

## Análisis de la aplicación de las cangreburguers

### -Caso A: Más clientes que cocineros

En este caso podemos observar que el número de hamburguesas conforme llega a 1, vuelve a bajar a 0 dado que siempre tiende a haber un cliente esperando para comérsela.

### - Caso B: Más cocineros que clientes

En este caso podemos observar que el número de hamburguesas va aumentando.

### -Caso C: Hilos con tiempos de espera de 0-2 en lugar de 1-3

Tiende a ocurrir lo mismo en ambos casos, solo que más rápido.

Observación del número de soportar concurrencia sin explotar:

He probado con 150.000 clientes y 150.000 cocineros y pese a que el rendimiento del ordenador sigue bien, en el resultado del ejercicio obtengo que solo trabajan los cocineros (son los hilos que lanzo primero) dado que la consola se me llena de trabajo de cocineros.

Con 5000 clientes y 2000 cocineros, funciona perfectamente hasta que llega un punto en el que las hamburguesas (no lo he probado a la inversa dado que estaba claro que no llegarían a un punto de conflicto por el superávit de hamburguesas).