1

```
Algorithm 1 スライディングウインドウの要素離脱
```

Input: 時刻 t のスライディングウインドウ W, 出ていくア

```
ルファベットx, 時刻tの最小値の候補リスト Minlist
Output: 時刻 t+1 の W に新しく入ってくるアルファベッ
   トy_m が入っていない状態
 1: n: W の中の x の数
2: if n=1 then
    if \pi(x_1) が最小値 then
3:
       最小値を更新
 4:
     end if
 5:
    if \pi(x_1) が Minlist に存在 then
 6:
      Minlist から x を削除
 7:
     end if
8:
9: end if
10: if n >= 2 then
     if \pi(x_n) が Minlist に存在 then
11:
       \pi(x_n)を\pi(x_{n-1})に更新
12:
13:
    if \pi(x_n) が最小値 then
14:
      最小値を更新
15:
     end if
16:
17: end if
```

Algorithm 2 スライディングウインドウに要素を入れる

Input: 時刻 t のスライディングウインドウ W, 入ってくる アルファベット y, 時刻 t の最小値の候補リスト Minlist

Output: 時刻 t+1 のスライディングウインドウ W

m: W の中の y の数

2: for $0 \le i \le Minlist.size()-1$ do

if Minlist[i] のアルファベット==y **then**

4: Minlist[i] を削除

end if

6: **if** π (y_1) より Minlist の i 番目が大きい **then** Minlist[i] を削除

8: end if

end for

10: Minlist $に \pi (y_m)$ を加える **if** $\pi (y_m)$ が最小値 **then**

12: 最小値を $\pi(y_m)$ に更新

end if

```
Algorithm 3 スライディングウインドウに要素を入れる
Input: IBM で作成したデータ A
Output: \vec{r} - \beta \lambda + \beta \lambda + \beta \lambda
   x = 301
   for S の長さ < t + W do
     l = rand()\%1000
     for j = 0; j < A[l].size(); j + + do
       スライディングウインドウ dt の中の数
       whist[A[l][j]] + 1
       if dt.size(); W then
 6:
         whist[dt[0]] - 1;
          dt.erase(dt.begin())
 9:
       if whist[A[l]] が上限値を超えている then
         whist[A[l]] - 1
12:
         x+1
         dt に x を加える
          S に A[1] を加える
       end if
15:
       if whist[A[l]] が上限値を超えていない then
         dt に A[I] を加える
         S に A[1] を加える
18:
```

Algorithm 4 要素 e_{t+1} がウインドウに入る処理

end if

end for

21: end for

13: end if

```
Input: 要素 e_{t+1}, 時刻 t の Minlist
Output: 時刻 t+1 の Minlist
 1: for 0 < i < Minlist.size()-1 do
      if l(e_i) == l(e_{t+1}) then
 2:
        Minlist[i] から e_i を削除
 3:
 4:
      n:e_i より後ろにある l(e_{t+1}) の数
 5:
      if \pi(l(e_{t+1})_n) < \pi(e_i) then
        Minlist[i] からe_i を削除
 7:
      end if
 8:
 9: end for
10: Minlist に e_{t+1} を加える
11: if \pi (e_{t+1}) が最小値 then
      最小値を\pi (e_{t+1}) に更新
```