

Основно предназначение на текстурите е да:

- Спестяват геометрия

Двумерния 2D вариант на представящи схеми "Кодиране с осмично дърво" се нарича:

- Кодиране с четвъртично дърво

Кое от изброените не са основни видове светлинни източници?

- Произволни (Random Lights)

"Материалите" в КГ описват:

- Описват пространственото разпределение на коефициентите на отражение на светлината

При алгоритема на Варнок многоъгълниците се класифицират по отношение прозореца като:

- външен, вътрешен, пресичащ и обхващащ

В Компютърната графика линейните трансформации в двумерното пространство обикновено се извършват с помоща на:

- матрици 3×3 ????

В Компютърната графика под "събитие" се разбира:

- промяна на състоянието на активно устройство

Трите основни дяла на Компютърната графика са:

- Графично моделиране, Геометрично моделиране, Алгоритми на визуализация ??

Кое от следните е вид на изображение в КГ?

- векторно

Представящите схеми за моделиране на коса са вариант на схемите:

- Системи частици (Particle systems)

Кое от следните не е представяща схема в Компютърната графика?

- Линеино дърво (Linear tree)

Кое от следните не е вярно за алгоритъма за визуализация на Z-буфер:

- При визуализация на елементите на сцената могат да се обхождат в произволен ред ??

(Мисля, че отговора е: От десетки години той не се използва в практиката)

Един от най-често прилаганите архитектурни подходи/шаблони за изграждане на ГПИ е:

- MVC ???

При графичният потребителски интерфейс WIMP е съкращение от:

- "windows, icons, menus, pointer"

Моделите на осветяване на КГ се делят основно на:

- Локални и глобални

Кое от следните не е входно:

- Плотер

Геометричната информация се дефинира като:

- $G = (\{s\}, \{m\}, \{p\})$

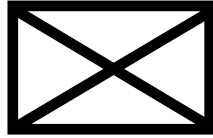
При кой модел на цвета той се представя с три числа за сина, зелена и червена компонента?

● - RGB

■ Програмната част на програмно-апаратната реализация на техническите устройства се нарича:

- Драйвер

За номер 8



```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
Pen greenPen = new Pen(Color.FromArgb(255, 0, 255, 0),  
10);
```

```
grfx.FillRectangle(new  
SolidBrush(FillColor), Rectangle.X, Rectangle.Y, Rectangle.Width,  
Rectangle.Height);  
grfx.DrawRectangle(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,  
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
```

```
//grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right,  
Rectangle.Top, Rectangle.Left + Rectangle.Right, Rectangle.Bottom);
```

```
grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right,  
Rectangle.Top, Rectangle.Left, Rectangle.Bottom);  
grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left,  
Rectangle.Top, Rectangle.Right, Rectangle.Bottom);
```

```
Размери: RectangleShape rect = new RectangleShape(new Rectangle(x, y,  
150, 100))
```

За номер 5



```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
grfx.FillEllipse(new SolidBrush(FillColor), Rectangle.X,  
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);  
grfx.DrawEllipse(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,  
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
```

```
grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left,  
Rectangle.Top+50, Rectangle.Right, Rectangle.Bottom-50);  
grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left +15,  
Rectangle.Top + 85, Rectangle.Right-15, Rectangle.Bottom -15);  
grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right - 50,  
Rectangle.Top, Rectangle.Left+50, Rectangle.Bottom);
```

```
Размери: CircleShape circle = new CircleShape(new Rectangle(680, 300,  
100, 100))
```

Номер 3



```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
Pen greenPen = new Pen(Color.FromArgb(255, 0, 255, 0),  
10);
```

```

        grfx.FillRectangle(new
SolidBrush(FillColor),Rectangle.X, Rectangle.Y, Rectangle.Width,
Rectangle.Height);
        grfx.DrawRectangle(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);

        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right,
Rectangle.Top, Rectangle.Left + 75, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left,
Rectangle.Top,Rectangle.Right - 75, Rectangle.Bottom - 50);

Размери RectangleShape rect = new RectangleShape(new Rectangle(x, y, 150,
100))

