DĚLAT DOBRÝ SOFTWARE NÁS BAVÍ

PROFINIT

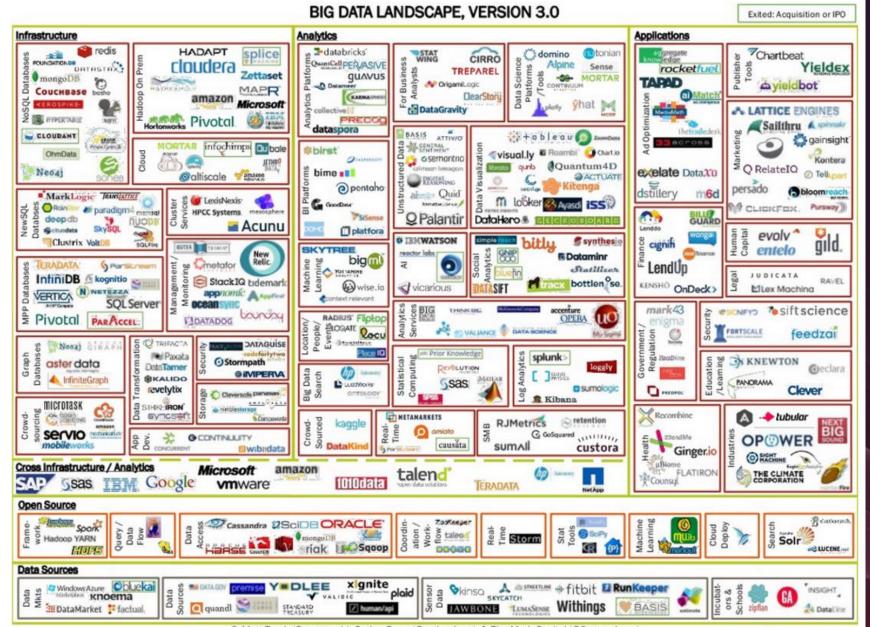
B0M33BDT – 2. přednáška

Marek Sušický 3. 10. 2018

Osnova

- > Big data a Hadoop
- Na jakém hardware + sizing
-) Jak vypadá cluster architektura
- HDFS
- Distribuce
- Komponenty
- YARN, správa zdrojů

Big data neznamená Hadoop



Apache Hadoop

Wikipedia:

Apache Hadoop (pronunciation: /həˈduːp/) is an open-source software framework for distributed storage and distributed processing of very large data sets on computer clusters built from commodity hardware. All the modules in Hadoop are designed with a fundamental assumption that hardware failures are common and should be automatically handled by the framework.

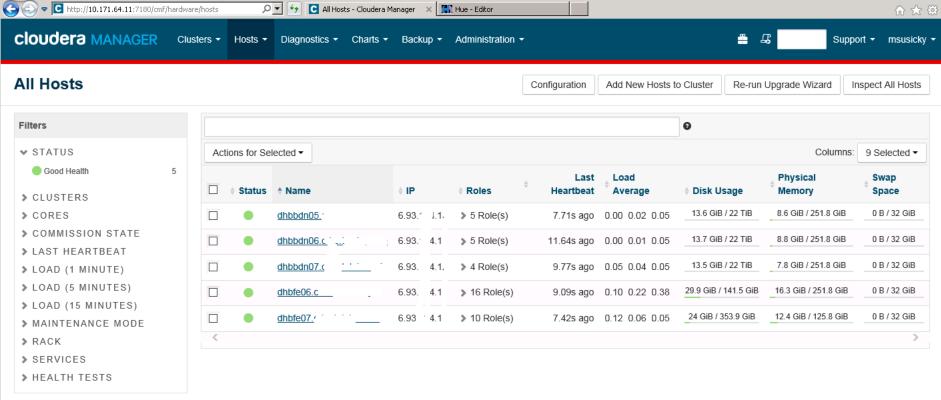
Commodity hardware

- stroje za statisíce CZK (ale ne desítky mil.)
 - 2-4 CPU, každé CPU 10-16 jader
 - 256-512 GB RAM, min. 128GB
 - 10-20 2-4TB HDD
- rozhodně ne to, co jako server prodává Alza ☺

