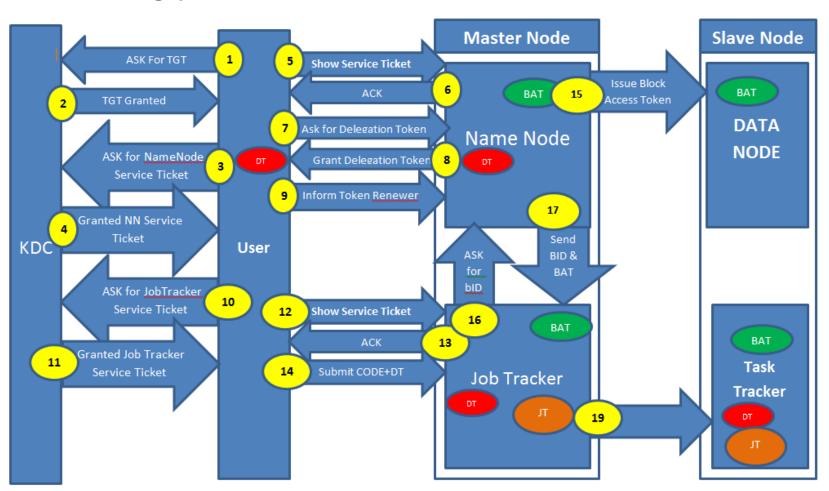
Kerberos

https://en.wikipedia.org/wiki/Kerberos_(protocol)



Kerberos

Jak to funguje



Security

- > HDFS encryption
- > End to end encryption
- Security komponenty
 - Sentry
 - Ranger

Security

- Data locality
- Data privacy
- Data labeling
- Expirace dat
-) GDPR
 - Anonymizace
 - Pseudonymizace

Data masking

- Jak získat data pro testovací prostředí?
- Syntetická data?
-) Jak zajistit byznys relevantnost těchto dat?
- Jak to udělat výkonné a škálovatelné?



Díky za pozornost

PROFINIT

Profinit, s.r.o. Tychonova 2, 160 00 Praha 6







