# **2015 AVA 지역대회 규정**

**제 1장 종목 개요**

**제 1조 종목 및 대회 명칭**

1.1 종목 명칭 : A.V.A(Alliance of Valiant Arms)

1.2 대회 명칭 : 2015 AVA 지역대회

**제 2조 참가 자격**

2.1 만 15세 이상 대한민국 국적 남녀

2.2 접수 마감일 기준 15일 이상 활동하고 동일한 클랜 소속인자.

2.3 참가 선수는 본인의 ID로만 참가 신청이 가능한 것을 원칙으로 하지만, 가족ID를 사용하는 경우 제한적으로 참가를 허용한다.

2.4 본인의 ID로 참가한 경우 신분증을 지참하여야 하며, 가족 ID로 참가한 경우 본인과 ID 명의자의 관계가 명기된 가족관계 증명서 등의 서류를 반드시 지참하여야 한다.

2.5 참가 선수들이 제출하는 신분증은 사진이 포함되어 있는 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권 등)이어야 한다. 단, 중ㆍ고등학생의 경우 사진이 부착되어 있는 학생증도 신분증으로 인정한다.

2.6 AVA운영정책에 의거하여 클린 지수 차감으로 50point 미만인 경우 대회에 참가할 수 없다.

**제 2장 대회 방식**

**제 3조 경기 방식**

3.1 참가 형태: 단체전(클랜 당 5명)

3.2 경기 세트: 예선 – 단판 / 본선 - 3세트 2선승

3.3 라운드(폭파미션) : 전/후반 각 6라운드(자동 공수교대) 7라운드 선승, 동점 시 연장전 1라운드 자동 진행

3.4 대전방식: 5vs5 폭파 미션

3.5 대회 공식맵 : 해머블로우/폭스헌팅/듀얼사이트/캐논/인디아/에어플래인/블랙센트/아슬란 총 8개맵 중 추첨을 통해 결정

3.6 선공결정: 심판의 코인토스를 통해 1, 3세트에 대한 선공여부를 승자가 선택하고 나머지 세트의 경우 상대 클랜이 선택한다.

3.7 경기맵 선정: 전체 8개 공식맵 중 선공결정 과정에서 진행된 코인토스의 승자부터 교대로 추첨하여 결정한다.

**제 4조 경기 설정**

4.1 대회 클라이언트: 주최측에서 지정한 클라이언트 사용

4.2 경기 방 설정

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **폭파미션** |
| 계급/입장 제한 | 없음 |
| 승리조건 | 7라운드 선승 |
| 최대인원 | 10명 |
| 아군피해 | 허용 |
| 관전허용 | 허용 |
| 게임 중 참가 | 허용 |
| 사망자 채팅 | 불가 |
| 자동 클랜 균형 | 불가 |
| 3인칭 관전 | 허용 |
| 투척무기사용 금지 | 불가 |

**제 5조 로스터 등록 및 변경**

5.1 로스터 등록: 동일한 클랜 소속으로 구성된 5명의 명단을 참가신청 기간 내 제출해야 한다.

5.2 로스터 변경: 대회당일 기준으로 3일 전까지 1인에 한하여 변경 가능하다.

5.3 로스터 변경기준: 접수 마감일 기준 15일 이상 활동하고 동일한 클랜 소속인자만 가능하다.

**제 3장 경기 규칙**

**제 6조 개인장비 및 외부 프로그램 사용**

6.1 출전 및 대기 선수는 경기장 입장 시 경기에 불필요한 개인 소지품(휴대폰, USB등의 외부인과의 연락 및 파일저장이 가능한 전자기기)을 소지하지 못한다.

6.2 경기에 출전하는 선수가 사용할 수 있는 장비는 아래와 같다.

|  |  |
| --- | --- |
| **구분** | **특이사항** |
| 마우스 | ▶ 자체 매크로 저장기능 마우스 사용가능  (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지)  ▶ 드라이버 설치 가능 |
| 이어폰/헤드셋 및 연장선 | ▶ 드라이버 설치 가능 |
| 마우스패드 및 거치대 | ▶ 자유선택 |
| 키보드 | ▶ 자체 매크로 저장기능 키보드 사용가능  (단, 매크로 설정을 통한 플레이 금지) |
| 외장형 사운드 카드 | ▶ 자유선택  ▶ 드라이버 설치 가능 |

6.3 매크로 저장기능 장비를 사용하는 선수는 심판이 셋팅 내용 확인을 원하는 경우 최대한 협조해야 한다. 만약 이에 불응하는 경우 매크로기능을 사용한 것으로 간주되어 그에 준하는 징계처리가 될 수 있다.

