●プログラムの説明

Pythonで書いたプログラムで、床やフルーツに触れ続けることで落ちないようにして、高いスコアを目指して遊ぶジャンプゲームです。

操作方法は、十字キーの右左のみで、プレイヤーを右左に移動して遊びます。

フルーツを取ることで高得点を取ることができます。

レトロゲームが簡単に作れるライブラリPyxelを使用します。

●起動手順

グラフィカル ユーザー インターフェイス, アプリケーション, Web サイト

自動的に生成された説明

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

参考サイト

https://github.com/kitao/pyxel