

선린 해커톤 포트폴리오

—
204405 류지성

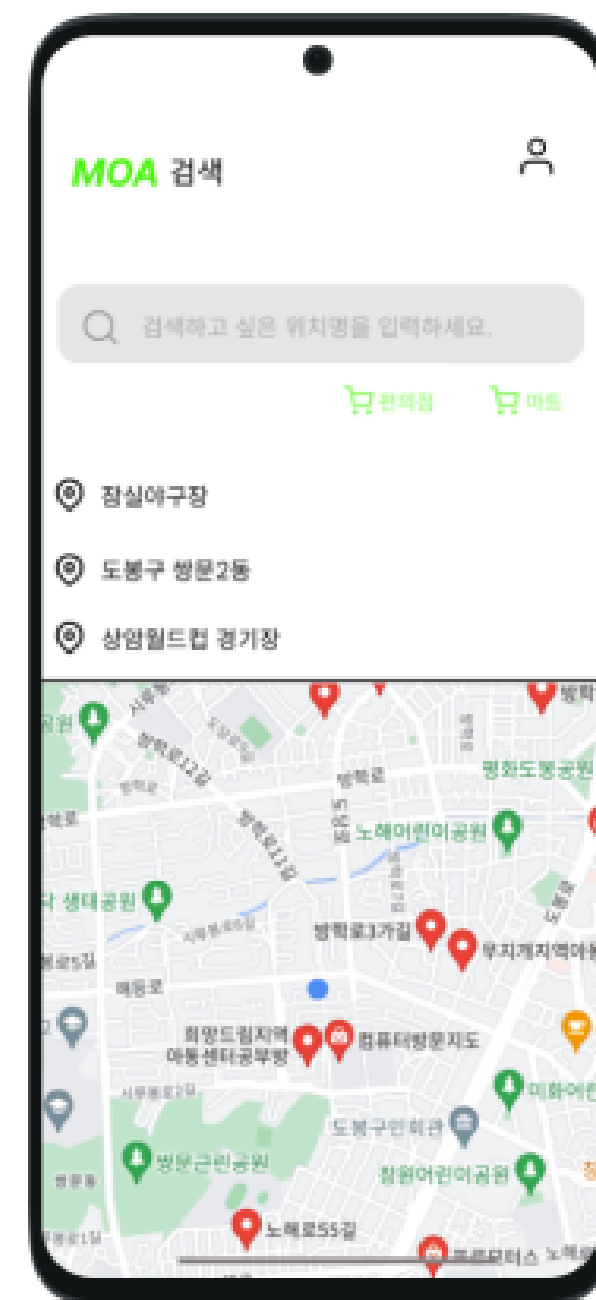
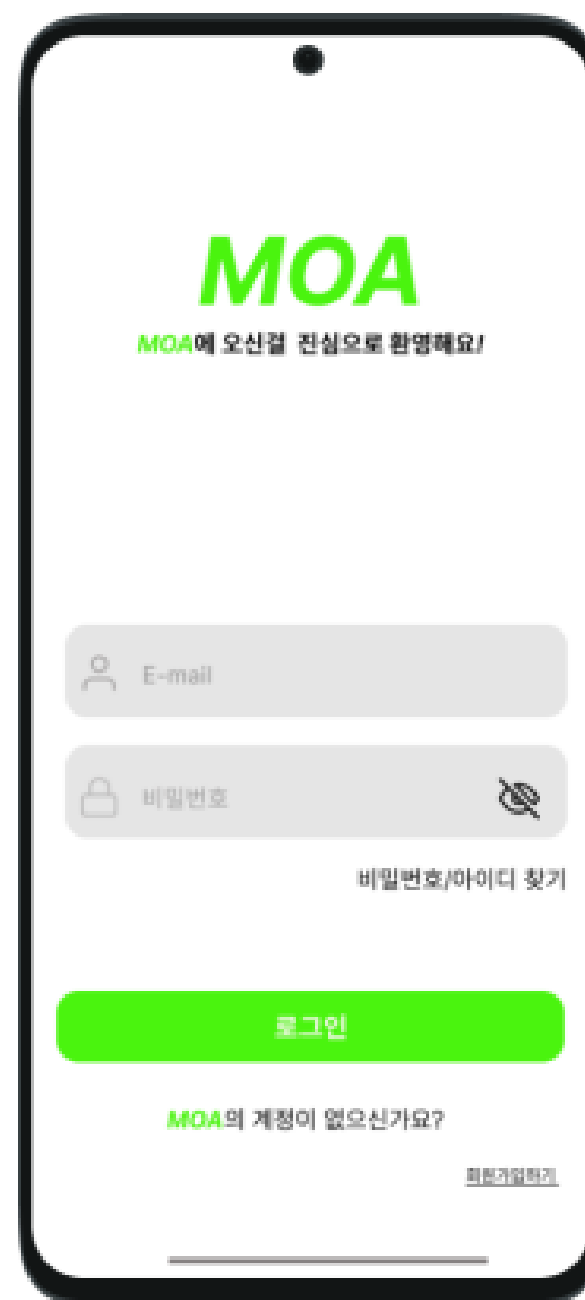
MOA

