



# SIN211 Algoritmos e Estruturas de Dados

---

Prof. João Batista Ribeiro

joao42ibatista@gmail.com



---

Universidade Federal de Viçosa

---

Slides baseados no material da Prof.<sup>a</sup> Rachel Reis



# Situação-Problema

---

- Usando o conhecimento adquirido até o momento como vocês implementariam uma solução, usando os conceitos de Estrutura de Dados, para controlar o atendimento de clientes para uso do caixa eletrônico de um estabelecimento bancário?

Que operações vocês sugerem?



# Aula de Hoje

---

- TAD Fila



# TAD Fila

---

- Sequência de objetos, todos do mesmo tipo, sujeito às seguintes regras de comportamento:
    - 1) Sempre que solicitamos a remoção de um elemento, o elemento removido é o primeiro da sequência
    - 2) Sempre que solicitamos a inserção de um novo objeto, o objeto é inserido no fim da sequência.
  - Em resumo ...
- “O elemento removido é sempre o que está lá a mais tempo”



# TAD Fila

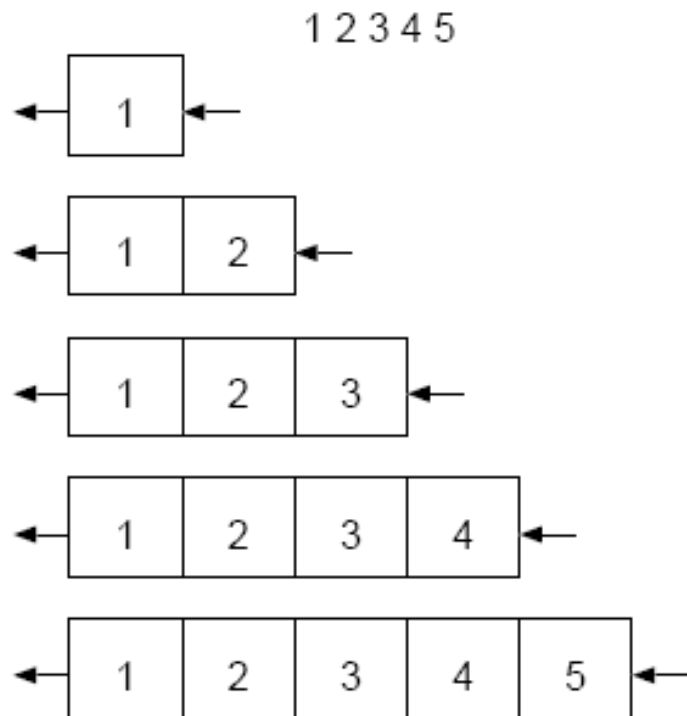
---

- A estrutura de dados **fila** adota o critério FIFO ( *First In First Out* – o primeiro que entra é o primeiro que sai )
- Operações principais:
  - enfileirar(x, F)      // insere o elemento x no final da fila F
  - desenfileirar(F)      // remove o elemento no início da fila F
- Outras operações:
  - inicializa(F)      // inicializa a fila F no estado “vazia”
  - vazia(F)      // indica se a fila F está vazia
  - cheia(F)      /\* indica se a fila F está cheia  
(útil para implementação estática)\*/

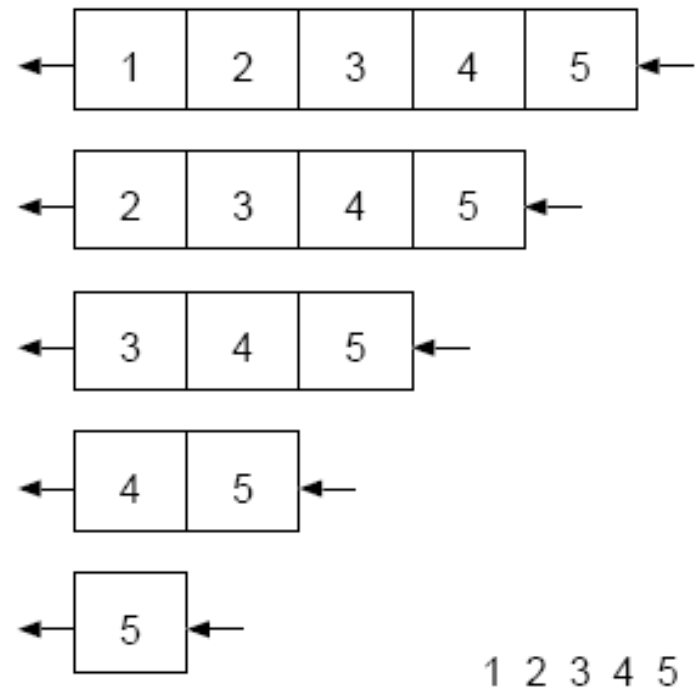
# TAD Fila

- Operações Enfileirar/Desenfileirar:

Enfileirar



Desenfileirar





# Implementação TAD Fila

---

- Como uma fila pode ser representada em C?



