### Дискретна математика

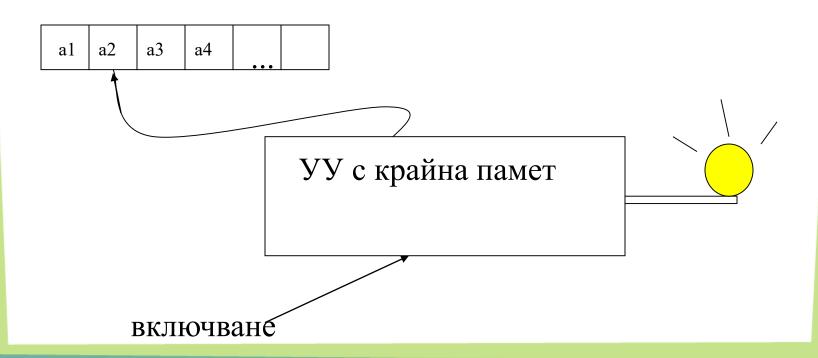
доц. д-р Тодорка Глушкова, Катедра "Компютърни технологии", ФМИ

#### КРАЙНИ АВТОМАТИ

#### Съдържание

- Детерминиран краен автомат
- Недетерминиран краен автомат
- Автоматите като преобразуватели
- Автомат на Мили
- Автомат на Мур
- Примери

Принципна схема:



- Ще разгледаме един сравнително прост, но важен вид разпознаватели на формални езици т.нар. *детерминирани крайни автомати(ДКА)*.
- Крайните автомати не разпознават всички езици с крайни описания, а само автоматните езици.
- ДКА се състои от входна лента, на която е написана дума от допустимите входни символи, която се чете от крайния автомат отляво надясно и от УУ, което може да се намира в краен брой вътрешни състояния.

- ДКА работи последователно в дискретни моменти от време- тактове.
- На всеки такт УУ се намира в едно вътрешно състояние и прочита един символ.
- След като ДКА изчете цялата дума, ако завърши работата в едно от фиксираните му заключителни състояния, казваме че той е разпознал входната дума (лампата светва).
- Във всички останали случаи той не е разпознал входната дума.

- <u>Дефиниция:</u> Входните думи, които се разпознават от ДКА, образуват *езика*, разпознаван от автомата.
- Дефиниция: ДКА над азбуката V наричаме наредената петорка: A=<K,V,δ,q<sub>0</sub>,F>, където:
- $K \neq \emptyset$  е множество от вътрешни състояния;
- V множество от входни символи (входна азбука)
- − δ функция на преходите с дефиниционна област D(δ)⊆ KxV и област на стойностите R(δ)⊆K.
- q<sub>0</sub>∈K начално състояние;
- F⊆K множество от заключителни състояния.

- ДКА е напълно определен, когато функцията на преходите  $\delta$  е дефинирана за всяка наредена двойка от KxV, т.е.  $D(\delta)$ = KxV.
- Автоматът А работи така:

Нека на A е зададена входна дума  $a_{i1}, a_{i2}, ... a_{ik+1} \in V^*$ . По текущото състояние и първия входен символ  $a_{i1}$  чрез функцията  $\delta$  се определя следващото вътрешно състояние  $p_1 = \delta(p_0, a_{i1})$ .

- По състоянието  $p_1$  и следващия входящ символ  $a_{i2}$  чрез  $\delta$  се определя  $p_2$  и т.н. Накрая по състоянието  $p_k$  и входящия символ  $a_{ik+1}$  се определя последното вътрешно състояние  $p_{k+1} = \delta(p_k, a_{ik+1})$ .
- Ако  $p_{\kappa+1} \in F \Rightarrow A$  е разпознал думата, в противен случай автомата не разпознава думата.

- <u>Дефиниция:</u> Множеството T(A) от всички думи на входната азбука V, които ДКА A разпознава, се нарича **език, разпознаван от A.**
- Дефиниция: Два ДКА А1 и А2 са
   еквивалентни⇔ Т(А1)=Т(А2), т.е. когато
   разпознават един и същи език.

