ソフトウェア演習1

J2200071 齊藤 隆斗

1. 課題 4.5, 課題 4.7-4.9 のプログラム

課題 4.5

頂点 nv1, nv2 がすであったとして、ラベル label をもつ、頂点 nv1 から頂点 nv2 への辺をグラフ 追加する関数 add nedge 作成せよ.

課題 4.7

残りの関数を記述せよ.

課題 4.8

ptree to nfa 関数を記述せよ.

課題 4.9

構文木から NFA を生成するプログラムを完成させ、オプションで指定することによって、空遷移を含む NFA(ラベル付き有向グラフ+初期頂点+受理頂点) も表示できるように main 関数を変更せよ.

2. 実行結果

実行例 1: テキストの例について正常に動作するかどうかを確認

```
$ ./kadai3 -d3 'a|b*|c'
```

a: $0 \Rightarrow 1$

\e: 1 => 10

b: $2 \implies 3$

\e: 2 => 4

\e: 3 => 2

\e: 4 => 8

c: 5 => 6

\e: 6 => 8

\e: 7 => 2

\e: 7 => 5

\e: 8 => 10

\e: $9 \Rightarrow 0$

\e: 9 => 7

Initial state: 9

Final state: 10

実行例 2: テキストの例について正常に動作するかどうかを確認

\$./kadai3 -d3 'a.b*|c'

a: $0 \Rightarrow 1$

\e: 1 => 2

b: $2 \Rightarrow 3$

\e: 2 => 4

\e: 3 => 2

\e: 4 => 8

c: 5 => 6

\e: 6 => 8

\e: $7 \implies 0$

```
\e: 7 => 5
Initial state: 7
Final state: 8
```

実行例 3: EMPTY が含まれる場合に正常に動作するかどうかを確認

```
$ ./kadai3 -d3 '\0.a'
\e: 1 => 2
a: 2 => 3
Initial state: 0
Final state: 3
```

実行例 4: EPSILON が含まれる場合に正常に動作するかどうかを確認

```
$ ./kadai3 -d3 '\e*'
\e: 0 => 1
\e: 0 => 2
\e: 1 => 0
Initial state: 0
Final state: 2
```

実行例 5: 追加の例について正常に動作するかどうかを確認

```
$ ./kadai3 -d3 '(a|b)*.c'
a: 0 =>
\e: 1 => 5
b: 2 => 3
\e: 3 =>
            5
\e: 4 \Rightarrow 0
\e: 4 \Rightarrow 2
\e: 4 \Rightarrow 6
\e: 5 => 4
\e:
     6 => 7
c:
     7 => 8
Initial state: 4
Final state: 8
```

3. プログラムの流れの説明

4. 考察