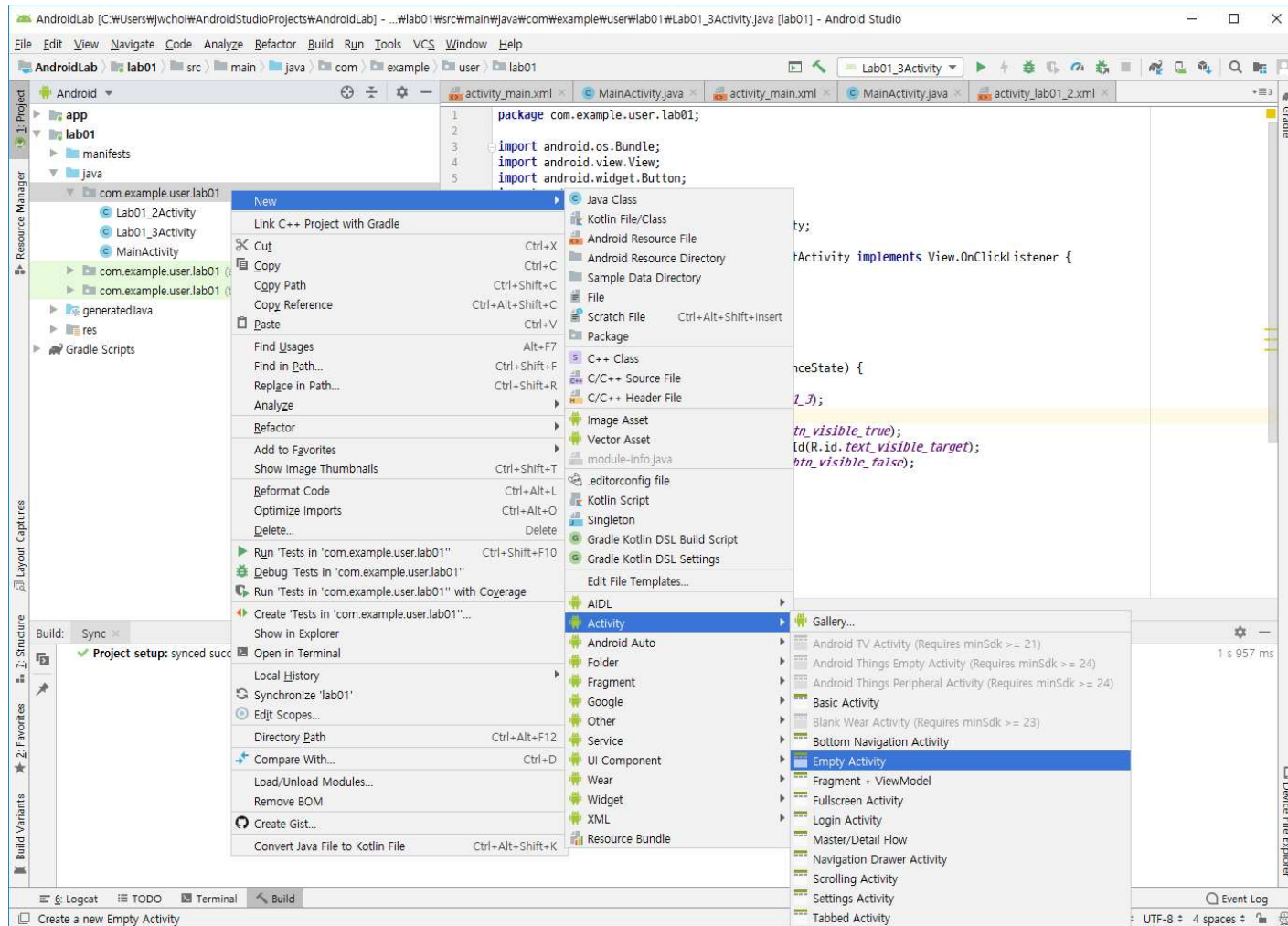




TEXTVIEW 활용

Step 1 _ 액티비티 추가




New Android Activity

 **Configure Activity**
Android Studio



Creates a new empty activity



Activity Name:

