

Rapport de l'itération 4:

Dans cette itération, notre but a était de permettre à l'utilisateur de créer des colonnes ainsi que des tableaux.

Pour le diagramme de classe, les classes, les attributs et les flèches qui sont coloriés en vert sont celles qu'on a faites durant l'itération 4 (ou modifié).

Pour lancer notre application il faut lancer le fichier PrincipalFx.java

Fonctionnalités:

Naviguer entre les tableaux:

L'utilisateur peut maintenant avoir plusieurs tableaux en switchant de tableau en cliquant sur le nom du tableau. On a décidé de changer l'affichage de cela par rapport à la maquette pour qu'il soit plus simple **Fait par Maxime Béchard**

Créer un tableau:

L'utilisateur peut cliquer sur le bouton en haut à droite de l'application pour créer un nouveau tableau, ensuite un formulaire apparaît où il doit choisir le nom de son nouveau tableau puis valider avec le bouton de validation. **Fait par Timothée Benchergui**

Ajouter une colonne:

L'utilisateur peut cliquer sur le bouton de création d'une colonne/liste, il sera ensuite redirigé vers un formulaire où il devra remplir le nom de la nouvelle colonne/liste puis valider avec le bouton de validation. **Fait par Jawad Komodzinski et Hugo Rysak**

Affichage Des Colonnes:

Les colonnes créées par l'utilisateur sont affichées les une en dessous des autres en affichage liste et en affichage bureau elles sont affichées côte à côte. **Fait par Jawad Komodzinski**

Toutes les fonctionnalités ci-dessus fonctionnent et ont été testé.