프로젝트의 시작

MOA는 이 앱은 지도에 특별한 표시는 없지만, 사용자들이 서로의 경험을 공유하고 함께 즐길 수 있는 장소와 자신의 산책 경로, 여행지, 혹은 특별한 장소를 등록하고 공유할 수 있는 기능을 제공합니다. 사용자들은 자신이 경험한 장소에 대한 사진, 설명, 그리고 도움이 될 수 있는 팁을 추가하여 다른 사람들과 함께 공유할 수 있습니다.

이 앱을 통해 사용자들은 자신의 활동 내역을 확인하고, 과거의 경로나 장소를 다시 찾아볼 수 있습니다. 사용자들은 자신의 성장과 경험을 시각적으로 확인하고, 다른 사람들과 공유함으로써 자랑할 수도 있습니다.

- 처음으로 프로젝트를 진행하다보니 소통의 부재가 있어서 프로젝트의 진행이 어려웠었습니다.



MOA

프로젝트의 시작

- 회원가입과 로그인을 위한 Firebase Authentication을 사용하였습니다.
- 게시글 업로드를 위한 Firebase Database, Storage를 사용하였습니다.
- 지도를 불러오기 위해 카카오맵 api를 사용하였습니다.

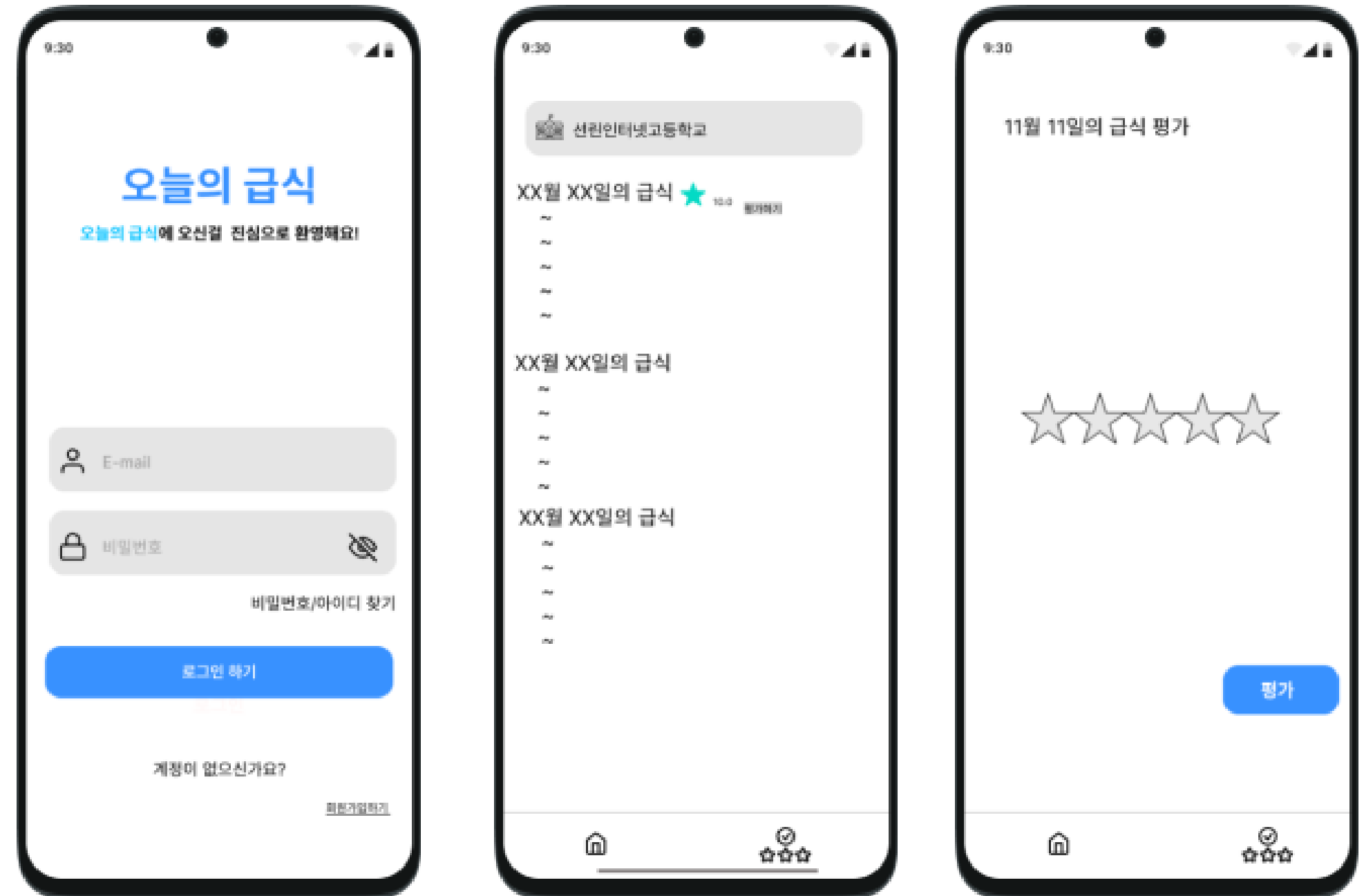
오늘의 급식(Today's Meal)

디자인과 개발을 한 손으로 완성한 애플리케이션

Today's Meal은 사용자가 급식을 먹을지 말지 결정하는 데 도움을 주는 앱입니다. 이 앱은 사용자들의 별점을 통해 급식의 맛을 평가하고, 영양사 분들이 참고하여 급식의 품질을 개선하는 데 기여할 수 있습니다.

또한, Today's Meal은 사용자에게 급식에 다양한 정보를 제공하여 어떤 재료가 들어갔는지 알고 알레르기 있는 음식을 회피할 수 있습니다.

- 처음으로 디자인과 개발을 저 혼자 해보았습니다. 여름 방학 프로젝트때 한 디자인을 바탕으로 만들어보았습니다.



오늘의 급식(Today's Meal)

