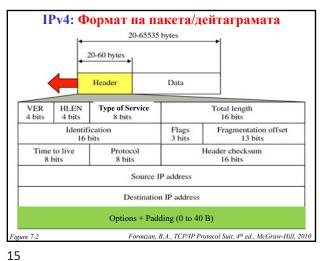
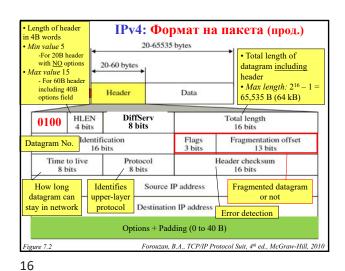
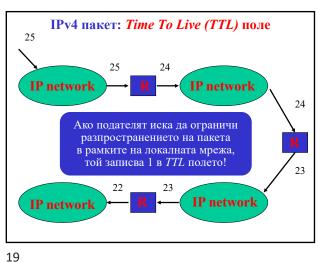


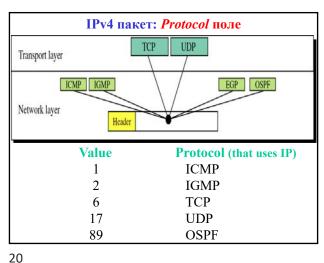
Internet **Protocol** version 4 (IPv4)

11

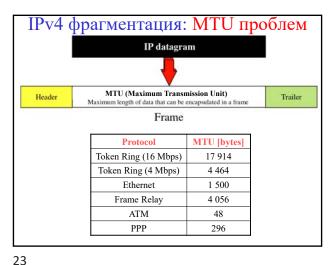












21

IPv4 фрагментация: Пример Host 1 Host 2 Transport Fransport 4200B Layer 4200B Layer IP router 1240B 20B 1480B IP 20B 1480B IP 20B ΙP 4200B 1480B 20B Layer 4200B 1480B 20B 20B 1240B 20B HNL1 HNL2 HNL 1 HNL 2 Token Ethernet Ring

24

IPv4 фрагментация: Полета Identification (ID) Total length Fragmentation offset Относително положение на данните, пренасяни от фрагмента, спрямо данните на оригиналния пакет. В значения, кратни на 8 байта. More Fragments flag (M) – Ако М=1, това не е последният фрагмент. Ако M=0, това е последният (или единствен) фрагмент. Do NOT Fragment flag (D) - Ако D=1, пакетът не може (не трябва) да се фрагментира. D: Do not fragment D M M: More fragments

IPv4 фрагментация: Пример (прод.) • ІР пакетът се разделя на 3 фрагмента • Всеки фрагмент пренася част от данните на оригиналния пакет и има същата заглавна част с изключение на полетата: Total length, Fragmentation offset, More Fragments. Значението на Identification полето е същото като това на оригиналния пакет, напр. 14567. Всички фрагменти (с изключение на последния) съдържат 1 в More Fragments полето Значението на Fragmentation Offset полето е следното: 0 (за фрагмент 1) Offset = 0000/8 = 0 185 (за фрагмент 2) 0000 370 (за фрагмент 3)
 Offset = 0000/8 = 0 Offset = 1480/8 = 185 Byte 4199 1480 2959 Byte 0000 Offset = 2960/8 = 370 4199



26 27

2

30

32

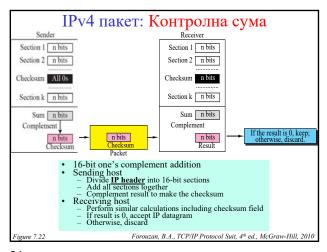
IPv4 дефрагментация (re-assembly)

- Само в хоста-получател! (не в маршрутизаторите)
- Тъй като фрагментите на даден пакет могат да преминат през различни маршрути/маршрутизатори
- <u>Предимство:</u> Елиминира необходимостта от изчислителни и буферни ресурси в маршрутизаторите
- Недостатък: IP пакетът, в крайна сметка, може да бъде фрагментиран до най-малкия допустим размер по маршрута. След като това стане, дори и да има възможност по-нататък по маршрута, фрагментите не могат да се обединяват, което води до неефективност и спад на производителността.

IPv4 дефрагментация: Справяне с неуспех

- Дефрагментацията може да се провали, ако някои фрагменти се загубят или закъснеят много в мрежата.
- Необходимост от откриване на провалите
- Чрез използване на *TTL* полето
 - Ако време на живот за даден фрагмент изтече, този фрагмент се премахва (изтрива) от текущия маршрутизатор, който изпраща ICMP съобщение за грешка на хоста-подател.
- Чрез използване на *time out* за дефрагментацията
 - Стартира се при пристигане на първия фрагмент
 - Ако времето изтече преди пристигането на всички фрагменти, получателят отхвърля колекционираните фрагменти и изпраща ICMP съобщение за грешка на хоста-подател.

