

SIN211 Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. João Batista Ribeiro

joao42lbatista@gmail.com



Slides baseados no material da Prof.^a Rachel Reis



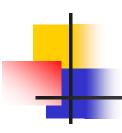
Aula de Hoje

Lista Circular



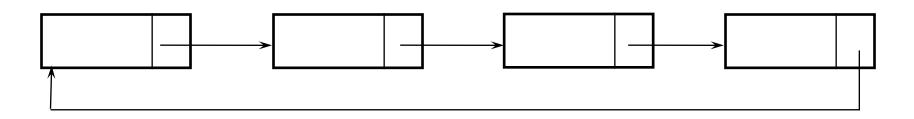
Situação-Problema

- Suponha que você precise desenvolver uma aplicação em que diversos processos de um sistema operacional utilizam concorrentemente um recurso (exemplo: processador). Além disso, é preciso garantir que nenhum processo acesse o recurso antes de todos os outros o utilizarem.
- → Descreva uma solução para o cenário descrito anteriormente usando o conceito de lista simplesmente encadeada.



Lista Encadeada Circular

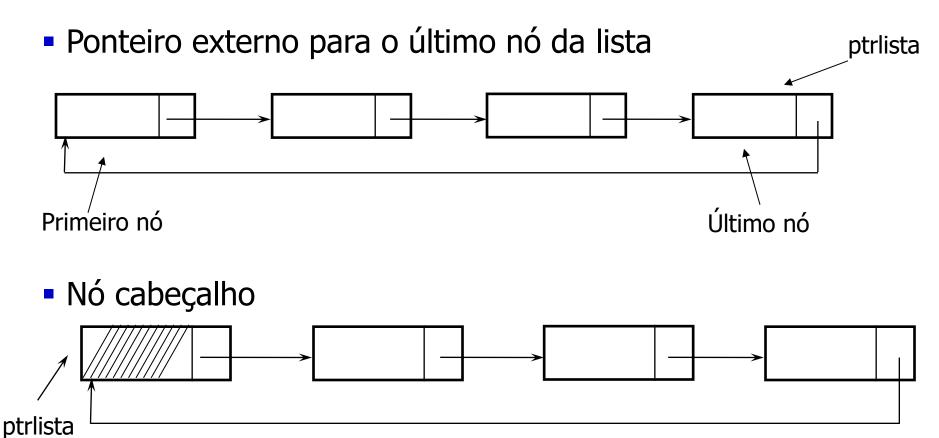
• Em uma lista circular os nós formam um anel.



• O último elemento da lista tem como próximo elemento o primeiro elemento desta lista, formando um ciclo.



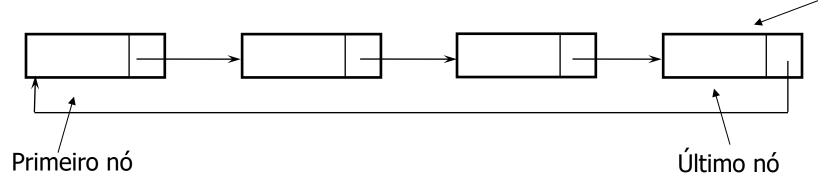
Lista Encadeada Circular Possíveis implementações





- Observe que a lista circular não tem o "primeiro" ou o "último" nó natural. Sendo assim, é preciso estabelecê-los por convenção.
- A <u>convenção</u> mais útil é permitir que o ponteiro externo para a lista circular aponte para o último nó, e que o nó seguinte se torne o primeiro nó:

 A lista vazia é representada pelo ponteiro externo nulo, ou seja, ptrlista = NULL.



6/19

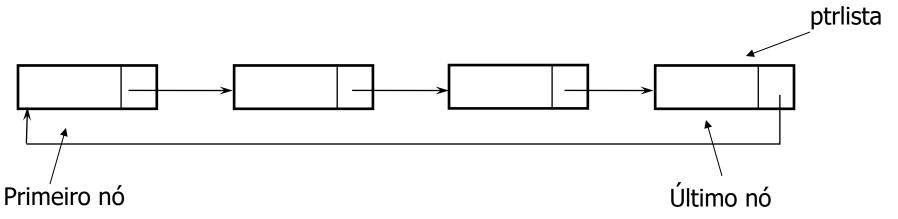


Lista Encadeada Circular

 Se ptrlista é um ponteiro externo para uma lista circular, ptrlista referencia o último nó e ptrlista->next referencia o primeiro nó da lista.

Vantagem desta convenção:

 Poder incluir ou remover um elemento convenientemente a partir do início ou final de uma lista.