디자인과 개발을 한 손으로 완성한 애플리케이션

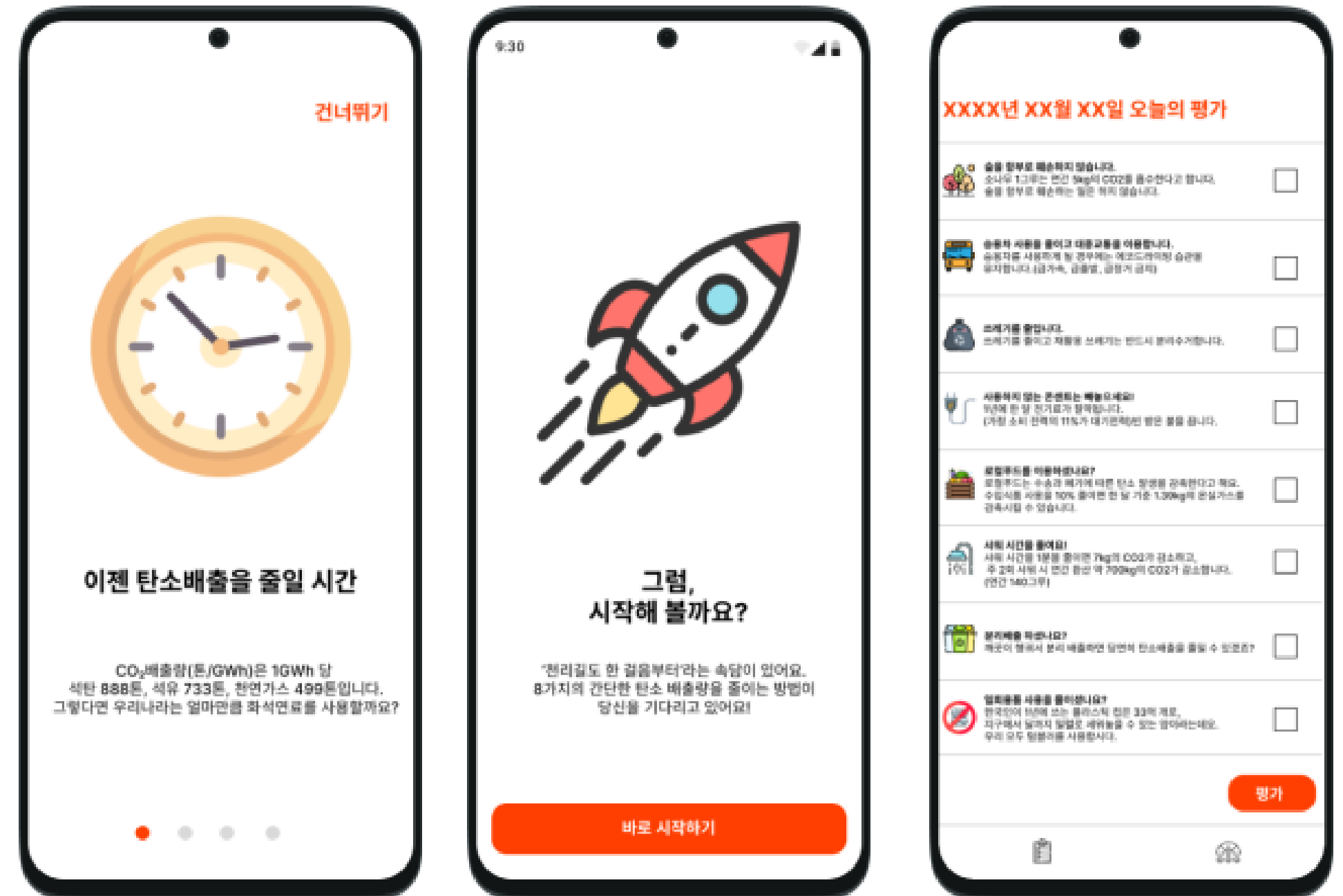
- retrofit을 사용하여 급식 api와 학교api를 사용하였습니다.
- firebase database를 사용하여 별점 기능을 구현하였습니다.
- 회원가입과 로그인을 위한 Firebase Authentication을 사용하였습니다.
- 또한 학교 선택을 위한 리사이클러뷰 제작을 하였습니다.

Time Retrograde

간단한 어플리케이션

환경 보호는 우리의 미래와 지구의 지속 가능성을 위해 매우 중요한 주제입니다. 그러나 바쁜 일상 생활 속에서 환경 보호에 대한 의식을 잃기 쉽습니다. 이를 극복하고 환경 보호를 적극적으로 실천할 수 있도록 도와주는 어플리케이션이 바로 "Time Retrograde"입니다. 이 어플리케이션은 사용자가 일상 속에서 환경을 얼마나 소중히 여기고 실천하는지를 자아성찰하고, 개선할 수 있는 기회를 제공할 수 있습니다.