# Implementação TAD Fila

---

- Como uma fila pode ser representada em C?
  - Uma ideia é usar um vetor para armazenar os elementos da fila e duas variáveis (início e fim) para armazenar o primeiro e o último elemento (implementação estática)
  - Outra ideia é utilizar lista simplesmente encadeada (implementação dinâmica)





# Implementação TAD Fila - vetor

---

- Em uma implementação por meio de vetor os itens são armazenados em posições contíguas de memória
- A operação enfileirar faz a parte de trás da fila expandir-se
- A operação desenfileirar faz a parte da frente da fila contrair-se



# Implementação TAD Fila - vetor

---

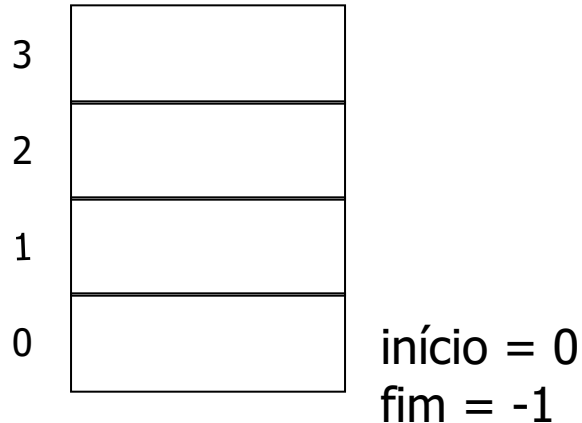
- Definição do tipo Fila

```
#define TAMMAX 10
typedef struct sFila{
    <TIPO> itens[TAMMAX];
    int inicio, fim;
}Fila;
```

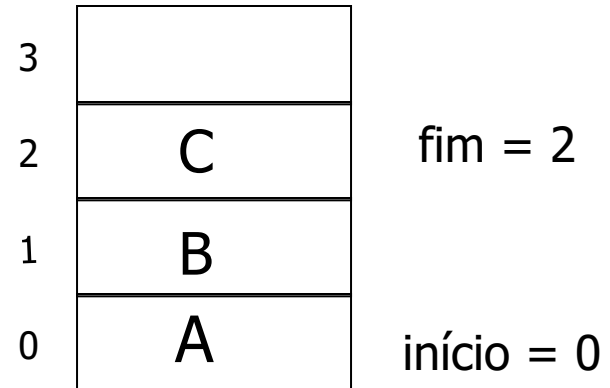
→ Usar um vetor para armazenar uma fila introduz a possibilidade de estouro (caso a fila fique maior que o tamanho do vetor)

