



Universidade Federal De Viçosa – Campus Rio Paranaíba
Disciplina: Laboratório de Programação SIN143
Professor: João Batista Ribeiro – joao42ibatista@gmail.com

Prática de GUI em Java ou em C++

- 1) Crie seu código em Java ou em C++.
- 2) Cria uma tela de login para o sistema. Na tela será pedido usuário e senha. Verifique os valores informados (não precisa fazer conexão com BD) por um suposto usuário e informe, para, pelo menos, um usuário se estão corretos.
- 3) Crie outra tela onde será pedido valores (por exemplo, nome e idade) e ao clicar em um botão seja apresentado uma frase na mesma tela com essas informações.

Entrega via PVANet em Entrega de Atividades → Práticas: Envie em um arquivo zipado com o nome: **suaMatricula_SeuNome.zip**