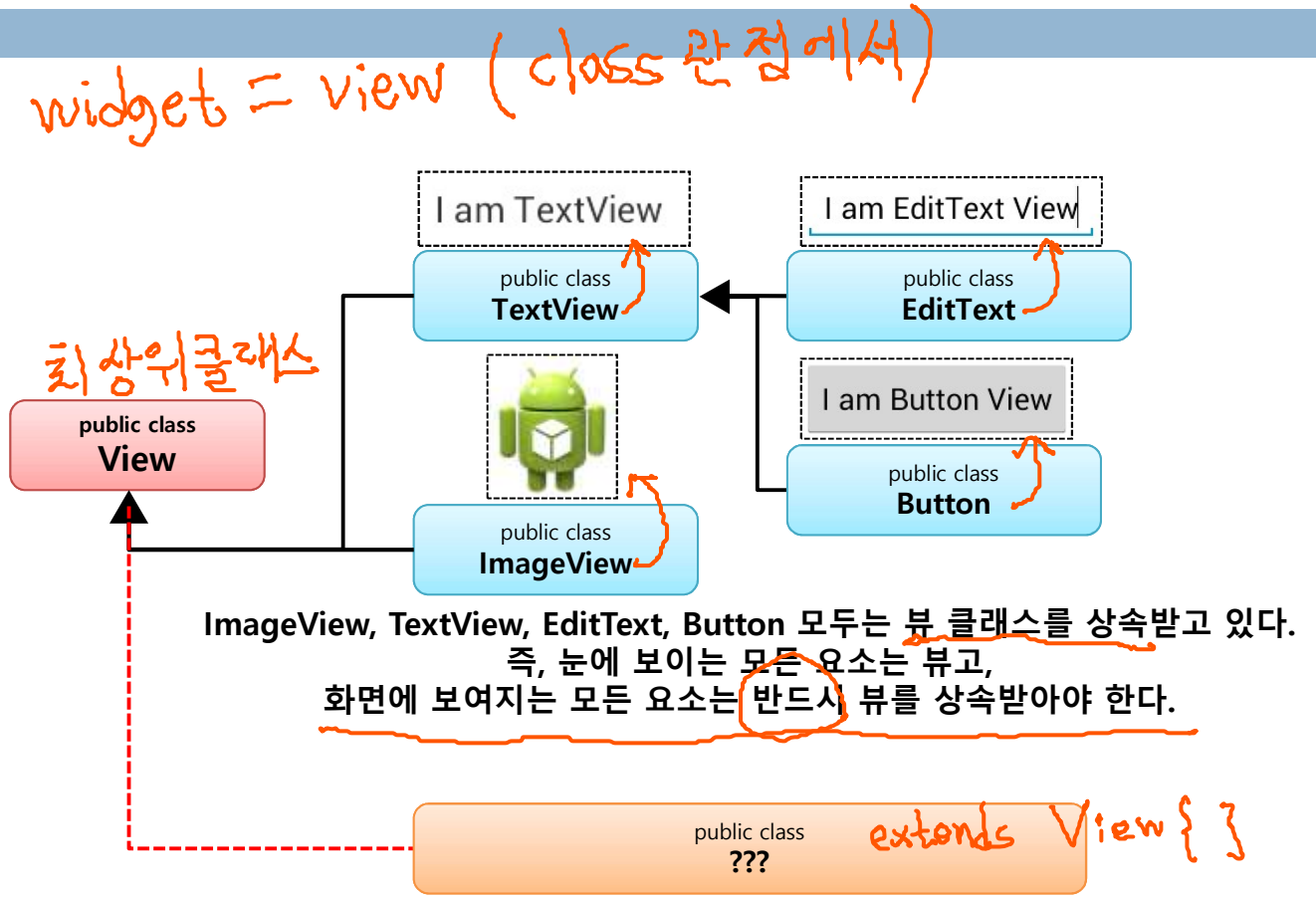
레이아웃의 구성요소 VIEW와 VIEWGROUP

2

뷰와 뷰그룹

뷰에 대해서

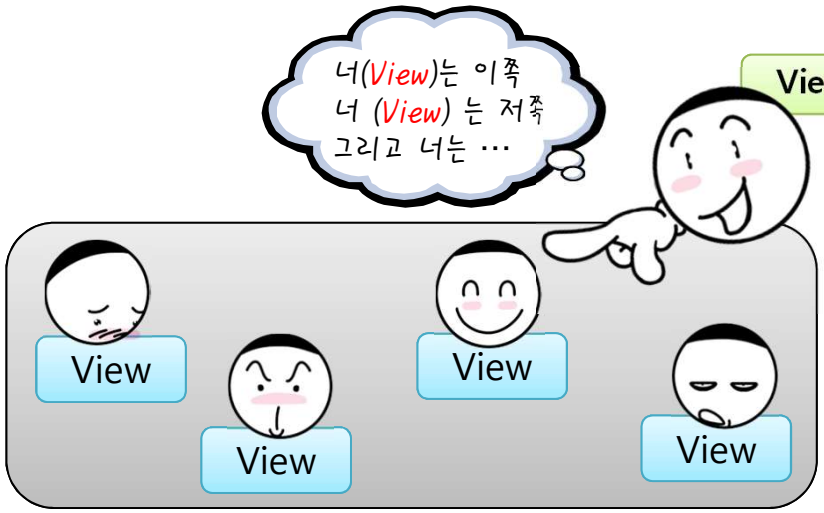

widget = view (class 관점에서)
I am TextView
I am EditText View
public class
TextView
public class
EditText
최상위클래스
public class
View
I am Button View
public class
Button
public class