• Пример1: Да разгледаме ДКА:

$$A1 = \langle \{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, \delta, q_0, \{q_2\} \rangle, \kappa$$
  $\delta(q_0, 0) = q_0$   $\delta(q_1, 1) = q_2$   $\delta(q_0, 1) = q_1$   $\delta(q_2, 0) = q_0$   $\delta(q_2, 0) = q_0$   $\delta(q_2, 0) = q_0$ 

• Забележка: Функцията  $\delta$  е дефинирана за всяка наредена двойка от KxV. Следователно A е напълно определен.

• За входната дума 011011 получаваме следната поредица от състояния на А1:

```
0 1 1 0 1 1 q_0 q_0 q_1 q_2 q_0 q_1 q_2 -изх. състояние \Rightarrow думата е разпозната.
```

• За думата 1 1 0 1  $q_0 = q_1 = q_2 = q_0 = q_1$  не е от F  $\Rightarrow$  думата не е разпозната.

```
<u>Пример2:</u> A2 = \langle \{q0,q1,q2\}, \{a,b\}, \delta, q0, \{q0,q1\} \rangle, като
\delta(q0,a)=q1
                \delta(q2,a)=q1
\delta(q1,b)=q2
                    \delta(q2,b)=q2
\delta(q1,a)=q1
  А2 не е напълно определен, защото \delta(q0,b)не е
  дефинирана. Следователно А2 не разпознава думи,
  започващи с b.
  За думата: a a b a
               q0 q1 q1 q2 q1-разпознава.
  За думата b a b a - не я разпознава.
```

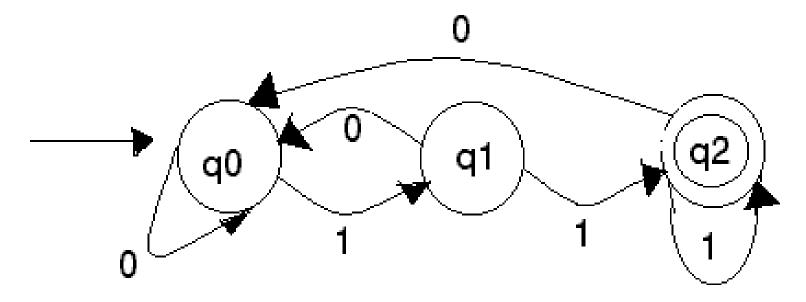
• За нагледност функцията за преходите може да се задава таблично:

	a	b
q0	q1	
q1	q1	q2
q2	q1	q2

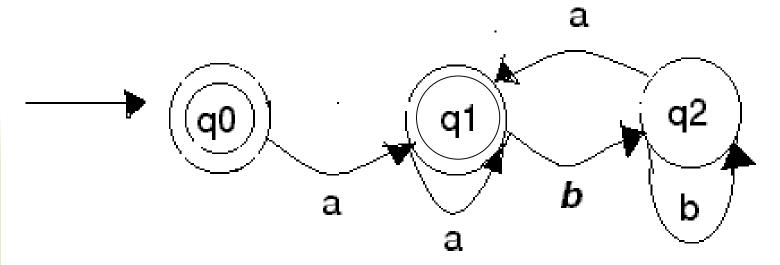
#### Графично представяне

- Всеки ДКА може да се представи с диаграма на преходите.
- Дефиниция: Диаграма на преходите на ДКА А се нарича ориентирания граф с отбелязани ребра, който се получава като за всяко вътрешно състояние на А поставим по един връх, а два върха р и q свързваме с ориентирано ребро от р към q, само когато δ(p, a) = q за някое a от автомата А.
- Началният връх се отбелязва със стрелка.

• 3а пример 1:



За пример 2:



Пример 3: За A2, който не е напълно определен получаваме следния еквивалентен на него напълно определен краен автомат:

• 
$$\delta(q0,a)=q1$$

• 
$$\delta(q0,b)=s$$

• 
$$\delta(q1,a)=q1$$

• 
$$\delta(q1,b)=q2$$

$$\delta(q2,a)=q1$$

$$\delta(q2,b)=q2$$

$$\delta(s, a) = s$$

$$\delta(s, b) = s$$

- **Лема:** Нека  $A = \langle K, V, \delta, q_0, F \rangle$  е произволен ненапълно определен ДКА. Тогава съществува еквивалентен ва него, който е напълно определен.
- Теорема: (uvw-теорема) Нека L е формален език, разпознаван от ДКА. Тогава съществува константа n, така че ако α е дума от L с дължина ≥ n, то α може да се представи като конкатенация на три думи u,v,w така: α= uvw, като d(uv)≤ n, d(v) ≥1 и за всяко i =1,2... думите uviw също са от езика L.

