kintone dojo

kintone REST API課題②

システムコンサルティング本部 Launch部 Dojo-G

課題

- ■目的
 - kintone REST APIを理解する
 - JavaScript APIとREST APIの組み合わせを理解する
 - □ 同期処理/非同期処理を理解する

- やること
 - kintoneカスタマイズを実施する
 - JSAPIのアプリテンプレートを使用すること

- 提出物
 - JavaScriptファイル

課題

- 前回のJSAPI課題②では別レコードと重複していた場合は必ず保存できなかった
 - ロ 重複を許可するかどうかはレコードごとにユーザーに任せたい
 - **標準機能の重複禁止は外したいが、レコード保存時に重複しているかは把握したい**
 - ダイアログでOK/Cancelを表示して、
 - OKを押したらそのままレコード保存
 - Cancelを押したら保存操作を取り消して編集画面に戻る
- 計算用フィールドも配置したくない

レコード保存ボタンを押したときに、 自動計算フィールドに対して、 他レコードと重複があるか確認したい





課題

- レコード保存ボタンを押したときのキャンセル処理の仕方
 - イベントハンドラーに対して、falseをreturnすると保存処理をキャンセルできる

- REST APIの実行結果を待ってからreturnしたい場合はPromiseをreturnする
 - Promiseをreturnする場合としない場合で 処理が大きく変化するので、 実際に試しながら確認しましょう

非同期処理の完了を待って次の処理を行う

kintone.Promiseオブジェクトをreturnすることで、非同期処理の完了を待ってからフィールドの値に 応じた制御を実行できます。

同じイベントに複数のイベントハンドラが登録されているとき、エラーなどが発生してThenableオブジェクトが棄却された場合には、後続のイベントハンドラの処理は実行されません。

記述方法はkintoneにおけるPromiseの書き方の基本を参考にしてください。