ペアプログラミング
http://bit.ly/zZpMkq

継続的インテグレーション

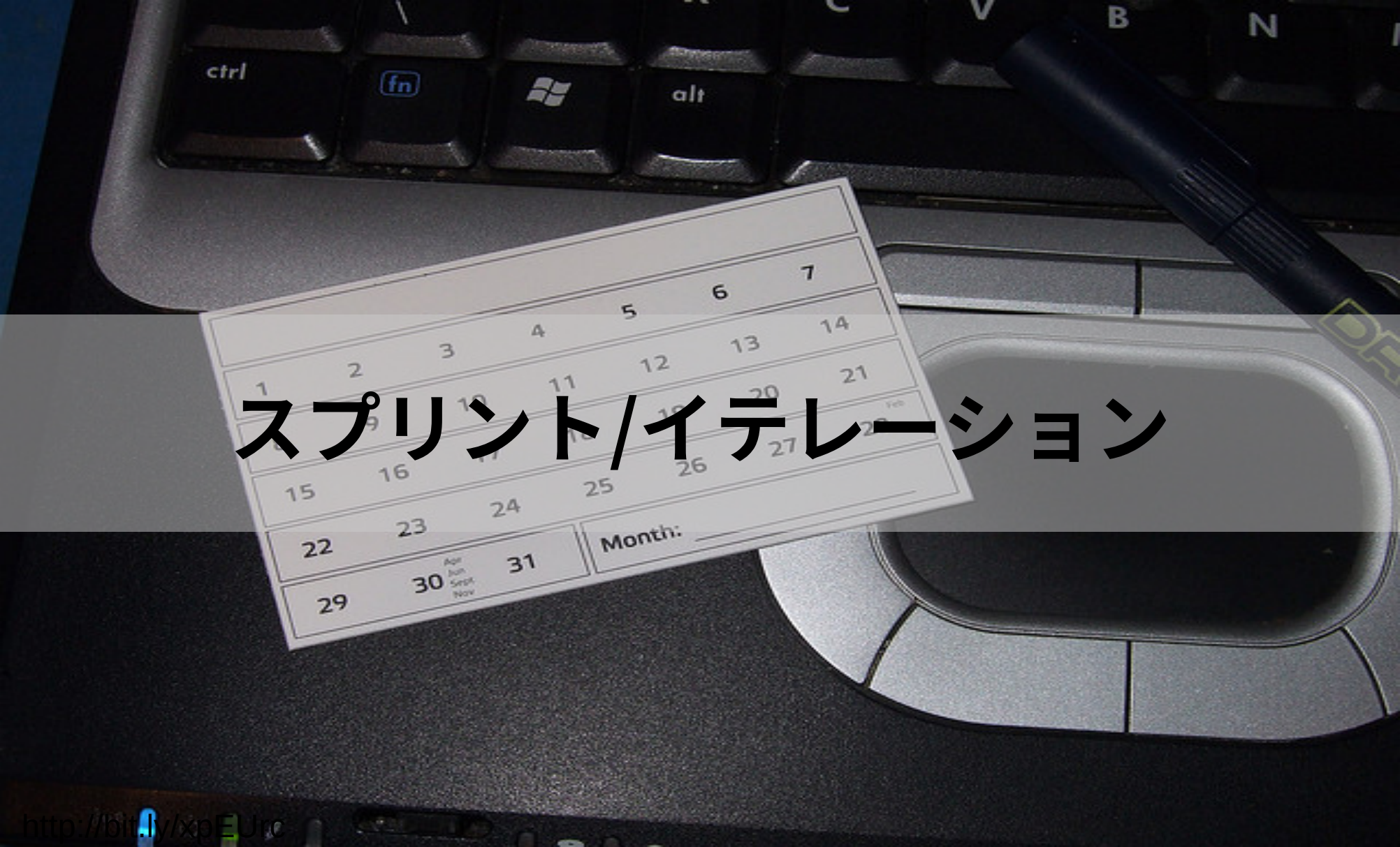
http://bit.ly/yAuCfa

テスト駆動開発

http://bit.ly/yoZWAR

デイリースクラム

http://bit.ly/yQnzVd



スプリント/イテレーション