- **Следствие:** Нека L е език, разпознаван от ДКА А с n-състояния. L не е празен език ⇔А разпознава думи с дължина <n.
- **Следствие:** Съществува алгоритъм, който определя дали един език, разпознаван от ДКА, е празен или не.
- Следствие: Съществува безконтекстен език, който не се разпознава от ДКА.

- За разлика от ДКА от всеки връх може да се премине в 0,1,2 или повече нови ребра, означени с един и същ входен символ, като всяко от тях представлява възможен преход.
- Както при ДКА една входна дума се разпознава, ако в диаграмата на преходите има поне един път от насочени ребра, водещи от началното към заключителното състояние.

- Дефиниция: НДКА А над азбука V наричаме петорката A=<K,V,δ,q<sub>0</sub>,F>, където:
- К≠Ø е множество от вътрешни състояния;
- V крайно множество от входни символи (входна азбука)
- δ функция на преходите с дефиниционна област D(δ): D(δ)⊆ KxV и област на стойностите R(δ):R(δ)⊆P(K), където P(K) е множеството от всички подмножества на К.
- $q_0$ ∈ K начално състояние;
- F⊂K множество от заключителни състояния.

- Да отбележим, че докато при ДКА  $\delta(q, a) = p e$  вътрешно състояние, при НДКА  $\delta(q, a) = \{p_1, ..., p_e\}$  е крайно множество от вътрешни състояния.
- Графично НДКА се представя като ДКА
- Πρимер 4: Нека α = a₁a₂...a<sub>k</sub> ∈ V\*.
   δ(q₀,a₁)={p′₁,...p′<sub>e</sub>}
   δ(p′₁,a₂), δ(p′₂,a₂),... δ(p′<sub>e</sub>,a₂)

• <u>Работа на НДКА:</u> Нека  $\omega = a_{i1}a_{i2}...a_{ik+1}$  е входна дума. По текущото състояние q на първия символ  $a_{i1}$  чрез  $\delta(q, a_{i1}) = \{p_1...p_i\}$  определяме множеството от възможни следващи състояния. По всяко от тях и по следващия входен символ  $a_{i2}$  чрез  $\delta$  се определят множествата от възможни следващи състояния и т.н. до последната буква. Ако в множеството от състоянията след нея има някое заключително състояние, казваме, че думата е разпозната.

- С други думи, казваме, че думата е прочетена, ако се е получило множество от вътрешни състояния, които имат с F непразно сечение.
- <u>Дефиниция:</u> *T(A) е езика* на автомата A, т.е.  $T(A) = \{ \alpha \in V^* : \delta(q_0, \alpha) \cap F \neq \emptyset \}$
- <u>Дефиниция:</u> Два НДКА автомата са **еквивалентни**, ако T(A1)=T(A2).

<u>Пример 4:</u> Нека  $A = \langle \{q_0, q_1, q_2\}, \{0, 1\}, \delta, q_0, \{q_2\} \rangle$ , като

$$\delta(q_0, 0) = \{q_1, q_2\} \qquad \delta(q_1, 1) = \emptyset$$

$$\delta(q_0, 1) = \{q_0\} \qquad \delta(q_2, 0) = \{q_0, q_2\}$$

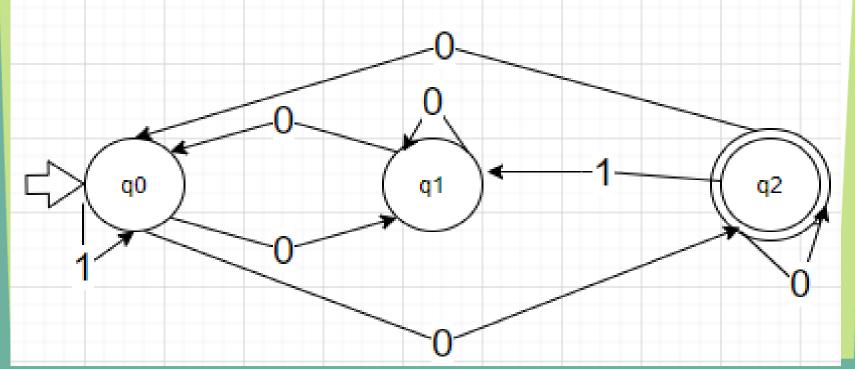
$$\delta(q_1, 0) = \{q_0, q_1\} \qquad \delta(q_2, 1) = \{q_1\}$$

