

### SIN143 Laboratório de Programação

Prof. João Batista Ribeiro



Universidade Federal de Viçosa



### Dados do Professor

- João Batista Ribeiro
- E-mail: joao42lbatista@gmail.com
- Sala: BBT 231
- Dicas/Sugestões/Críticas: https://goo.gl/forms/RE6DBKUpExzVOn753

# Plano de ensino e aprendizagem

- Laboratório de Programação
- 1º Semestre 2019 Turma T1 e T2 (P1 e P2)
- Carga horária Teórica Semanal: 2 h
  - T1 segunda-feira: 16:00 17:40 (PVA 228)
  - T2 segunda-feira: 21:00 22:40 (PVA 228)
- Carga horária Prática Semanal: 2 h
  - T2 quinta-feira: 14:00 15:40 (PVA 225)
  - T2 quinta-feira: 19:00 20:40 (PVA 225)
- Carga horária Total: 60 h

### **Ementa**

#### Desenvolvimento de um software

- Concepção
- Elaboração
- Construção
- Transição

Programação – Java ou C++ - POO

Conexão com banco de dados

Programação gráfica usando Swing

- => Programa analítico
- => Organização/Grade curricular



### Metodologia de Ensino

- Aulas expositivas
- Listas de exercícios
- Avaliações formais
- Desenvolvimento de projeto

### Datas das Avaliações

#### Provas

PR1: xx/0x - 20 pontos

PR2: xx/0x - 20 pontos

Exame Final: 09/Julho a 12/Julho

Projeto - Atualização a cada fim de mês

TR1: 20 pontos

TR2: 20 pontos

TR3: 20 pontos

TR4: 30 pontos

Aulas práticas: 10 pontos



# Critérios de Avaliação

```
NOTAS
```

```
 → NF < 40 = Reprovado 

→ 40 ≤ NF < 60 = Exame Final 

→ NF ≥ 60 = Aprovado
```

E

### **PRESENÇA**

Presença para aprovação deverá ser:

≥ 75% aulas teóricas Máximo de faltas: 7,5 h => 3 dias

≥ 75% aulas práticas Máximo de faltas: 7,5 h => 3 dias



### Observações

- O projeto e implementação devem ser desenvolvidos pelo próprio aluno, e jamais copiados de qualquer fonte (de outros alunos, Internet, etc.).
- Casos de plágio ou cópia terão as respectivas avaliações atribuídas com nota 0 (zero).
- Não será aceito trabalho entregue fora do prazo estipulado pelo professor.
- Para alteração de data de prova e/ou entrega de trabalho favor conversar com o professor antecipadamente.
- Mensagens em redes sociais não serão respondidas.



### Observações

- Durante as aulas e provas, desligue o celular, ou coloque no silencioso.
- Não serão permitidas gravações das aulas ou que se tirem fotos das anotações no quadro, exceto quando autorizado pelo professor.
- O estudo diário é imprescindível para o bom andamento do aluno na disciplina.
- Respeito é importante para o bom relacionamento entre professor e aluno.



## Referências Bibliográficas

#### Bibliografia Básica:

- DEITEL, H.M.; DEITEL, P.J. Java: como programar. São Paulo: Ed. Prentice Hall, 2005.
- ELMASRI, R.; NAVATHE, S.B. Sistemas de Banco de Dados: fundamentos e aplicações. Pearson, 4.ed. 2005.
- LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo, 3 ed. Artmed, 2007.



### Referências Bibliográficas

#### Bibliografia Complementar:

- CAMARÃO, C.; FIGUEIREDO, L. Programação de computadores em Java. LTC, 2003.
- DATE, C.J. Introdução a sistemas de bancos de dados. 8.ed. Campus Elsevier, 2004.
- HARVEY, M.D.; DEITEL, P.J. C++: como programar, 5ª edição, São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
  - SIERRA, K.; BATES, B. Use a Cabeça! Java, 2. ed. Alta Books, 2005
- ZIVIANI, N. Projeto de Algoritmos com Implementações em Java e C++ .Thomson, 2007.