

SIN211 Algoritmos e Estruturas de Dados

Prof. João Batista Ribeiro

joao42lbatista@gmail.com



Slides baseados no material da Prof.ª Rachel Reis



- É o processo de resolução de um problema, reduzindo-o em um ou mais subproblemas com as seguintes características:
 - São idênticos aos problemas originais;
 - São mais simples de resolver.
- Uma vez realizada a primeira subdivisão, a mesma técnica de decomposição é usada para dividir cada subproblema.
- Eventualmente, os subproblemas tornam-se tão simples que é possível resolvê-los sem efetuar novas subdivisões.

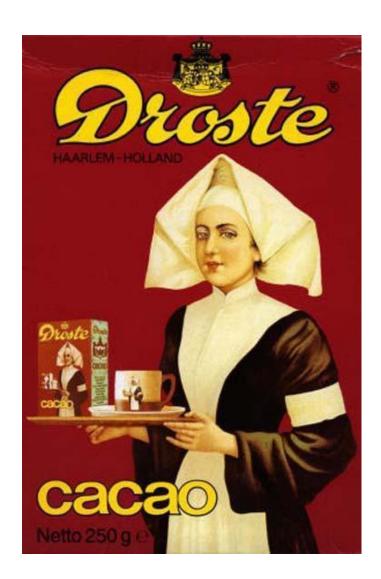


- Recursão é usado desde arte (em figuras, telas, etc), em matemática e em programação
- Exemplo de uma definição recursiva sobre ancestralidade:
 - (caso base) Os pais de uma pessoa são seus antepassados
 - (passo recursivo) Os pais de qualquer antepassado de uma pessoa são também antepassados desta pessoa



Em figuras, é usado quando a figura contem ela mesma. Isto gera um efeito chamado de efeito "Droste"

 O nome veio de um produto holandês (cacau em pó), cuja embalagem possui figura recursiva



 Este tipo de efeito é frequentemente usado em fotos e álbuns como o Ummagumma (Pink Floyd)







Também pode ser usado para obter um sonho





No Brasil também temos um produto com figura recursiva





Em termos de programação uma função é dita recursiva quando ela chama a si mesma.



Exemplo 1 (cálculo do fatorial)

Como se calcula o fatorial do número 4?



Exemplo 1 (cálculo do fatorial)

Dado que:



Exemplo 1 (cálculo do fatorial)

```
int fatorial (int n) {
 if (n <= 1) // caso base
    return (1);
  else
    return (n * fatorial (n-1)); // passo recursivo
```

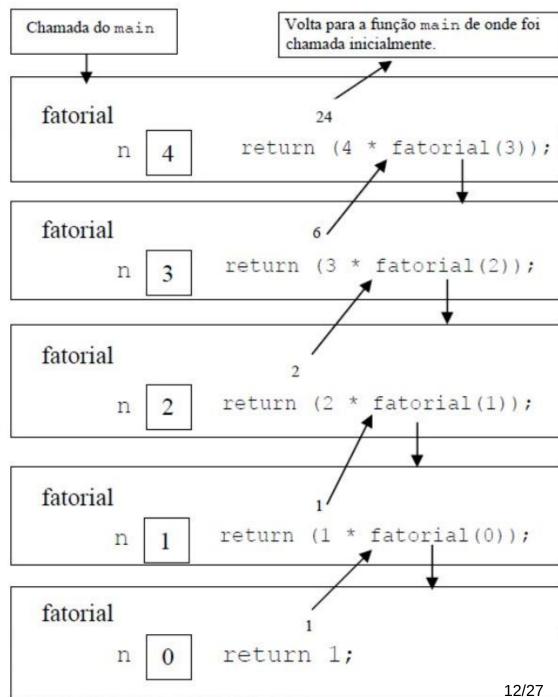
Calcule o fatorial de 4:

Calcule o fatorial de 4:

$$4! = 4 * 3! \leftarrow 3! \leftarrow 3! = 3 * 2! \leftarrow 2! = 2 * 1! \leftarrow 1! = 1$$

Exemplo (cálculo do fatorial)





м

Recursividade

- Exemplo 1 (cálculo do fatorial)
- Representação matemática:

$$n! \begin{cases} 1 & se & n \le 1 & e \\ n.(n-1)! & se & n > 1 \end{cases}$$



Exemplo 1 (cálculo do fatorial)

