

ИЗПЪЛНЕНИЕ НА ПЛАНИРАНИТЕ ЗАДАЧИ

AcadeMIX – Управление на студентския живот



Изготвил:
Александър Каранейчев
Георги Георгиев,
Таня Найденова
Петко Иванов
Специалност: Информатика
Факултетен номер: 2001261008 & 2001261026 & 2001261095 & 2001261019

Пловдив
2024 г.

11:11



Sign In

Email or Faculty Number

Password

[Forgot Password?](#)

Next

Don't have an Account? [Sign Up](#)

11:11



Sign Up

Full Name

Phone Number

Email Address

Password

Confirm Password

Next

Already have an Account? [Sign In](#)

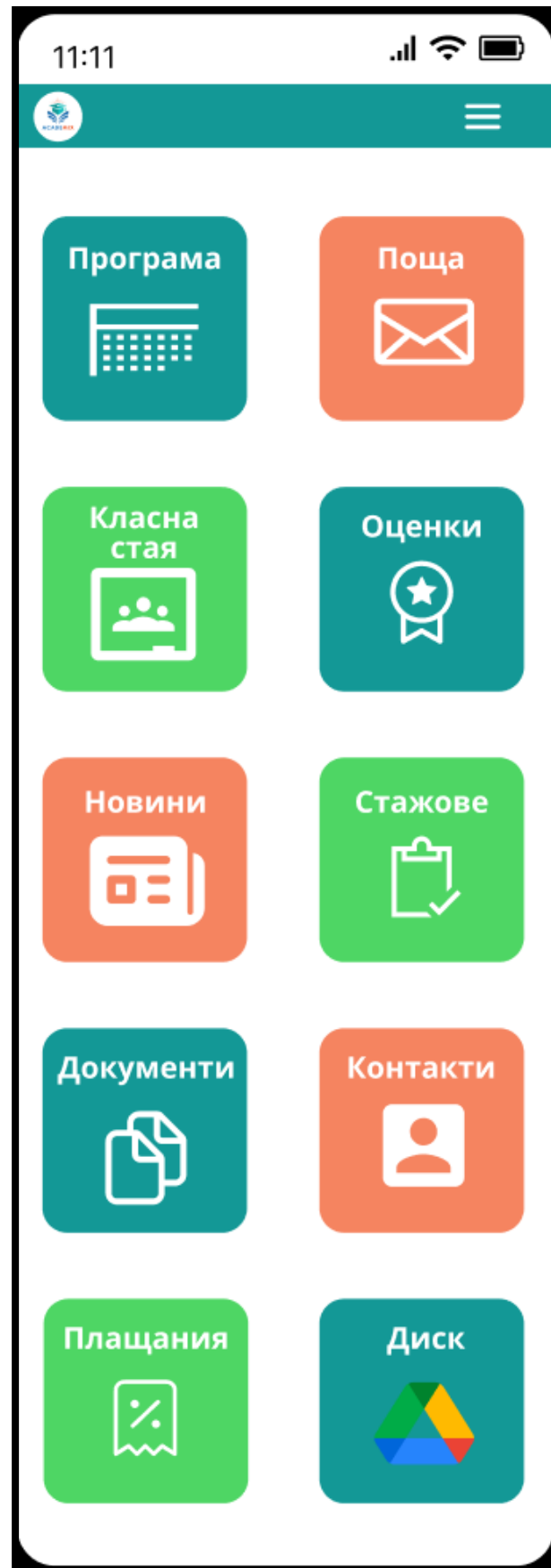
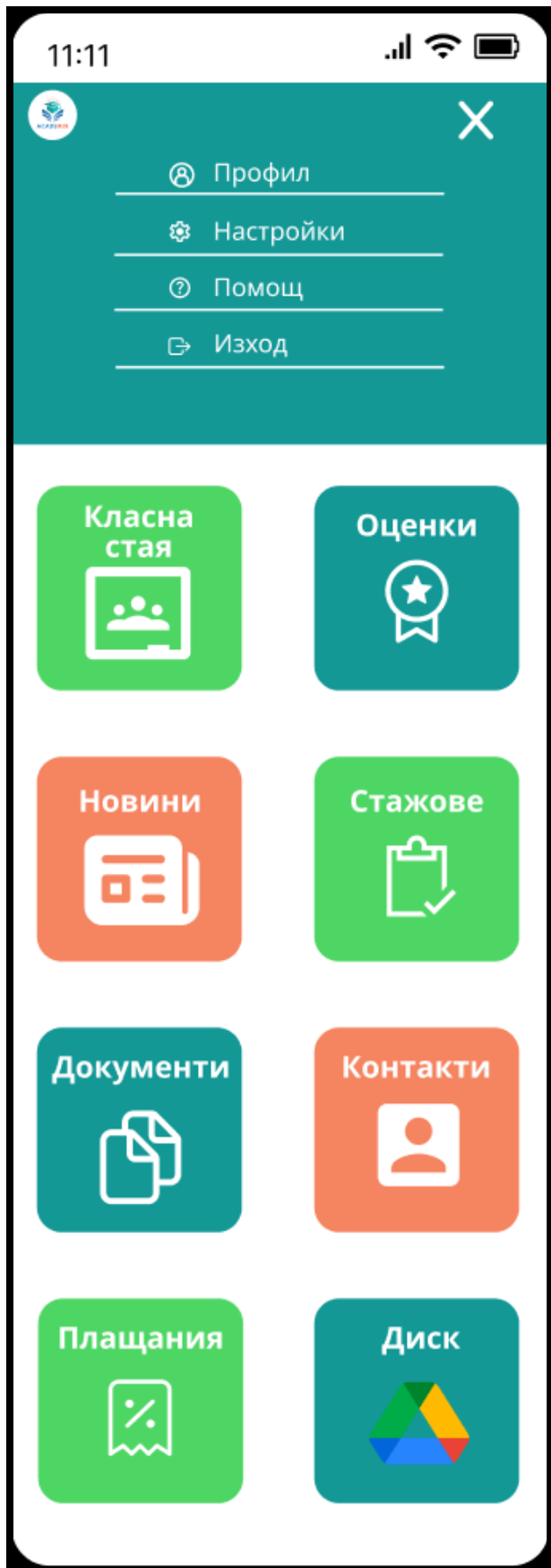
На снимките: Намираме се на страницата за вход на мобилно приложение ACADEMIX.