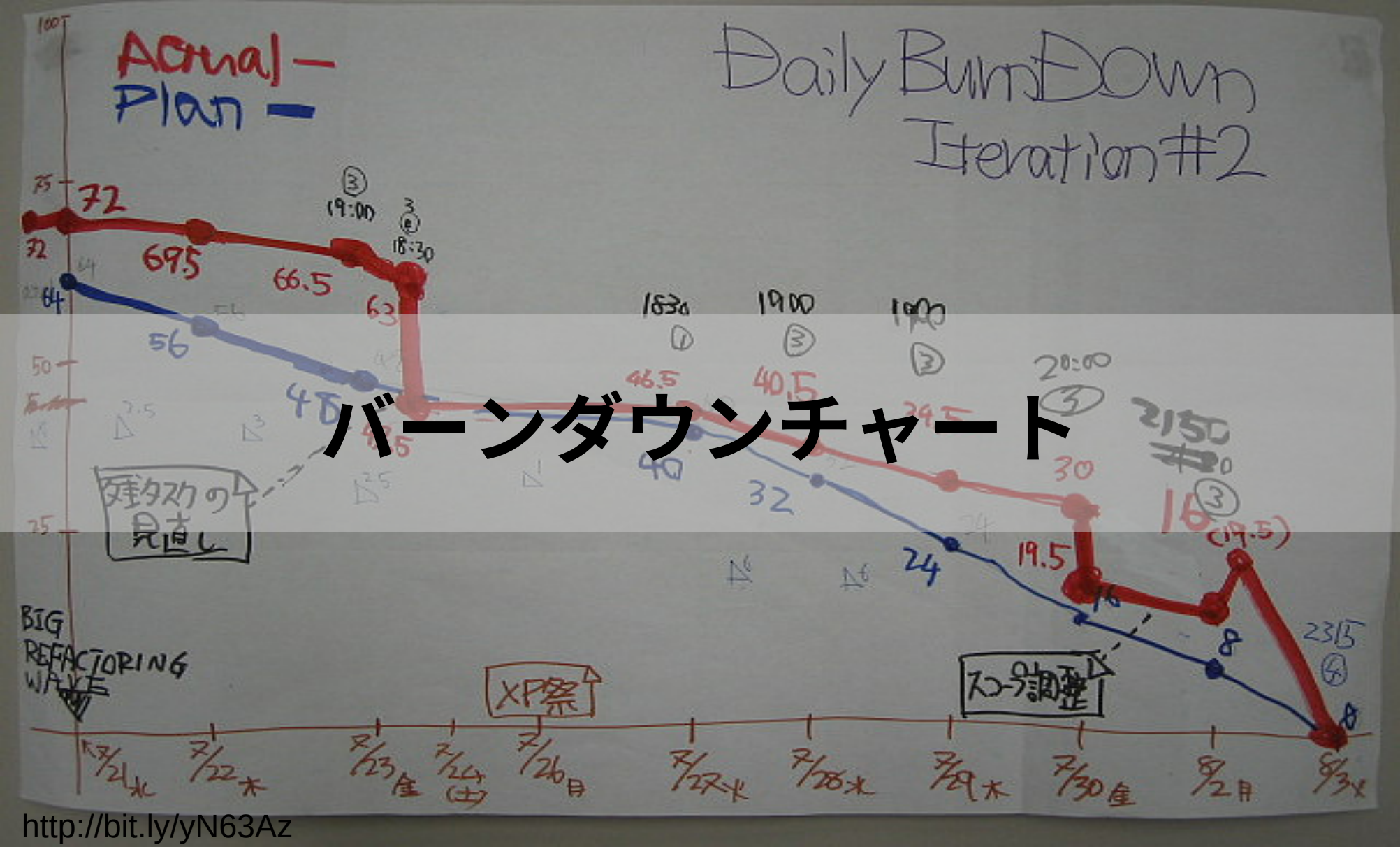
http://bit.ly/xpEUrc

ふりかえり

http://bit.ly/yClgbh

スプリントレビュー

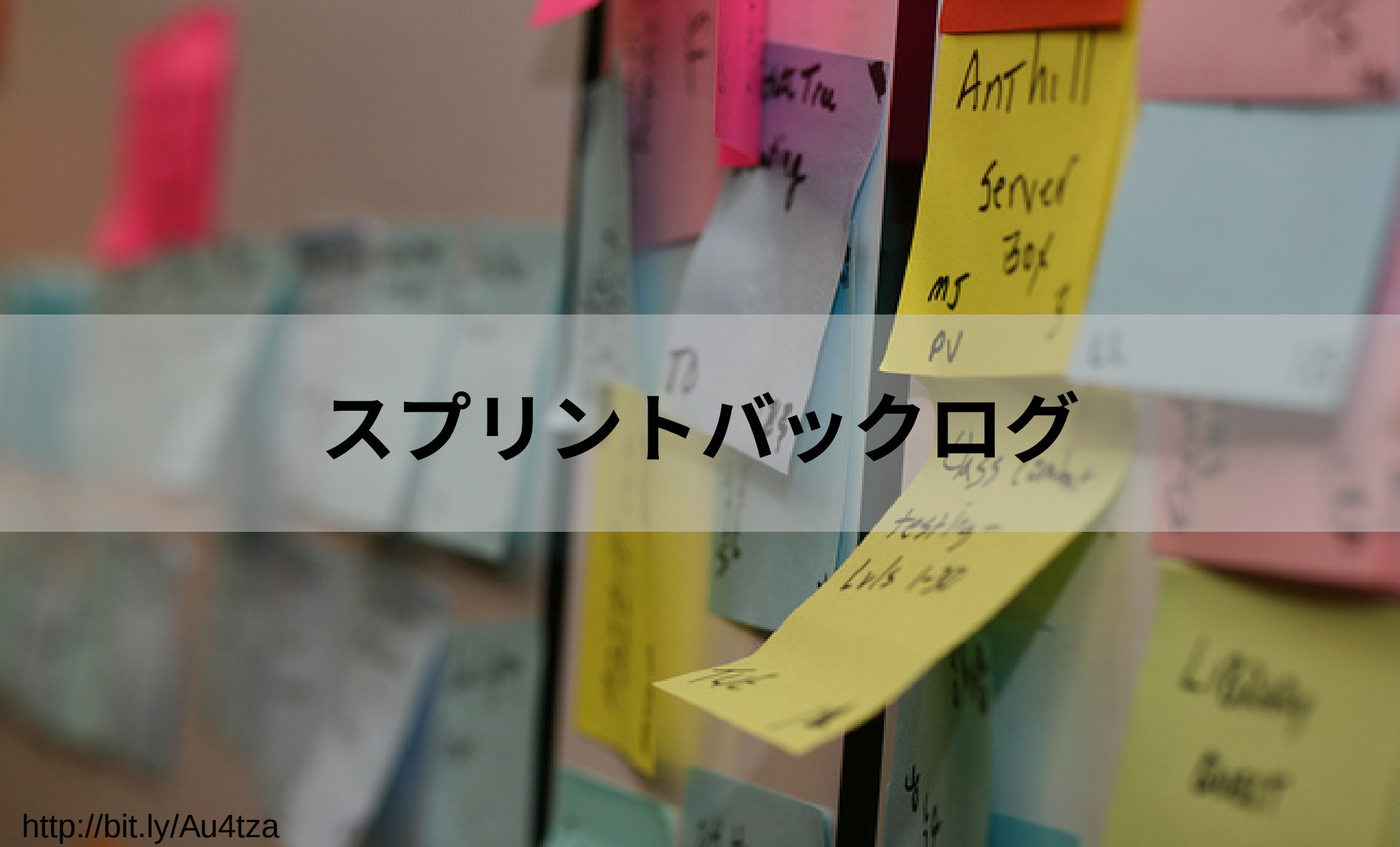
http://bit.ly/wUZzlN



http://bit.ly/yN63Az

プロダクトバックログ

http://bit.ly/1hK1



