

ПЛОВДИВСКИ УНИВЕРСИТЕТ „ПАИСИЙ ХИЛЕНДАРСКИ“

ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

ПРЕДЛОЖЕНИЕ ЗА ПРОЕКТ

AcadeMIX – Управление на студентския живот



Изготвили:
Александър Каранейчев & Петко Иванов & Таня Найденова & Георги Георгиев
Специалност: Информатика
Факултетен номер: 2001261008 & 2001261026 & 2001261095 & 2001261019

Пловдив
2024 г.

Обобщена информация за проект:.....	3
ОПИСАНИЕ НА ПРОЕКТА	4
1. Необходимост от осъществяване на проекта и обосновка на проекта.....	4
2. Целева група/и.....	4
3. Очаквани резултати.....	5
4. Цел и задачи на проекта.....	5
5. Предмет на изследванията.....	6
6. Екип на проекта.....	6
7. Работна програма.....	7
8. Финансов план.....	8
9. Перспектива за развитие на проектното изследване.....	8
10. Оригиналеност и иновативност и актуалност на проектното изследване.....	8
11. Рискове за осъществяването на проекта.....	8
12. Устойчивост на проекта.....	9
13. Логическа матрица.....	10

Обобщена информация за проект:	
Име на проект:	AcadeMIX
Продължителност на проекта /в години/:	Една година и пет месеца
Обща сума за проекта:	1 023 557.28 лв.
Анотация: /до 1800 символа/	Цел на проекта е да улесни получаването на информация от студентите. Целевата група е студенти от ПУ и очакваните резултати са надеждни. Поради разпиляност на множество сайтове и линкове , които един студент трябва да помни , приложението служи за неговото улесняване. Очакваният ефект е че приложението ще е в огромна полза за всички студенти.
Контакти на ръководителя на проекта: Таня Найденова / 088 600 5000 / stu2001261095@uni-plovdiv.bg	

ОПИСАНИЕ НА ПРОЕКТА

1. Необходимост от осъществяване на проекта и обосновка на проекта

- Проектът AcadeMIX е изключително иновативен за българските университети. Студентите се сблъскват с разпиляност на информацията, като трябва да прелистват множество сайтове и линкове, което затруднява тяхната работа и ефективност. Идеята за създаването на AcadeMIX се поражда от нуждата на единна информационна система, която да помага на студентите да се информират за важните моменти от тяхното следване без да се затормозяват с излишни сайтове и търсене. Всичко ще бъде на едно място и на един клик разстояние.
- Проблемът е значим, защото засяга академичния успех и продуктивността на студентите. Уникалността му произтича от необходимостта да се съберат всички материали на едно място.
- Целевата група на продукта са всички студенти и преподаватели независимо от тяхната позиция. Всеки един човек от университета, който има нужда да получи информация може да я получи много бързо без да се чуди къде трябва да влезе.
- Специфични нужди, на които отговаря проектът: Проектът отговаря на нуждата за полесен достъп до учебни материали и ресурси, което повишава ефективността на ученето.
- Обстановка и контекст: В днешно време студентите се нуждаят от инструмент, който да им помогне да управляват своите учебни ресурси по-ефективно.
- Проведохме проучване сред студентите като получихме следните резултати: 95% от студентите не харесват сайта на ФМИ и им е изключително трудно да намират каквато и да е информация там. Те искат да има такава система, която да обединява всички сайтове на университета в едно. Ние като организация също сме потърпевши от липсата на тази система. Всеки един ден трябва да търсим важната информация за лекциите които имаме и оценките които получаваме. Ще бъдат предприети разговори с ръководството на ФМИ за разрешаването на този проблем и взимането на допълнителни идеи и съвети за проекта.

2. Целева група/и

Таблица 1. Мъже и жени по ОКС в ПУ "Паисий Хилендарски"

ОКС	Мъже	Жени	Общ брой
Бакалавър	4116	7219	11335
Магистър	579	2092	2671
Доктор	145	227	372

От тази таблица можем да добием представа колко на брой студенти има в Пловдивския университет – 14378 мъже и жени, които се обучават през 2019 година.