Дизайн:

- **Интерфейс:** Приложението е с модерен и интуитивен интерфейс, който е лесен за ползване.
- Добавени са бутони за навигация между двете страници в случай, че потребителя има нужда да се върне към другата страница.
- Добавена е функционалността “forgot password?” , с която потребителя лесно може да коригира досегашната си парола.

Предложения за подобряване

- **Добавяне текст към снимката:** Той може да описва приложението и неговите функции.
- **Добавяне видео демонстрация на приложението.**
- **Добавяне изображение или видеоклип на заден фон:** Това може да направи секцията "Sign in" по-привлекателна и визуално интересна.
- **Използване на по-големи шрифтове:** Шрифтовете в секцията "Sign in" са леко малки и може да затрудняват четенето.
- **Използване на по-контрастни цветове:** Цветовата схема в секцията "Sign in" е леко монотонна. Използването на по-контрастни цветове може да я направи по-привлекателна.
- **Добавяне на иконки:** Иконките могат да помогнат за обозначаване на различните полета за въвеждане.
- **Добавяне функция за запаметяване на паролата:** Тази функция може да улесни потребителите да се вписват в приложението.
- **Добавяне функция за автоматично попълване:** Тази функция може да автоматично попълни полетата за въвеждане с информацията от профила на потребителя.
- **Добавяне биометрично удостоверяване:** Тази функция може да позволи на потребителите да се вписват в приложението с пръстов отпечатък или лицево разпознаване.



На снимките: Виждаме началния екран на мобилното приложение ACADEMIX.