29



28 0 0 10001011 10110001 10.12.14.5 12.6.7.9 4, 5, and 0 01000101 00000000 **IPv4** пакет: 00000000 00011100 28 00000000 00000001 Пример за 0 and 0 00000000 00000000 изчисляване на 4 and 17 00000100 00010001 00000000 00000000 контролната 10.12 00001010 00001100 сума 14.5 00001110 00000101 12.6 00001100 00000110 7.9 00000111 00001001 Sum 01110100 01001110 Checksum 10001011 10110001 Forouzan, B.A., TCP/IP Protocol Suit, 2nd ed., McGraw-Hill, 200 Figure 8-24

31

IPv4: Опции		
Single-byte -	Cinala huta	No operation
	Single-byte	End of option
Options		Record route
	Multiple-byte -	Strict source route
		Loose source route
Само частично по и рядко използва		Timestamp
Figure 7.11 Forouzan, B.A., TCP/IP Protocol Suit, 4th ed., McGraw-Hill, 2010		

34

IPv4: Multiple-byte Options Option Description Application Makes each router append its Mostly to debug routing Record route algorithms (e.g. *ping -R*) IP address Internet performance Makes each router append its **Timestamp** IP address and timestamp measurements Benchmarking / testing Gives complete path Strict source of networks, system (sequence list of routers management routing addresses) to be followed (e.g. traceroute -G) Loose source Gives list of routers Internet tomography that may be followed routing (e.g. traceroute -g) Security label attached for confidentiality, Security **IPsec** authentication, and data integrity



INTERNET TOMOGRAPHY
AN INTRODUCTION TO CONCEPTS,
TICHINIQUES, TOOLS AND APPLICATIONS
ADIA MOISME, In Gandlew and Mustin O'Droma

Internet Tomography is a growing discipline focused on minimally-invasive capturing of the Internet performance and behaviour globally, regionally, and nationally.

This 'Book of the Month' addresses:
The design of Internet Tomography
Measurement Systems (ITMS) aimed at
mapping the Internet performance profile
spatially and temporally over any selected
virtual Internet paths;

- The use of Internet tomography measurement in modelling support, through network simulation and emulation, for real network- and service design and analysis, and new service deployment planning;
- The exploration of spatial and temporal Internet performance variations by means of scenario-based analysis using real-time Internet performance data;
- Aspects of Internet tomography in next generation wireless network wireless NGN architectures; and
 The important role of ITMS in Service
- The important role of ITMS in <u>Service</u> <u>Level Agreement (SLA) design</u>, <u>implementation and compliance</u>.

From upper layer protocol

To upper layer protocol

Data and dest. address

Data Data and dest. address

Data Data and dest. address

Data Data Data and Data and Data and Data address

Reassembly table

IP packet

Routing module

IP packet

IP packet, module

45

36

ІР: Версии

- IPv1-3 стари версии
- IPv4 текуща версия
- IPv5 неуспешна верия (streams protocol)
- IPv6 заместник на IPv4
 - По време на развитието ѝ,
 е наричана *IPng* (*IP Next Generation*).

Internet
Protocol
version 6
(IPv6)

51

53

IPv6

- Дефинирана от IETF (RFC 1752, 2460, 4291) през декември 1998 г.
- Подобрения:
 - Разширено 128-битово адресно пространство
 - Подобрен опционен механизъм (опционните заглавни части, от които даден маршрутизатор НЕ се интересува, НЕ се разглеждат изобщо от него, а просто се пропускат!)
 - Автоконфигуриране на адреси
 - По-добра гъвкавост при адресиране
 - (anycast и наличие на обхвати в multicast)
 - Повече внимание се обръща на качеството на обслужване / QoS (работа с етикетирани потоци – за мултимедия)
- НЕ се възприема толкова бързо, колкото се е очаквало!
 - Към декември 2014 г. превозва само около 6% от Интернет трафика!
 - Тъй като липсва обратна съвместимост с IPv4, всички хостове и маршрутизатори по даден маршрут трябва да са конфигурирани с IPv6 за да се възползват от пълните ѝ възможности!





