アルゴリズムとデータ構造 授業中練習問題13

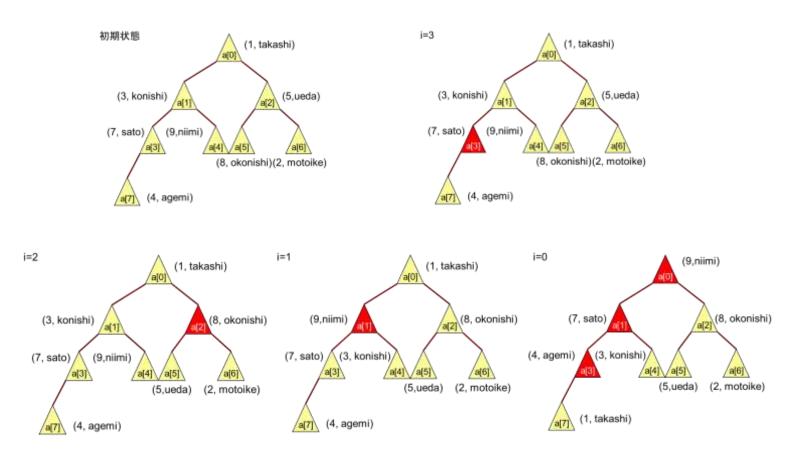
次に示す「構造体に対するヒープソートの実現例」(教科書の List6-15 を構造体版に拡張)のある. このプログラムに関して,以下の問いに答えなさい. さらに,このプログラムを入力し,自分のパソコンでコンパイル,実行できることを確認してください. なお,プログラムの日本語部分は,英語,ローマ字に変更してかまいません.

```
/* 構造体に対するヒープソートの実現例 */
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
\#define swap(type, x, y) do {type t; t = x; x = y; y = t;} while(0)
/*--- 会員データ ---*/
typedef struct {
                  /* 番号 */
  int no;
  char name[20]; /* 氏名 */
} Member;
/*--- 会員の番号の昇順比較関数 ---*/
int AscendingMemberNoCmp(const Member *x, const Member *y) {
 return x->no \langle y-\rangleno ? -1: x->no > y->no ? 1: 0;
/*--- 会員の番号の降順比較関数 ---*/
int DescendingMemberNoCmp(const Member *x, const Member *y) {
 return x-\rightarrowno \langle y-\rightarrowno ? 1: x-\rightarrowno \rightarrow y-\rightarrowno ? -1: 0;
/*--- 会員の氏名の昇順比較関数 ---*/
int AscendingMemberNameCmp (const Member *x, const Member *y) {
  return strcmp(x-\ranglename, y-\ranglename);
/*--- 会員の氏名の降順比較関数 ---*/
int DescendingMemberNameCmp(const Member *x, const Member *y) {
 return strcmp(y->name, x->name);
/*--- 会員データ(番号と氏名)の表示(改行あり)---*/
void PrintLnMember(const Member *x) {
 printf("%d %s\f\n", x->no, x->name);
/*--- 全データの表示 ---*/
void Print(const Member *data, int n) {
  int i;
 for (i=0; i < n; i++)
   PrintLnMember(data+i);
/*--- a[left]~a[right]をヒープ化 ---*/
static void updownheap (Member *a, int left, int right,
       int compare(const Member *y, const Member *z)) {
 Member temp = a[left]; /* 根 */
  int child;
  int parent;
```

```
for (parent = left; parent < (right + 1)/2; parent = child) {
   int cl = parent * 2 + 1; /* 左の子 */
   int cr = c1 + 1;
                         /* 右の子 */
   child = (cr \le right \&\& compare(a + cr, a + cl) > 0)? cr : cl;
   /* 昇順なら大きい方, 降順なら小さい方 */
   if (compare (&temp, a + child) \geq 0)
     break;
   a[parent] = a[child];
 a[parent] = temp;
/*--- ヒープソート ---*/
void heapsort(Member *a, int n, int compare(const Member *y, const Member *z)) {
 int
       į;
 for (i = (n - 1) / 2; i \ge 0; i--)
   for (i = n - 1; i > 0; i--) {
   swap(Member , a[0], a[i]);
   updownheap(a, 0, i - 1, compare);
/*--- メニュー ---*/
typedef enum {
 TERMINATE, ASCEND NO, ASCEND NAME, DESCEND NO, DESCEND NAME, PRINT ALL
} Menu;
/*--- メニュー選択 ---*/
Menu SelectMenu(void) {
 int i, ch;
 char *mstring[] = {
   "番号で昇順ソート", "名前で昇順ソート",
   "番号で降順ソート", "名前で降順ソート",
   "データを表示"
 };
 do {
   for (i = TERMINATE; i < PRINT_ALL; i++) {
     printf("(%2d) %-22.22s ", i + 1, mstring[i]);
     if ((i \% 3) == 2)
       putchar('\forall n');
   printf("(0)終了:");
   scanf ("%d", &ch);
 } while (ch < TERMINATE | | ch > PRINT_ALL);
 return (Menu)ch;
/*---*/
int main(void) {
 Menu menu;
```