От друга статистика разбираме, че има още 1449 преподаватели, които също биват принудени да използват различни системи на университета.

- Студенти от ПУ и други учебни заведения.
- Приблизителен брой на директните и индиректните бенефициенти: Около 15827 студенти и преподаватели от различни факултети на Пловдивския университет.
- Участвали ли са в подготовката на проекта: Да, студенти и преподаватели от университета ще участват в разработването на проекта във вид на консултанти.
- Тематиката, с която е свързан проекта - Проектът е свързан с управление и улеснение на учебни материали на един студент и неговите преподаватели. Всеки човек ще успява да намери важната за него информация бързо и лесно.
- Основен резултат на проекта – проектът се цели да улесни студентите и преподавателите, съответно ще получат бърз и лесен достъп до всяко едно нещо свързано с университета.

3. Очаквани резултати

- Тематика: Управление на учебните материали и всички други дейности, които могат да се дигитализират
- Основен резултат: Мобилно приложение, което събира всички необходими материали за студентите, техните оценки, учебни програми, новини, информация за стажове, плащания и стипендии.
- Конкретни резултати: Над 95% от студентите и преподавателите да използват приложението редовно. Това ще доведе до подобрене на академичната успеваемост и ефективност на ученето.
- Трайна промяна: Повишаване на академичната продуктивност и улесняване на достъпа до ресурси.
- Увеличаване на управленския капацитет: Студентите ще бъдат по-организирани и фокусирани върху своето учене.
- Краткосрочен ефект: Подобряване на ефективността на ученето.
- Дългосрочен ефект: Увеличаване на академичната успеваемост и мотивация.
- Публична отчетност: Редовни доклади и обратна връзка от потребителите на приложението. Приложението ще събира информация за използването му и ще се правят допълнителни доклади и статистики, които ще бъдат представяни на ръководството на университета на всеки 6 месеца.

4. Цел и задачи на проекта

- Основна цел: Да се създаде мобилно приложение, което да улесни достъпа до учебни материали за студентите, техните оценки, учебни програми, новини, информация за стажове, плащания и стипендии.
- Връзка с целите на финансиращата програма: Проектът се вписва в приоритетите за подпомагане на образованието и развитието на технологии като ще участваме в проект на Програма "Образование" 2021-2027
- Конкретни цели: Създаване на функционално мобилно приложение. Интеграция на учебни материали от различни източници. Интеграция и препрограмиране на вече съществуващи системи на Пловдивския университет. Тестване и популяризиране на приложението.
- Задачи: Разработка на софтуер, събиране на материали, тестване на приложението, популяризиране на приложението.

5. Предмет на изследванията

- Методология/подход: Разработка на мобилно приложение, интегриране на различни източници на информация от съществуващите вече информационни системи на университета.

- **Добавена стойност:** Иновативен подход за управление на учебни ресурси през мобилно приложение. Помощ на новопостъпилите студенти без да се изисква намесата на хора. Лесен и достъпен начин на получаване на информация за всяко едно нещо в студентския живот.
- **Новаторски елементи:** Събиране на разпокъсани информационни източници в едно централизирано приложение.
- **Продължение на предишен проект:** Може да се приеме, че продължаваме дигитализацията на системите на Пловдивския университет, но това е нов проект, създаден в отговор на нуждите на студентите за по-ефективно управление на учебните материали.
- **Процедури за оценка на резултатите:** Редовен мониторинг на изпълнението на приложението, обратна връзка от потребителите, анализ на данни за използваемост и ефективност.

6. Екип на проекта

- **Опит и организационен капацитет на организацията ръководител на проекта:**

Организацията, която ще ръководи проекта, е водеща в областта на софтуерната разработка и разработката на мобилни приложения. Тя разполага със значителен технически капацитет и експертиза в разработването на иновативни решения за образователни цели. Също така, тя разполага с необходимите човешки и материални ресурси за успешното изпълнение на проекта.

