

Триедър на Френе, кривина и торзия

Върху крива да разгледаме фиксирана точка $C(u)$ и две движещи се точки P и Q . Тези три точки еднозначно определят равнина, ако образуват триъгълник.

Когато P и $Q \rightarrow C(u)$, тази равнината $(C(u), P, Q) \rightarrow$ гранично положение, т. нар. *оскулачна равнина* в точка $C(u)$ на кривата.

\Rightarrow оскулачната равнина в т. $C(u)$ съдържа допирателната в $C(u)$

\Rightarrow оскулачната равнина: $zC(u), \parallel C'(u), \parallel C''(u), \quad C(u) + p C'(u) + q C''(u), p, q \in \mathbb{R}$

Бинормалният вектор $b(u) = (C'(u) \times C''(u)) / |(C'(u) \times C''(u))|$.

$\Rightarrow b(u) \perp C'(u), \perp C''(u)$ и $\therefore \perp$ оскул. равн.

Правата $C(u) + \lambda b(u)$ е **бинормалата** в т. $C(u)$ на кривата.

Главният нормален вектор е $n(u) = (b(u) \times C'(u)) / |b(u) \times C'(u)|$

$\Rightarrow n(u) \perp t(u), \perp b(u), tnb > 0$

Правата $C(u) + \lambda n(u)$ е **главната нормала** в т. $C(u)$ към кривата.

\Rightarrow ортонормирана координатна система с начало т. $C(u)$ и единични вектори

$t(u), n(u), b(u)$ – **подвижен триедър (репер) на Френе** в точка $C(u)$.

Допирателната, бинормалата и главната нормала – координатните оси с положителни посоки, определени от съответните вектори.

Да отбележим, че векторите $t(u)$, $n(u)$ и $C''(u)$ са в оскулачната равнина.



Пример

Да се определят $t(u)$, $n(u)$, $b(u)$ на винтова линия с постоянни параметри a и b :

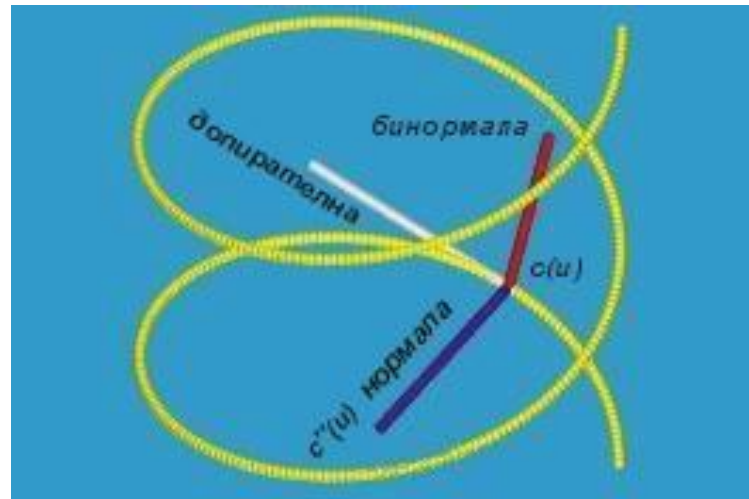
$$C(u) = (a \cos(u), a \sin(u), bu).$$

$$C'(u) = (-a \sin(u), a \cos(u), b)$$

$$C''(u) = (-a \cos(u), -a \sin(u), 0)$$

$$b(u) \parallel (C'(u) \times C''(u)) = (ab \sin(u), -ab \cos(u), a^2)$$

$$n(u) \parallel (b(u) \times C'(u)) = (-a(a^2 + b^2) \cos(u), -a(a^2 + b^2) \sin(u), 0).$$

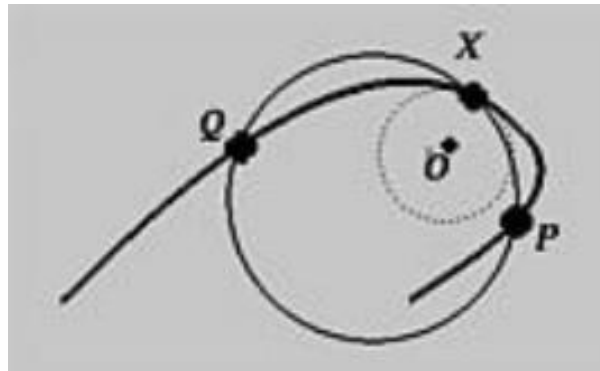


Кривина и торзия

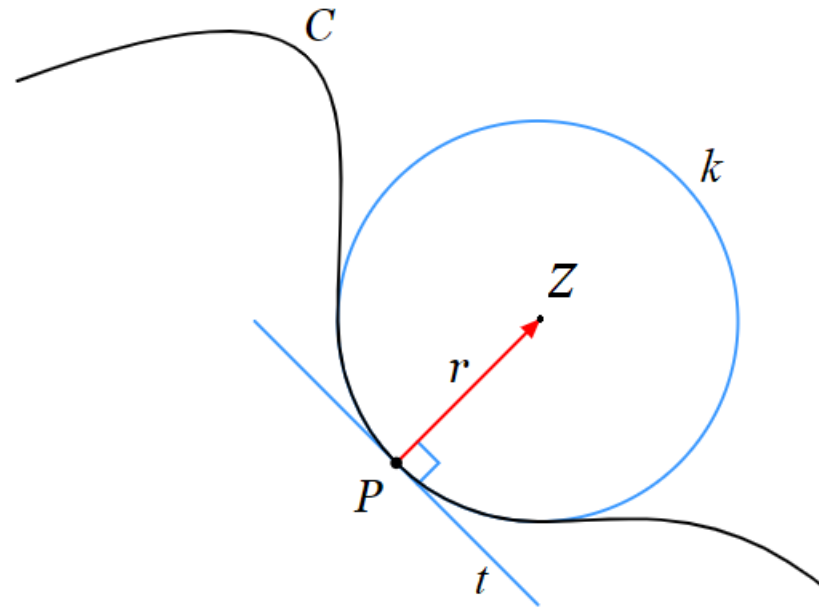
Ако $C(u)$ е траекторията на движеща се точка, то $C'(u)$ е скоростта \dot{u} , а $C''(u)$ е ускорението \ddot{u} .