Функционалности:

- **Началният екран:**
 - Началният екран е разделен на няколко секции:
 - **Програма:** Показва календар с предстоящите лекции, упражнения и семинари.
 - **Оценки:** Показва оценките на студента от всички курсове.
 - **Класна стая:** Достъп до материали от курсовете, като лекции, упражнения, задачи, изпитвания и др.
 - **Новини:** Показва новини от университета.
 - **Стажове:** Информация за стажове и възможности за работа.
- **Допълнителни функции:**
 - Календар за планиране на задачи и изпити.
 - Система за нотификации за важни събития и срокове.
 - Възможност за общуване между студентите.
 - Персонализиране на профила.
 - Настройки за приложението.

Въпроси:

- Какви материали ще бъдат включени в приложението?
- Как ще се финансира приложението?
- Ще има ли платена версия на приложението?
- Как ще се гарантира сигурността на данните на студентите?

За да получите повече информация:

- Посетете уебсайта на проекта.
- Свържете се с екипа на проекта.

Сравнение с предишната снимка:

- На новата снимка виждаме началния екран на приложението, докато на предишната снимка виждахме само страницата за вход.
- Началният екран ни дава представа за основните функции на приложението, като например календар, оценки, класна стая, новини и стажове.
- Началният екран е разделен на няколко секции, което улеснява навигацията.
- В горната част на началния екран има поле за търсене, което позволява на студентите да търсят материали по ключови думи.

Предложения за подобряване:

- **Увеличаване на мащаба:** За да се фокусирате върху най-важните елементи,
- **Преместване на някои елементи:** За да се създаде по-балансирана композиция,

11:11



Новини



Реновират библиотеката в новата сграда на университета



**Дипломиране
2024**



Обявиха новите стипендии

На снимката: Виждаме страницата "Новини" на мобилното приложение ACADEMIX.

Функционалности:

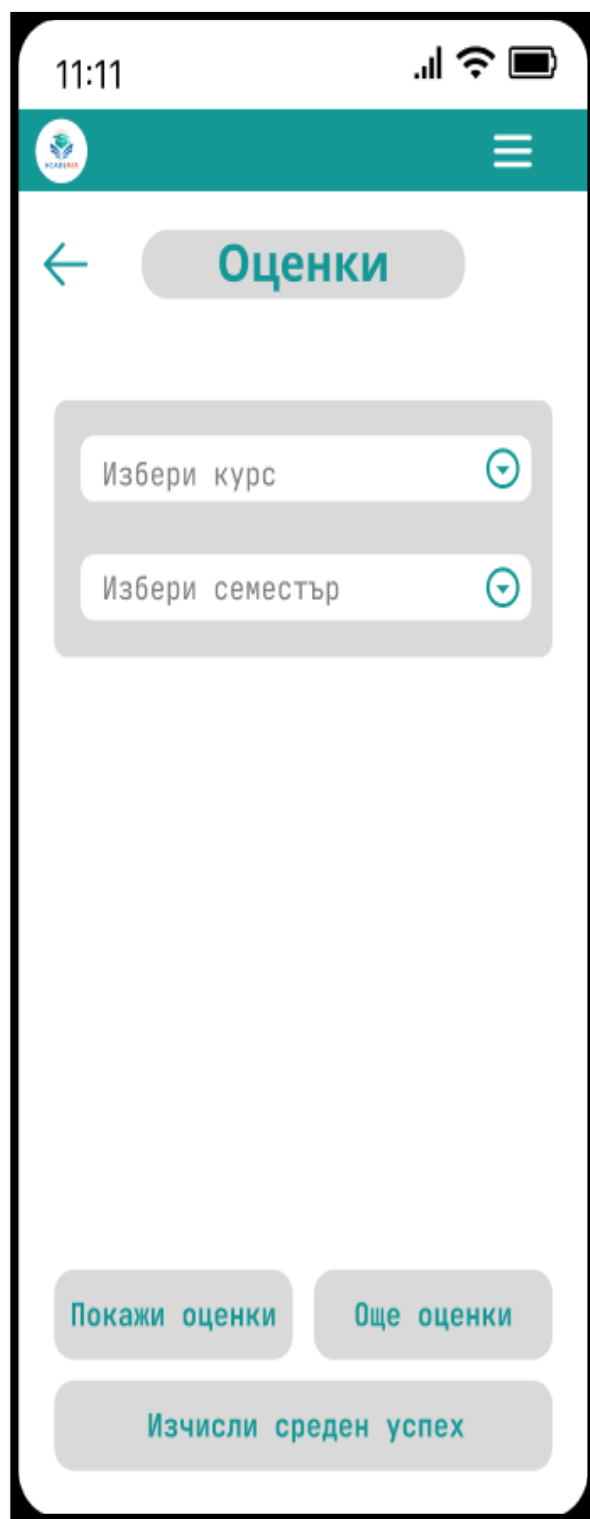
- **Страница "Новини":**
 - Показва новини от университета, групирани по категории:
 - Общи новини.
 - Факултетни новини.
 - Студентски организации.
 - Събития.
 - Други.
 - Възможност за:
 - Филтриране на новините по категории.
 - Търсене на новини по ключови думи.
 - Запазване на новини за по-късно.
 - Споделяне на новини с други.
 - Коментиране на новините

