

Test technique Ubiquid: HTML / CSS / JS

Contexte:

L'équipe développement de votre entreprise souhaite réaliser un nouveau site web sur le thème de la recherche d'emploi.

L'équipe de dev travaille sur ce projet qui est déjà assez avancé. Il y a plusieurs semaines vous aviez tous ensemble défini le cahier des charges de ce nouveau site web et aujourd'hui l'équipe de Design vous annonce qu'ils ont bel et bien fini à la date prévue et que les maquettes sont disponibles à l'endroit habituel sur Figma (ce lien).

Objectif:

L'objectif de ce test est de réaliser une page web qui implémentera ce que le design a maquetté.

L'idéal est de coller parfaitement à ce qui a été validé sur les maquettes.

Détails :

Vous pouvez voir sur Figma, dans la barre de navigation en haut à droite, un bouton « play » qui vous permettra d'avoir un mode interactif avec les maquettes.

De plus, en haut à gauche, vous avez 3 pages différentes que vous pouvez consulter, la plus importante étant bien sûr « Maquettes ».

Il n'y a bien qu'une seule page à réaliser : la page « Les jobs ».

Cet exemple de page implique du HTML / CSS mais aussi du JS.

Il faut pouvoir effectuer plusieurs interactions avec cette page :

- Trier la liste par date ou par salaire
- Filtrer la liste selon différents critères
- Cliquer sur une carte pour la déplier et voir plus d'infos (comme sur la maquette live)

Il pourrait être intéressant d'ajouter des animations lors de l'agrandissement d'une carte pour que les éléments à l'intérieur apparaissent de façon harmonieuse.

Il peut aussi être intéressant d'avoir une animation lors des filtres ou tris.

En ce qui concerne l'icône pour chaque annonce listée, il s'agit de la première lettre du nom de l'entreprise qui a posté l'annonce.

Données:

Pour cet exercice, vous aurez besoin de différentes données qui sont dans un fichier au format Json.

Vous devrez vous en servir pour remplir la liste des annonces.

Pour rendre le test:

Pour nous rendre ce test, vous devrez vous servir de github pour héberger le projet, mettre l'accès publique puis nous envoyer l'adresse.

Questions:

Vous aurez probablement des questions, ou besoin d'éclaircissement sur le fonctionnement attendu.

N'hésitez pas à me contacter : guilhem.marchal@ubiquid.fr