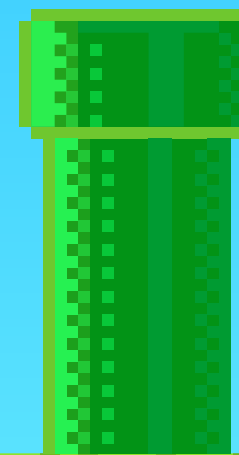
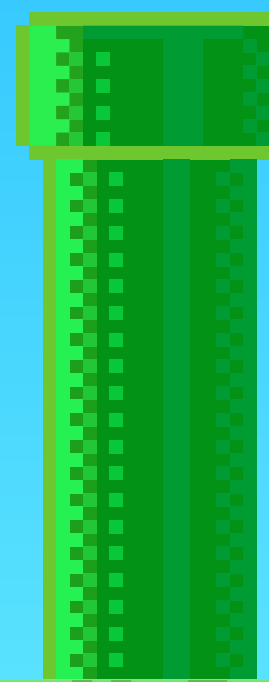
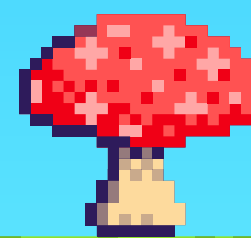
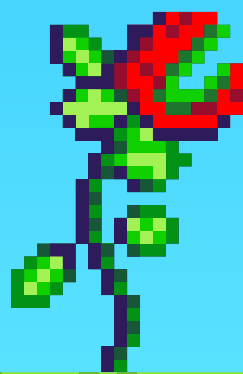


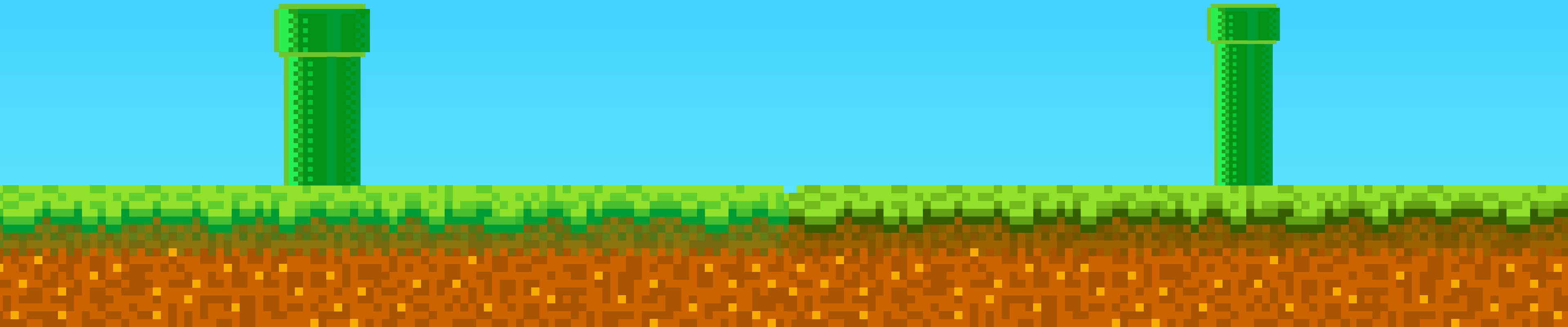
SIMPLE GAME

ОРЫНДА,АН
РУСКУЛБЕК
МАҚПАЛ



SIMPLE GAME – ВЕБ ОЙЫН ЖОБАСЫ КІРІСПЕ:

- БҰЛ ЖОБА HTML, CSS ЖӘНЕ JAVASCRIPT ПАЙДАЛАНЫП, ҚАРАПАЙЫМ ОЙЫН ҚҰРУДЫ МАҚСАТ ЕТЕДІ.
- ОЙЫНШЫНЫҢ ЭКРАНЫНДА ҚАРСЫЛАСҚА (ПРЕПЯТСТВОИЕ) ҚАРСЫ ӘРЕКЕТ ЕТУ ҮШІН СЕКІРУ ФУНКЦИЯСЫН ПАЙДАЛАНУ АРҚЫЛЫ ДИНАМИКАЛЫҚ ОЙЫН МЕХАНИКАСЫ ЖАСАЛАДЫ.

