

현재 서비스 중인 프로그램에서는 윈도우 빌드된 ffmpeg(<https://ffmpeg.org/download.html>)을 사용하고 있으며, 커맨트라인을 통해 녹화, 일시중지를 구현해서 사용하고 있습니다.

커맨드라인을 통해 구현하고 있는 옵션은 다음과 같습니다.

- 마이크 음성 포함 여부
- 시스템 사운드 포함 여부
- 전체화면, 프로그램 창, 프로그램 내 일부 영역 선택
- 초당 프레임 수
- 마우스 커서 포함여부
- 음성/사운드 지연(녹화 화면과 싱크가 안맞는 경우 -1.00 ~ 1.00초 이내로 설정)
- 녹화된 영상 파일의 저장 경로 및 파일명

현재 위와 같이 ffmpeg.exe를 사용하여 녹화 기능을 제공하고 있으며, 사용자로 부터 성능에 대한 불만은 크게 없는 편 입니다.

다만 아래와 같은 문제를 해결하기 위해 개발을 의뢰 하려고 합니다.

(dll로 개발하시면 되기 때문에 UI는 없습니다.)

1. USB헤드셋, 블루투스 이어셋 등을 사용하면 스테레오 믹스를 이용한 사운드 캡처가 안된다.
2. 녹화 종료 시 후미에서 2초 정도 음성(사운드)가 잘리는 현상
3. 녹화시 커서 깜박임(녹화된 영상에서는 문제가 없음)