# Implementação TAD Fila - vetor

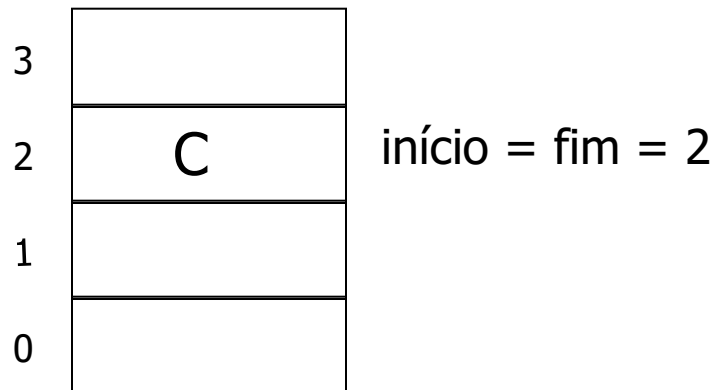
## 1) Fila vazia



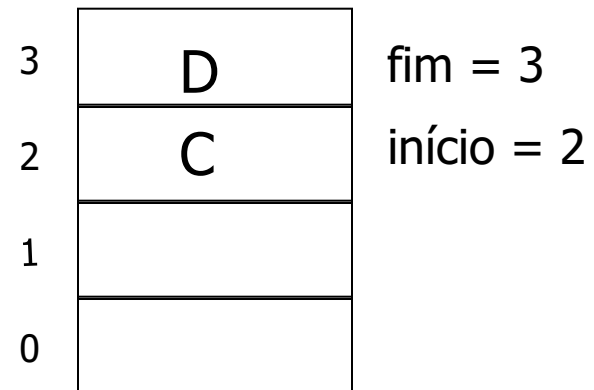
## 2) Insere A, B e C



## 3) Elimina dois itens



## 4) Insere novo item D



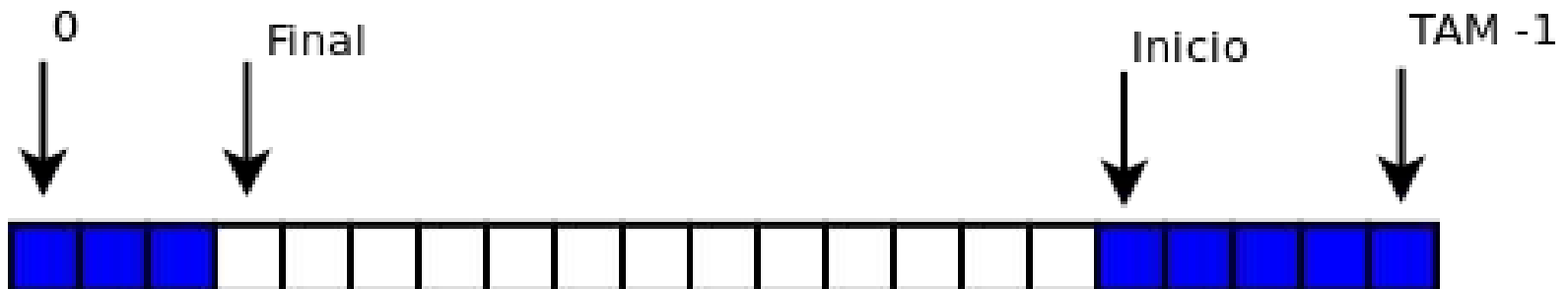
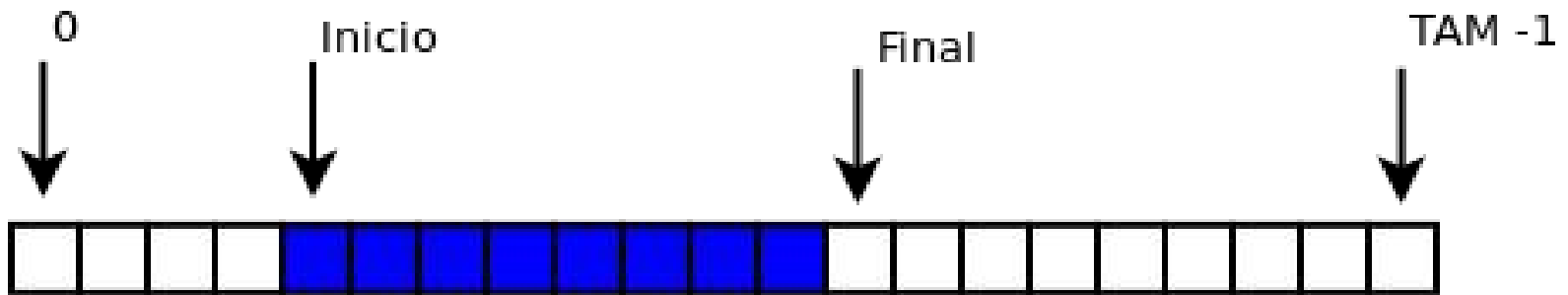