RECURSIVO

```
int fatorial(int n) {
    if (n <= 1) {
       return 1;
    } else {
       return n * fatorial(n-1);
    }
}</pre>
```

ITERATIVO

```
int fatorial(int n) {
    int i, temp = 1;
    for (i=n; i>1; i--) {
        temp = temp * i;
    }
    return temp;
}
```



- A solução iterativa é, em geral, mais rápida do que a recursiva.
- A solução recursiva pode também ocupar muito mais espaço na memória, pois precisa armazenar em uma pilha cada resultado antes de resolvê-lo.
- Em alguns problemas a solução recursiva é muito mais prática, e em algumas linguagens de programação, só é possível fazer repetição por meio de recursividade. Por exemplo, a linguagem LISP, do paradigma funcional.



 Uma função recursiva deve obrigatoriamente ter um critério de parada.

 A parada da recursividade se dá pelo caso base (que não possui recursão).



Exemplo 2: (cálculo do somatório)

Qual o somatório de [2, 5]?

$$somatorio(2,5) = 2 + 3 + 4 + 5$$



Exemplo 2 (cálculo do somatório)

```
int somatorio (int m, int n) {
  if (n == m) // caso base
    return (m);
  else
    return (m + somatorio (m+1, n)); // passo recursivo
}
```

Dado S(m,n), onde n > m, calcule S(2,5):

м

Recursividade

- Exemplo 2 (cálculo do somatório)
- Representação matemática:

$$\sum_{k=m}^{n} = \begin{cases} m & \text{se } n = m \text{ e} \\ m + \sum_{k=m+1}^{n} & \text{se } n > m. \end{cases}$$

```
int somatorio (int m, int n) {
  if (n == m) // caso base
    return (m);
  else
    return (m + somatorio (m+1, n)); // passo recursivo
}
```



Dado o código recursivo abaixo:

```
int somatorio (int m, int n) {
   if (n == m) // caso base
      return (m);
   else
      return (m + somatorio (m+1, n)); // passo recursivo
}
```

Como seria o código iterativo?

M

Recursividade

Exemplo 3: (cálculo da potência)

Qual a potência de 3⁴

potencia
$$(3,4) = 3 * 3 * 3 * 3$$

Dado que:

$$3^{0} = 1$$
 $3^{1} = 3$
 $3^{2} = 3 * 3$
 $3^{3} = 3 * 3 * 3$
 $3^{3} = 3 * 3 * 3$
 $3^{4} = 3 * 3 * 3 * 3$
 $3^{0} = 1$
 $3^{1} = 3 * 3^{0}$
 $3^{2} = 3 * 3^{0}$
 $3^{2} = 3 * 3^{0}$
 $3^{3} = 3 * 3^{0}$
 $3^{2} = 3 * 3^{0}$
 $3^{3} = 3 * 3^{0}$
 $3^{4} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$
 $3^{5} = 3 * 3^{0}$



Exemplo 3 (cálculo da potência)

Dado P(x, n) calcule a potência de P(3,4):

P(3, 4) = 3 * P(3, 3)
$$\leftarrow$$
P(3, 3) = 3 * P(3, 2) \leftarrow
P(3,2) = 3 * P(3,1) \leftarrow
P(3,1) = 3

м

Recursividade

- Exemplo 3 (cálculo da potência)
- Representação matemática:

$$x^{n} = \begin{cases} 1/x^{n} & \text{se } n < 0, \\ 1 & \text{se } n = 0 \text{ e} \\ x \times x^{n-1} & \text{se } n > 0. \end{cases}$$



Dado o código recursivo abaixo:

```
int potencia (int x, int n) {
  if (n == 0) // caso base
    return (1);
  else if(n > 0)
    return (x * potencia (x, n-1)); // passo recursivo
}
```

Como seria o código iterativo?



Outro exemplo clássico de recursividade:

A série de Fibonacci:

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, ...

Qual a propriedade desta sequência?



A série de Fibonacci:

$$F(n) = \begin{cases} 0, & n=0 \\ 1, & n=1 \\ F(n-2) + F(n-1), & n > 1 \end{cases}$$
 Qual seu código iterativo? E o recurs

Qual seu código iterativo? E o recursivo?



Exercícios

Desenvolva um programa em Linguagem C que permita fazer as seguintes operações recursivas sobre uma lista simplesmente encadeada:

- a) calcular o comprimento da lista
- b) somar todos os elementos da lista
- c) multiplicar todos os elementos da lista