

#### SIN143 Laboratório de Programação

#### Prof. João Batista Ribeiro

joao42lbatista@gmail.com





## Etapas de Desenvolvimento

- Análise
- Projeto
- Implementação
- Teste



#### Análise



- A análise enfatiza a investigação do problema.
- Problemas mal enunciados podem até ser resolvidos, mas a solução não corresponderá às expectativas.
- Um erro de concepção resolvido na fase de análise tem um custo; na fase de projeto tem um custo maior; na fase de implementação maior ainda, e na fase de implantação do sistema tem um custo relativamente astronômico.



## Projeto

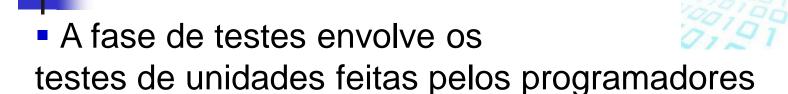


- A fase de projeto enfatiza a proposta de uma solução que atenda os requisitos da análise.
- Então, se a análise é uma investigação para tentar descobrir o que o cliente quer, o projeto consiste em propor uma solução com base no conhecimento adquirido na análise



- Planejamento detalhado da implementação das unidades de cada iteração;
- Integração das unidades entre si;
- Integração das unidades com componentes reutilizados, adquiridos de terceiros ou reaproveitados de projetos anteriores;
- Verificação das unidades, por meio de revisões, inspeções e testes de unidade.





- Os testes de unidade servem para verificar se os componentes gerados atendem à especificação do projetista, e aos testes de caso de uso
- Estes testes são normalmente efetuados por um analista experiente, que visa verificar a adequação do sistema aos requisitos inicialmente levantados.

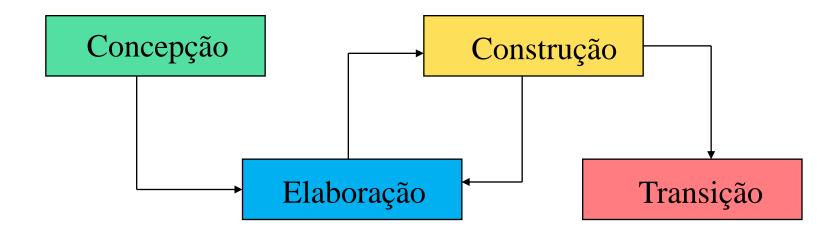


#### **RUP**



- Processo de Software Unificado (Rational Unified Process)
- Neste método, cada artefato (documento ou diagrama) tem uma razão muito clara para existir e as conexões entre os diferentes artefatos são muito precisas.
- Fases do processo RUP:
  - Concepção: essa fase procura levantar os principais requisitos e compreender o sistema de forma abrangente
  - Elaboração: análise e projeto do sistema
  - Construção: implementação e testes do sistema
  - Transição: implantação do sistema

#### Ciclo de Vida - RUP





## Etapas Desenvolvimento x RUP

Análise (RUP: Concepção)

Projeto (RUP: Elaboração)

Implementação (RUP: Construção)

Testes (RUP: Construção)

RUP: Transição

#### Processo Unificado x Diagramas UML

Concepção

Elaboração

Construção

Especificação Inicial	Análise e Projeto	Implementaçao	Testes
<ul> <li>Diagrama de caso de uso</li> </ul>	<ul> <li>Diagramas de interação</li> </ul>	<ul> <li>Diagrama de componentes</li> </ul>	• Planos de teste
<ul> <li>Descrição funcional</li> </ul>	<ul> <li>Diagrama de classe</li> </ul>	• Código fonte	• Casos de teste
• Fluxo de eventos	<ul> <li>Diagrama de estado</li> </ul>	Teste de unidade das classes	• Procedimentos de teste
<ul> <li>Protótipo</li> </ul>	<ul> <li>Diagrama de atividades</li> </ul>	Versão executável do sistema	• Scripts de teste

# Concepção

- Corresponde ao primeiro contato do analista com o cliente, no qual o analista vai descobrir o que o cliente quer.
- O analista deve responder às seguintes perguntas:
  - O projeto é realizável?
  - A equipe de desenvolvimento tem condições de realizar esse projeto?
  - O cliente tem dinheiro para pagar o desenvolvimento?
  - Há tempo disponível?
  - \*\*\* Comprar ou construir?
- Duração da fase de concepção: algumas semanas (sistema em fase de negociação)

## Concepção



- Fornecer a visão do todo para poder ver o que é mais importante e depois dividir o todo em partes para analisar os detalhes.
- Atividades da fase de concepção:
  - 1) Levantamento de Requisitos
  - 2) Organização dos Requisitos
  - 3) Planejamento do desenvolvimento



### Levantamento de Requisitos

- Essa etapa é fundamental para o desenvolvimento de sistemas, pois trata justamente de descobrir o que o cliente quer com o sistema.
- A análise de requisitos está associada ao processo de descobrir quais são as <u>operações</u> que o sistema deve realizar e quais são as <u>restrições</u> que existem sobre estas operações.



## Levantamento de Requisitos

- O analista deve entender a extensão do que o sistema deve fazer, sem detalhar como será feito.
- Técnicas de comunicação:
  - Entrevistas: definir os objetivos gerais e restrições do software
  - Observação in loco: os analista devem estar inseridos na rotina de trabalho da organização tentando entender e descrever as principais atividades que são realizadas
  - **Encontros**: reuniões envolvendo analistas, clientes e usuários destinadas exclusivamente ao levantamento de informações e esclarecimento de dúvidas sobre o sistema



- Documentos gerados nessa fase:
  - Visão geral do sistema (ou sumário executivo), descrevendo as principais ideias do cliente sobre o sistema
  - Requisitos funcionais e não-funcionais, registrando todos os tópicos relativos ao que o sistema deve fazer.
- Outros documentos (opcionais)
  - Glossário (dicionário da aplicação), para definição de termos técnicos
  - Análise de riscos, onde o analista examina os principais riscos no desenvolvimento do sistema
  - Protótipos e provas, junto com o cliente verificar e esclarecer algum requisito que não ficou claro.