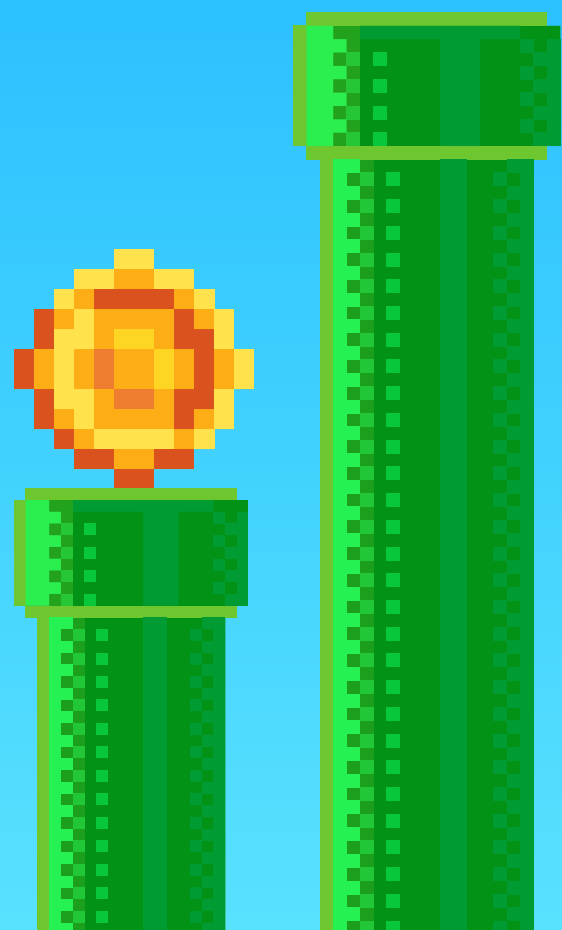


ЖОСПАР

HTML CODE
түсіндірмесі

JavaScript
тоқталу

CSS
колына
анықтама



HTML Код - Базалық құрылым

```
<div class="game">  
  <div id="player"></div>  
  <div id="damper"></div>  
</div>  
<button class="start">Start</button>  
<div class="score">Score: <span  
id="score">0</span></div>
```

JavaScript Код - Ойын логикасы

```
const player = document.getElementById('player');
const damper = document.getElementById('damper');
const btn = document.querySelector('.start');

let isGameRunning = false;

const activeJump = () => {
  if (isGameRunning && !player.classList.contains('active')) {
    player.classList.add('active');
    setTimeout(() => {
      player.classList.remove('active');
    }, 500);
  }
};

const startGame = () => {
  if (isGameRunning) return;
  isGameRunning = true;
  damper.classList.add('animate');
  score = 0;
  document.getElementById('score').textContent = score;
  gameInterval = setInterval(() => {
    const playerTop = parseInt(window.getComputedStyle(player).getPropertyValue('top'));
    const damperLeft = parseInt(window.getComputedStyle(damper).getPropertyValue('left'));

    if (damperLeft < 90 && damperLeft > 50 && playerTop >= 140) {
      endGame();
    }
    score++;
    document.getElementById('score').textContent = score;
  }, 10);
};
```

CSS Код - Стилдер мен Анимациялар

```
.game {  
  width: 600px;  
  height: 200px;  
  border-bottom: 2px solid #000;  
  margin: 50px auto;  
  position: relative;  
  overflow: hidden;  
}
```

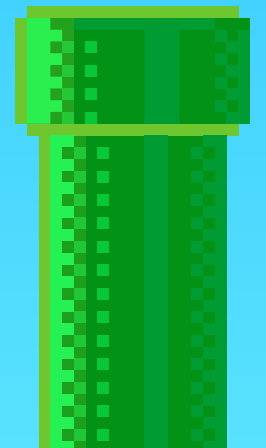
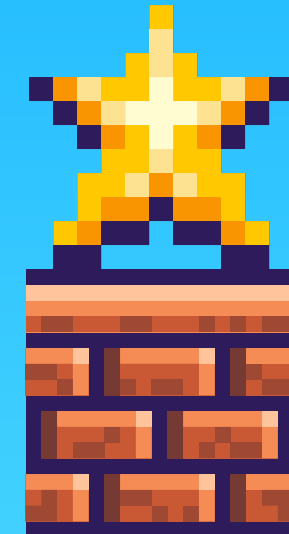
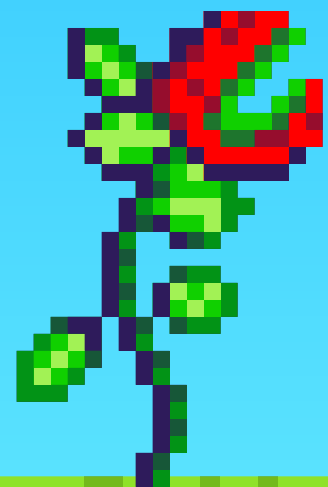
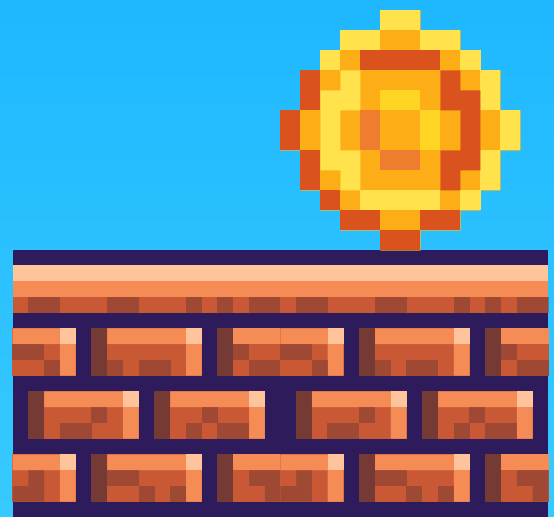
```
#damper {  
  width: 40px;  
  height: 40px;  
  background-image:  
  url('tasbaqa.png');  
  background-size: cover;  
  position: absolute;  
  top: 160px;  
  left: 600px; }
```

```
#player {  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  background-image: url('mario.png');  
  background-size: cover;  
  position: absolute;  
  top: 150px;  
  left: 50px; }
```

```
.animate {  
  animation: moveDamper 2s  
  infinite linear;  
}  
.active {  
  animation: jumpPlayer 0.5s  
  linear;  
}
```

Қорытынлы

Біз HTML, CSS және JavaScript пайдаланып қарапайым ойын жасадық.
Ойынның негізгі функциялары: секіру, анимациялар және ойынның аяқталуы.
Бұл жоба веб бағдарламалаудағы негізгі концепцияларды меңгеруге көмектеседі.



РАХМЕТ !

END