Сравнение с предишните снимки:

- На новата снимка виждаме страницата "Новини", докато на предишните снимки виждахме страницата за вход, началния екран и секцията "Класна стая".
- Страницата "Новини" ни показва как студентите ще могат да се информират за новостите в университета.
- Новините са групирани по категории, което улеснява навигацията.
- Студентите могат да филтрират, търсят, запазват и споделят новини.

Предложения за подобряване:

- **Добавяне на изображения и видеоклипове:** Визуалното съдържание е много по-привлекателно от текста и може да помогне за ангажиране на вниманието на потребителите.
- **Добавяне на резюмета на новините:** Потребителите може да нямат време да прочетат цялата статия. Добавянето на кратки резюмета може да им помогне да решат кои статии са им интересни.
- **Добавяне маркери:** Маркерите могат да се използват за изброяване на ключови точки в статията, което улеснява четенето и разбирането.
- **Добавяне СТА (призиви за действие):** СТА може да насърчи потребителите да прочетат повече за новината, да споделят статията или да се абонират за бюлетин с новини.
- **Добавяне на филтри:** Потребителите трябва да могат да филтрират новините по категории, дата или други критерии.
- **Добавяне на функция за търсене:** Потребителите трябва да могат да търсят конкретни новини по ключови думи.
- **Добавяне на възможност за споделяне:** Потребителите трябва да могат да споделят новините с други хора чрез социални медии или други канали.



На снимките: Виждаме страницата "Оценки" на мобилното приложение ACADEMIX.

Функционалности:

- **Страница "Оценки":**
 - Показва списък с всички курсове, за които студентът е записан.
 - За всеки курс е посочена информация за:
 - Наименование на курса.
 - Преподавател.
 - Вид на оценката (изпит, тест, курсова работа, семинар и др.).
 - Получена оценка.
 - Дата на оценяване.
 - Възможност за:
 - Филтриране на оценките по курсове.
 - Търсене на оценки по ключови думи.
 - Преглед на подробна информация за оценка.