- А)Нека пуснем думата  $\alpha = 01000$  през НДКА:
- $\delta(q_0, 0) = \{q_1, q_2\}$
- $\delta(q_0, 01) = \delta(q_1, 1) \cup \delta(q_2, 1) = \emptyset \cup \{q_1\} = \{q_1\}$
- $\delta(q_0, 010) = \delta(q_1, 0) = \{q_0, q_1\}$
- $\delta(q_0,0100) = \delta(q_0,0) \cup \delta(q_1,0) = \{q_1,q_2,q_0\}$
- $\delta(q_0,01000) = \delta(q_0,0) \cup \delta(q_1,0) \cup \delta(q_2,0) = \{q_1,q_2,q_0\} \cap \{q_2\} \neq \emptyset$ , следователно думата е разпозната от НДКА.

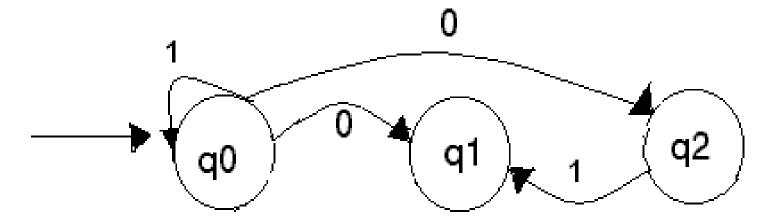
Б) Нека пуснем думата  $\alpha = 101$  през НДКА:

- $\delta(q_0, 1) = \{q_0\}$
- $\delta(q_0, 10) = \delta(q_0, 0) = \{q_1, q_2\}$
- $\delta(q_0,101) = \delta(q_1,1) \cup \delta(q_2,1) = \emptyset \cup \{q_1\} = \{q_1\} \cap \{q_2\} = \emptyset$ , следователно думата не е разпозната от НДКА.

• Схема на А)



• Схема на Б)

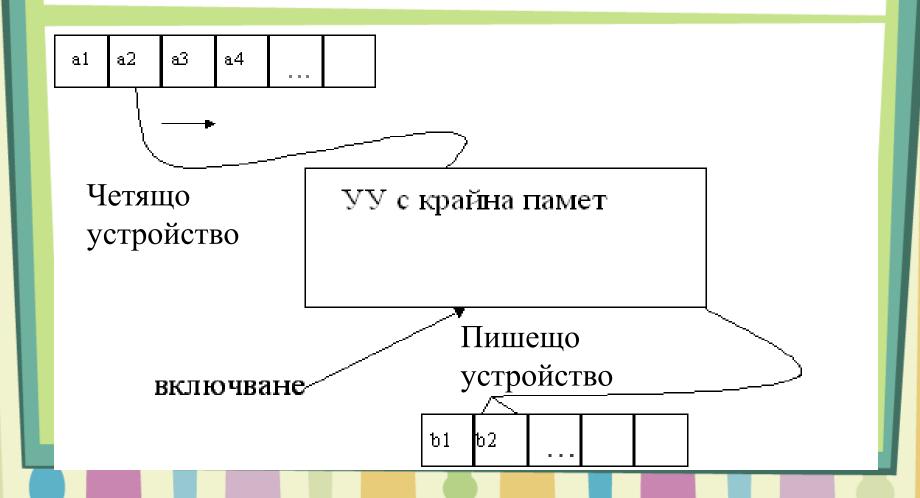


- **Теорема:** За всяко НДКА съществува еквивалентен на него ДКА
- Така ДКА и НДКА са взаимозаменяеми.
- ДКА са по-лесни за употреба, макар че понякога от технически съображения се предпочитат НДКА.

### Крайните автомати като преобразуватели

- Крайните автомати можем да определим и като преобразуватели на формални езици.
- Ще разгледаме два вида крайни автоматипреобразуватели: автоматът на Мили и автоматът на Мур.

