

## Rapport de l'itération 5:

Le but de cette itération est que l'utilisateur puisse effectuer le drag and drop entre les tâches, c'est-à-dire qu'il puisse glisser les tâches d'une colonne à une autre. L'utilisateur pourra aussi générer un diagramme de gantt en sélectionnant les tâches qu'il souhaite et ajouter des dépendances entre les tâches.

Pour le diagramme de classe les classes qui sont coloriés en vert sont celles qu'on a faites durant l'itération 5 (ou modifié).

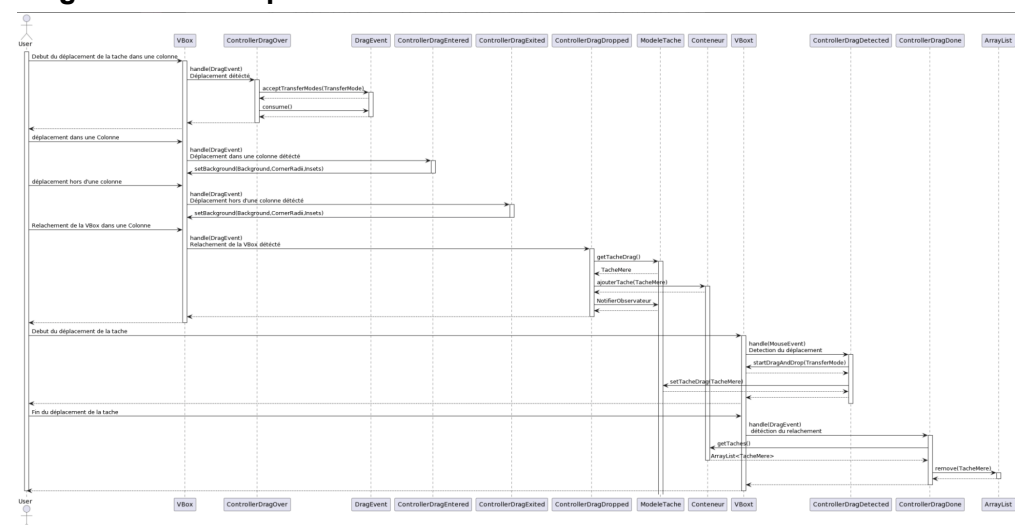
**Pour lancer notre application il faut lancer le fichier PrincipalFx.java**

### Fonctionnalités:

Drag and Drop:

Grâce à cette fonctionnalité l'utilisateur peut changer les taches de colonne de façon très simple en faisant un glisser déposer d'une tâche vers une autre colonne. **Fait par Maxime Béchard et Timothée Benchergui**

### Diagramme de séquence liée à la fonctionnalité:

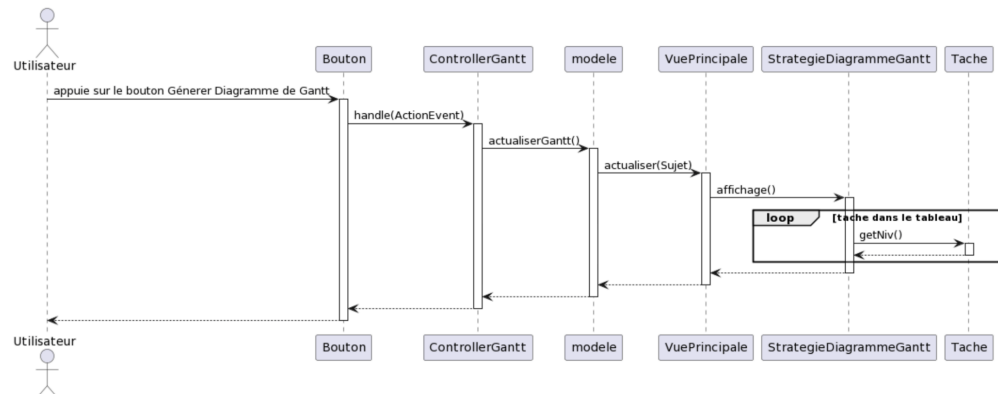


Génération d'un diagramme de Gantt:

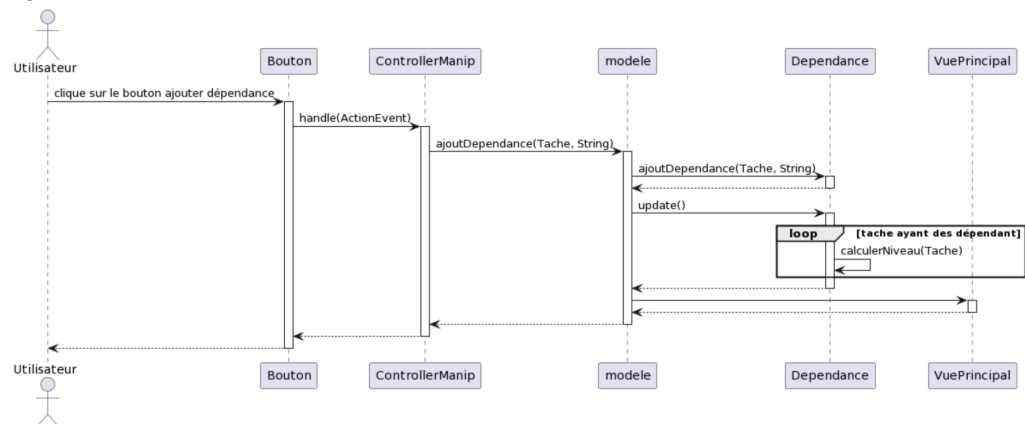
Avec cette fonctionnalité l'utilisateur pourra générer un diagramme de gantt et ajouter des dépendance aux taches. Pour générer un diagramme de gantt il faut que l'utilisateur clique sur le bouton de génération de gantt en bas à droite de l'application. Maintenant si il veut ajouter des dépendance aux taches il faut qu'il clique sur la tâche qu'il souhaite puis appuyer sur le bouton "ajouter une dépendance" et il doit choisir parmi toutes les tâches déjà créées puis valider.

## Diagramme de séquence liée à la fonctionnalité:

### Générer un diagramme de gantt



### Ajouter une dépendance à une tâche



### Précision Code:

Pour le diagramme de Gantt nous avons décidé de donner à chaque tâche un temps arbitraire, une tâche durant à peu près 1 mois et un projet un an. Nous avons décidé de créer une classe stratégie pour les diagrammes car si le client veut pour plus tard que nous ajouterons plus de diagrammes il sera ainsi aisé de rajouter un bouton puis de rajouter une classe correspondant héritant de notre patron Strategy Diagramme. Nous avons aussi créé une classe Dépendance pour gérer les dépendances entre les tâches. Chaque tâche possède un niveau de dépendance ce qui permet de les placer sur le GridPane. Ce niveau est calculé en amont lorsque l'utilisateur ajoute une dépendance à une tâche via le formulaire.