

SASHA LORION

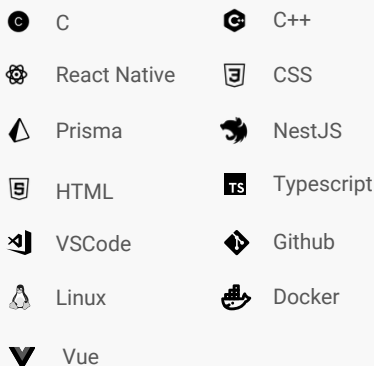
RECHERCHE UNE ALTERNANCE D'UNE DURÉE D'UN AN
PRÉPARATION AU RNCP
DÉVELOPPEMENT D'APPLICATION

CONTACT

☎ 06 87 92 68 98

✉ sasha.lorion@gmail.com

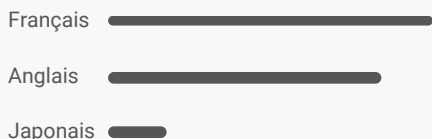
OUTILS ET TECHNO



COMPÉTENCES

Travail en équipe	Méthodique
Rigoureuse	Résolution de problème
Autonome	Créative
Curieuse	Empathique

LANGAGES



CENTRES D'INTÉRÊTS

- Musique
 - MAO
 - Guitare
 - Batterie
- Culture Nippon
 - Manga
 - Histoire
- Dessin
- Cuisine

FORMATION

École 42

2022 - Actuel

Développement d'application

- Connaissance technique des paradigmes : **Orienté Objet, Séquentiel et Fonctionnel**
- Forte capacité à travailler en équipe
- Apprentissage et mise en application des langages - **C, C++, Typescript, Bash**
- Apprentissage et mise en application des frameworks - **React, NestJs, Tailwind, Bootstrap**
- Analyse et résolution de problème complexe
- Compétence en gestion de projet
- Capacité d'adaptation rapide à de nouveaux langages et concepts

PROJETS

Analyseur audio

Développé en **C++**

Cet analyseur audio a pour but d'analyser un ou plusieurs fichiers audio afin d'extraire la fréquence fondamentale et de déterminer la note correspondante à la bonne octave. Une fois effectuée, chaque nom de fichier est suivi de sa note correspondante.

Push Swap - Algorithme de tri

Développé en **C**

Ce programme implémente un algorithme de tri par base (Radix sort) pour résoudre la tâche de trier une liste aléatoire d'entiers en utilisant deux piles et un ensemble limité d'opérations. L'objectif est de minimiser le nombre d'opérations nécessaires pour trier la pile.

Fract-ol - Projet graphique

Développé en **C**

Fract-ol est l'un des premiers projets graphiques de l'école 42. L'objectif était de générer des fractals à partir de nombre complexe et imaginaire.
Ce projet utilise la bibliothèque graphique **MiniLibX**.

Snake - Projet jeu vidéo rétro

Développé en **JS, CSS, HTML**

Petit snake développé en JavaScript. J'ai utilisé **SCSS** pour prétraiter mon **CSS** et avoir un meilleur contrôle sur le style global de l'application.
Le jeu a été développé avec la librairie Javascript, JQuery.



[Mon profil GIT](#)