

Projeto 1 – Etapa 4

Observações referentes a avaliação do projeto:

Para a elaboração e entrega da 1ª versão consolidada da documentação do projeto, e seu código fonte, deverão ser utilizadas as normas básicas para confecção de monografias para capa e afins (não precisar ser ABNT). Sendo necessário capa, introdução (um pouco sobre o cenário do projeto e alguma motivação), desenvolvimento (etapa 1, 2, 3), etapa 4 (descrita abaixo) e conclusão (sobre o projeto e o seu desenvolvimento). No código fonte é esperado boas práticas de programação, como indentação e comentários relevantes.

Como parte da etapa 4 é adicionada mais uma versão no controle de versão, um quadro das principais mudanças (se tiverem) que ocorreram desde a etapa 3. Um quadro com as principais telas do sistema, com uma breve explicação delas. Esta etapa valerá até 30 pontos (Contando este documento, os outros solicitados e a apresentação). A data de entrega é 30/06/2019 e as apresentações serão nos dias 01/07/2019 e 04/07/2019.

A entrega é via *PVANet* até a data preestabelecida. Entregue todos em um arquivo *ZIP* com nome EquipeX.zip.

- Este documento preenchido (versão *PDF*), não esquecer de colocar a parte das outras etapas.
- Repositório *Git* com o código das classes funcionando em *GUI*, com as regras de negócio implementadas e fazendo uso dos conceitos de programação orientada a objetos (POO). O repositório tem que estar atualizado e não vale apenas o *link*.
- Manual de compilação do projeto com as dependências (*softwares*) necessárias e etapas necessárias. Tudo para deixar o programa funcional a partir do código fonte.
- Manual de funcionamento do projeto, descrevendo as partes principais do projeto, pra que servem e como utilizá-las. Tenha como foco um usuário/cliente leigo.
- Um *script SQL* para a criação do banco de dados, das tabelas e um *CRUD* básico dos dados necessários para a aplicação, como se fossem implantar o sistema.
- Vale lembrar que foco da disciplina é agrupar conceitos de Engenharia de *Software*, Bancos de Dados de Programação Orientada a Objetos no desenvolvimento de um projeto.

Se fizer os *PDFs* em *Latex*, envie também os *TEX* (+ 0.5 ponto).

A cada dia de atraso será descontado muito sobre o valor desta etapa.

Se for percebido que os componentes da equipe não estão trabalhando em conjunto, todos receberão nota zero.

A apresentação fica aberta aos alunos e sua criatividade, podendo utilizar slides, vídeos entre outros. É importante mostrar (um pouco) do código do *software*, do seu funcionamento e os arquivos solicitados (Repositório, Documentação, *Script SQL* e o banco de dados etc)

Pense na apresentação do sistema como se fosse para um cliente que te pediram o *software*. Assim é importante descrevê-lo um pouco, falar dos seus requisitos principais, como ele funciona,

quais tecnologias utiliza e apresentar ele de fato. Considere que a plateia não sabe nada sobre projeto (tirando um cliente X).

- * A apresentação deverá ter entre 15 e 20 minutos, com uns 5 minutos de perguntas (se a plateia tiver alguma)
- * A apresentação não precisa ser enviada antes (no arquivo *ZIP*). A ordem de apresentação será sorteada no dia e assim não chegue atrasado.
- * Cuidado para não perder pontos por não seguir as regras.

Se enviar RAR, ODT, PPT; perderá pontos, como também se não enviar todos arquivos pedidos.

- * Vai ser avaliado o que estiver no PVANet.
- * Todos os membros da equipe devem estar presentes e conhecer bem o projeto.
- * Pedirei para as outras equipes avaliarem a equipe que está apresentando, assim silêncio e bons modos também serão avaliados