6.4 장비 드라이버, 보이스 채팅 프로그램을 제외한 게임 소프트웨어 이외의 외부 프로그램 사용은 불가하다.

Ex) 마우스 응답률, 모니터 주사율 등을 임의로 조정하는 비공식 프로그램 등

6.5 장비 드라이버 설치 및 보이스 채팅 프로그램 사용 시 프로그램 오작동이 발생하는 경우 책임은 선수 본인에게 있다.

6.6 선수는 주최측에서 제공하는 기본장비를 사용할 수 있으며, 개인 장비를 사용하여 발생하는 불이익 및 경기 결과에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

6.7 PC의 OS종류 및 제반 설정에 대한 선택권은 주최측에 있으나, 선수의 요청이 있을 시 가용 범위 내에서 적극적으로 협조해야 할 의무가 있다.

6.8 OS의 언어설치는 가능하나 이로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 선수 본인에게 있다.

**제 7조 경기 셋팅**

7.1 선수의 게임설정 및 장비 셋팅은 30분으로 제한한다.

7.2 선수는 주위환경 및 PC상태를 확인한 후 경기에 영향을 주는 요소가 있을 경우 심판을 통해 시정 조치한다.

**제 8조 심판 판정**

8.1 심판은 경기 판정에 제1의 책임자 이며, 심판의 판정은 번복되지 않는다.

8.2 심판은 경기의 원활한 진행을 위하여 경기장 시설, 환경 사전 점검에 대한 책임이 있다.

8.3 특수한 상황발생으로 인해 경기를 더 이상 진행할 수 없다고 판단되는 경우 또는 상황발생 시점에서 우세승판정이 어렵다고 판단되는 경우 심판은 무승부 판정을 할 수 있다.

8.4 선수단은 더 이상 경기진행이 어렵다고 판단되는 경우 거수를 통해 심판에게 알려 기권할 수 있다.

8.5 경기 중 선수가 아닌 선수단 관계자 혹은 관전자가 경기결과에 상당한 영향을 준다고 판단되는 경우 심판은 퇴장명령을 할 수 있다.

8.6 심판판정에 대한 과잉반응 또는 경기결과에 영향을 끼치는 행위를 한 선수에 대하여 대회 주최측에서 추가적인 징계를 줄 수 있다.

8.7 심판의 판정에 이의가 있을 경우 현장에 있는 주최측 관계자를 통해 이의제기 신청을 할 수 있으며, 이에 대한 판단은 대회 주최측 관계자와 해당경기 심판만 참석하여 진행한다.

8.8 단, 이의제기에 대한 내용은 7조 1항에 의거하여 판정은 번복되지 않으며, 오심이 명백한 경우 해당 심판에 대한 사후 징계수준이 결정 된다.

**제 9조 금지행위 및 비신사적 행위**

9.1 금지 및 비신사적 행위가 발견되었을 때 심판은 해당 선수에게 아래와 같은 판정을 내린다.

|  |  |
| --- | --- |
| **징계구분** | **내용** |
| **주의** | ▶ 심판의 통제 및 지시에 불응하는 경우  ▶ 경기 중 사망 시 키보드 마우스 등의 장비를 조작하는 행위  ▶ 경기 중 사망 시 보이스 프로그램 등을 통해 선수 간 대화하는 행위  ▶ 선수 혹은 클랜 멤버의 셋팅 또는 장비 문제로 인해 무분별한 일시 정지를 요청하는 경우  ▶ 정해진 소집시간 내에 선수 전원이 도착하지 않는 경우  ▶ 선수의 실수로 인해 PC의 전원이 꺼지거나 네트워크 장비에 문제가 생긴 것이 명백한 경우  ▶ 전체채팅으로 경기에 영향을 줄 경우  ▶ 과도한 언어표현을 통하여 상대클랜에게 의도적으로 도발하는 행위 등  **※ 주의 2회 시 경고 1회** |
| **경고** | ▶ 맵 버그 등을 이용하여 일반적으로 이동할 수 없는 장소로 이동하는 행위(부스팅)  ▶ 경기시작 10분전까지 게임 접속을 완료하지 않은 경우  ▶ 허용되지 않는 장비 및 소프트웨어사용이 발각된 경우  ▶ 고의적으로 접속을 끊어 경기에 지장을 주는 경우  ▶ 이미 주의징계를 받는 사항을 반복한 경우  ▶ 기타 심판의 판단에 따라 경고징계가 합당한 경우  **※ 경고 2회 시 몰수패** |
| **몰수패** | ▶ 인가되지 않은 불법 프로그램 등의 외부 프로그램을 사용하는 경우  ▶ 보이스 프로그램사용 시 허용입장 인원(5명)이 넘는 경우  ▶ 버그, 매크로 프로그램 등을 활용한 비 정상적인 플레이가 확인 된 경우  ▶ 선수 상호간 충돌, 욕설 및 비매너로 정상적인 경기가 불가능하다고 판단 되는 경우  ▶ 주최측이 정한 시간 내 선수 전원이 도착하지 않는 경우 |
| **선수퇴장** | ▶ 상대 선수의 사망한 캐릭터에 의도적으로 총기 난사 및 무두질(칼로 난도질)을 할 경우 적발 시 해당 선수 즉시 퇴장 (이후 해당 선수 추가 1경기 출전 불가. 단, 이후 경기는 로스터 변경 조건에 부합하는 클랜원으로 출전 가능.  ▶ 선수 퇴장 후 해당 경기는 퇴장선수 제외한 상태로 진행.  ▶ 경기 종료 후 증거 자료를 통한 확인이 이루어질 경우 해당 선수는 이후 1경기 출전 불가. |