# Implementação TAD Fila - vetor

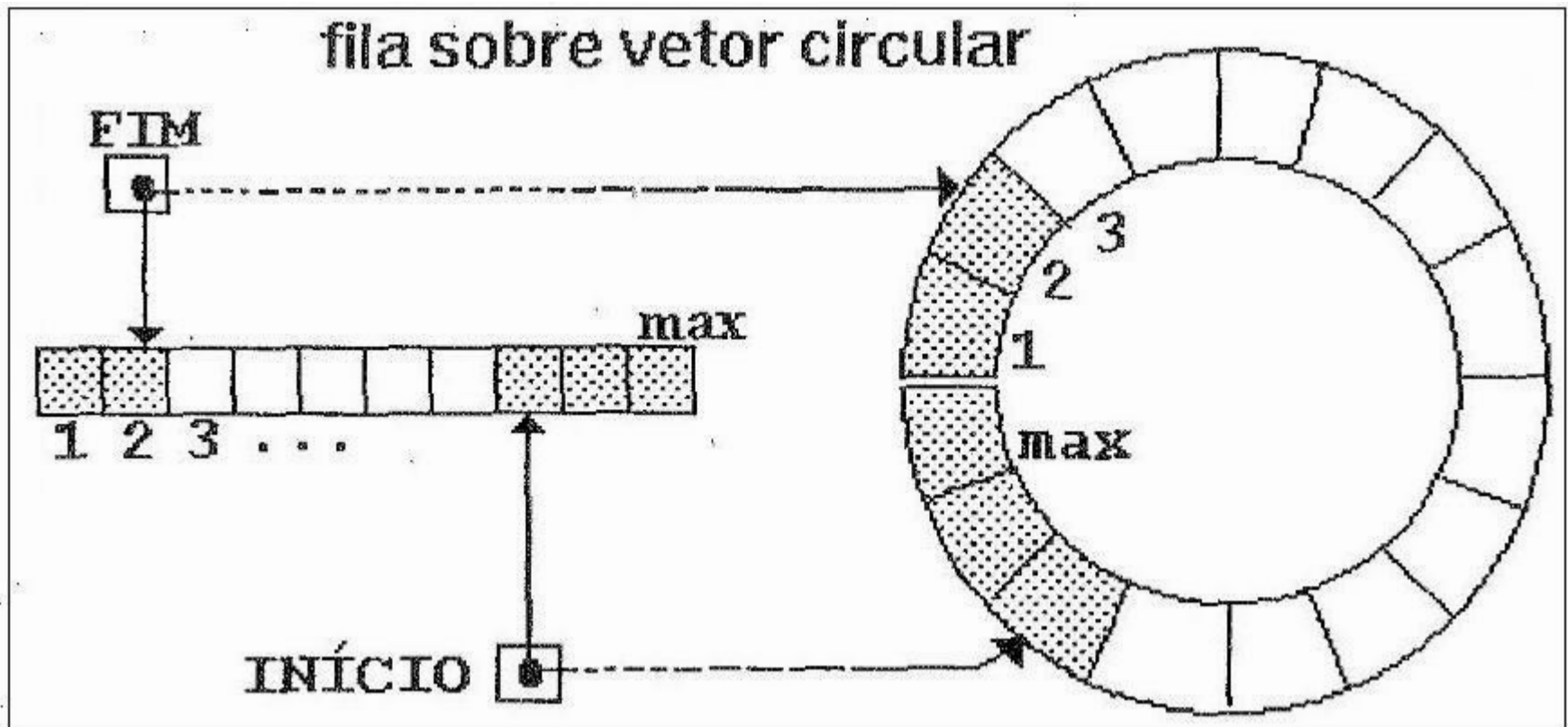
---

- Teste de fila vazia:  $\text{fim} < \text{início}$
- Problema com o método anterior:
  - Chegar a situação absurda em que a fila está vazia, mas nenhum elemento novo pode ser inserido
- Como resolver?
  - 1) Modificar a operação *desenfileirar* de modo que, quando um item for removido, a fila inteira seja deslocada no sentido do início do vetor.
  - 2) Visualizar o vetor que armazena a fila como um círculo.