ImageView
ImageView, TextView, EditText, Button 모두는 뷰 클래스를 상속받고 있다.
즉, 눈에 보이는 모든 요소는 뷰고,
화면에 보여지는 모든 요소는 반드시 뷰를 상속받아야 한다.
public class
???
extends View { }

= Layout

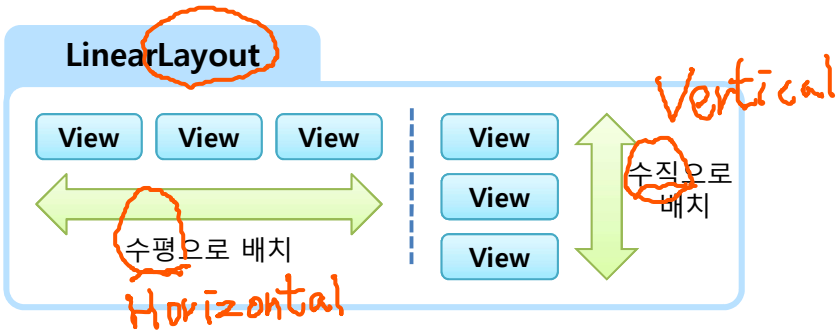
뷰그룹에 대해서

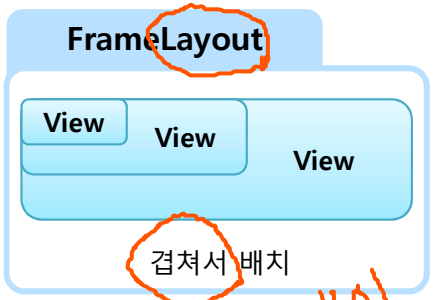
View위에 여러 개 view를 올림

Layout 위에 Layout도 가능하다. (view)

