

HANHWA

송예원 디자인 기획서

HANHWA RESORT

디자인 기획 2023. 08. 22 ~ 2023. 08. 21

디자인 제작 2023. 08. 09 ~ 2023. 08. 21

USER TEST

MAIN IDEA

이젠 아카데미 학원생 20명을 대상으로 진행한 사용성 테스트 입니다.

사용성 테스트 평가지						
1.콘셉트/인사이드 2.목적성(개념사항)	1. 웹툰, 본연으로 돌아가다 / 웹툰 이용자의 요구는 심플하다. 2. 불필요한 요소를 제거, 수정하고 편의성을 높임.					
평 가 문 항		테스트기준				
		5	4	3	2	1
사용성 및 유연성	네비게이션 구조가 쉽게 탐색할 수 있도록 제작되었는가?					
	사용자가 원하는 정보를 신속하게 찾을 수 있도록 제작되었는가?					
	버튼의 크기가 누르기 쉽게 제작되었는가?					
	웹의 흐름과 스크롤이 자유로운가?					
	사용자가 현재 어디에 위치해 있는지 파악하기 쉽게 제작되었는가?					
	활성요소과 비활성요소의 구분이 확실한가?					
	보는 즉시 무엇을 의미하는지 알 수 있는가?					
	상표작물에 대한 가이드를 제공하였는가?					
	친숙한 단어와 문구를 사용하였는가?					
	오류발생 가능성은 없는가?					
일관성	모든 페이지의 구성요소가 일관성이 있는가?					
가독성	컨텐츠의 내용이 쉽게 전달되도록 디자인되었는가?					
	중요도에 따른 내용 전달이 쉽게 구성되었는가?					
목적성	가독성을 고려한 색상, 폰트크기, 물간격으로 디자인되었는가?					
	목적에 쉽게 도달할 수 있도록 동작수를 최소화하여 구성하였는가?					
심미성	개선하고자 하는 인사이트가 도출되었는가?					
	심미적이고 간결한 디자인을 제공하였는가?					
	여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?					
	전체적 완성도가 높은가?					
	2023년 트렌드에 맞게 구성되었는가?					
	웹의 브랜드 특성에 맞게 통일 매너를 고려하였는가?					

진행일자
2023.08.28

진행과정

-딴짱 계정에 프로젝트 산출물 업로드.

-레이아웃과 인터렉션이 제대로 작동하는지 확인.

-제시된 평가지를 기준으로 테스트 진행.

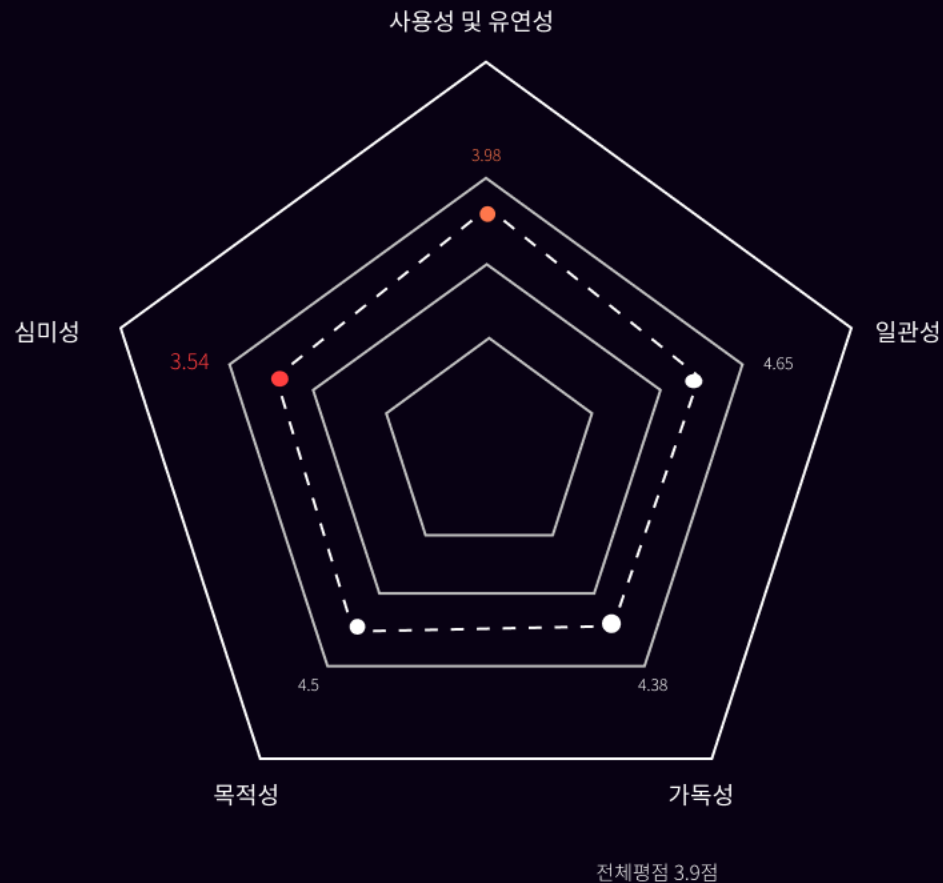
-한 항목당 1~5점 중에서 선택.

-5개 파트 21문항으로 평가 진행.

USER TEST

MAIN IDEA

사용성 테스트 결과 심미성과 사용성에서 낮은 점수를 받아 해당 항목들을 바탕으로 개선을 진행하려 합니다.



USER TEST

여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?

전체적 완성도가 높은가?

room 이미지 화질 개선

hover 시 반응 추가

여백, 이미지 화질 개선, hover시 반응
추가를 통해 전체적인 완성도 높이기.

Thank you