- 환경오염이 점차 심각해지고 있다는 뉴스를 보고 이 어플리케이션을 만들게 되었습니다



Time Retrograde

간단한 어플리케이션

- Viewpager을 사용하여 시작화면을 만들었습니다. 또한 시작화면이 처음에만 뜨도록 하기 위해서 로컬DB를 사용하였습니다.
- 체크리스트를 만들기 위해 리사이클러뷰를 사용하였습니다.

Membeder

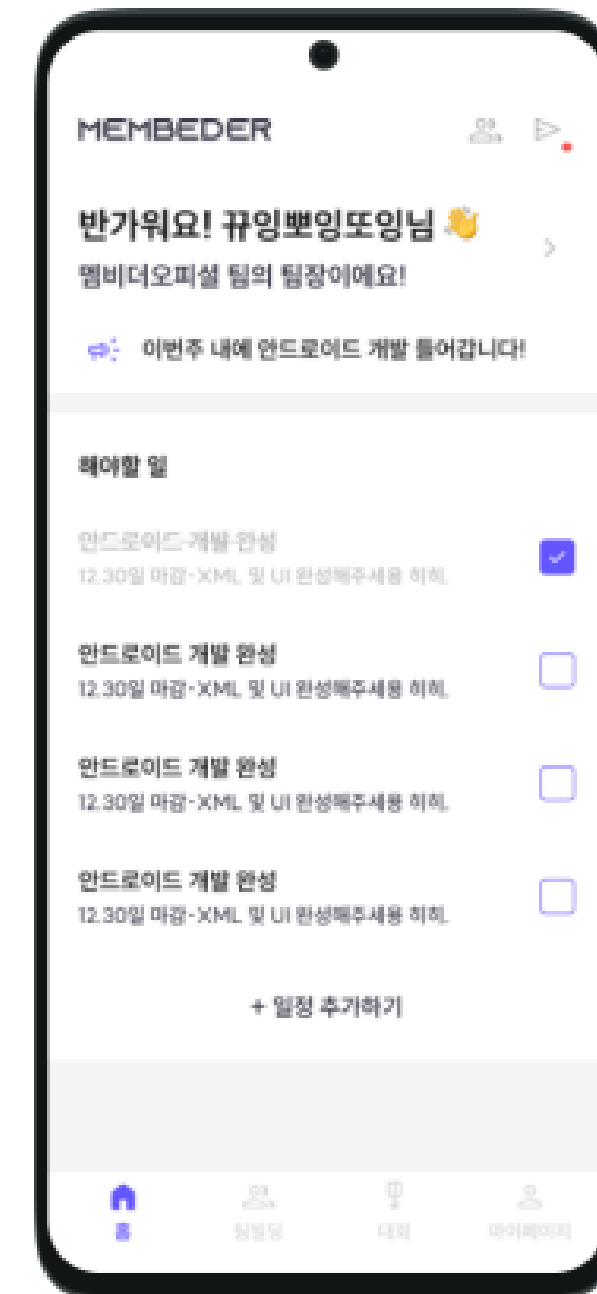
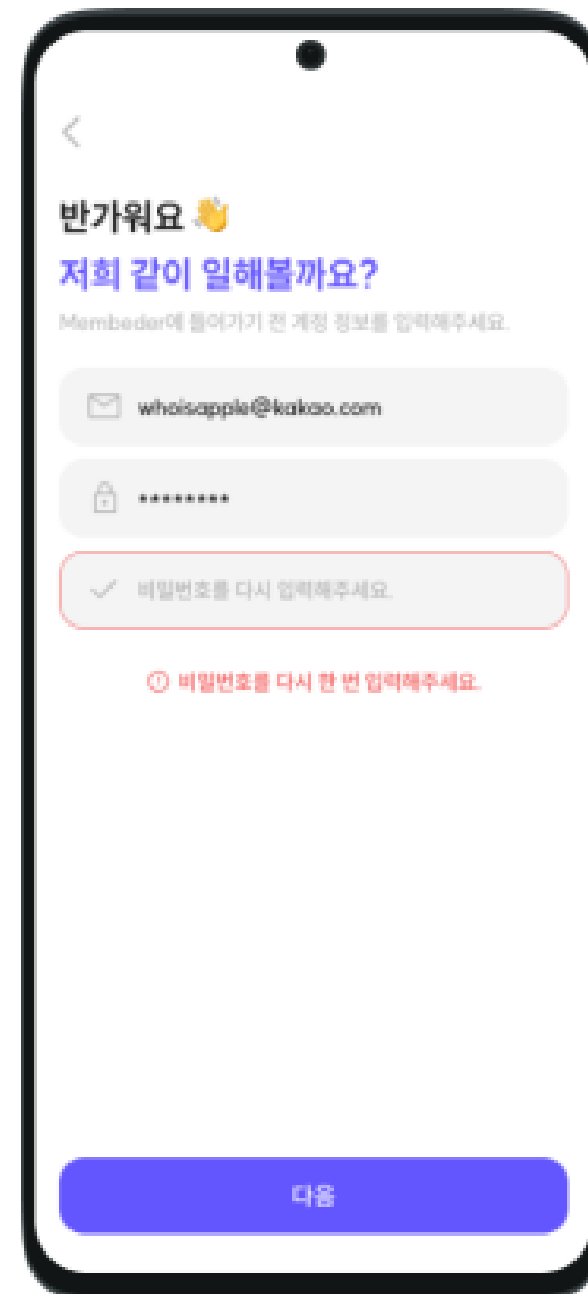
마침내 완성한 결과물