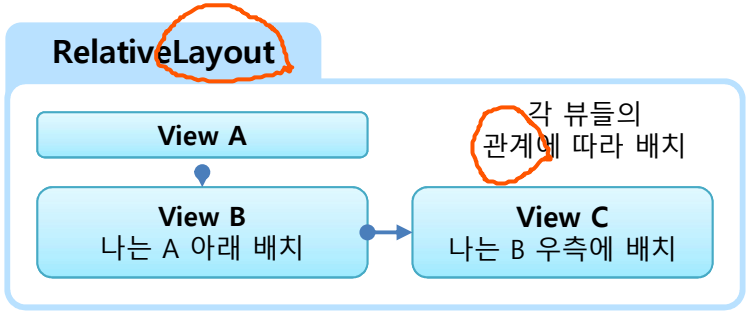


뷰의 배치를 담당하는 뷰그룹

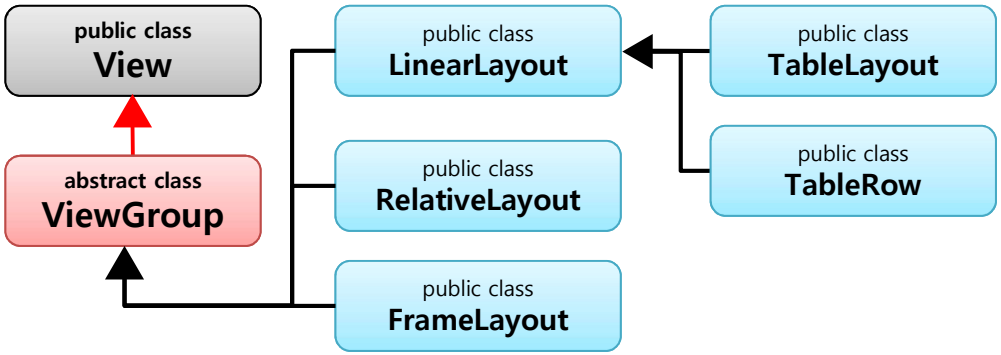




ex) 카드게임



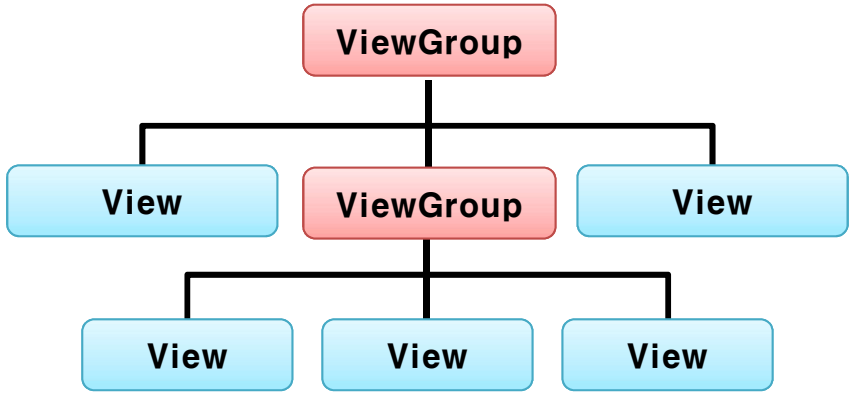
뷰그룹에 대해서



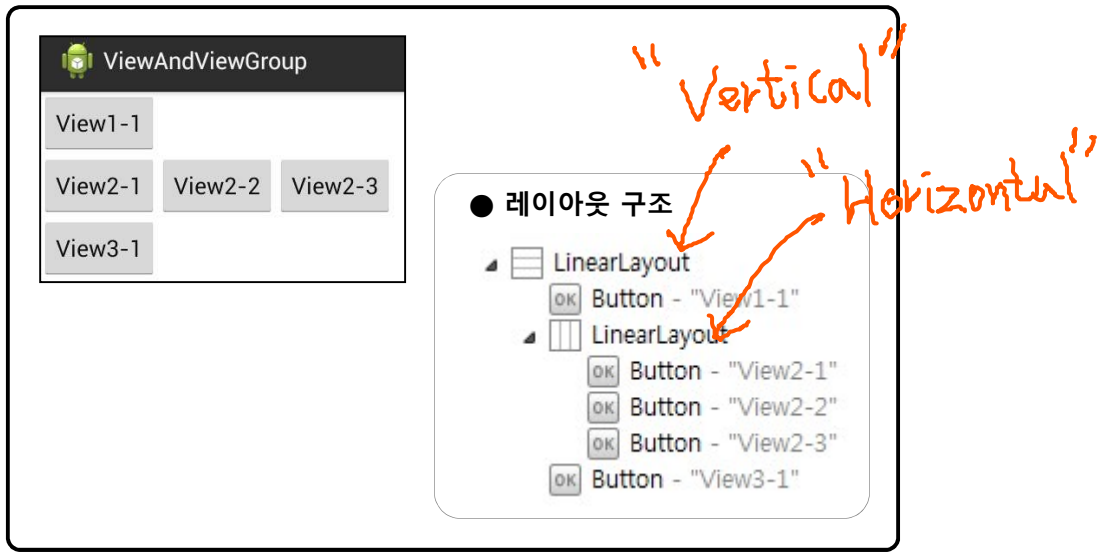
결국 뷰그룹도 뷰다.

결국 안드로이드에서의 화면은 오직 뷰만으로 구성되어 있다.

■ 왜 뷰그룹이 뷰를 상속받아야 할까?