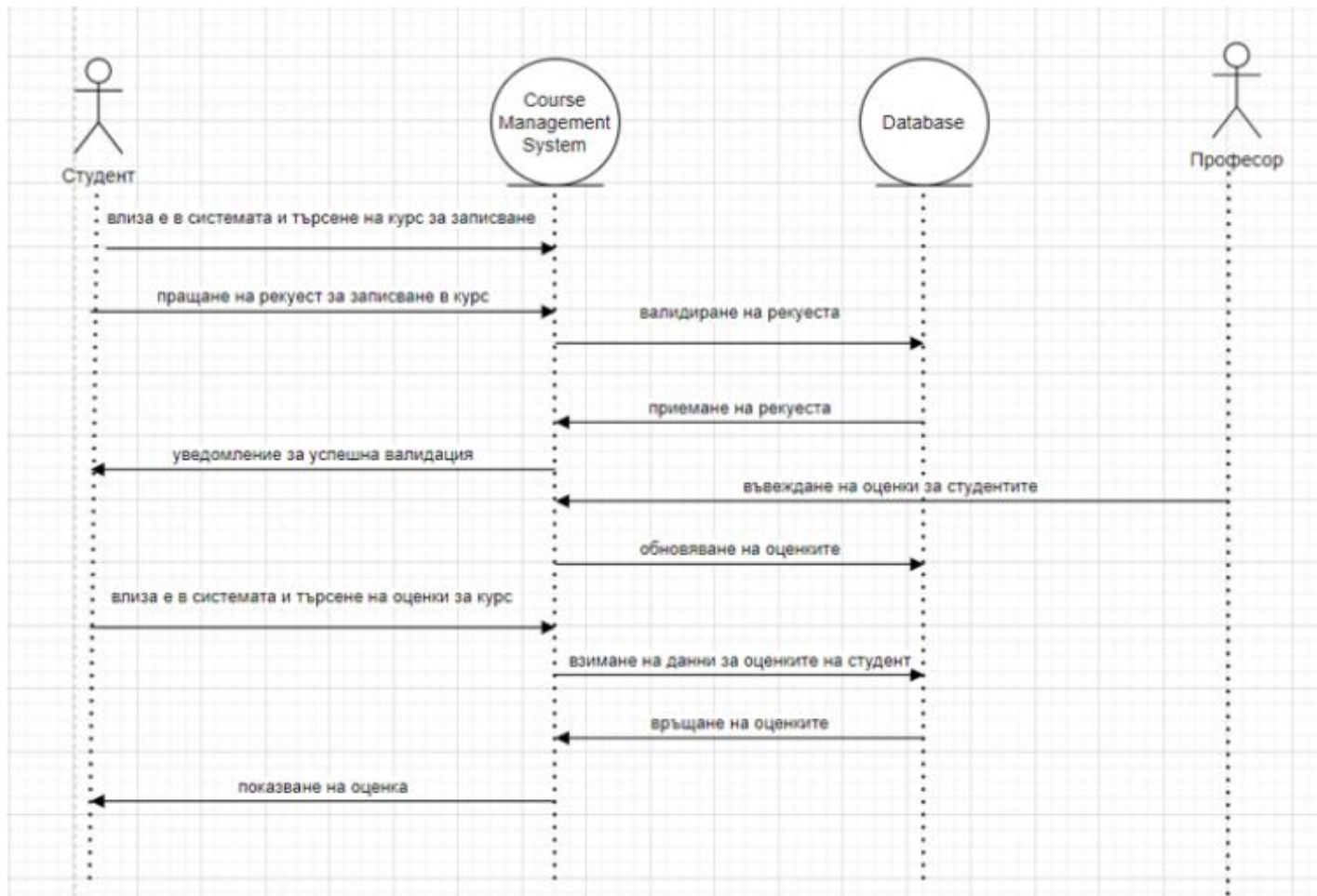
Сравнение с предишните снимки:

- На новата снимка виждаме страницата "Оценки", докато на предишните снимки виждахме страницата за вход, началния екран, секцията "Класна стая", страницата "Новини" и страницата "Профил".
- Страницата "Оценки" ни показва как студентите ще могат да следят успеха си.
- Те могат да видят списък с всичките си курсове, получените оценки, дати на оценяване и др.
- Възможно е да се филтрират оценките по курсове и да се търсят по ключови думи.