# Implementação TAD Fila - vetor



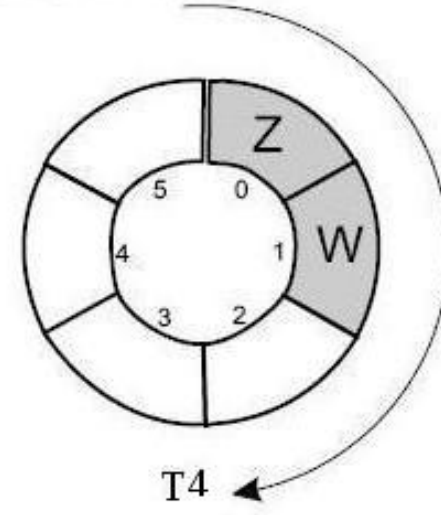
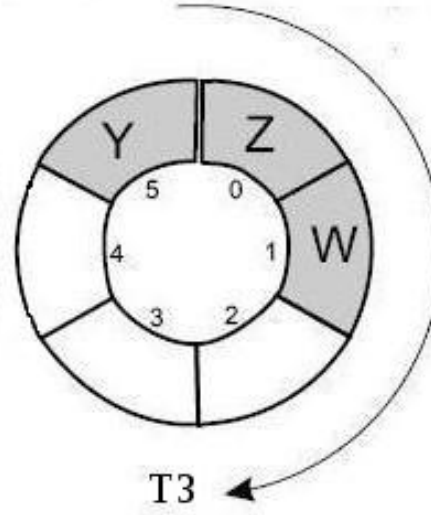
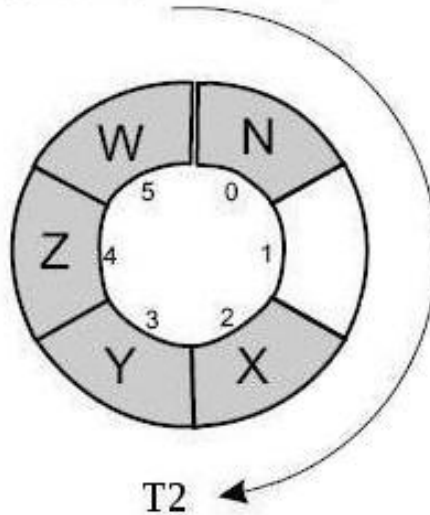
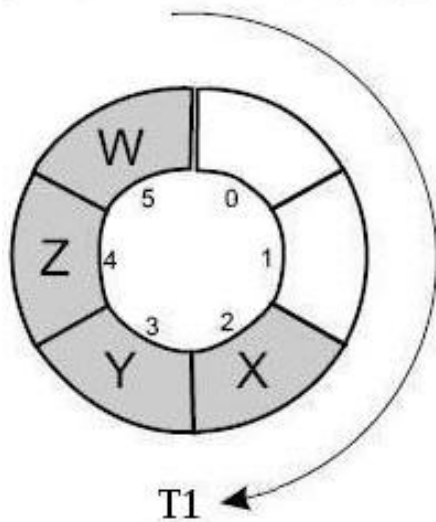
# Implementação TAD Fila - vetor



# Implementação TAD Fila - vetor

	Início	Fim	Vetor						Operação
			0	1	2	3	4	5	
T1	2	5			X	Y	Z	W	Insere N
T2	2	0	N		X	Y	Z	W	

	Início	Fim	Vetor						Operação
			0	1	2	3	4	5	
T3	5	1	Z	W				Y	Retira da Fila
T4	0	1	Z	W					





# Implementação TAD Fila - vetor

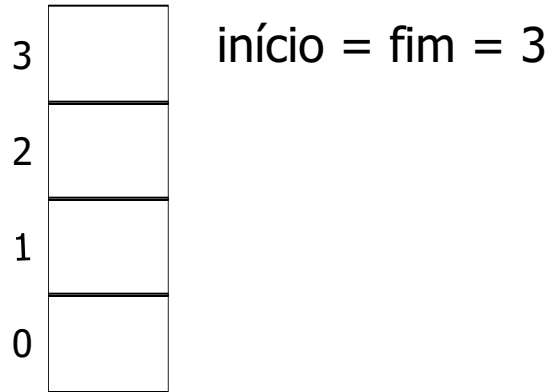
---

- Solução para gerenciar início/fim na fila circular:
  - Abrir mão de um espaço na fila fazendo **início** sempre referenciar uma posição anterior ao início real da fila.

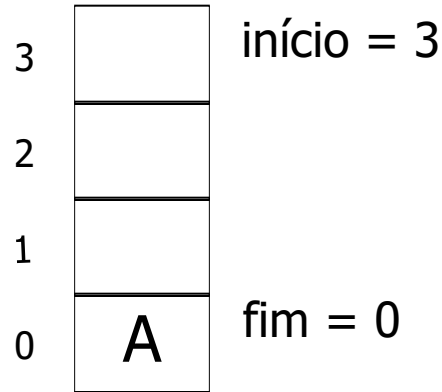


# Implementação TAD Fila - vetor

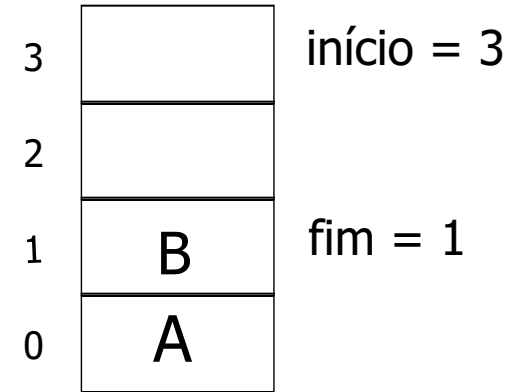
1) Fila vazia



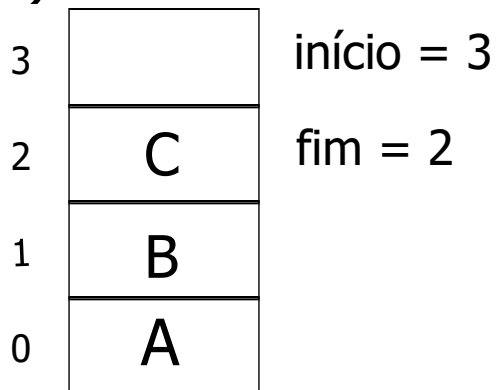
2) Insere A



3) Insere B



4) Insere C



5) Insere D

Erro: fila cheia!