- **Опит и организационен капацитет на организациите партньори по проекта:**

Партньорите по проекта са учебни заведения и образователни институции, които имат богат опит в управлението на образователни проекти и разработването на образователни материали. Те разполагат със значителни човешки и материални ресурси, които ще бъдат от полза за успешното изпълнение на проекта.

- **Екипът, който ще работи по проекта:**

Ръководител на проекта: Таня Найденова, с над 10 години опит в софтуерната разработка и управлението на проекти. Специализиран в областта на мобилните приложения за образователни цели.

- **Програмисти:** Екип от 3 опитни програмисти със специализация в мобилната разработка и уеб технологии.
 - ✓ **Програмист 1:** Александър Каранейчев, който има над 7 години опит в разработването на мобилни приложения за всяка една операционна система на пазара. Също така той е участвал в разработването на други системи, които улесняват живота на един студент.
 - ✓ **Програмист 2:** Петко Иванов, който има над 5 години опит в разработването на уеб технологии и 3 години опит в облачните технологии. Участвал и работил в големи организации свързани със софтуерното осигуряване.
 - ✓ **Програмист 3:** Георги Георгиев, който има над 8 години опит в разработването на frond-end частта на мултимилионни сайтове.
- **Дизайнери:** 1 дизайнер, специализирани в разработването на потребителски интерфейси за мобилни приложения.
 - ✓ **Дизайнер 1:** Жасмин Георгиева, която има над 5 години опит в разработването на дизайн за приложения, които са в сферата на университетите.
- **Тестващи и качество:** Екип от 3 тестващи специалисти, които ще гарантират качеството на приложението преди пускането му на пазара.
 - ✓ **Тестер 1:** Иван Иванов, който има над 6 години опит в ръчното тестване на системи. Работил в големи компании и е тествал много сложни продукти.

- ✓ Тестер 2: Петър Петков, имащ над 2 години опит в автоматизираното тестване на системи като мобилни приложения и уеб сайтове.
- ✓ Тестер 3: Полина Петрова, имаща 7 години опит в управлението на продукти и по-точно управление на екипи за тестване на софтуер.

- Степен на ангажираност, дейности и отговорности на други организации, участващи в проекта:

- Учебни заведения и образователни институции ще бъдат ангажирани за предоставяне на учебни материали и обратна връзка по време на разработката на приложението. Те ще играят ключова роля в уверяването на приложението в реалната образователна среда и предоставянето на необходимата експертна подкрепа.

7. Работна Програма

Работна програма:			
Дейност №	Съдържание на дейността	Брой месеци	Очаквани резултати
1	Управление и планиране на проекта	1	Изготвяне на план и график на проекта, среща за стартиране на проекта
2	Анализ на нуждите на студентите	1	Идентифициране на основните изисквания и функционалности на приложението
3	Дизайн на потребителски интерфейс	3	Изграждане на потребителският интерфейс на приложението
4	Разработка на софтуер и интеграция на учебни материали	4	Създаване на функционално мобилно приложение, Интеграция на вече съществуващи системи
5	Тестване и качество	1	Провеждане на тестове и осигуряване на качеството на приложението
6	Деплоймънт	1	Качване на проекта на сървър на университета
7	Документация и обучение	1	Създаване на документация и потребителско ръководство
8	Публикуване и популяризиране	2	Пускане на приложението в публичния сектор и популяризиране сред студентите
9	Завършване на проекта и поддръжка	1	Поддръжка и събиране на статистика

8. Финансов план

Предварителна спецификация на компютърна и/или специализирана апаратура /упоменава се за кой финансов етап се отнася/:				
Наименование на апаратурата	Модел	Финансов етап	Единична цена	Общо
Лаптоп	Apple 14" MacBook Pro	Начален етап на финансиране	4757.16 лв.	38057.28 лв.
Финансов план				
Финансово разпределение за етап:				
1. Апаратура, материали, софтуер		38057.28 лв.		
2. Командировки в страната и чужбина		5 000 лв.		
3. Такси правоучастие в научни конференции и форуми		3 000 лв.		
4. Заплащане на външни услуги по проекта		8 000 лв.		
5. Публикации, свързани с проекта		5 000 лв.		
6. Възнаграждения на екипа по проекта		156 000 лв.		
7. Други разходи		4 500 лв.		
Общо:		219557.28 лв.		