Jak vypadá levný HW

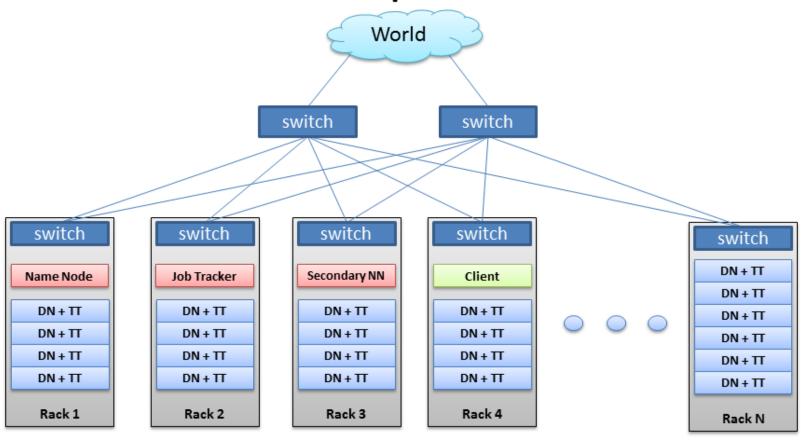
All Hosts - Cloudera Manager - Internet Explorer





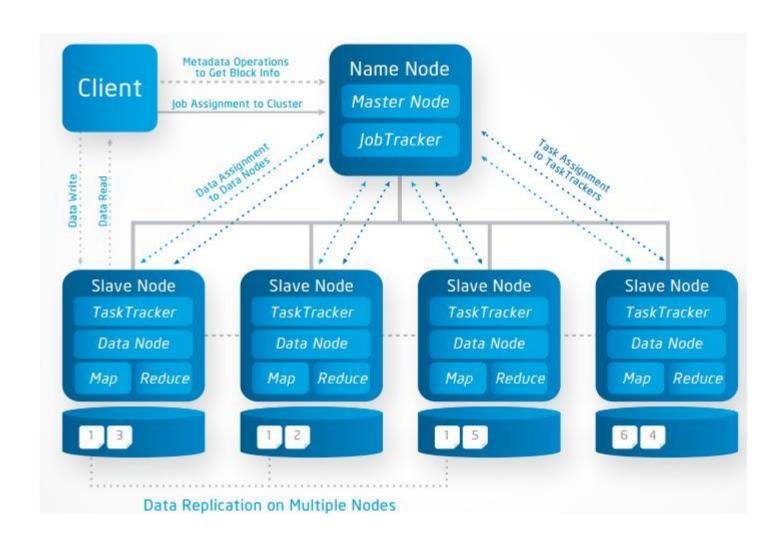
Hadoop – architektura I

Hadoop Cluster



BRAD HEDLUND .com

Hadoop – architektura II



Sizing

- Jak postavit Hadoop
 - Jak si ho objednat
 - HDD parametry
 - Přenosová rychlost
 - RAID
 - 0, 1, 1+0, 5, 6, (2,3,4,7)
 - Síťová rychlost
 - SAN/NAS
 - Paměť
 - CPU jádra
 - Obecná doporučení

Sizing

- Kalkulace HW požadavků
 - Počet nodů
 - Počet disků
 - HW parametry (CPU, RAM, RAID...) typů nodů

Rychlosti čtení dat

- > RAM
 - DDR4 cca 15 GB/s
- > Síť 10 Gbit
 - 1.25 GB/s
- SSD disk
 - 200-700 MB/s
 - existují "Enterprise level", které vydrží (garance 5 let)
 - malé kapacity (max 1TB) a hodně drahé
- HDD 7.2k
 - latence cca 4ms
 - sekvenční čtení 50-100 MB/s
 - velké kapacity (běžně 4TB-8TB) a relativně levné
 - → Hadoop typicky pracuje s úložištěm

Rychlosti čtení dat – HDD

- Sekvenční čtení cca 100 MB/s za jednom disku
- Random access
 - velikost bloku ext4 bývá 4kB
 - latence, než disk najde blok cca 4ms
 - max. rychlost čistě náhodného čtení 1/0.004*4096 = 1 MB/s

Omezující faktory

- > Příklad: 10 nodů, každý node 12 * 2 TB HDD
 - Rychlost čtení v rámci nodu: 12*100 MB/s = 1.2 GB/s
 - Rychlost čtení v rámci clusteru: 12 GB/s

) Omezení:

- rychlost RAM 10x větší
- CPU čtení nezatěžuje
- síť na hraně pro jeden node!
- sběrnice pozor na počet disků, musí zvládnout



Sizing

- Ukázkový příklad k zamyšlení
 - 15GB/5 min
 - Historie 30 dní
 - SLA 5 sekund pro 85% dotazů
 - 10s pro 100% dotazů
 - Při nesplnění vysoké pokuty