# Implementação TAD Fila - *array*

---

- Inicializar a fila no estado “vazia”

```
void inicializa (Fila *f) {  
    f->inicio = TAMMAX - 1;  
    f->fim = TAMMAX - 1;  
}
```



# Implementação TAD Fila - *array*

- Verificar se a fila está vazia

```
int vazia (Fila *f) {  
    if(f->fim == f->inicio)  
        return 1;  
    return 0;  
}
```

Como seria a função para verificar se a fila está cheia?



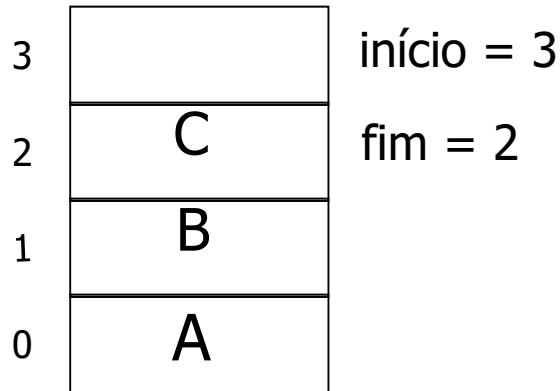
# Implementação TAD Fila - *array*

```
void enfileirar (Fila* f, int x) {
    if(f->fim == (TAMMAX-1)) {
        f->fim = 0;
    } else {
        (f->fim)++;
    }
    if (cheia(f)) { //(f->fim == f->inicio)
        printf("\nERRO: fila cheia.\n");
        (f->fim)--;
        if (f->fim == -1)
            f->fim = TAMMAX - 1;
        return;
    }
    f->itens[f->fim] = x;
}
```

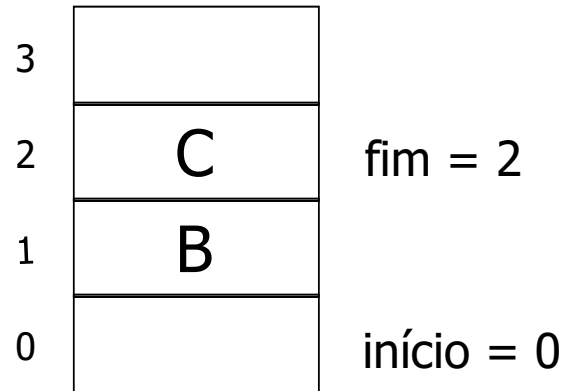
- Insere item na fila

# Implementação TAD Fila - *array*

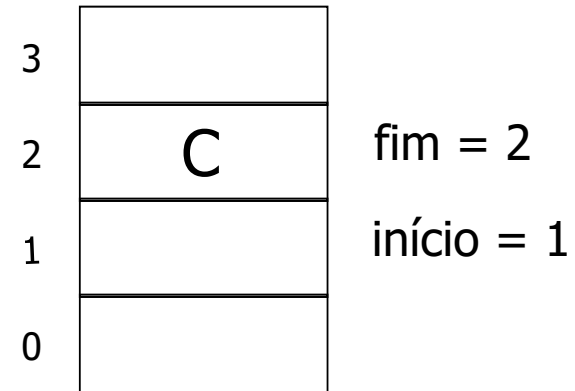
## 1) Fila Cheia



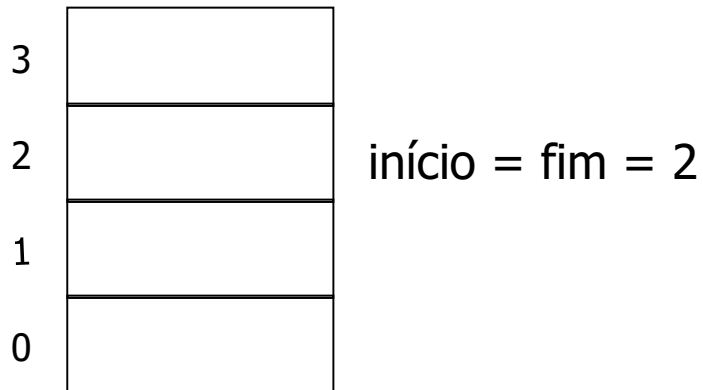
## 2) Remove



## 3) Remove



## 4) Remove



## 5) Remove

Erro: fila vazia!