"membeder"는 개발자들을 위한 협업 및 팀 구성 플랫폼입니다. 사용자들은 자신의 개발 기술과 경험을 포함한 프로필을 작성하여 다른 개발자들과 연결될 수 있습니다.

또한, 앱은 실시간 채팅 및 협업 도구를 제공하여 팀 구성원들 간에 효율적인 의사소통과 프로젝트 진행 상황을 공유할 수 있습니다.

마지막으로 다양한 개발 관련 이벤트 및 세미나 정보를 제공합니다. 사용자들은 관심 있는 행사에 참여하여 새로운 지식을 습득하고 인맥을 넓힐 수 있습니다.

- 여태까지 배웠던 모든것을 활용하여 만든 어플입니다.
- 디콘 동상 수상



Memberder

마침내 완성한 결과물

- MVVM – Repository (DataBinding, LiveData, Retrofit) 아키텍처와 싱글톤 패턴을 적용시켰습니다.
- Google OAuth를 사용한 구글 로그인 개발
- Firebase를 사용하지 않고 백엔드와 연동하여 DB를 사용하였습니다.
- 내비게이션을 사용하여 회원가입을 만들었습니다.
- 리사이클러뷰를 사용하여 팀원관리 및 대회보기 기능을 구현하였습니다.
- 두번째 협동프로젝트 이기 때문에 지난번 협동프로젝트의 문제점인 소통의 부재를 해결하기 위해 활발하게 소통하며 github로 협업을 진행하였습니다.