スプリントバックログ

http://bit.ly/Au4tza

妨害事項リスト

http://bit.ly/yHqAnB

カンバン

http://bit.ly/y9ltVl

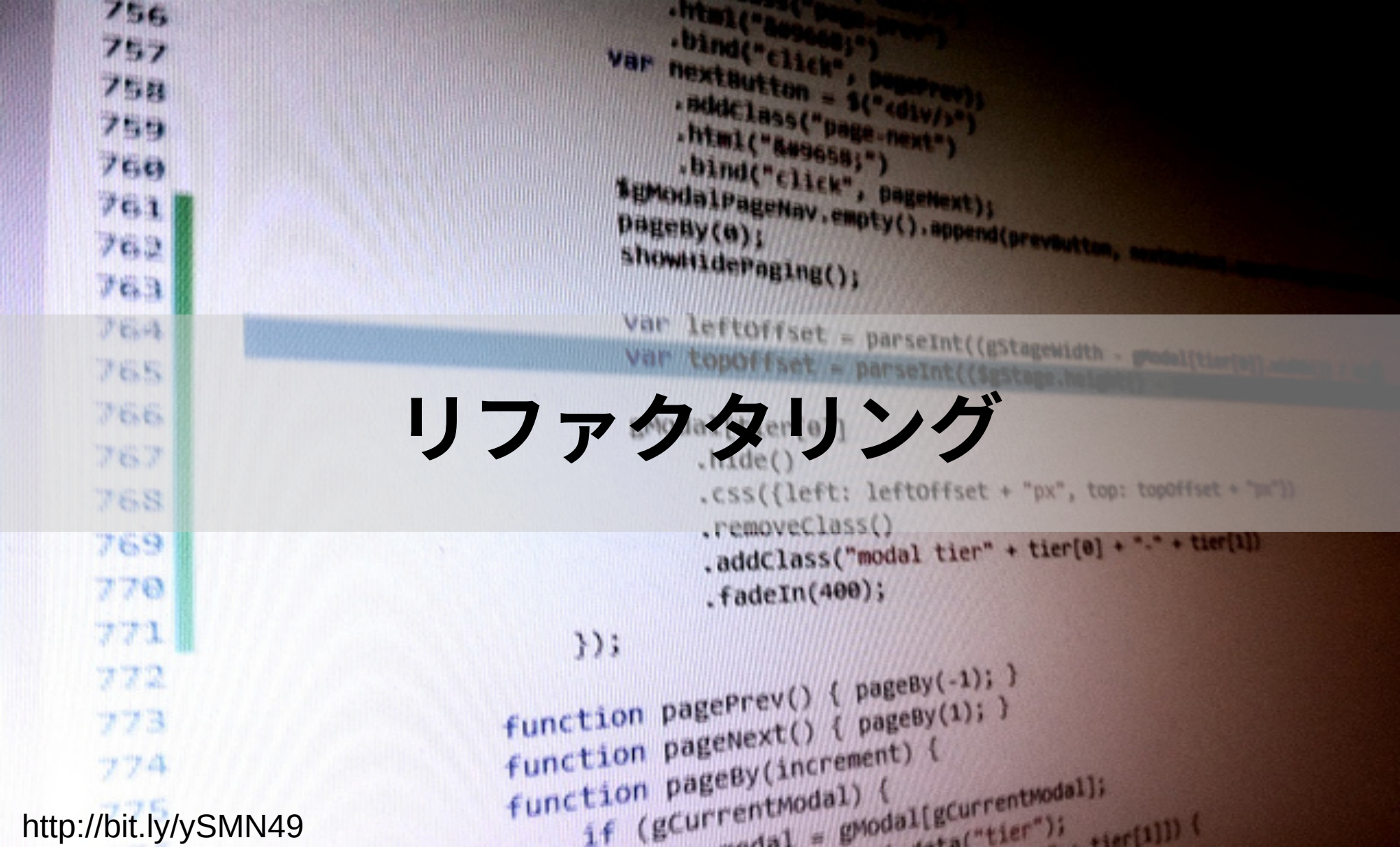
http://bit.ly/ogVP5F

http://bit.ly/wwmnhP

チーム
PHOTOGRAPHY
