

# SpacePeace

## FICHE SIGNALÉTIQUE

**TITRE :** SpacePeace

**SUPPORT :** Windows, MAC, Linux

**GENRE :** Plateformer

**CIBLE :** 7+

## CONCEPT

Dans le futur, pour répondre aux besoins énergétiques, l'UAC\* à créer et exploité des trous noirs sur chaque colonie du système, notre personnage est un des activistes en mission suicide pour déstabiliser la compagnie en détruisant le confinement de ces réacteurs.

## CONDITION DE VICTOIRE / DEFAITE

### OBJECTIF

La partie est gagnée si le joueur atteint la fin du niveau, il sauter dans le trou noir pour le détruire

### DEFAITE

La partie est perdue si :

- Les Points de Vie de l'astronaute atteignent 0 suite à :
  - Des attaques d'ennemis
  - Des trous dans le sol

## CONTROLES

- Déplacement de gauche à droite pour se déplacer latéralement
- Saut, qui permet de franchir des obstacles
- Shoot, pour tuer les ennemis

## CORE GAMEPLAY

### GRAVITE

- La gravité varie selon les niveaux : certaines offrent une gravité légère, d'autres une gravité intense, ce qui influent les mouvements et les sauts du joueur.

### ENNEMIS

- Des créatures attaquent le joueur

\* UAC : "Union Aerospace Corporation" : conglomérat multiplanétaire fictif qui exploite des installations sur Mars et ses deux lunes, Phobos et Deimos, où se déroule Doom.

## USP

Chaque planète rapproche le joueur de son objectif final.

---

## ANNEXE

## AMBIANCE GRAPHIQUE

### **GRAPHISMES**

- Décors cosmiques avec fond étoilés.