9.2 상기 항목 이외에 정상적인 경기 진행에 저해되는 상황 발생 시 심판의 판단에 따라 적합한 징계 및 제재를 가할 수 있다.

**제 10조 디스커넥트**

10.1 디스커넥트 발생 시 해당 선수는 거수하여 심판에게 알린다.

10.2 폭파미션의 경우 교전전/후를 기준으로 판단하며, 판단 기준은 1명 이상의 사망으로 한다.

10.3 폭파미션 진행 시 디스커넥트에 의한 교전 전/후에 따른 경기진행 판정은 아래와 같다.

|  |  |
| --- | --- |
| **기준** | **내용** |
| 교전 전 | 해당 라운드 무효 및 재경기 |
| 교전 후 | ▶ 해당선수는 재 접속하여 경기 진행  ▶ 해당 선수의 사망으로 간주하고 경기를 속개, 다음 라운드 시작 전 발생한 문제에 대한 심판 판정 후 다음 라운드 진행  ① 문제가 해결된 경우 경기속개  ② 문제가 해결되지 않는 경우 경기를 종료하고 남은 라운드 수 만큼 재경기 진행(이전 라운드 스코어 인정)  ▶ 동시에 3명 이상의 선수가 디스커넥트 된 경우 서버이상으로 간주하며 심판의 판단에 따라 우세승 판정 또는 문제가 발생한 라운드 시점부터 재경기 판정을 할 수 있다.  ① 문제가 해결된 경우 해당 라운드 시점부터 경기속개  ② 문제가 해결되지 않아 더 이상의 경기 진행이 어렵다고 판단될 경우 우세승 또는 무효판정이 가능하다.  ※ 전반전 진행 중 발생할 경우 무효처리를 기본으로 한다.  ※ 후반전 진행 중 발생할 경우 우세승 판정을 기본으로 하나 승패를 가늠하기 어려운 경우 무효처리가 가능하다. |

**제 11조 병과, 무기 및 아이템**

11.1 병과 선택 및 변경에 대한 제약은 없다.

11.2 캐릭터 스킨은 세트간 교체가 가능하다

11.3 모든 캐릭터가 사용 가능하다. 단, 동일한 이름의 캐릭터 중복은 허용하지 않는다.

11.4 2슬롯 무기 교체의 경우는 매 라운드 시작 직전에만 교체 가능하다.

11.5 본 대회에서는 대회 당일 A.V.A 한국어 서비스 버전에 구현되어 있는 모든 아이템 및 무기류를 사용할 수 있으나, 대회 운영진이 특정 아이템 및 무기류 사용으로 대회 진행에 심각한 문제를 발생시킬 수 있다고 판단하는 경우, 규정 수정을 통해 사용을 제한할 수 있다.

**- 부칙 -**

**제 12조 시행일**

이 규정은 규정 발표 시점을 기준으로 시행된다.

**제 13조 규정 수정 및 의무**

13.1 최신 패치, 버전 출시에 따른 적용 및 기타 불합리한 요소 발견 시 주최측을 통해 수정가능 하다.

13.2 대회에 참가하는 선수는 규칙을 수시로 확인하여 불이익을 당하지 않도록 노력해야 할 의무가 있다.

13.3 대회 규정은 사전 공지하며, 불가피한 상황으로 규정 수정이 이루어지는 경우 홈페이지 또는 공지사항을 통해 안내해야 할 의무가 있다.