Principy

- Ukládání velkého množství dat
 - mnoho serverů = nodů [desítky až tisíce]
 - každý node mnoho disků [10-20]
- Zamezení ztráty dat výpadek nodu
 - replikace (typicky tři kopie každého souboru)
 - 2 repliky ve stejném racku, třetí replika mimo
- Rychlost čtení
 - data jsou rozložena v celém clusteru 1 soubor nemusí být celý v jednom nodu!
 - data jsou replikována lze paralelně číst na několika nodech bez nutnosti přenosu dat přes síť
 - velké soubory výhody sekvenčního čtení
- › Distribuce výpočtů
 - mnoho nodů, přiřazování výpočetního výkonu

Principy Hadoop – syntéza

- Maximálně využívat sekvenční čtení
- > Pracovat s velkými soubory, které se čtou sekvenčně
 - ušetří se čas na synchronizaci/orchestraci v rámci distribuovaného systému
- › Čím méně dat se načte, tím rychleji se načtou využití komprese
- > CPU se při čtení fláká, paměť je násobně rychlejší, tj. typicky dekomprese bude rychlejší než IO operace
- Maximum výpočtů provádět na nodu, kde probíhá čtení dat, přes síť posílat jen co nejvíce agregovaná data
 - síťové rozhraní nebude mít dostatečnou kapacitu

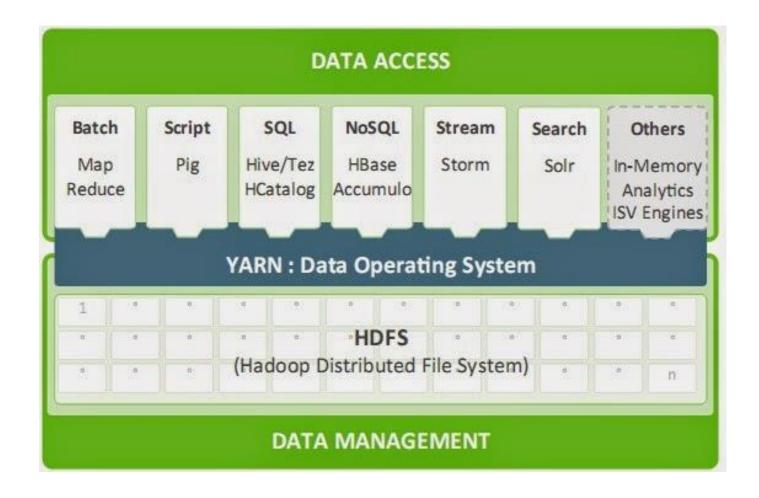
> Zásadní omezení – I/O operace

 Tip: při odhadu, jak dlouho co bude trvat stačí prakticky vždy počítat jen s IO a počtem paralelních čtení/uživatelů (ale neplatí samozřejmě pro ML aplikace)

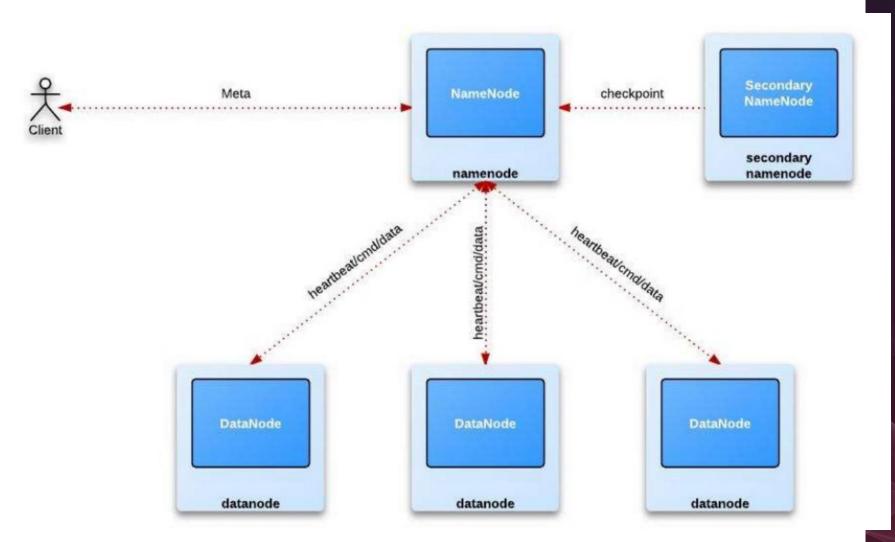


- NameNode, DataNode
- Replikace
- Operace na souborovém systému
- Bloky, velikost bloku

HDFS- architektura



- Hadoop Distributed Filesystem
- Dobrý pro
 - Velké soubory
 - Streamovaný přístup
- Špatný pro
 - Spoustu malých souborů
 - Náhodný přístup
 - Nízkolatenční přístup
- Master-slave design
 - Master NameNode
 - Slave DataNode
 - SecondaryNameNode