 A estrutura de dados lista encadeada circular é definida da mesma forma que uma lista encadeada simples.

```
typedef struct sCELULA {
      <TIPO> info;
      struct sCELULA *next;
}CELULA;
```



 A estrutura de dados lista encadeada circular formada por elementos do tipo inteiro.

```
typedef struct sCELULA{
   int info;
   struct sCELULA* next;
}CELULA;
```

```
void insere fim(CELULA **lista, int x){
   CELULA *q;
   q = qetnode();
                                        Insere elemento
                                        na lista cirular
   if (q != NULL) {
       q->info = x;
       if (empty(*lista)){
          q->next = q;
       } else{ //insere no fim da lista
           q->next = (*lista)->next;
           (*lista) -> next = q;
       *lista = q;
    } else { // Fim do if(q != NULL)
        printf ("\nERRO na alocação do nó.\n");
```



```
void listar (CELULA *lista) {
   CELULA *aux;
                                       Exibe elementos
                                       da lista circular
   if(!empty(lista)) {
      aux = lista->next;
      do {
        printf ("%d\t", aux->info);
        aux = aux->next;
      }while(aux != lista->next);
   } else {
      printf("\nNao ha elemento na lista.");
  printf("\n");
```

```
void remove inicio (CELULA **lista) {
   CELULA *aux;
   if (!empty(*lista)) { //há itens na lista
      if ((*lista) == (*lista)->next){
           freenode(*lista);
                                    Remove elementos
                                     da lista circular
           *lista = NULL;
       }else {
           aux = (*lista)->next;
           (*lista) ->next = aux->next;
           freenode(aux);
    } else{
       printf ("\nERRO: lista vazia.\n");
```

Função main

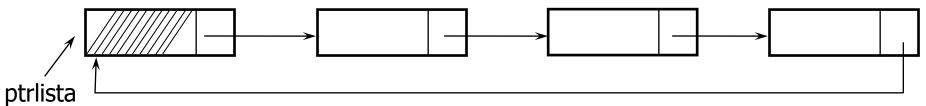
```
int main(){
   CELULA *ptrlista;
    init(&ptrlista);
    insere fim(&ptrlista, 9);
    insere fim(&ptrlista, 1);
    insere fim(&ptrlista, 3);
    listar(ptrlista);
    remove inicio (&ptrlista);
    listar(ptrlista);
    remove inicio (&ptrlista);
    listar(ptrlista);
```



Nó de cabeçalho

- Suponha que precisemos percorrer uma lista circular
- Executar $aux = aux \rightarrow next$ várias vezes
- Como a lista é circular, não saberemos quando a lista inteira foi percorrida, a não ser que façamos o teste: if(aux == lista->next).
- Solução:
 - Posicionar o nó de cabeçalho como primeiro elemento da lista circular
 - Campo info do nó de cabeçalho deverá ser inválido para o contexto do problema, ou poderá conter um sinal que o marque como nó cabeçalho

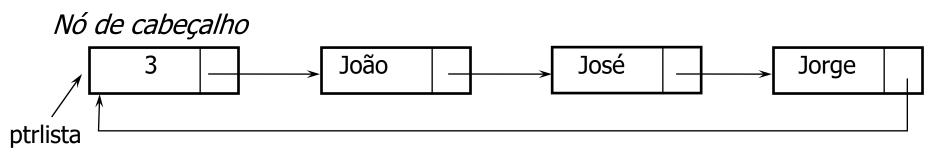
Nó de cabeçalho





Nó de cabeçalho

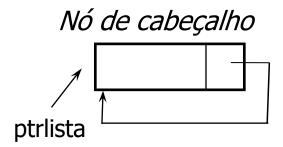
- Também conhecido como Header, Sentinela
- Possibilidade de uso:
 - Informação Adicional sobre a lista que possa ser útil na aplicação
 - Armazenar número de elementos da lista, para que não seja necessário percorrê-la contando seus elementos





Nó de cabeçalho

• Como representar a lista vazia?





Exercício

1) Considerando que cada elemento de uma lista circular é formado por um processo do sistema operacional Windows (nome e número do processo) defina um lista simplesmente encadeada circular assumindo que a mesma será implementada usando a representação com nó cabeçalho. O nó cabeçalho deverá conter o número total de processos que estão sendo executados. Em seguida desenvolva uma aplicação que permita inserir e exibir os dados de cada processo na lista.



- 2) Crie um arquivo ListaSimplesmentEncadeadaCircular.c e implementa as seguintes informações de uma lista circular:
 - ✓ Definição
 - ✓ Operações
 - init
 - getnode
 - freenode
 - insere_inicio
 - listar
 - remove_inicio
- → Teste seu programa criando um menu com as opções de inserir, remover e exibir.



Leituras Recomendadas

- DROZDEK, Adam. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++.
 Editora Pioneira Thomson Learning, 2005.
- → Pág. 85, seção 3.3 (Listas Circulares) até pág. 96
- TENENBAUM A., LANGSAM Y. e AUGENSTEIN M. J. Estrutura de Dados usando C. Editora Makron, 1995.
- → Pág. 279, seção 4.5 (Lista Circular) até pág. 280
- → Pág. 287 (Nós de Cabeçalho) até pág. 291