#### Принципна схема:



### Крайните автомати като преобразуватели

- Включваме устройството и автоматът попада във фиксирано вътрешно състояние, прочита най-левия символ от входната лента, преминава в ново състояние и записва изходящия символ върху изходната лента и т.н.
- Той спира да работи когато е неопределен или когато изчерпи символите на думата.

### Крайните автомати като преобразуватели

- Резултатът от работата му е думата, изписана на изходната лента. Казваме, че автоматът преобразува входната дума в изходна.
- Ако входните думи са от някакъв формален език, автоматът преобразува този език в езика, съставен от изходните думи.

- <u>Дефиниция</u>: Автомат на Мили с входна азбука V и изходна азбука W наричаме наредената шесторка:  $M = \langle K, V, W, \delta, \lambda, q_0 \rangle$ , където:
- К≠ Ø е множество от вътрешни състояния
- V-крайно множество (входна азбука)
- W-крайно множество от изходни символи (изходна азбука)
- • б функция на преходите.
- λ изходна функция с дефиниционна област
   (D(λ):D(λ)) ⊆ KxV и област на стойностите R(λ):R(λ)
   ⊆W

- Как работи?
- Нека е дадена стартова дума  $\alpha = a_1 a_2 ... a_n \in V^*$ . Включваме напрежението и УУ застава на първа позиция.

$$\delta(q_0, a_1) = p_1;$$
  
 $\delta(p_1, a_2) = p_2;...$   
 $\delta(p_{k-1}, a_k) = p_k.$   
 $\lambda(q_0, a_1) = b_1;$   
 $\lambda(p_1, a_2) = b_2... \lambda(p_{k-1}, a_k) = b_k.$ 

- Думата  $\beta = b_1 b_2 ... b_k \in W^* e$  резултат от действието на автомата M върху  $\alpha$ , т.е.  $\beta = M(\alpha)$ .
- Пример 5: За автомата

$$M = \langle \{q0,q1\}, \{a,b\}, \{0,1\}, \delta, \lambda, q_0 \rangle$$

• 
$$\delta(q_0, a) = \{q_0\}$$

$$\lambda(q_0,a)=0$$

• 
$$\delta(q_0,b)=\{q_1\}$$

$$\lambda(q_0,b)=1$$

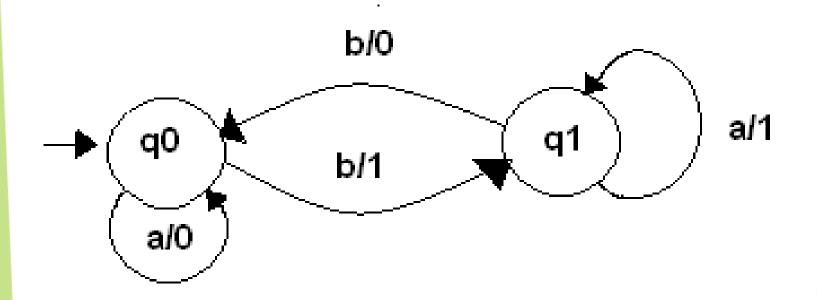
• 
$$\delta(q_1,a)=\{q_1\}$$

$$\lambda(q_1,a)=1$$

• 
$$\delta(q_1,b)=\{q_0\}$$

$$\lambda(q_1,b)=0$$

• Графично:



- Дефиниция: Наредена шесторка от вида:  $N = \langle K, V, W, \delta, \lambda, q_0 \rangle$ , където:
- К≠ Ø е множество от вътр. състояния
- V-крайно множество (входна азбука)
- W-крайно множество от изходни символи (изходна азбука)
- $\delta$  функция на преходите.
- $\lambda$  изходна функция  $\lambda$ : K  $\to$  W, т.е. при всяко включване на напрежението в лявата долна клетка се изписва една и съща буква от W.

- Следователно изходната дума е с един символ повече от входната.
- Как работи?
- Нека  $\alpha = a_1 a_2 ... a_{\kappa} \in V^*$  е входна дума.  $\lambda(q0) = b0$ ;  $\delta(q0,a1) = p1$ ;  $\lambda(p1) = b1$ ;  $\delta(p1,a2) = p2$ ;  $\lambda(p2) = b2$ ;  $\delta(pk-1,ak) = pk$ ;  $\lambda(pk) = bk$ .
- Изходната дума е  $\beta = b_0 b_1 b_2 ... b_k$ , т.е.  $\beta = N(\alpha)$ .