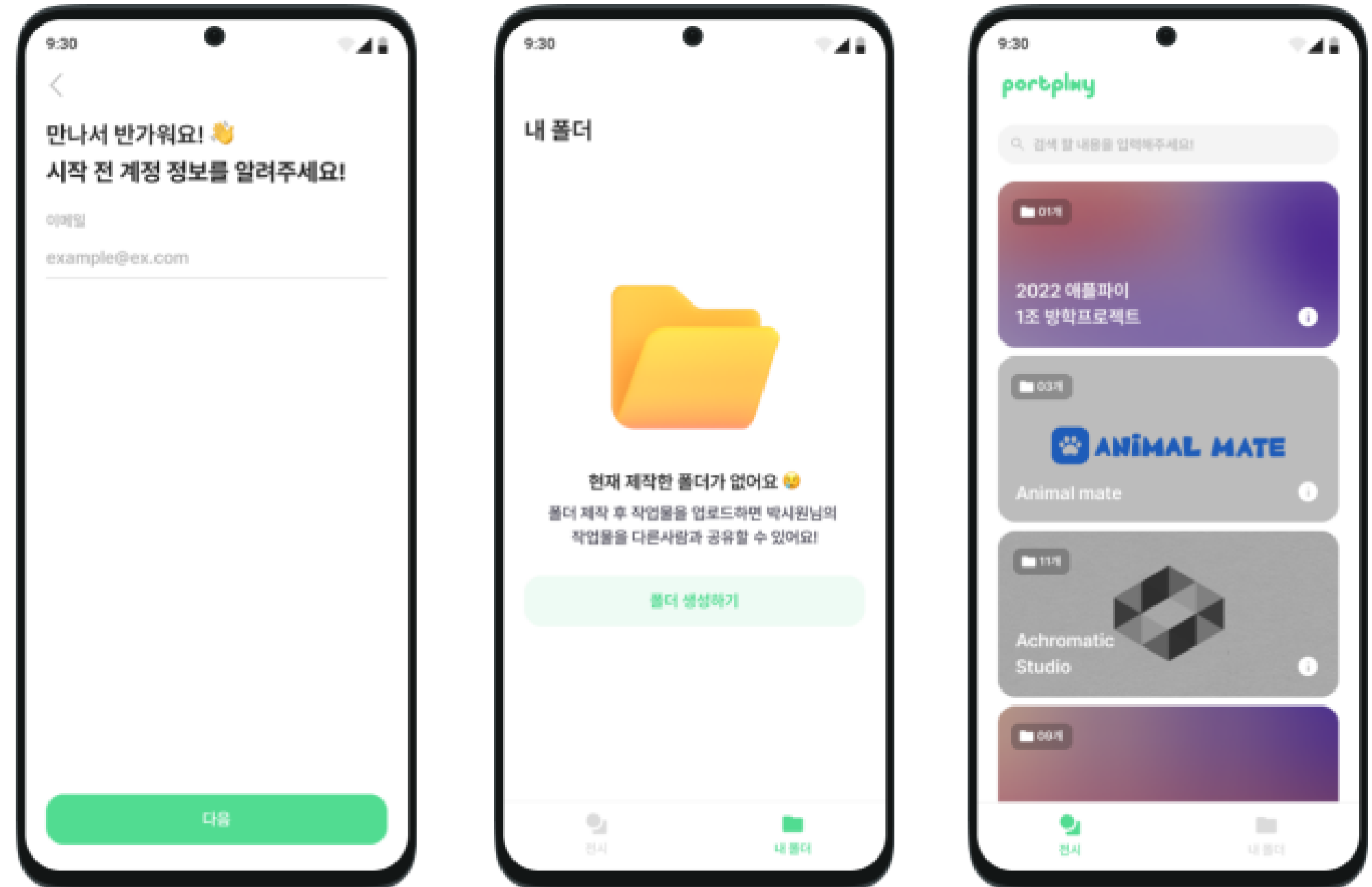
PortPlay

계속되는 앱개발 여정

포트플레이(portplay) 앱은 창작자들을 위한 플랫폼으로, 사용자들은 자신의 창작물을 다른 이용자와 공유하고 탐색할 수 있습니다. 이 앱은 창작자들이 자신의 업적과 실력을 보여줄 수 있는 전문적인 포트폴리오를 구축하고 홍보하는데 도움을 줍니다. 사용자들은 자신이 특별하게 자랑스러워하는 작업물을 다른 이용자들에게 공유할 수 있습니다.

포트플레이는 창작자들을 위한 네트워킹 플랫폼으로서, 사용자들은 서로의 작업물에 좋아요를 누르거나 댓글을 남기며 상호작용할 수 있습니다.

- 디콘을 하면서 만난 디자이너와 프로젝트를 하면서 저의 실력을 키우고 있습니다.



PortPlay

계속되는 앱개발 여정

- member를 진행 하면서 배운 MVVM – Repository (DataBinding, LiveData, Retrofit)아키텍처를 사용하였습니다.
- 이전에 네비게이션을 만들었던 지식을 활용하여서 회원가입을 만들었습니다.
- firebase database와 firebase storage를 사용하였습니다.
- 또한 리사이클러뷰를 사용하여 업로드한 포트폴리오를 볼 수 있도록 하였습니다.