9. Перспектива за развитие на проектното изследване

- Перспективата за развитие на проекта включва пускането на приложението за Пловдивския Университет, като след това пазарът може да се разшири към други висши учебни заведения, които биха проявили интерес към идеята.

10. Оригиналеност и иновативност и актуалност на проектното изследване

- Оригиналеността на проекта се гарантира от липсата на подобни приложения на пазара. Идеята за събиране на всички нужни материали за студентите в едно мобилно приложение представлява иновативен подход към улесняване на студентите.
- Проектът е актуален, тъй като отговаря на актуалната нужда от по-ефективен и организиран достъп до образователни материали за студентите.

11. Рискове за осъществяването на проекта

- Финансовите рискове за проекта се смятат за ниски, тъй като има голяма нужда от такова приложение сред студентите, което увеличава вероятността за успех.
- Политико-социалните рискове не се очаква да повлияят на успеха на приложението, тъй като проектът не е пряко свързан с политически или социални проблеми и не е насочен към специфични групи, които биха могли да изразят съпротива.

12. Устойчивост на проекта

- Създаване а бизнес модел – ще бъде създаден бизнес модел, който ще гарантира приходи и след края на проекта. Проектът ще участва в Европейски програми за развитие на учебните заведения, като това ще подсили финансиране за поддръжка на изградената система.
- Партньорство с местни институции – проектът ще бъде в партньорство с Министерството образованието, младежта и науката, което ще допринесе за устойчивост на проекта. По този начин, ще имаме възможност да внедрим продукта в много различни университети и дори училища
- Собствеността няма да се предаде на Пловдивския университет, като това ще спомогне за развитието на продукта, защото по този начин ще може да се използва и от други заинтересовани университети.
- След внедряването на продукта в два университета, ще се поиска промяна в закона за университетите. Ще бъде внесено предложение за промяна в закона, като всеки един университет в Република България ще бъде длъжен да използва подобно приложение, защото това ще доведе до улесняване на студентския живот.

13. Логическа матрица

	Кратко описание	Индикатори за изпълнение	Източници на информация и средства за проверка индикаторите	Предпоставки за изпълнение
Основна цел	Подобряване на образованието и всички процеси в него. Улесняване на административните процеси за преподавателите и за студентите чрез AcadeMIX.	Увеличаване на удовлетвореността на студентите и преподавателите с 45% и намаляване на времето, което отделят, за да вършат административни задачи.	Ще се провеждат регулярни анкети и ще се събират данни чрез приложението.	Високо ниво на ангажираност на хората в университета и техническа поддръжка.
Непосредстве на цел на проекта	Разработване на мобилно приложение AcadeMIX, което ще интегрира всички необходими системи за улесняване на студентския живот.	Приложението ще бъде тествано и разработено със студенти и преподаватели и ще се събира обратна връзка в процеса на разработка.	Ще се използват системи за логване на часовете и свършената работа. Ще се разработват постоянни отчети.	Разрешен достъп до всички необходими ресурси и данни на университета.
Очаквани резултати	Успешно внедряване на приложението в университета и положителна обратна връзка от студентите и преподавателите.	Брой инсталации/изтегляния на приложението. Процент на доволни студенти и преподаватели.	Анketи, които ще се провеждат регулярно. Приложения за разпространение на платформата.	Ефективен маркетинг и комуникационни стратегии.
Дейности	Изследване и анализ на изискванията на потребителите; Разработка на приложението; тестове; обучение за студентите и преподавателите; официално пускане;	Анketи, фокус групи, софтуерни разработчици, дизайнери, програмни езици, тестова група от потребители, обучителни материали, видео уроци, семинари и др.	Кои са източниците на информация за изпълнението на проекта?	Висока отзивчивост от страна на студентите, квалифицирани програмисти, бърза обратна връзка, наличие на подходящи платформи и др.