```


Номер 6



```

Pen greenPen = new Pen(Color.FromArgb(255, 0, 255, 0), 10);

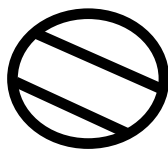
        grfx.FillRectangle(new
SolidBrush(FillColor),Rectangle.X, Rectangle.Y, Rectangle.Width,
Rectangle.Height);
        grfx.DrawRectangle(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);

        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right, Rectangle.Top
+ 50, Rectangle.Left, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left + 75,
Rectangle.Top +50, Rectangle.Right-75, Rectangle.Bottom);

Размери: RectangleShape rect = new RectangleShape(new Rectangle(x, y,
150, 100))

```


Номер 7



```

base.DrawSelf(grfx);

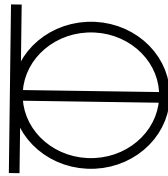
        grfx.FillEllipse(new SolidBrush(FillColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
        grfx.DrawEllipse(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);

        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left + 12,
Rectangle.Top + 18, Rectangle.Right, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left +2,
Rectangle.Top + 55, Rectangle.Right - 15, Rectangle.Bottom - 15);

Размери: CircleShape circle = new CircleShape(new Rectangle(680, 300,
100, 100))

```


Homep 9



```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
        grfx.FillEllipse(new SolidBrush(FillColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
        grfx.DrawEllipse(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
```

```
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left , Rectangle.Top
+50, Rectangle.Right, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left, Rectangle.Top,
Rectangle.Right - 100, Rectangle.Bottom);
```

Размери: CircleShape circle = new CircleShape(new Rectangle(680, 300, 100, 100))

Homep 0



```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
        grfx.FillEllipse(new SolidBrush(FillColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
        grfx.DrawEllipse(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
```

```
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right - 10 ,
Rectangle.Top +20, Rectangle.Left + 10, Rectangle.Bottom - 20);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left + 10,
Rectangle.Top + 20 , Rectangle.Right - 10, Rectangle.Bottom - 20);
```

Размери: CircleShape circle = new CircleShape(new Rectangle(680, 300, 100, 100))

Homep 1



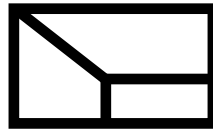
```
base.DrawSelf(grfx);
```

```
        grfx.FillRectangle(new
SolidBrush(FillColor),Rectangle.X, Rectangle.Y, Rectangle.Width,
Rectangle.Height);
        grfx.DrawRectangle(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
```

```
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right - 75,
Rectangle.Top + 50, Rectangle.Left, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right,
Rectangle.Top, Rectangle.Left + 75, Rectangle.Bottom - 50);
```

Размери: RectangleShape rect = new RectangleShape(new Rectangle(x, y, 150, 100))

Homep 4



```
base.DrawSelf(grfx);

        grfx.FillRectangle(new
SolidBrush(FillColor),Rectangle.X, Rectangle.Y, Rectangle.Width,
Rectangle.Height);
        grfx.DrawRectangle(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);

        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right, Rectangle.Top
+ 50, Rectangle.Left + 75, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left, Rectangle.Top,
Rectangle.Right - 75, Rectangle.Bottom - 50);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left + 75,
Rectangle.Top + 50, Rectangle.Right - 75, Rectangle.Bottom);

Размери: RectangleShape rect = new RectangleShape(new Rectangle(x, y,
150, 100))
```


Homep 2



```
base.DrawSelf(grfx);

        grfx.FillEllipse(new SolidBrush(FillColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);
        grfx.DrawEllipse(new Pen(StrokeColor), Rectangle.X,
Rectangle.Y, Rectangle.Width, Rectangle.Height);

        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Right - 50,
Rectangle.Top + 45, Rectangle.Left + 15, Rectangle.Bottom - 15);
        grfx.DrawLine(Pens.Black, Rectangle.Left + 15,
Rectangle.Top + 15, Rectangle.Right - 10, Rectangle.Bottom - 20);

Размери: CircleShape circle = new CircleShape(new Rectangle(680, 300,
100, 100))
```

