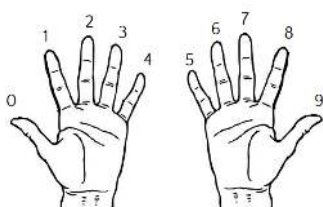

Lista 01

- ① Nos computadores digitais, toda informação nele introduzida é convertida para:
- a) letras
 - b) números
 - c) binário
 - d) imagem
 - e) decimal
- ② A Unidade de disco C representa, em geral, um:
- a) disquete
 - b) CD-ROOM
 - c) HD
 - d) diretório
 - e) DVD
- ③ Os dados são representados em um computador por um sistema de dois estados, ligado/desligado, denominado:
- a) palavra
 - b) byte
 - c) sistema binário
 - d) RAM
 - e) sistema decimal
- ④ Considere a seguinte configuração de um computador pessoal:
- Intel Core i7 3.5 GHz, memória de 8 GB, HD de 1 TB e Sistema Operacional Windows 10 de 64 bits.
- O termo *Intel Core i7 3.5 GHz* significa, respectivamente:
- a) modelo do processador e modelo do computador
 - b) modelo do processador e empresa que fabricou o computador
 - c) modelo do processador e velocidade do processador
 - d) velocidade do processador e modelo do processador
 - e) empresa que fabricou o processador e empresa que fabricou o computador
- ⑤ Uma letra, um dígito ou um caractere especial é representado por um código em um
- a) bit
 - b) byte
 - c) kilobyte
 - d) megabyte
 - e) gigabyte

- 6) No nome do arquivo, a extensão indica (mas não define):
- a) o tamanho do arquivo
 - b) se o arquivo está aberto ou fechado
 - c) a data da criação do arquivo
 - d) o tipo do arquivo
 - e) a última modificação feita no arquivo
- 7) Com relação à unidade de memória principal, também chamada de RAM (Random Access Memory), é CORRETO afirmar que ela:
- a) perde o seu conteúdo toda vez que o computador é desligado
 - b) é maior e mais lenta do que a unidade de memória secundária
 - c) pode ser removida enquanto o computador está sendo usado
 - d) é fabricada utilizando-se material magnético ou ótico
 - e) é utilizada como cache para aplicativos que estejam utilizando os mesmos dados várias vezes
- 8) São exemplos de dispositivos de entrada
- a) scanner e impressora
 - b) teclado e mouse
 - c) monitor e pendrive
 - d) modem e placa de rede
 - e) câmera e projetor
- 9) As caixas de som de um computador são periféricos de saída, pois as informações saem da CPU para o usuário, assim como acontece com a impressora. Mas o scanner é considerado:
- a) parte integrante da CPU
 - b) dispositivo de entrada
 - c) dispositivo de entrada e saída
 - d) dispositivo de saída
 - e) dispositivo de armazenamento
- 10) O mecanismo que possibilita a comunicação entre vários computadores, para que possam intercambiar dados, ou para que possam compartilhar periféricos, é:
- a) interface
 - b) programa
 - c) rede
 - d) dispositivo de armazenamento
 - e) n.d.a.
- 11) O item abaixo que descreve a capacidade de armazenamento de dados em um computador, na ordem crescente, é:
- a) byte / giga-byte / mega-byte / quilo-byte
 - b) byte / quilo-byte / giga-byte / mega-byte
 - c) byte / quilo-byte / mega-byte / giga-byte
 - d) giga-byte / quilo-byte / mega-byte / byte
 - e) mega-byte / giga-byte / quilo-byte / byte
- 12) O hardware é a parte física do computador. São exemplos de hardware: placa de som, placa-mãe, monitor e dispositivos USB. O software pode ser considerado a parte lógica, responsável pelo que fazer e por como fazer. São exemplos de software: sistemas operacionais, linguagens de programação, programas de computador.
- (✓) Certo () Errado