# Implementação TAD Fila - *array*

## ■ Desenfileirar

```
int desenfileirar (Fila *f) {  
    int aux = 0;  
  
    if (!vazia(f)) {  
        if (f->inicio == TAMMAX-1) {  
            f->inicio = 0;  
        } else {  
            f->inicio++;  
        }  
        aux = f->itens[f->inicio];  
    } else {  
        printf ("\nERRO: fila vazia.\n");  
    }  
    return aux;  
}
```



# Implementação TAD Fila - *array*

---

- Impressão de elementos de uma fila:
  - A estrutura de dados “FILA clássica” não suporta a impressão de todos os elementos sem a remoção;
    - Entretanto, nada impede que você faça uma modificação na implementação de impressão apenas para leitura dos elementos (à título de verificação dos elementos).



# Implementação TAD Fila - *array*

- Impressão (não clássica) de todos elementos de uma fila:

```
void imprimir(Fila *f) {
    int i = (f->inicio + 1) % TAMMAX;
    if (!vazia(f)) {
        printf("\nFila: ");
        while (i != ((f->fim + 1) % TAMMAX)) {
            printf("%d ", f->itens[i]);
            i = (i + 1) % TAMMAX;
        }
    } else
        printf("\nFila vazia");
}
```





# Implementação TAD Fila - *array*

```
int main(){
    Fila ptrFila;
    inicializa(&ptrFila);

    enfileirar(&ptrFila, 2);
    imprimir(&ptrFila);

    enfileirar(&ptrFila, 3);
    imprimir(&ptrFila);

    desenfileirar(&ptrFila);
    imprimir(&ptrFila);

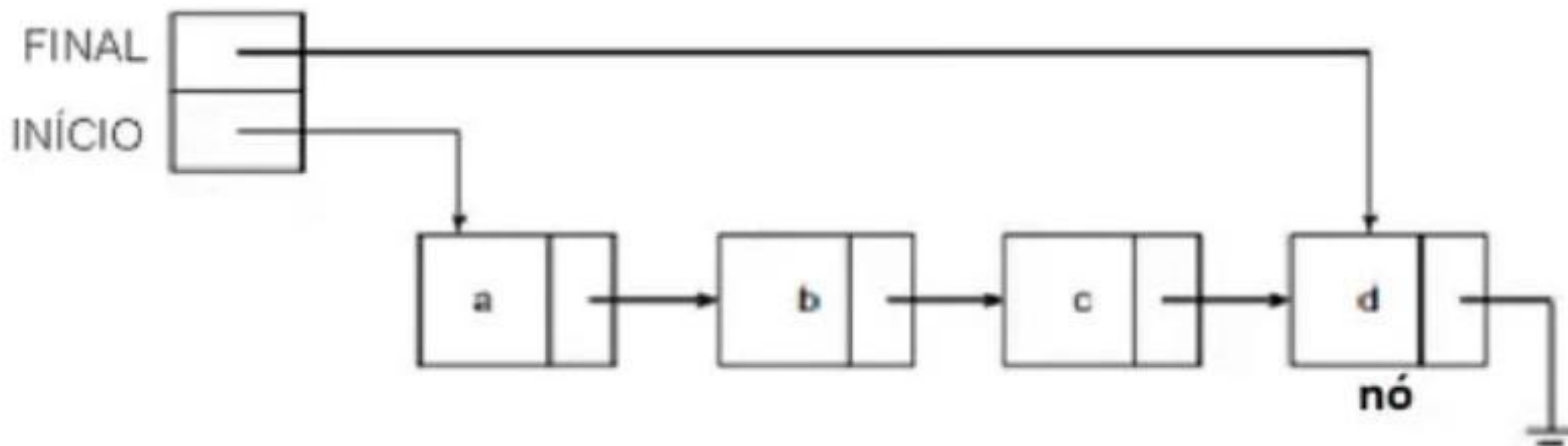
    enfileirar(&ptrFila, 4);
    imprimir(&ptrFila);

}
```

Programa Principal

# Implementação – lista encadeada

- Para implementar uma fila como uma lista encadeada, a fila precisa ter acesso às suas duas extremidades
  - Para isso será necessário armazenar dois ponteiros





# Implementação – lista encadeada

---

- Definição do tipo Fila

```
typedef struct cell{  
    <TIPO> info;  
    struct cell *prox;  
}CELULA;
```

```
typedef struct sFila{  
    CELULA* inicio;  
    CELULA* fim;  
}Fila;
```



# Implementação – lista encadeada

---

- Inicializa
  - Nome da função: inicializa
  - Tipo de retorno: void
  - Descrição: Inicializa o ponteiro “início” e “fim” com valor NULL
- Verifica se a fila está vazia
  - Nome da função: vazia
  - Tipo de retorno: int
  - Retornar 1 se a fila estiver vazia; 0 caso contrário.