Нека X е фиксирана точка, а P и Q са движещи се точки. Ако не са колинеарни, те еднозначно определят окръжност k .

Ако P и $Q \rightarrow X$, то $k \rightarrow$ граничното положение (точковата окръжност на фигурата).



Граничната окръжност се нарича **оскулачна окръжност** в P и нейният център Z и радиус r са съответно **център** и **радиус на кривината**.



Числото $1/r$ се нарича **кривината** на $C(u)$ в т. X . Означава се чрез κ (капа).

\therefore колкото е по-голяма оскулачната окръжност, толкова е по-малка κ и обратно.

\Rightarrow оскулачната окръжност лежи в оскулачната равнина.

Тъй като k се допира до C , центърът на кривината Z лежи върху главната нормала.

Стойността на кривината $\kappa(u)$ може да се изчисли както следва:

$$\kappa(u) = |C'(u) \times C''(u)| / |C'(u)|^3$$

За винтова линия \Rightarrow


$$C'(u) = (-a \sin(u), a \cos(u), b),$$

$$C'(u) \times C''(u) = (ab \sin(u), -ab \cos(u), a^2),$$

$$|C'(u)| = (a^2 + b^2)^{1/2},$$

$$|C'(u) \times C''(u)| = a(a^2 + b^2)^{1/2},$$

$$\kappa(u) = a / (a^2 + b^2) = \text{const.}$$

$$r = 1/\kappa \Rightarrow Z = C(u) + ((a^2 + b^2)/a) n(u).$$


Други примери

- Права $C(u) = (a + up, b + uq, c + ur)$. Тогава

$$C'(u) = (p, q, r) \Rightarrow |C'(u)| = (p^2 + q^2 + r^2)^{1/2}$$

$$C''(u) = (0, 0, 0) \Rightarrow \text{няма } n(u) \text{ и } b(u)$$

$$C'(u) \times C''(u) = (0, 0, 0) \Rightarrow \kappa(u) = 0, \forall u$$

- Окръжност в равнината Oxy :

$$C(u) = (r \cos(u) + p, r \sin(u) + q, 0) \Rightarrow$$

$$C'(u) = (-r \sin(u), r \cos(u), 0) \Rightarrow |C'(u)| = r,$$

$$C''(u) = (-r \cos(u), -r \sin(u), 0),$$

$$C'(u) \times C''(u) = (0, 0, r^2) \Rightarrow |C'(u) \times C''(u)| = r^2,$$

$$b(u) = (C'(u) \times C''(u)) / |C'(u) \times C''(u)| = (0, 0, 1),$$

$$n(u) = (b(u) \times C'(u)) / |b(u) \times C'(u)| = (-\cos(u), -\sin(u), 0),$$

$$\kappa(u) = 1/r = \text{const}$$

$$\Rightarrow t(u) = (-\sin(u), \cos(u), 0), \quad b(u) = (0, 0, 1), \quad n(u) = (-\cos(u), \sin(u), 0).$$

$$\Rightarrow b(u) \perp Oxy, \quad t(u) \parallel Oxy, \quad n(u) \parallel Oxy$$

Оскулачната окръжност съвпада с дадената окръжност.


- Нека пространствената кубична крива:

$$C(u) = (u, u^2, u^3).$$

$$C'(u) = (1, 2u, 3u^2) \Rightarrow |C'(u)| = (1 + 4u + 9u^4)^{1/2}$$

$$C''(u) = (0, 2, 6u)$$

$$C'(u) \times C''(u) = (6u^2, -6u, 2) \Rightarrow |C'(u) \times C''(u)| = 2(1 + 9u^2 + 9u^4)^{1/2}$$

$$\kappa(u) = 2(1 + 9u^2 + 9u^4)^{1/2} / (1 + 4u + 9u^4)^{3/2}$$


Степената на усукване на една пространствена крива се изчислява чрез нейната **торзия**. Бележи се с τ (tau) и се изчислява чрез смесеното произведение $C' C'' C'''$ така

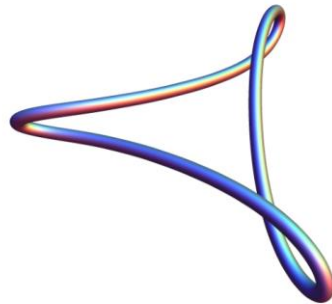
$$\tau(u) = C'(u)C''(u)C'''(u) / (C'(u) \times C''(u))^2.$$

Една равнинна крива не се усуква и \therefore нейната торзия е нула. Обратното твърдение също е вярно.

Докато $\kappa(u) \geq 0, \forall u$, то $\tau(u)$ може да бъде $>0, =0, <0$.

Знакът на $\tau(u)$ показва в каква посока е усукана кривата.

$\tau = \text{const} > 0$



$\tau = \text{const} < 0$