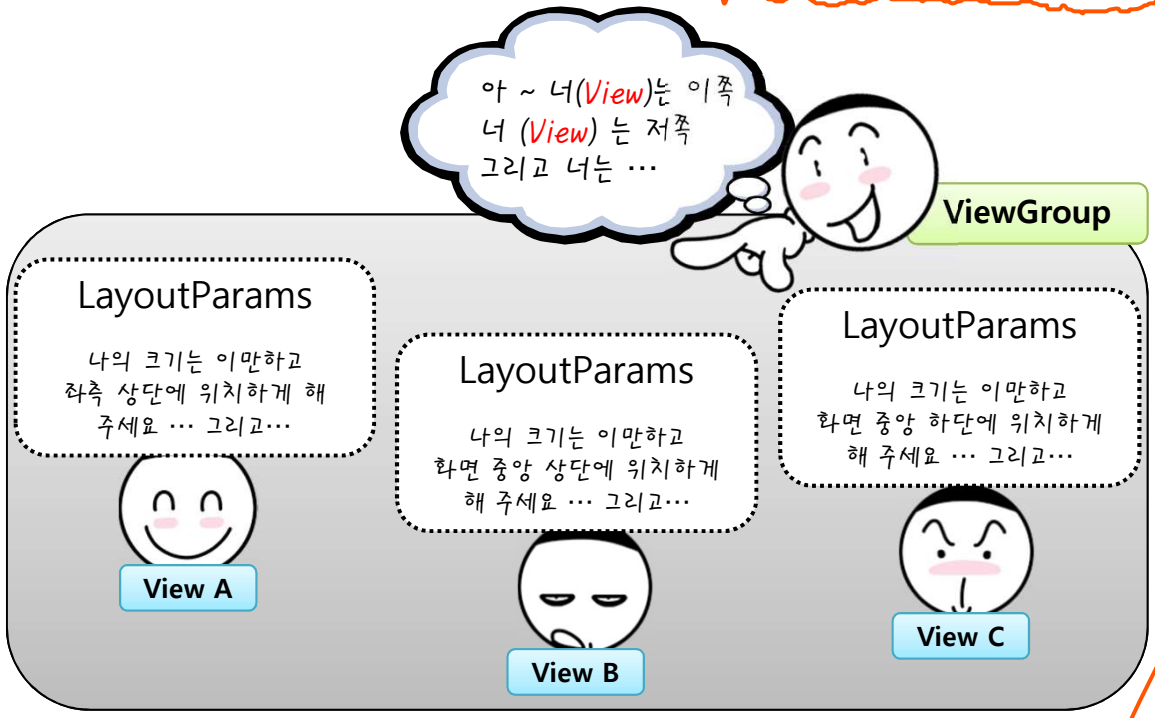
뷰그룹 자체도 부모 뷰그룹에 의해 배치되어야 하기 때문이다.



6 화면 배치 정보 LayoutParams

화면 배치정보 LayoutParams

.java or .xml



"Layout_" "있나 없나"
객체화될때, 있으면 "LayoutParams" 속성
없으면 "widget의 자체속성"

● 레이아웃 XML 내용

```
<LinearLayout
    <Button
        android:layout_width="10dp"
        android:layout_height="10dp"
        android:text="내 영역이다." />
```

객체화

아빠~!
나에게 요만한
영역을 주삼.