- > HDFS soubory jsou rozděleny do bloků
 - Default 64MB/128MB, ale lze změnit
 - Dobré pro velké soubory
 - Děsné pro malé…
- Replikace
 - Jeden blok může být v nejméně xxx DataNodes
 - Fault tolerant
 - Default hodnota 3

NameNode

- Metadata filesystému
 - Kde jsou data
 - V paměti
 - 1GB pro každý milion bloků
- Ve spojení s



- Klienty
- DataNody
- SecondaryNamenody
 - Checkpointing
 - Editlogs a fsimage



DataNode

- Ukládá Databloky
- Získává bloky od klientů
- Získává bloky od ostatních DataNodů
 - Replikace
- > Dostává příkaz delete od NameNode

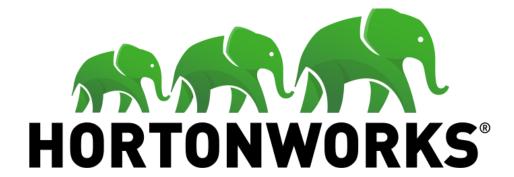
HDFS filesystem

- > put
- get
- copyFromLocal
- > Is
- Rights
 - Chmod
 - Chown
 - Chgrp
-) Další zde
 - https://hadoop.apache.org/docs/r2.7.1/hadoop-project-dist/hadoop-hdfs/HDFSCommands.html
- › Vyzkoušíme na cvičení



Distribuce

cloudera



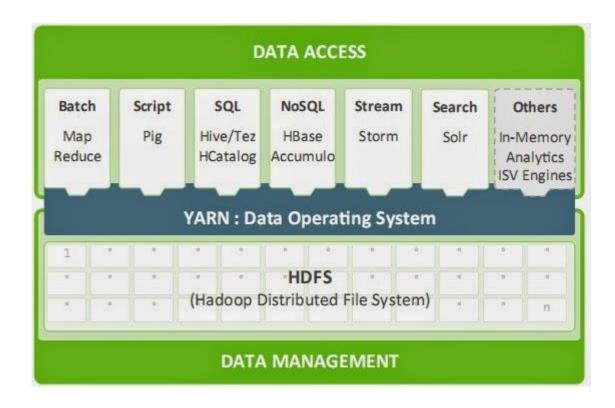


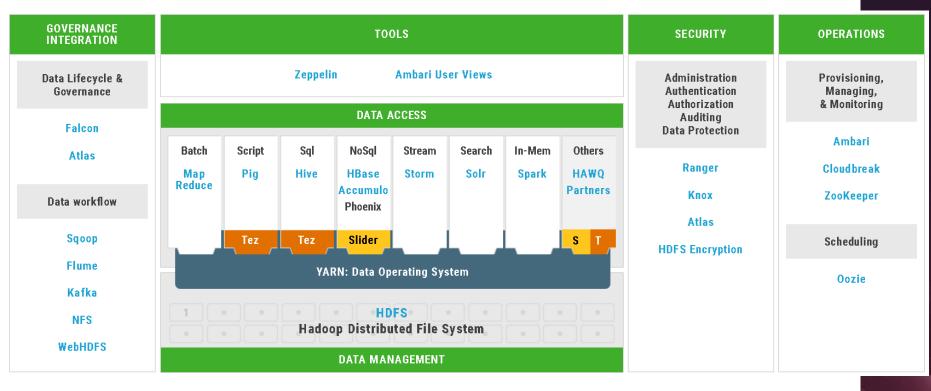
Hotové distribuce

- › Řeší peklo závislostí jeden update může vyvolat řetězovou vlnu
- Nabízejí komerční podporu
- Rychlejší reakce ?
- > Co je zadarmo, je špatné ?!
- > Proč znovu vymýšlet kolo
- "Musí se k tomu dospět"