IPv6: Адресация

- *Повече адреси* от IPv4 дори и при неефективно разпределение
 - 4 пъти по-дълги адреси, т.е. 16 байта (128 бита).
 - -2^{128} ≈ 3.4 х 10^{38} адреси!
 - 7х10²³ адреси на 1 кв. м. на Земята!
 - В бъдеще всяко електронно устройство може да има IPv6 адрес!
 - Нова нотапия
 - 8 групи по 4 шестнадесетични цифри,
 - с двоеточия между тях.
 Например, 0004:0000:0000:0000:0008:0ABC:0DEF
 - Компресиране на нулите
 - Много адреси се очаква да съдържат много нули
 - Водещите нули в групите могат да бъдат пропуснати
 - 1 или повече междинни нулеви групи (съдържащи 4 нули) могат да бъдат заменени с двойка двоеточия
 - Например, 4::8:АВС:DEF
 - IPv4 адрес се записва като ::X.Y.Z.W

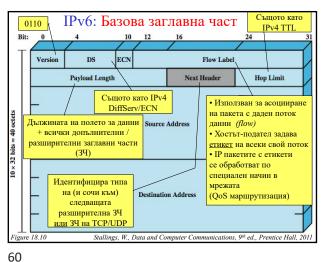
57

IPv6: Адресация (прод.) **RFC 4291** Адрес се присъжда на интерфейс, а не на възел! Един интерфейс може да има множество уникални unicast адреси 3 адресни режима: 45 16 64 **Unicast** 001 Global Routing Prefix Subnet ID Interface ID • 1 интерфейс • Пакетът се доставя към него Global Unicast address <u>Anycast</u>
• Множество от интерфейси (обикновено принадлежащи на различни възли) • Пакетът се доставя към най-близкия интерфейс, според метриката на маршрутизиращия протокол. Multicast • Пакетът се доставя към <u>всички</u> идентифицирани интерфейси • Broadcast адресът е заместен от multicast тип (специална група, състояща се от всички интерфейси в мрежата) Binary prefix IPv6 notation Address type 00...0 (128 bits) 00...1 (128 bits) Unspecified ::/128 Unspecifi Loopback Multicast ::1/128 FF00::/8 00...1 1111111010 Link-Local unicast FE80::/10 Global Unica

IPv6: Формат на пакета 40 bytes Up to 65,535 bytes Base header Payload Extension headers Data from upper layer (optional) Forouzan, B.A., TCP/IP Protocol Suit, 4th ed., McGraw-Hill, 2010

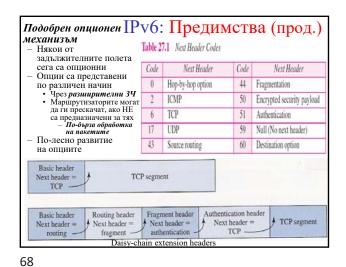
58

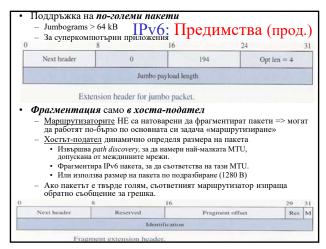
59



IPv6: Предимства Подобрена структура на 3Ч Ефективност Базовата 3Ч е само толкова голяма, Hop-by-hop колкото е необходимо. Само 8 полета (вместо 13 полета в IPv4)!

– <u>Няма</u> checksum, ID No., flags, fragment offset, options. Routing heade Гъвкавост и разширение
• Разширителни 34 могат да Destination option се добавят за нови функции header 6 опционни разширителни **ЗЧ**(вкл. 2 за сигурност) TCP heade Постепенно развитие Може да се добавят нови характеристики Application data Незаинтересованите маршрутизатори могат да пропускат съответните ЗЧ Stallings, W., Data and Computer Communications, 9th ed., Prentice Hall, 201 Figure 18.9





69

IPv6: Предимства (прод.)

• Няма контролна сума

- За да се намали времето за обработка в маршрутизаторите (и за да се увеличи ефективността)
- Също поради факта, че днешните мрежи са много по-надеждни.
- Освен това каналният и транспортният слоеве използват свой собствен контрол на грешките!

• По-добра сигурност

- 2 разширителни ЗЧ за:
 - Удостоверяване на самоличността и гарантиране целостта на данните [authentication & data integrity]
 - Поверителност на данните [data confidentiality / (d)encryption]

IPv6: Предимства (прод.)

- Повече внимание се отделя на качеството на обслужване (QoS)
 - Особено за новите мултимедийни приложения, работещи в реално време (video-conferencing, VoIP).
 - Специални DiffServ и Flow Label полета в базовата 3Ч
 - $\frac{\text{Трафични приоритети:}}{0-7}$ за трафик в реално време;
 - Поставяне на етикети на пакетите за отличаване на един трафичен поток от друг.
- Помощ за multicasting чрез специфициране на обхвати
- Подобрена мащабируемост на груповите адреси (multicast)
- Нов anycast адрес: пакетите се доставя към най-близкия от множество хостове.
- Може да съществува успоредно с IPv4 в течение на много години
 - НЕ е съвместима с IPv4
 - Но поддържа същия набор протоколи от горния слой
 - TCP, UDP, ICMP, IGRP, OSPF, DNS ...

70

72

71