## Visão geral do sistema

Documento de texto em formato livre

#### Sistema Videolocadora

Visão Geral do Sistema

É proposto o desenvolvimento de um sistema de controle de videolocadora, que vai informatizar as funções de empréstimo, devolução e reserva de fitas. O objetivo do sistema é agilizar o processo de empréstimo e garantir maior segurança, ao mesmo tempo que possibilita um melhor controle das informações por parte da gerência. Deverão ser gerados relatórios de empréstimos por cliente, empréstimos por fita e empréstimos no mês. O sistema deverá calcular automaticamente o valor dos pagamentos a serem efetuados em cada empréstimo inclusive multas e descontos devidos. A cada devolução de fitas corresponderá um pagamento, não sendo possível trabalhar com sistema de créditos. A impossibilidade de efetuar um pagamento deve deixar o cliente suspenso, ou seja, impossibilitado de emprestar novas fitas até saldar a dívida.



#### Requisitos

- Requisitos são objetivos ou restrições estabelecidas por clientes e usuários do sistema que definem as diversas propriedades do sistema
- Tipos de requisitos:
  - Funcionais define o que o sistema deve fazer
  - Não-funcionais são restrições que se coloca sobre como o sistema deve realizar seus requisitos funcionais



## Exemplos de Requisitos

- Registrar um empréstimo de uma fita é um requisito funcional
- Estabelecer que o tempo de empréstimo da fita não pode ser superior a 48 horas é uma restrição, um requisito não-funcional.

#### \*\* Erro comum:

Deve ficar claro ao analista que requisitos são coisas que o **cliente** ou **usuário** solicitam, e não coisas que ele, como analista, planejou.



### Requisitos Funcionais

- Os requisitos funcionais são classificados em:
  - Evidentes: são efetuados com conhecimento do usuário
  - Ocultos: são efetuados pelo sistema sem conhecimento explícito do usuário



### Requisitos Não Funcionais

- Obrigatórios: devem ser obtidos de qualquer maneira
- Desejados: podem ser obtidos caso isso não cause maiores transtornos no processo de desenvolvimento.
- Permanente: requisito que nunca vai mudar
- Transitório: requisito que pode sofrer alterações no futuro.
- Por atributos: usabilidade, confiabilidade, performance, implementação, interface, etc.

# Tabela de Requisitos

- Tabela de requisitos funcional:
- a) Código do requisito funcional ("F" seguido de um número. Ex: F1)
- b) Nome do requisito funcional (especificação curta)
- c) Descrição (especificação longa e detalhada)
- d) Categoria funcional: evidente ou oculto
- Tabela de requisitos não-funcional:
- a) Código do requisito funcional ("NF" seguido do número do requisito funcional, seguido de um ponto e o número do requisito não funcional. Ex: NF1.1)
- b) Nome do requisito não-funcional (especificação curta)
- c) Restrição (especificação longa e detalhada)
- d) Categoria (tipo de restrição): segurança, interface, etc.
- e) Obrigatoriedade: se o requisito é desejável ou obrigatório
- f) Permanência: se o requisito é permanente ou transitório



#### Requisitos Funcionais e Não Funcionais Associados

F1 Registrar empréstimos		Oculto (	)					
Descrição: O sistema deve registrar empréstimos de fitas, indicando o cliente e as fitas que foram emprestadas, bem								
como a data do empréstimo e valor previsto para pagamento na devolução.								
Requisitos Não Funcionais								
Nome	Restrição				Categoria	Desejável	Permanente	
NF1.1 Controle de	A função só pode ser acessada por usuário com perfil			om perfil	Segurança	( )	(x)	
Acesso	de operador ou superior.							
NF1.2 Identificação de	As fitas devem ser identificadas por um código de			o de	Interface	( )	(x)	
Fitas	barras							
NF1.3 Identificação do	O cliente deverá	ser identifi	cado a partir de se	u nome	Interface	( )	( )	
cliente								
NF1.4 Tempo de	O tempo para registro de cada fita deve ser inferior a				Performance	(x)	( )	
registro	um segundo.							
NF1.5 Janela única	3		das a empréstimo	s devem	Interface	(x)	(x)	
	ser efetuadas em	ı uma únic	a janela					

F2 Calcular descontos		Oculto (x)						
Descrição: O sistema deve calcular descontos nos empréstimos em função da política da empresa.								
Requisitos Não Funcionais								
Nome	Restrição					Categoria	Desejável	Permanente
NF2.1 Desconto de fim	Nos fins de semana, usuários que levam 4 fitas			Especificação	( )	( )		
de semana	pagam apenas 3							
		_						



#### Desafios da Análise de Requisitos

- Como descobrir os requisitos?
- Como comunicar os requisitos para as outras fases ou equipes do projeto?
- Como lembrar dos requisitos durante o desenvolvimento e verificar se foram todos atendidos?
- Como gerenciar a mudança?
- \*\*Importante: mais de 60% dos erros cometidos têm sua origem nesta fase (levantamento feito em projetos reais)



#### Próxima Aula...

- Atividades da fase de concepção:
  - 1) Levantamento de Requisitos
  - 2) Organização dos Requisitos
  - 3) Planejamento do desenvolvimento