Правила за оценяване на задачата за програмиране

Точка 1

проверки зи "епечелени точки	Ogmo.	12 точки
Проверка за "спечелени точки"		2
Въвеждане на данни за отборите		2
Извеждане на актуална група		2
Сформиране на групи		3
Дефиниране на структурата за отбор		3

Точка 2.1

Извеждане на актуална група	2
Сортиране в низходящ ред по спечелени точки	5
Сортиране в низходящ ред по голова разлика (втори признак)	5
Извеждане на класиранията в групите	4
Общо:	16 точки

Точка 2.2

	Общо:	12 точки
Извеждане на отпадащите отбори за тази схема		1
Извеждане на схемата за следваща фаза при N=3		5
Извеждане на отпадащите отбори за тази схема		1
Извеждане на схемата за следваща фаза при N=1		5

Общо за цялата задача 40 точки.

Крайната оценка е 2,00 + сумата от точките за четирите условия + евентуалните поощрения, разделена на 10, но не повече от 6,00.

Отговори на въпросите на теста:

1	a	6. d	11. c	16. d
2.		7. a	12. b	17. c
3.		_		
		8. a	13. d	18. c
4.		9. d	14. c	19. c
5.	С	10. c	15. b	20. a