#### Пример 6: За автомата

$$N = \langle \{q_0, q_1, q_2\}, \{a, b\}, \{0, 1\}, \delta, \lambda, q_0 \rangle$$

• 
$$\delta(q_0, a) = \{q_1\}$$

$$\lambda(q_0)=0$$

• 
$$\delta(q_0, b) = \{q_2\}$$

$$\lambda(q_1)=1$$

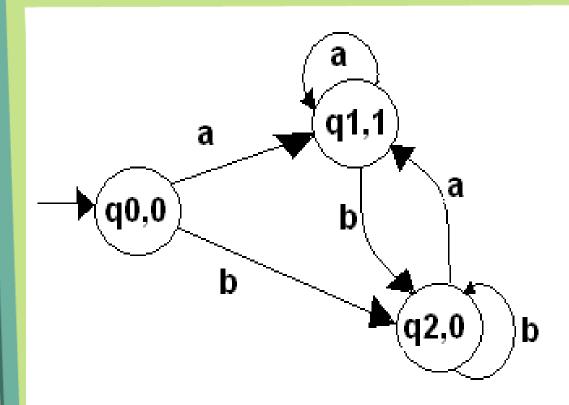
• 
$$\delta(q_1,a)=\{q_1\}$$

$$\lambda(q_2)=0$$

• 
$$\delta(q_1,b)=\{q_2\}$$

• 
$$\delta(q_2,a)=\{q_1\}$$

• 
$$\delta(q_2,b)=\{q_2\}$$



Пускаме през автомата думата

 $\alpha$  = aaaba.

 $N(\alpha) = 011101.$ 

#### Автомати на Мили и Мур

- **Дефиниция:** Казваме, че автоматът на Мили и автоматът на Мур са еквивалентни, ако  $M(\alpha) = N(\alpha)$  за всяко  $\alpha$  от  $V^*$ .
- **Теорема:** За всеки автомат на Мили съществува еквивалентен автомат на Мур и обратно.
- Теорема: Нека М е автомат на Мили, а L е автоматен език над V. Тогава М(L) е също автоматен език.

- D. W. Hoffmann, Theoretische Informatik, Hansen Verlag, 2009
- H. P. Gumm, M. Sommer, Einfuehrung in die Informatik, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, 2004
- J. W. Grossman, Discrete Mathematics, Macmillan Pub. Co., 1990
- К. Манев, Увод в дискретната математика, КЛМН, 2005
- Й. Денев, Р. Павлов, Я. Демирович. *Дискретна математика*. Наука и изкуство, София, 1984.

- Д. Байнов, С. Костадинов, Р. Павлов, Л. Луканова. *Ръководство за решаване на задачи по дискретна математика.* Университетско издателство "Паисий Хилендарски", Пловдив, 1990.
- В.А. Успенский, *Машина Поста*, Москва, Наука, 1988, ISBN 5-02-013735-9.
- L. Lovasz, J. Pelikan, K. Vesztergombi, *Discrete Mathematics Elementary and Beyond*, Springer Verlag, New York, 2003, ISBN 0-387-95584-4.

- E. Bender, S. Williamson, *A Short Course in Discrete Mathematics*, Dover, 2006, ISBN 0-486-43946-1.
- P. Linz, An *Introduction to Formal Languages and Automata*, Jones and Bartlett Publishers, 6-th edition, Jones & Bartlett Publishers, ISBN-13: 9781284077247, 2016
- Kenneth H. Rosen, Kamala Krithivasan, Discrete mathematics and its application, McGraw-Hill Companies, 7-th edition, ISBN 978-0-07-338309-5, 2012

- Owen D. Byer, Deirdre L. Smeltzer, Kenneth L. Wantz, Journey into Discrete Mathematics, AMS, MAA Press, Providence Rhode Island, ISBN 9781470446963, 2018
- Christopher Rhoades, Introductory Discrete Mathematics, Willford Press, ISBN 1682854922, 9781682854921, 2018
- David Liben-Nowell, Discrete Mathematics for Computer Science, Wiley, 2017, ISBN 1119397197, 9781119397199, 2017.
- <u>http://www.jflap.org/</u> софтуерна среда