Предложения за подобрение:

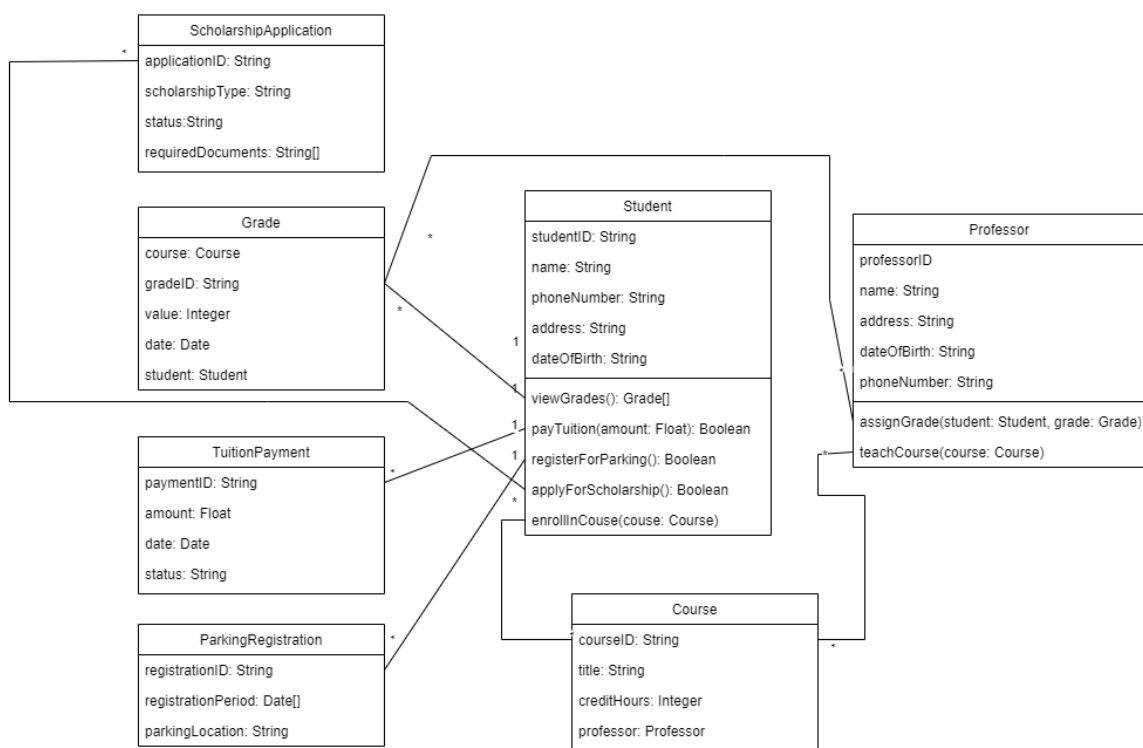
- **Използване на графики и диаграми:** Графиките и диаграмите могат да представят информацията за оценките по по-достъпен и визуално привлекателен начин.
- **Използване на по-наситени цветове:** Цветовете могат да се използват за категоризиране на оценките или за обозначаване на тяхното значение.
- **Използване на иконки:** Иконките могат да се използват за обозначаване на различните видове оценки.
- **Добавяне на повече информация:** Секцията "Оценки" може да предостави повече информация за оценките, като например:
 - Дата на получаване на оценката
 - Преподавател, който е дал оценката
 - Тежест на оценката
 - Критерии за оценяване
- **Добавяне на възможност за сравняване на оценките:** Потребителите трябва да могат да сравняват своите оценки с оценките на други студенти или с миналите си оценки.
- **Добавяне на филтри:** Потребителите трябва да могат да филтрират оценките по курс, дисциплина, дата или други критерии.
- **Добавяне на функция за търсене:** Потребителите трябва да могат да търсят конкретни оценки по ключови думи.
- **Добавяне на възможност за експортиране:** Потребителите трябва да могат да експортират своите оценки в PDF или друг формат.

ДИАГРАМИ



На снимката ще видите: Sequence Diagram за управление на оценките.

- На снимката е изобразено постъпковото взаимодействие между Студент, Приложението и Професор(или админ, който се грижи за достъпа на студентите до приложението).



На снимката ще видите: Class Diagram за управление на оценките.