그래 너비/높이
10dp 만큼 이 곳에
있거라~

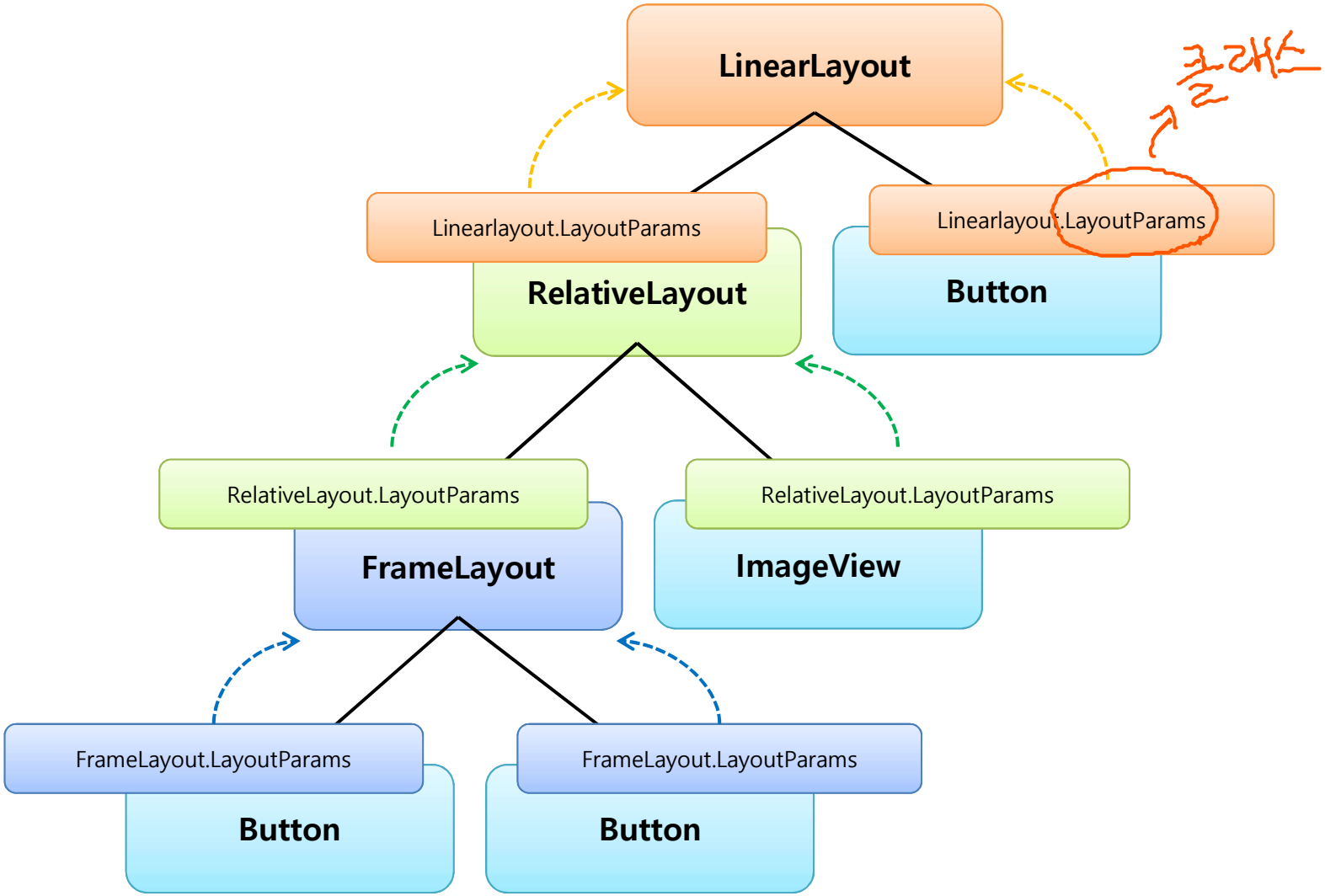
LinearLayout

감사~!
여긴 내 영역이니까
내 맘대로

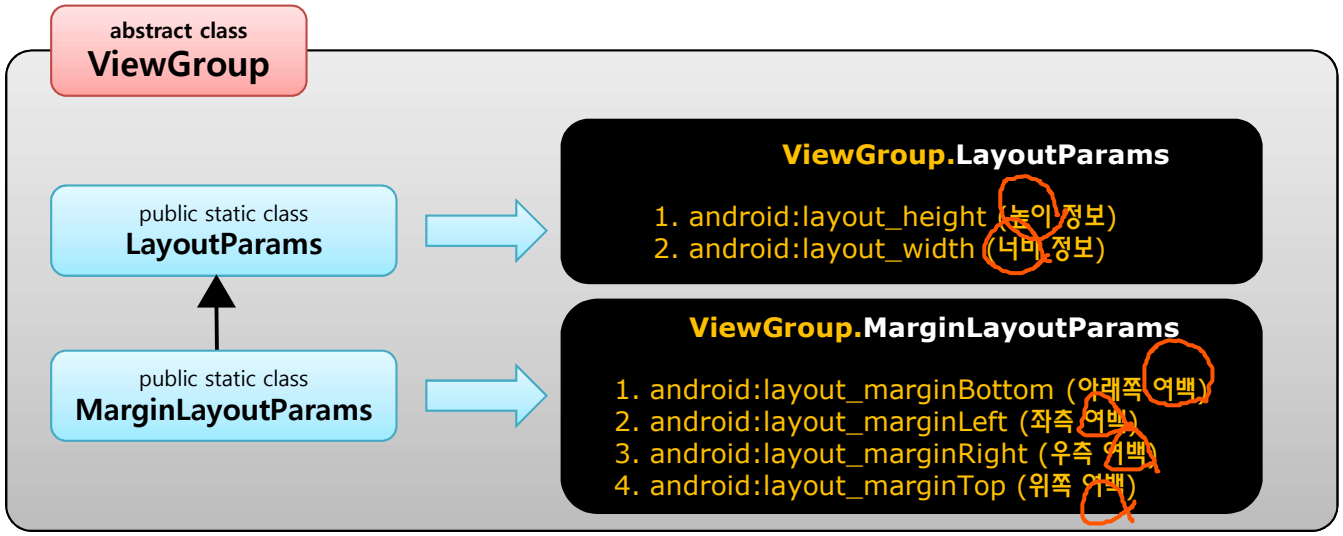
Button

내 영역이다.

뷰가 가지는 다양한 LayoutParams 정보



최상위 뷰그룹의 LayoutParams 정보



최상위 뷰그룹의 LayoutParams 정보

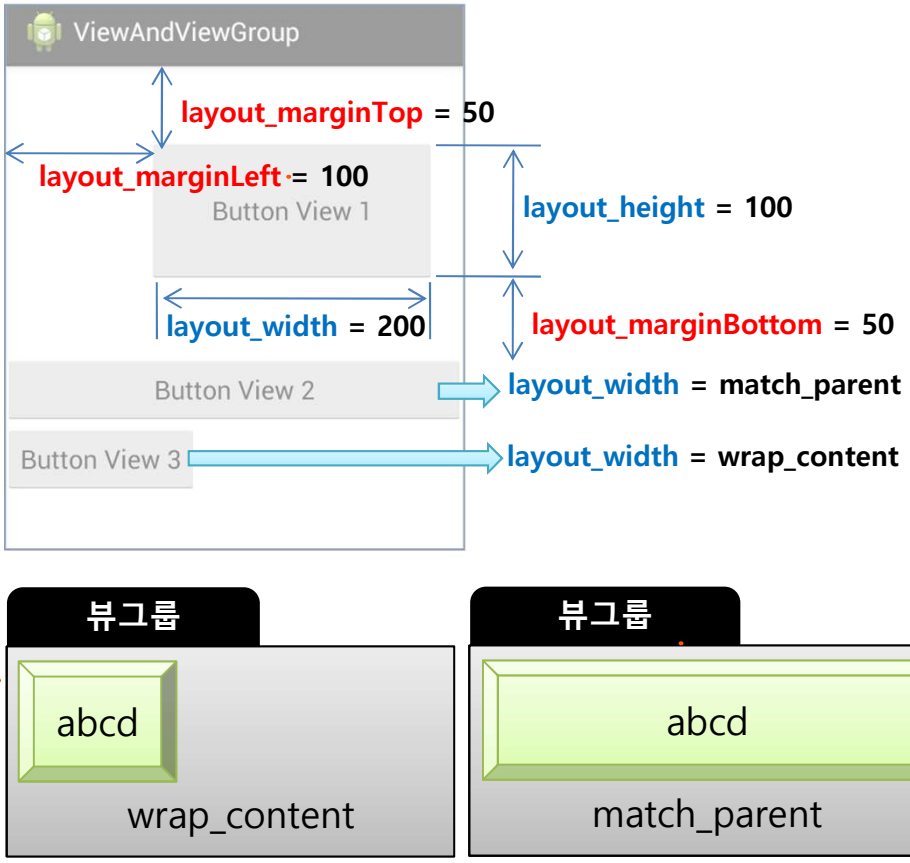
```
res/layout/activity_main.xml
<LinearLayout xmlns:android="…"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">

    <Button
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_marginTop="50dp"
        android:layout_marginLeft="100dp"
        android:layout_marginBottom="50dp"
        android:text="Button View 1" />

    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Button View 2" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Button View 3" />

</LinearLayout>
```



참고로 LayoutParams 정보와 뷰 자체 속성에 대한 정보 구분은 “layout_” Prefix로 구분할 수 있다.

뷰그룹의 파생된 클래스와 LayoutParams 정보