TOM LEJNTJENS

メタファー

リファクタリング



http://bit.ly/ySMN49

コードの共同所有

(bit.ly/yUxPMV

http://bit.ly/zpYM1y

http://bit.ly/xwu9dI

週40時間労働

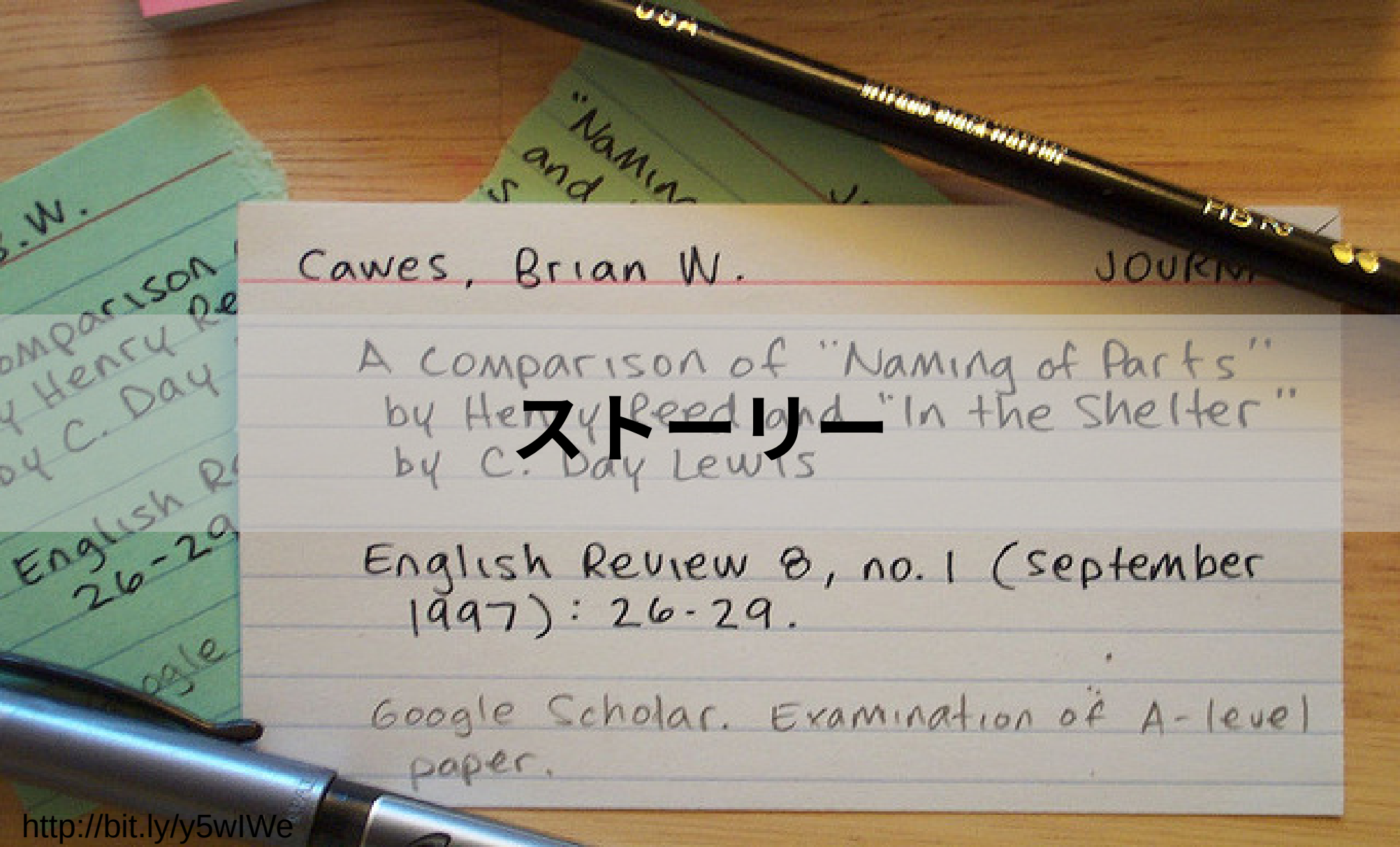
WIPの制限

http://bit.ly/1hK2yD4

相対見積り

http://bit.ly/z1NMuS

作業空間
http://bit.ly/z5d33m



ストーリー

http://bit.ly/y5wIWe

サイクルタイムの測定

コーディング規約

http://bit.ly/ArxCQA

短期リリース
346
http://bit.ly/zjSCJx

シンプルな設計

http://bit.ly/1hK2Jdw