# Implementação – lista encadeada

---

- Inicializar

```
void inicializa(Fila *f){  
    f->inicio = NULL;  
    f->fim = NULL;  
}
```



# Implementação – lista encadeada

---

- Verifica se a lista está vazia

```
int vazia (Fila *f){  
    if(f->inicio == NULL)  
        return 1;  
    return 0;  
}
```



# Implementação – lista encadeada

---

- Enfileirar

- Nome da função: enfileirar
- Tipo de retorno: void
- Descrição: função responsável por criar, inicializar, inserir um elemento no final da fila
- Levar em consideração os seguintes casos:
  - 1) Não foi possível alocar memória para o novo elemento
  - 2) A fila está vazia
  - 3) A fila não está vazia



# Implementação – lista encadeada

## ■ Enfileirar

```
void enfileirar(Fila *f, int x) {  
    CELULA *q;  
    q = getnode();  
    if (q != NULL) {  
        q->info = x;  
        q->next = NULL;  
        if (vazia(f)) {  
            f->inicio = q;  
            f->fim = q;  
        } else {  
            (f->fim)->next = q;  
            f->fim = q;  
        }  
    } else {  
        printf ("\nERRO: falha na alocação do . \n");  
    }  
}
```





# Implementação – lista encadeada

---

- Desenfileirar
  - Nome da função: desenfileirar
  - Tipo de retorno: <tipo\_da\_informação>
  - Descrição: função responsável por remover um elemento no início da fila.
  - Considerar as seguintes situações:
    - A fila está vazia (exibir mensagem de erro)
    - Depois de remover o elemento a fila ficou vazia
    - Depois de remover o elemento a fila não ficou vazia



# Implementação – lista encadeada

## ■ Desenfileirar

```
int desenfileirar(Fila *f) {  
    CELULA *q;  
    int x;  
    if (vazia(f)) {  
        printf("\nERRO: lista vazia");  
        return -1;  
    } else {  
        q = (f->inicio)->next;  
        x = (f->inicio)->info;  
        free(f->inicio);  
        f->inicio = q;  
        if (f->inicio == NULL)  
            f->fim = NULL;  
        return x;  
    }  
}
```



# Filas com prioridades

---

- Definição: fila comum que permite que elementos sejam adicionados com uma prioridade.
- Cada elemento da fila deve possuir um dado adicional que represente sua prioridade de atendimento.
- Regra: o elemento de maior prioridade deve ser o primeiro a ser removido da fila quando uma remoção é requerida.



# Filas com prioridades

---

- Problema: encontrar uma implementação eficiente que permita uma rápida colocação e uma rápida retirada da fila.
  - Fila de banco: um cliente preferencial, idoso ou gestante, tem prioridades sobre outras no atendimento
  - Cabines de pedágio: veículos como “carros de polícia”, “ambulância”, “carros de bombeiro” podem passar imediatamente na frente de outros veículos, mesmo sem pagamento.



# Filas com prioridades

---

- Implementação:

```
typedef struct sFila{  
    <TIPO> info;  
    int prioridade;  
    struct sFila *prox;  
}Fila;
```

```
Fila *ptrFila;
```



# Filas com prioridades

---

- Operações (extensão das operações básicas de fila comum)
  - Inserir com prioridade
  - Remover elemento de mais alta prioridade



# Filas com prioridades

---

- Possíveis soluções:

- Elementos inseridos ordenadamente em uma fila encadeada
- Elementos são inseridos na posição apropriada, de acordo com sua prioridade, em uma fila encadeada

→ Qual possui melhor desempenho?  
→ Qual apresenta melhor resposta?



# Leituras Recomendadas

---

- DROZDEK, Adam. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. Editora Pioneira Thomson Learning, 2005.

- Pág. 130 (Fila)

- Pág. 138 (Filas com Prioridades)

- TENENBAUM A., LANGSAM Y. e AUGENSTEIN M. J. Estrutura de Dados usando C. Editora Makron, 1995.

- Pág. 209 (Fila)

- FEOFILOFF, Paulo. Algoritmos em Linguagem C. Editora Campus, 2009.

- Pág. 31 (Fila)