Lab01_4Activity

☒ Generate Layout File

Layout Name:

activity_lab01_4

☒ Launcher Activity

Package name:

com.example.user.lab01

Source Language:

Java

If true, this activity will have a CATEGORY_LAUNCHER intent filter, making it visible in the launcher

Previous

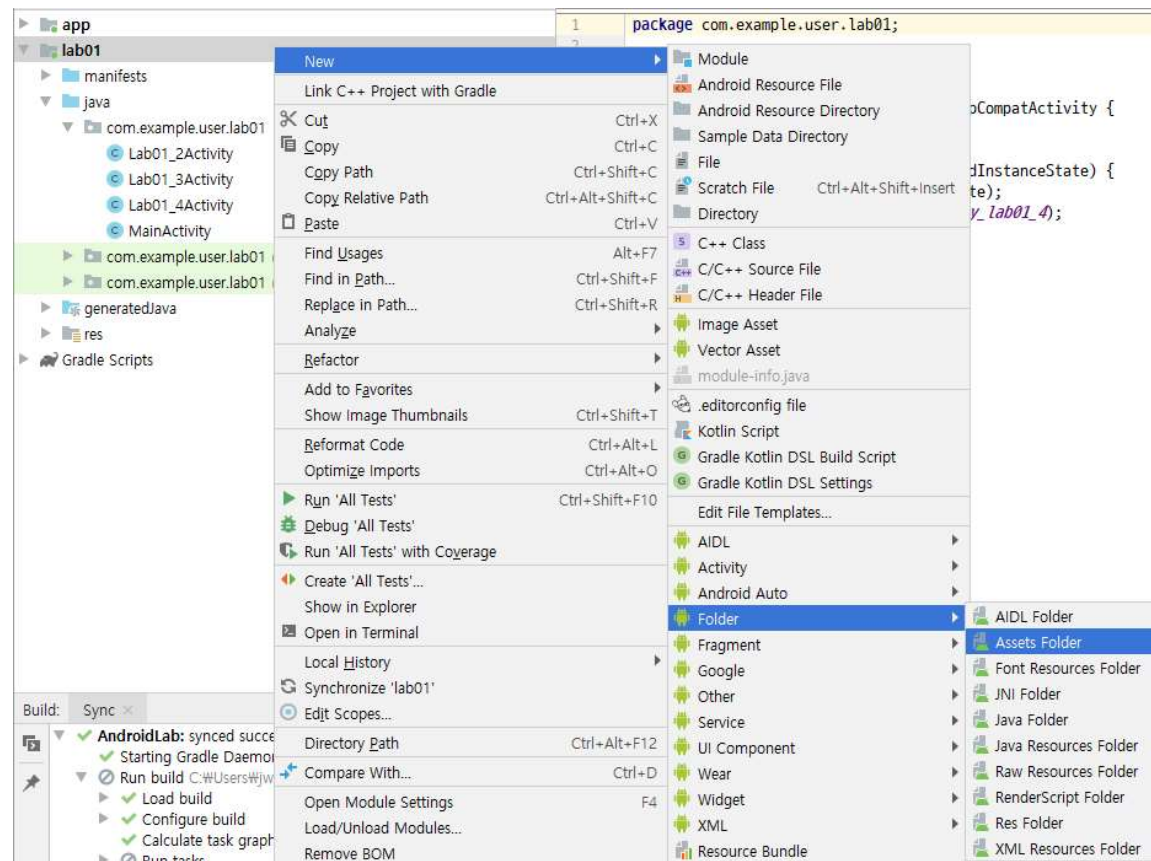
Next

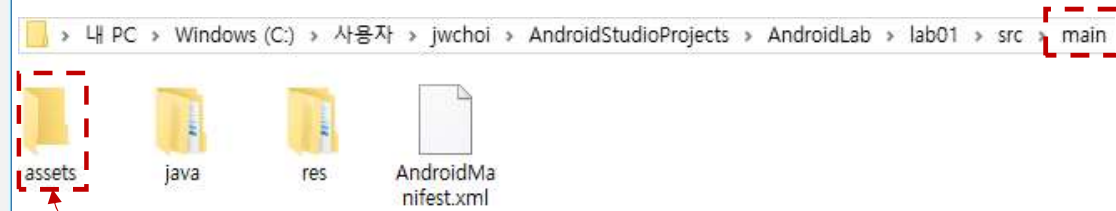
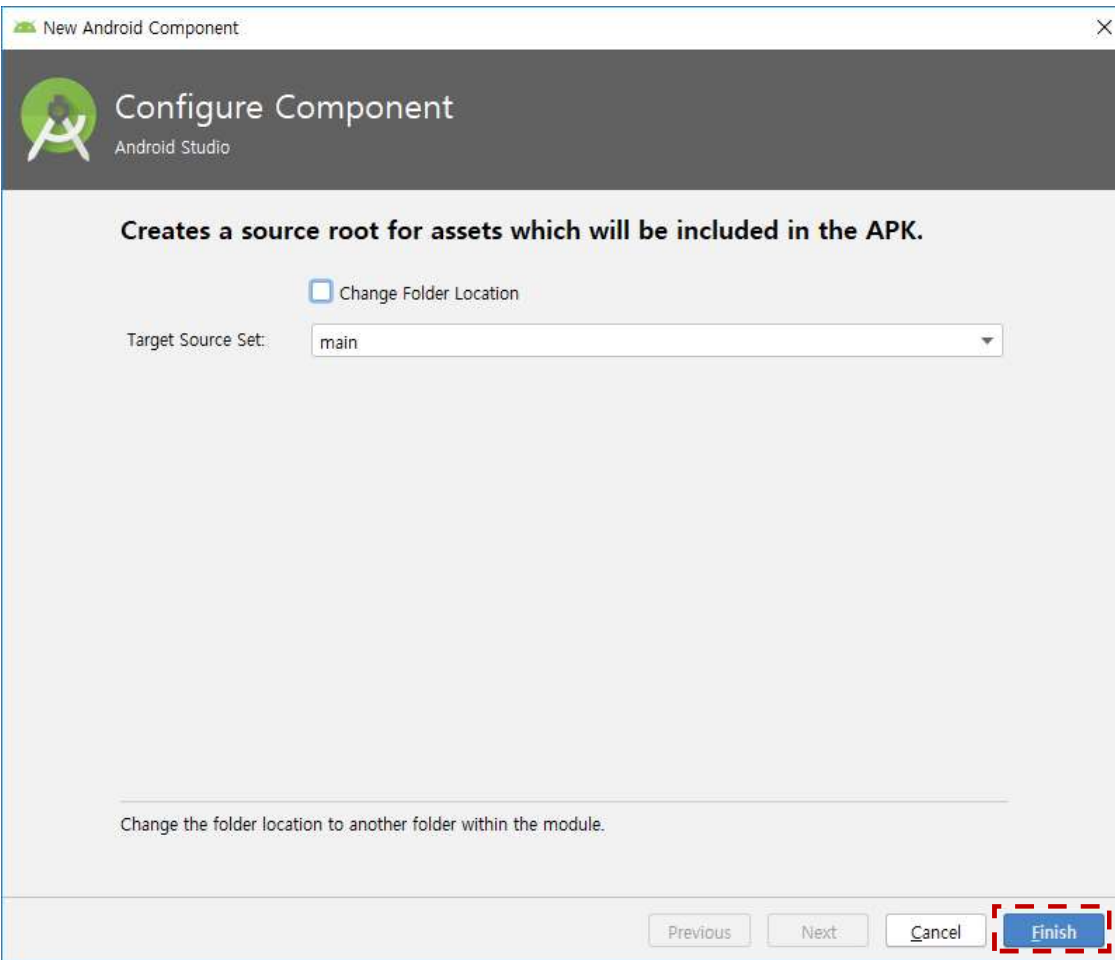
Cancel

Finish

Step 2 _ assets 폴더 생성

- ttf 파일은 assets 폴더에 위치해야 합니다.
- assets 폴더는 모듈을 생성할 때 자동으로 만들어지지 않습니다.

