



안드로이드 스터디

2주차: Widget

2018-2

유어슈 개발팀 조성재

이번 PPT에서는

- Widget에 대해 알고 다양한 widget을 사용합니다.
- 각 widget의 속성을 읽고 바꿉니다.

Widget

- 이 PPT에서 소개하는 위젯은 Launcher의 위젯이 아님.
- 가시적인(mostly visible) UI 요소를 의미함 ≡ View의 자식 클래스.
- 바로 가져다 쓸 수 있는(ready-to-use) 요소.
- 이는 자바 패키지([android.widget](https://developer.android.com/reference/android/widget))로 제공됨.
- e.g. Button, TextView, ImageView...

사용할 Widget 종류

- TextView
- Button
- EditText
- CheckBox
- RadioButton
- ImageView
- ImageButton
- ProgressBar
 - Project WidgetTest1, WidgetTest2, WidgetTest3, WidgetTest4

과제

- 계산기의 동작을 구현.
 - 다음 페이지의 State Machine을 참고하여 구현할 것.
 - 계산은 정수 기준으로만 함! (결과에 소수점이 있으면 무시)
 - enum 사용법:
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/enum.html>
 - 동작 동영상: <https://youtu.be/VvwA6J-DEZQ>
- Project SecondAssignment