Описание:

- На снимката ще видите изобразени двата основни класа Student и Professor.
- Като всеки от тях има атрибути ID, Name, phoneNumber и т.н.
- Всеки от тях определени методи като самото приложение е изградено повече около студентския интерфейс.
- Студентът има няколко метода като преглед на оценки, плащане на такси, регистър на паркинг и други, докато професорът или админът могат само да записват ученици за курсовете и да променят оценки.

Подобрения:

- Препоръчително би било, ако класовете Професор и Админ са два различни класа, за да може Админът да може да коригира всичко по Студентите и Професорите.

DELIVERABLES	Team Leader	UI/UX DESIGNER	Front-end dev	Back-end dev	QA
Управление на проект - WBS, Gantt chart, SRS, RACI, Project plan	A, R	I, C	I, C	I, C	I, C
Изследване и анализ на пазара	A, R	I	I	I	I
Дизайн	C, A	R	I, C	I	I
Front-end implementation	C, A	I, C	R	I, C	I, C
Back-end implementation	C, A	I	I, C	R	I, C
Mobile implementation	C, A	I, C	R	R	I, C
Тестване на софтуера	C, A	I, C	I, C	I, C	R
Деплоймънт	C, A	I	R	R	R
Документация	A, R	I	I, C	I, C	I
Стартиране и маркетинг	A, C	R	I	I	I
Завършване на проекта	A, R	I	I, C	I, C	R
Гаранционна поддръжка	A, R	R	R	R	R

На снимката ще видите: RACI матрица за управление на задачите.

Описание:

- Responsible (R) – човек, който ще изпълнява задачите
- Accountable (A) – човек, който одобрява задачата
- Consulted (C) – консултираните лица, които трябва да дадат обратна връзка и информация за задачата.
- Informed (I) – информирани лица.

Ролите в екипа:

- Team Leader – ръководител на проекта
- UI/UX Designer – дизайнер на потребителските интерфейси
- Front-end dev – разработчик на клиентската част
- Back-end dev – разработчик на сървърната част
- QA – специалист по качеството

Задачи и отговорности:

- Управление на проект – тук Team Leader е отговорен за задачата и всички други участници в проекта са консултанти и биват информирани за статуса на задачата.
- Изследване и анализ – тук отново Team Leader е отговорен за тази задача, съответно всички други биват информирани за статуса на задачата.
- Дизайн – Разработчика на дизайна е отговорен за нея, а Team Leader ще я одобрява, Front-end разработчика ще бъде лицето за консултации. Всички останали са информирани за статуса на задачата

- Fron-end implementation – Разработчикът на клиентската част е отговорен за задачата, Team Leader ще я одобрява. Всички други са информирани и консултиращи.
- Back-end implementation – Разработчикът на сървърната част е отговорен за тази задача. Team Leader ще я одобрява и консултира, а всички други ще са информирани и консултиращи, освен Дизайнерът, който ще бъде само информиран.
- Mobile implementation – тук отговорниците за задачата са двама – Front-end и Back-end разработчиците. Те ще предоставят задачата на Team-Leader който ще я одобри, а всички други са информирани и консултиращи.
- Тестване на софтуера – QA човекът е отговорен за качеството на продукта. Той ще предостави задачата си на Team Leader, който ще я одобрява, а всички други са консултиращи и информирани.
- Деплоймънт – тук отговорниците за задачата са трима – Dev разработчиците и QA. Те ще отговарят пред Team Leader за качеството на задачата и той ще я одобрява. UI/UX designer ще е информиран за статуса на задачата
- Документация – Ръководителят на екипа е отговорен за тази задача, като всички други са информирани за нея.
- Стартиране на маркетинг – UI/UX designer ще бъде отговорен за маркетинговата стратегия, ще отговаря пред Team Leader и ще информира всички останали.
- Завършване на проекта – за да бъде завършен един проект, той трябва да бъде изтестван, точно за това QA е отговорен за завършването на проекта и той ще отговаря през Team Leader-а за тази задача, като всички други участници са информирани за завършването и.
- Гаранционна поддръжка – тук ръководителят на проекта е отговорен за тази задача, както и всички други участници в проекта.