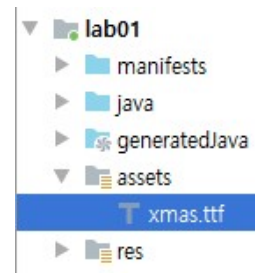




assets 폴더는 폴더명이 "assets"로 고정되어 있습니다.

Reload from disk

Step 3 _ ttf 파일 준비



assets 파일 복사

Step 4 _ strings.xml 추가

- res/values/strings.xml
 - 문자열 리소스 등록

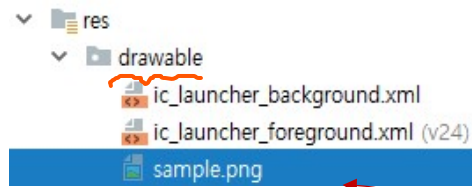
```
<resources>  
  <string name="app_name">Lab01</string>  
  <string name="long_text">
```

야 뽀로로다 노는게 제일 좋아. 친구들 모여라. 언제나 즐거워 개구쟁이 뽀로로. 눈덮힌 숲속 마을
꼬마펭귄 나가신다. 언제나 즐거워 오늘은 또 무슨일이 생길까. 뽀로로를 불러봐요. 뽀롱뽀롱 뽀로로
뽀롱뽀롱 뽀로로. 뽀롱뽀롱 뽀롱뽀롱 뽀롱뽀롱 뽀롱 뽀로로. 노는게 제일 좋아 친구들 모여라. 언제나
즐거워 뽀롱뽀롱 뽀롱뽀롱 뽀로로.

```
  </string>  
</resources>
```

Step 5 _ 이미지 리소스 복사

drawable 24 : X



500 x 333

Step 6 _ activity_lab01_4.xml 작성

500 X 333

true → 100 X 66.6

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <!-- autoLink Test -->
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="가나다라 http://www.google.com 마바사 a@a.com 아자카차타 02-1234-5678"
        android:autoLink="web|email|phone" />
    <!-- maxLines, ellipsis Test -->
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/long_text"
        android:layout_marginTop="16dp"
        android:ellipsize="end"
        android:maxLines="3" />
    <!-- Custom Font Test -->
    <TextView
        android:id="@+id/fontView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Custom Font"
        android:layout_marginTop="16dp" />
```

포시

링크를 자동으로

강조

3줄까지

adjustViewBounds: 이미지의 크기를 변경할 때 가로세로 비율을 유지할지(true, false) 지정하는 속성입니다.

```
<!-- ImageView maxWidth, maxHeight Test -->
<ImageView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:src="@drawable/sample"
    android:maxWidth="100dp"
    android:maxHeight="100dp"
    android:adjustViewBounds="true"
    android:layout_marginTop="16dp" />
<!-- inputType Test -->
<EditText
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:inputType="phone"
    android:hint="전화번호 입력"
    android:layout_marginTop="16dp" />
<!-- CheckBox Test -->
<CheckBox
    android:id="@+id/checkbox"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="is unchecked"
    android:layout_marginTop="16dp" />
</LinearLayout>
```

창조

Keyboard type

Step 7 _ Lab01_3Activity.java 작성

```
public class Lab01_4Activity extends AppCompatActivity {
```

```
@Override
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    setContentView(R.layout.activity_lab01_4);
```

```
// Custom Font 적용
```

```
TextView textView = (TextView) findViewById(R.id.fontView);
```

```
Typeface typeface = Typeface.createFromAsset(getAssets(), "xmas.ttf");
```

```
textView.setTypeface(typeface);
```

```
// CheckBox 이벤트 프로그램
```

```
CheckBox checkBox = (CheckBox) findViewById(R.id.checkbox);
```

```
checkBox.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
```

```
    @Override
```

```
    public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView, boolean isChecked) {
```

```
        if (isChecked) buttonView.setText("is checked");
```

```
        else buttonView.setText("is unchecked");
```

```
    }  
});
```

```
}
```

리소스 참조 Id

이 파일로 객체를 만든다.

이벤트 핸들러

Event Source

Event object

CheckBox의 부모 클래스

checkBox (Event source)

Step 8 _ Lab01_4Activity.java 실행

