20250724

# 개발팀 향후 계획 보고서

류창선



# 1. 문서화

주제	As-is	To-be	이유
1) 뱅클 개발팀 소개서	존재하지 않음	제작	신규 입사 시 개발팀 문화(진행 중 프로젝트, 개발 프로세스, 협업 방식 등)를 공유하기 위해
2) 저장소별 개발 세팅 가이드라인	일부 존재	모든 저장소 개발 세팅 가이드라인 추가	개발 세팅 시 검색 및 강의 수강 등으로 소모하는 시간을 줄이기 위해
3) 개발 산출물	일부 존재	제작	지속적인 유지 보수 작업을 효율적으로 하기 위해
4) Git 사용법	존재하지 않음	제작	형상 관리를 통해 동료와 코드 충돌을 최소화하는 방향으로 협업 하고, 장애 발생 시 개발 내역을 추적하여 신속히 롤백하기 위해
5) 버그 리포트	존재	고도화	장애 해결에만 그치지 않고, 장애 원인 파악과 다양한 시도 방법, 그리고 해결방법까지 기록으로 남겨 회사 자산으로 삼기 위해

### 2. 관리

주제	As-is	To-be	이유
1) 서버 권한	Root 계정만 존재	IAM 계정 생성 및 할당	Root 계정의 경우, 모든 권한을 가지며 탈취 시 복구하기 어렵기 때문에 선택적 권한 부여가 가능한 IAM 계정으로 서버 관리를 진 행하기 위해
2) 서비스 배포	일정하지 않은 배포 날짜	정기 배포 및 긴급 배포 프로세스 도입	무분별한 배포를 지양하고, 배포 행위 자체를 안정적으로 관리하기 위해
3) 서비스 버전	존재하지 않음	시맨틱 버저닝 도입	배포 시 무엇이 개발되었는지 전사에 알리고, 지속적인 유지 보수에 도움이 되는 릴리즈 노트를 만들기 위해
4) Gitlab 통합	개발 / 운영 분할	저장소 통합	개발계 기 반영된 소스 코드를 운영계에 수동적으로 반영하면서 누락, 덮어쓰기와 같은 휴먼 에러를 방지하기 위해
5) Gitlab CI/CD 구축	Gitlab - Jenkins 이원화	Gitlab으로 통합 개발계 자동 배포 운영계 수동 배포	분산된 배포 프로세스를 통합 관리하고, 수동 배포가 불필요한 개 발계 배포 시스템을 바꾸기 위해

# 3. 개선

주제 	As-is	To-be	이유
1) DB 데이터 암호화	미적용	적용	개인정보, 각종 비밀번호 등 데이터베이스에 저장된 데이터를 암 호화하여 보호하기 위해
2) 어드민 조회 탭 분리	하나의 소스 코드	탭별 소스 코드 분리	9천 줄이 넘는 소스 코드를 유지 보수하는 것은 불가능에 가깝기 때문
3) Gitlab MR 템플릿 및 라벨 설정	미설정	설정	소스 코드 리뷰와 소스 코드 병합을 효율적으로 하기 위해

### 4. 성장

주제	As-is	To-be	이유
1) 코드 리뷰	일부 진행	전체 진행	최소 2인 이상의 검증을 통해서 결함 분석, 프로그래밍 능력 향상 에 도움이 되기 위해
2) 개발 스터디	미진행	진행	기술 트렌드 학습과 기술 전문성 유지를 위해
3) RSS 피드 연동	미연동	연동	기술 트렌드 학습과 기술 전문성 유지를 위해

Fin.