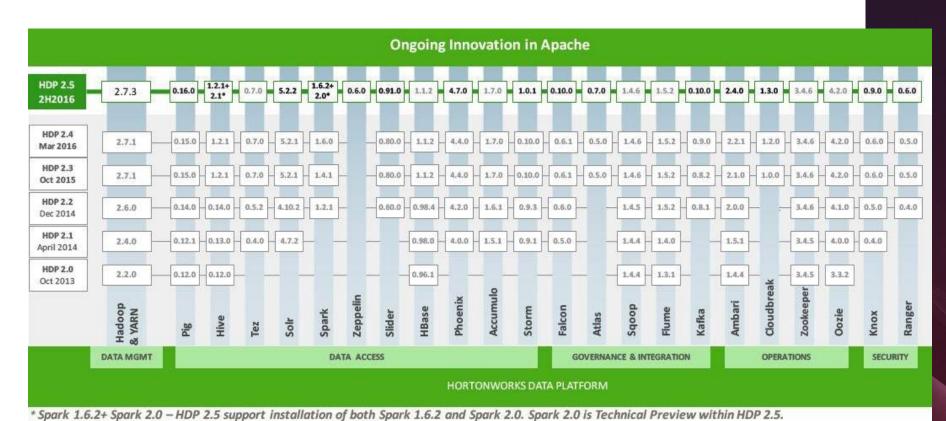
Zvěřinec - zjednodušeně





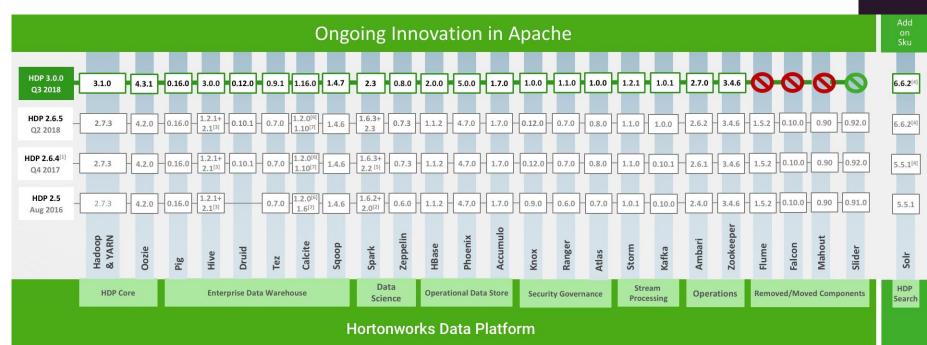
Verze mezi releasy

Hive 1.2.1+ Hive 2.1 - Hive 2.1 is Technical Preview within HDP 2.5.



³¹

Verze mezi releasy



^[1] HDP 2.6 - Shows current Apache branches being used. Final component version subject to change based on Apache release process.

^[2] Spark 1.6.3+ Spark 2.1 - HDP 2.6 supports both Spark 1.6.3 and Spark 2.1 as GA.

^[3] Hive 2.1 is GA within HDP 2.6.

^[4] Apache Solr is available as an add-on product HDP Search.

^[5] Spark 2.2 is GA

Koloběh technologií

- Nadšení
 - Našel jsem skvělou technologii! Vyřeší naše problémy.
- Realita o několik hodin později
 - Kde je dokumentace?
- Vystřízlivění podle povahy o několik hodin, až jednotek dní později
 - Ono to asi vážně nefunguje.
- Zklamání o několik zoufalých dnů později
 - Nefungují ani příklady na webu! Kdo probůh tohle vyvíjí?
 - Porozhlédneme se tedy jinde...

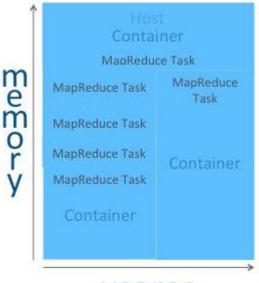


YARN

- Yet Another Resource Negotiator
- tj. plánovač a alokátor zdrojů
 - pamět
 - CPU
 - počet vláken
 - síť...
- Většinou se využívá transparentně, uživatel o něm moc neví, záleží ale hodně na konfiguraci
- Ne všechny aplikace YARN využívají, např. Impala má vlastní plánovač
 - každý alokátor by tak měl mít výhradní zdroje...

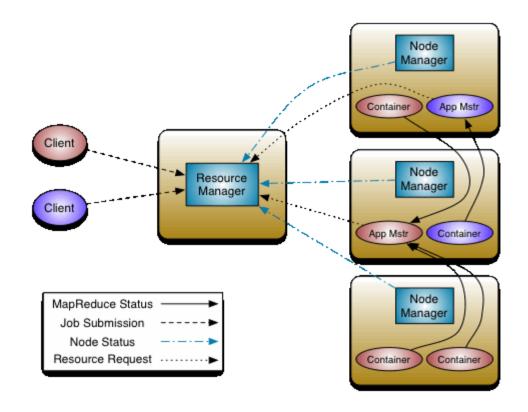
YARN

- Application klientská aplikace
- Container zdroje přiřazené aplikaci na konkrétním nodu
- Resource Manager globální správce zdrojů pro cluster
- Node Manager podřízený správce zdrojů na nodu



vcores

YARN



Díky za pozornost

PROFINIT

Profinit, s.r.o. Tychonova 2, 160 00 Praha 6