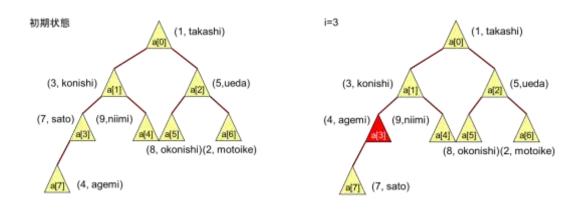
```
Member data[] = {
 Member data[] = {
 {1, "takahashi"}, {3, "konishi"}, {5, "ueda"}, {7, "sato"},
 {9, "niimi"}, {8, "okonishi"}, {2, "motoike"}, {4, "agemi"}
};
int ndata = sizeof(data)/sizeof(data[0]);
do {
 switch (menu = SelectMenu()) {
 case ASCEND_NO: /* 番号で昇順にソート */
   heapsort(data, ndata, AscendingMemberNoCmp);
 case ASCEND_NAME:/* 名前で昇順にソート*/
   heapsort(data, ndata, AscendingMemberNameCmp);
 case DESCEND_NO: /* 番号で降順にソート */
   heapsort(data, ndata, DescendingMemberNoCmp);
 case DESCEND_NAME:/* 名前で降順にソート*/
   heapsort(data, ndata, DescendingMemberNameCmp);
 case PRINT_ALL: /* 全データを表示 */
   Print(data, ndata);
   break;
} while (menu != TERMINATE);
return 0;
```

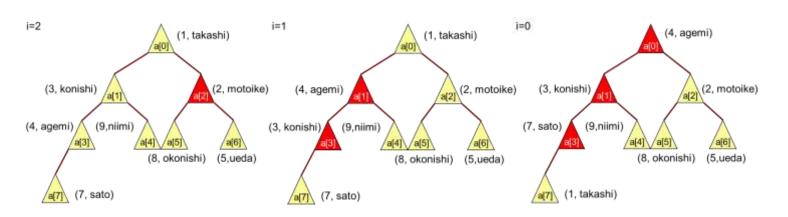
- 1) このプログラムの動作直後に、数字の1を入力しました.このとき、次の問いに答えなさい.
 - (ア) この状態で、矢印②の for ループ中の関数 updownheap()が呼出された直後の構造体配列 a の値を, i の 値毎に示しなさい.



(イ) この状態で、矢印②直前の for ループが繰り返されている間に、関数 updownheap()中の矢印①の if 文が 実行される回数は何回ですか.

- 2) このプログラムの動作直後に、数字の4を入力しました.このとき、次の問いに答えなさい.
 - (ア)この状態で、矢印②の for ループ中の関数 updownheap()が呼出された直後の構造体配列 a の値を, i の 値毎に示しなさい.





(イ) この状態で、矢印②直前の for ループが繰り返されている間に、関数 updownheap()中の矢印①の if 文が 実行される回数は何回ですか.