- 13) (TJ/RR – 2002) Os equipamentos periféricos de computadores não incluem o(a):
- mouse
 - impressora
 - monitor
 - scanner
 - disquete
- 14) (TRE/CE - 2012) Adquirir um disco magnético (HD) externo de 1 TB (terabyte) significa dizer que a capacidade nominal de armazenamento aumentará em:
- 1000^3 bytes ou 10^9 bytes
 - 1000^4 bytes ou 10^{12} bytes
 - 1024^3 bytes ou 2^{30} bytes
 - 1024^4 bytes ou 2^{40} bytes
 - 1024^3 bytes ou 16^8 bytes
- Utilizando potência 2
ou a letra b utilizando potência 10
- 15) (TRE/SP - 2012) Durante a operação de um computador, caso ocorra interrupção do fornecimento de energia elétrica e o computador seja desligado, os dados em utilização que serão perdidos estão armazenados
- no disco rígido e memória RAM.
 - em dispositivos removidos com segurança.
 - no disco rígido.
 - na memória RAM.
 - no disco rígido decorrentes de atividades dos programas que estavam em execução.
- 16) (Polícia Civil/SP - 2015) Uma mídia de armazenamento de dados utilizada em microcomputadores e que emprega a tecnologia óptica para armazenar e ler os dados é o
- mouse
 - pendrive
 - DVD
 - ponteiro laser
 - disco flexível
- 17) (SAEG/SP - 2015) Considere a seguinte descrição correspondente a um tipo de programa: “apresenta anúncios por meio do navegador (ou mesmo outros programas)”. Essa descrição corresponde especificamente ao tipo de programa denominado:
- rootkit
 - adware
 - backdoor
 - keylogger
 - cavalo de Troia
- 18) A maioria das pessoas apenas consegue contar até 10 com os seus dedos; contudo, os engenheiros informáticos podem fazer melhor! Como? Cada dedo conta como um bit, valendo 1 se esticado, e 0 se dobrado. Com este método, até quanto é possível contar usando ambas as mãos?



$$1 \cdot 2^0 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^6 + 1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^8 + 1 \cdot 2^9 = 1+2+4+8+16+32+64+128+256+512 = 1023$$

Logo conseguiu contar de 0 até 1023

19) Converta os seguintes números binários para decimal:

- a) $10001101 = (141)_{10}$
- b) $1111010111 = (983)_{10}$
- c) $10110 = (22)_{10}$
- d) $0.1001 = (0.5625)_{10}$
- e) $1001.1101 = (9.81)_{10}$
- f) $11111.001 = (31.125)_{10}$

20) Converta os seguintes valores decimais para binário:

- a) $64 = (1000000)_2$
- b) $34.75 = (100010.11)_2$
- c) $1063 = (10000100111)_2$
- d) $1000 = (1111101000)_2$
- e) $12.36 = (1100.01011...)_2$
- f) $330 = (101001010)_2$

21) Faça as operações aritméticas:

- a) $1001 + 0100 = (1101)_2$
- b) $1001 - 0100 = (0101)_2$
- c) $110110 + 1101 = (1000011)_2$
- d) $1101101 - 0010110 = (1010111)_2$
- e) $100111 / 110 = (110.1)_2$
- f) $101101 * 1010 = (111000010)_2$
- g) $11111 * 11111 = (1111000001)_2$
- h) $1001 / 11 = (11)_2$
- i) $1110 / 11 = (10.01)_2$
- j) $100111 / 110 = (110.1)_2$

22) Cite pelo menos 2 exemplos de:

- | | |
|---------------------------------|--------------------------------------|
| a) Dispositivo de Processamento | a) processador e placa de vídeo |
| b) Dispositivo de Entrada | b) mouse, teclado, microfone, webcam |
| c) Dispositivo de Saída | c) monitor, caixa de som, impressora |
| d) Dispositivo de Armazenamento | d) CD, HD, SSD, Pendrive |
| e) Dispositivo de Rede | e) roteador, modem, switch |

23) Em um sistema operacional GNU/Linux, qual comandos (terminal) devo utilizar para:

- | | |
|--|---|
| a) Criar uma pasta de nome "aulaPratica01". | a) <code>mkdir aulaPratica01</code> |
| b) Apagar um arquivo de nome "Texto1.txt". | b) <code>rm Texto1.txt</code> |
| c) Subir um nível na árvore de diretório e entrar na pasta "trabalho". | c) <code>cd ../trabalho</code> |
| d) Renomear um arquivo "aula.txt" para "pratica4.r". | d) <code>mv aula.txt pratica4.r</code> |
| e) Listar todos arquivos na pasta (os ocultos também). | e) <code>ls -a</code> |
| f) Exibir o conteúdo de um arquivo | f) <code>more arq</code> (ou <code>cat arq</code>) |
| g) Criar uma cópia do arquivo "trab.odt". | g) <code>cp trab.odt trabCopia.odt</code> |
| h) Exibir o caminho até o diretório atual. | h) <code>pwd</code> |
| i) Criar um arquivo de nome "cafe.txt". | i) <code>touch cafe.txt</code> (ou <code>> cafe.txt</code>) |